

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia

Professores: Bianca Pedrosa

Samuel Martins

Projeto Interdisciplinar

1. Especificação

O objetivo do projeto interdisciplinar é a aplicação das técnicas de Ciência de Dados aprendidas nas diferentes disciplinas do semestre, a partir de um problema apoiado por um conjunto de dados (dataset). O projeto requer o desenvolvimento de uma solução de aprendizado de máquina cujo treinamento e processamento deverão ser realizados em ambiente de nuvem, com processamento distribuído, explorando o uso de paralelismo.

2. Regras Gerais

- O tema do projeto é de livre escolha e deve ser levantado pelos os alunos integrantes do grupo.
- O projeto deverá ser feito em grupos de até 3 (três) pessoas.
- Ao final do semestre, os alunos devem elaborar uma apresentação do projeto, mostrando os resultados das respectivas atividades requeridas por cada uma das disciplinas cursadas.
- Todos os grupos devem apresentar o trabalho. A entrega pelo Moodle é só uma formalidade e não garante avaliação. Os alunos que não participarem da apresentação, a princípio, terão nota 0.
- Cada professor exigirá atividades relativas a conteúdos específicos de sua disciplina.
- As notas das disciplinas serão obtidas separadamente.

3. Apresentação

- Cada grupo terá no máximo 15 minutos para apresentar o trabalho.
- Todos os membros do grupo deverão estar presentes na data de sua apresentação.
- Todos os grupos deverão estar presentes nos dias de apresentação.
- A banca de avaliação, formada pelos professores das disciplinas, poderá arguir o grupo ou diretamente qualquer membro do grupo.
- A banca é soberana e responsável por resolver os casos previstos nestas orientações e definir os casos omissos.
- As datas das apresentações serão definidas durante o semestre juntamente com professores e

alunos de todas as disciplinas.

Data final de entrega: 20/11/2022

Data da apresentação: 22 e 29/11/2022

4. Entregáveis

Link do **repositório no github** (ou sistema similar) contendo:

• Relatório, feito no README do repositório, que descreva o problema abordado, soluções,

resultados, discussões e trabalhos futuros.

Códigos desenvolvidos (p. ex., notebooks)

Apresentação (slides)

Todos os demais artefatos produzidos (scripts, imagens de arquiteturas, workflows)

Os professores disponibilizarão um template de repositório que deverá ser usado para o desenvolvimento do projeto.

5. Critérios de Avaliação

Por ser um projeto interdisciplinar, a banca definirá, em comum acordo, a nota obedecendo-se a proporção de 40% referente à nota geral do projeto, valorada para cada aluno (20% apresentação oral, 10% slides e 10% arguição) e 60% a cargo de cada professor em sua disciplina.

6. Submissão

• APENAS UM MEMBRO DO GRUPO precisará enviar o link para o projeto.

• A submissão do projeto será feita via atividades do Moodle das disciplinas envolvidas.