

## UNIDADE: Salvador. Engenharia Elétrica/DISCIPLINA: Computação Aplicada Professor: Luiz Cláudio Machado

"A imaginação é mais importante que a ciência, porque a ciência é limitada, ao passo que a imaginação abrange o mundo inteiro."

Albert Einstein

- 1. Fazer um programa para receber um número inteiro de segundos do usuário e imprimir a quantidade correspondente em horas, minutos e segundos.
- 2. Fazer um programa para receber 3 valores inteiros do usuário e mostrar a sua média (que pode não ser inteira).
- 3. Faça um programa que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre o seu salário a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de R\$ 2.000,00 e para imposto de 15% sobre o salário base.
- 4. Faça um programa que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e o valor total depois do rendimento.
- 5. Faça um programa que calcule e mostre a área de um triângulo. Sabe-se que: Área = (base\*altura)/2.
- 6. Faça um programam que receba o número de horas trabalhadas e o valor do salário mínimo. Calcule e mostre o salário a receber seguindo as regras abaixo:
  - ♦ A hora trabalhada vale a metade do salário mínimo;
  - ♦ O salário bruto equivale ao número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor da hora trabalhada;
  - ♦ O imposto equivale a 3% do salário bruto;
  - O salário a receber equivale ao salário bruto menos o imposto
- 7. Faça um programa que receba um número real, calcule e mostre:
  - ♦ Parte fracionária
  - Parte inteira
  - ♦ Arredondamento
- 8. Faça um programa que receba três números, calcule e mostre a multiplicação desses números.
- 9. Faça um programa que receba duas notas, calcule e mostre a média ponderada dessas notas, considerando peso 2 para a primeira nota e peso 3 para a segunda nota.
- 10. Um funcionário recebe um salário fixo mais 4% de comissão sobre as vendas. Faça um programa que receba o salário fixo de um funcionário e o valor de suas vendas, calcule e mostre a comissão e o salário final do funcionário.
- 11. Faça um programa que calcule e mostre a área de um losango. Sabe que: A= (diagonal maior \* diagonal menor) /2.
- 12. Faça um programa que receba o raio, calcule e mostre:
  - O comprimento de uma esfera, sabe-se que C=  $2\pi R$ ;
  - A área de uma esfera, sabe-se que  $A = \pi R^2$
  - O volume de uma esfera, sabe-se que V =  $3/4 \pi R^3$

**BOA SORTE!!!!**