|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| L.P. | Tytuł | Opis | Przeciwnicy | Bonusy |
| 1 | Day Zero | Misja poczatkowa, same zombie, tylko pistolet, zadnego loota. | Zombie | Brak |
| 2 | Warm Up | Wiecej zombie niż w misji 1. karabin z SWM , możliwy loot HealthBonus | Zombie | Health |
| 3 | Move, Faster | Same szybkie zombie, shotgun z SWM | FastZombie | Health |
| 4 |  | Pierwsza polowa misji Zombie i Szybkie zombie, w drugiej polowie dochodzą silne zombie  SWM karabin | Zombie  FastZombie  StrongZombie | Health  Shotgun  Rifle |
| 5 |  | Szybkie zombie i silne zombie,  SWM ciezki karabin | FastZombie  StrongZombie | Health |
| 6 | The more, the better | Bardzo dużo zombie każdego rodzaju występującego w poprzednich misjach | Zombie  FastZombie  StrongZombie | Health  WeaponPowerUp  Shotgun  AssaultRifle  MachineGun |
| 7 | Shocking Discovery | Duzo zombie i silnych zombie, electricityGun lezy na mapie na początku misji, brak loota | Zombie  StrongZombie | brak |
| 8 |  | 4 grupy nieruchomych zombie z czterech stron, grupa rzuca się na gracza po zabiciu szefa danej grupy |  |  |
| 9 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |

Slownik:  
SWM – start weapon monster

Niewykorzystane tytuły: