|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| L.P. | Tytuł | Opis | Przeciwnicy | Bonusy | MissionEvents |
| 1 | Day Zero | Misja poczatkowa, same zombie, tylko pistolet, zadnego loota. | Zombie | Brak | 0-30s 10 zombie  30-60s 20 zombie |
| 2 | Warm Up | Wiecej zombie niż w misji 1. karabin z SWM , możliwy loot HealthBonus | Zombie | Health | 0-90s 110 zombie |
| 3 | Move, Faster | Same szybkie zombie, shotgun z SWM | FastZombie | Health  Speed  Rifle  Shotun | 0-90s 110 fastZombie |
| 4 |  | Pierwsza polowa misji Zombie i Szybkie zombie, w drugiej polowie dochodzą silne zombie  SWM karabin | Zombie  FastZombie  StrongZombie | Health  Rifle  Speed | 0-90s 60 zombie  0-90s 60 fastZombie  80-130s  50 strongZombie |
| 5 |  | Szybkie zombie i silne zombie,  SWM ciezki karabin | FastZombie  StrongZombie | Health |  |
| 6 | The more, the better | Bardzo dużo zombie każdego rodzaju występującego w poprzednich misjach | Zombie  FastZombie  StrongZombie | Health  WeaponPowerUp  Shotgun  AssaultRifle  MachineGun |  |
| 7 | Shocking Discovery | Duzo zombie i silnych zombie, electricityGun lezy na mapie na początku misji, brak loota | Zombie  StrongZombie | brak |  |
| 8 | Triangle | 4 grupy nieruchomych zombie z czterech stron, grupa rzuca się na gracza po zabiciu szefa danej grupy |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |

Slownik:  
SWM – start weapon monster

Niewykorzystane tytuły: