

**Titolo: Doddy- Plushies Extravagantia**

**Genere: Metroidvania, Platform, action**

**Piattaforma: Console, PC**

**Motore di gioco: Unity.**

**Piattaforme di distribuzione: Console, Pc**

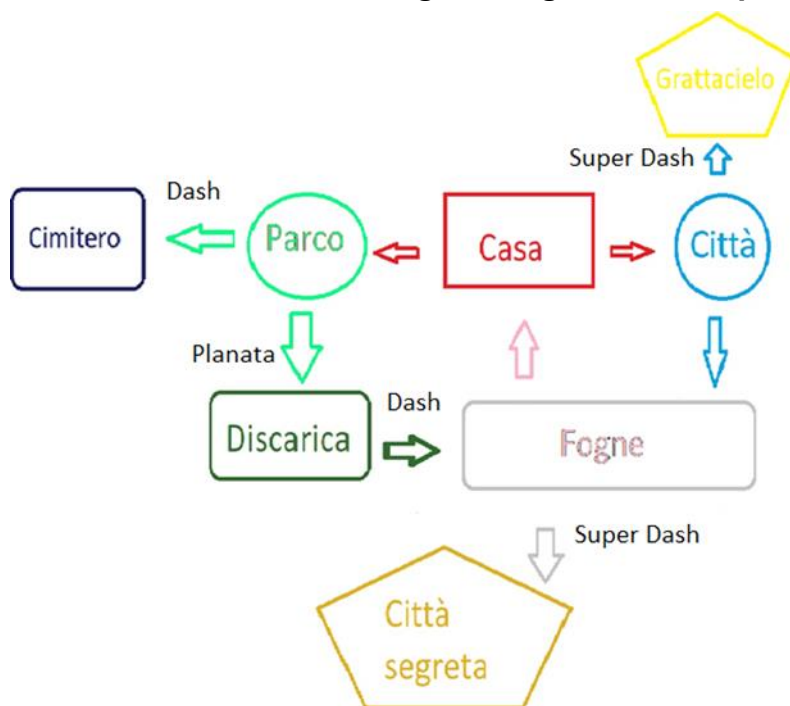
**Durata gioco: Storia (6-8 ore), Esplorazione Completa (10-12 ore)**

## 1. Narrativa e Ambientazione

- **Trama di base:** Doddy pecora peluche dopo il trasloco è alla ricerca dei suoi vecchi amici pupazzi andati persi e riportarli a casa.
- **Ambientazione:** il gioco si compone di diversi biomi direzionali con un **hub centrale (la casa)**, l'ambientazione è cartoon e prende in considerazione gli ambienti di una città e di un sobborgo con qualche esagerazione
- **Stile di Gioco: Grafica 2D disegnata a mano, stile Cartoon (es. Cuphead)**

## 2. Struttura di Gioco:

- **Struttura del gioco: 7 livelli + Casa (hub + tutorial).**
- **Livelli iniziali: Parco, Città.**
- **Livelli intermedi: Fogne, Cimitero, Discarica**
- **Livelli finali: Città segreta degli uomini talpa, Grattacielo**



## 3. Personaggi:

### 3.1) Protagonista:

**Doddy pecora peluche rosa dalla forma frisbee**

**Attributi:** Vitalità (Sistema ad icone a forme di cuori di pezza che compaiono in alto a destra. Inizialmente 3 ampliabili ad un massimo di 10)

**Attacchi:**

testata (x danni), direzionabile su giù destra e sinistra

doppia testata (x danni 2 volte) direzionabile su giù destra o sinistra

combo finale con calcio (x danni 3 volte con un aumento del 20% per l'ultimo colpo) direzionabile su giù destra o sinistra

attacco in salto (x danni) direzionabile su giù destra e sinistra

**Cotone:** materiale che può essere usato per curarsi o per sparare (x danni), compare come una sfera di vetro che si riempie di cotone bianco (è ampliabile fino 3 volte le sue dimensioni)

### 3.2) NPC:

**Orsetto del cuore (fine tutorial): vende potenziamenti salute**

**Pappagallo Esploratore (in varie parti della mappa): vende le mappe e stickers**

**Coniglio (fine parco): sblocca il Wall sliding e il Wall jumping,**

**Scoiattolo (fine Città): sblocca planata**

**Civetta mago (fine cimitero): liberato sblocca sparo, vende potenziamenti cotone**

**Rana (fine fogne): sblocca Dash**

**Astronauta (fine discarica) sblocca Super Dash**

**Giraffa (fine Grattacielo)**

**Unicorno (fine Città segreta degli uomini talpa)**

### 3.3) Nemici Standard - per Zona

#### **Casa (Tutorial+ hub)**

**Calzino Posseduto: salta lentamente verso Doddy.**

**Spazzola a Molla: si muove avanti e indietro in corridoi.**

**Palloncino Fantasma: fluttua e segue il giocatore, esplode al contatto.**

#### **Parco**

**Calabrone Gigante: vola in cerchio, carica in picchiata.**

**Pulcino Impazzito: ancora nel guscio con le zampe e il becco che fuoriescono da crepe, percorre percorsi fissi ad alta velocità, se sbatte o se viene colpito si rompe il guscio e diventa vulnerabile.**

**Pupazzo Rotto: si trascina e esplode a contatto**

#### **Città**

**Pupazzo Skateboarder:** fa trick, scaglia lo skateboard come boomerang.

**Neon Dog:** robot a quattro zampe con luci lampeggianti, morde e balza.

**Drone:** pattuglia in aria, lancia scariche elettriche.

#### Grattacielo

**Sfera di Vigilanza:** sentinella volante che allerta altri nemici.

**Stampante Furiosa:** lancia fogli taglienti, poi si surriscalda e rallenta.

**Segretaria Robo-peluche:** attacca con colpi di agenda e caffè bollente.

**Stagista:** Attacca da lontano sparando lacrime

#### Cimitero

**Mano Zombie:** emerge dal terreno per afferrare Doddy.

**Occhi nei Cespi:** proiettano luce che rivela nemici nascosti.

**Pupazzo Stregato:** levita, lancia piccoli teschi e si teletrasporta.

#### Fogne

**Topo Guerrigliero:** lancia bombe puzzolenti, molto agile.

**Gel Fognario:** rallenta il giocatore se colpisce.

**Schiuma Radioattiva:** si divide se colpita.

#### Discarica

**Cavo Serpente:** fili di rame elettrici animati che si avvolgono a Doddy.

**Cerchione bucato:** salta ed esplode in pezzi omnidirezionali

**Pupazzo Rotto:** un peluche mezza faccia cucita male, occhio mancante segue Doddy lentamente, simile a uno zombie.

**Attacco:** esplode in una nuvola di cotone tossico

#### Città Segreta degli Uomini Talpa

**Talponauta:** salta e si nasconde nel terreno.

**Occhiali-Laser:** talpa che appare dai tunnel, lancia laser a intervalli.

**Scavatore Impazzito:** grossa trivella che attraversa da una parte all'altra.

### 3.4) Boss:

Boss	Aspetto	Arena	Mosse
<b>Parco – Boss</b>	<b>Aspetto:</b>	<b>Arena:</b>	<b>Mosse:</b>
<b>Finale:</b>	<b>Gonfio e Grosso</b>	<b>Un albero cavo</b>	<b>Uova Esplosive:</b>
<b>Piccione</b>	<b>3</b>	<b>con piattaforme tra</b>	<b>lancia uova che</b>

	Indossa una sciarpa sporca e un berretto. È seduto in un gigantesco nido nel tronco di un albero, con occhi stralunati e sguardo di superiorità.	i rami. Alcune sono fragili e cadono se colpite dal boss.	esplodono all'impatto.  Schianto del Sedere (Fase 2): salta e si schianta su piattaforme, distruggendole e facendo tremare tutto.  Volata Circolare: vola in cerchio se colpisce Doddy fa danno.
Centro Città – Miniboss: Taxi	Taxi antropomorfo con occhi al parabrezza e un paraurti pieno di denti. Ha sirene lampeggianti e uno sguardo psicopatico.	Strada cittadina con semafori e tombini che saltano diventando momentaneamente piattaforme	Carica Improvvisa: parte a tutta velocità verso Doddy.  Getto di Gomme: lancia pneumatici rotolanti.  Turbo Drift: slitta lasciando una scia infuocata
Centro Città – Boss Finale: Supereroe	Pupazzo eroico in stile anni '80 (Gi. Joe), con mantello giallo e tuta azzurra. Maschera gialla adesiva sul volto.	Tetti di palazzi dislivelli con ventilatori giganti, insegne luminose e cartelloni pubblicitari	Pugno Caricato: colpo caricato lento ma devastante.  Volo Laser: lancia raggi laser mentre vola da una parte all'altra dell'arena
Grattacielo – Miniboss: Fuffaguru	Influencer peluche con t-shirt motivazionale, occhiali da sole glitterati e microfono Bluetooth.	Sala conferenze con riflettori accecanti e schermi proiettori	Monologo Paralizzante: rallenta i movimenti di Doddy con proiettili a forma di parole (es. Blockchain, Crypto, Dubai).  Selfie Flash: stordisce temporaneamente, se

			<p>ci si trova in un cono in direzione del boss.</p> <p>Lancio Hashtag: scaglia a raffica hashtag che diventano proiettili</p>
<p>Grattacielo – Boss Finale: Businessman</p>	<p>Peluche di orsetto grasso in giacca blu e cravatta rossa con parrucchino che si toglie in fase 2.</p>	<p>Ufficio panoramico con ascensori che salgono e scendono, scrivanie mobili e faldoni volanti, in sfondo vetrata con vista Metropoli.</p>	<p>Lancio Grafici: proietta tabelle come grossi proiettili quadrati (da schivare con Dash in su).</p> <p>Assunzione Forzata: trasforma temporaneamente Doddy in un impiegato che cammina lentamente se colpito dalle banconote lanciate.</p> <p>Fax Impazziti: invia fogli volanti a raffica</p>
<p>Cimitero – Miniboss: Becchino</p>	<p>Pupazzo vestito da becchino, cappello a cilindro, pala storta e occhi luminosi.</p>	<p>Cimitero con fosse scoperte, lapidi mobili e nebbia densa.</p>	<p>Pala Rotante: gira su sé stesso creando un cerchio di attacchi.</p> <p>Evocazione Ossa: fa uscire mani zombie che tentano di afferrare Doddy.</p>
<p>Cimitero – Boss Finale: Re Zombie</p>	<p>Pupazzo reale in decomposizione, con corona spezzata, mantello strappato e scettro maledetto.</p>	<p>Una cripta gigantesca con lampadari scheletrici e tombe che si aprono casualmente.</p>	<p>Evocazione Infinita: ondate di minion zombie.</p> <p>Ruggito Putrido: nebbia velenosa che corrode cotone.</p> <p>Scettro Oscuro: colpo ad area con onde d'urto.</p>

<b>Fogne –</b> <b>Miniboss:</b> <b>Comandante</b> <b>Ratto</b>	<b>Topo generale</b> <b>con elmetto da</b> <b>militare, baffi</b> <b>arruffati e</b> <b>giubbotto</b> <b>tattico.</b>	<b>Condotti fognario,</b> <b>piattaforme</b> <b>intervallate da</b> <b>acqua sporca e</b> <b>grate instabili.</b>	<b>Sciame di Ratti:</b> <b>evoca piccoli ratti</b> <b>kamikaze.</b>  <b>Attacco a Morsi:</b> <b>combo veloce</b> <b>ravvicinata.</b>  <b>Esplosione Fognaria:</b> <b>spruzza liquido</b> <b>tossico a 360°.</b>
<b>Fogne –</b> <b>Boss Finale:</b> <b>Coccodrillo</b>	<b>Grosso</b> <b>coccodrillo</b> <b>peluche, con</b> <b>occhi semi-</b> <b>chiusi, denti di</b> <b>spugna gialla e</b> <b>un giubbotto da</b> <b>scarico.</b>	<b>Canale fognario</b> <b>con ponti rotti,</b> <b>acqua tossica e</b> <b>piattaforme</b> <b>galleggianti.</b>	<b>Morsetto</b> <b>Sottomarino: salta</b> <b>fuori da sotto</b> <b>all'improvviso.</b>  <b>Frustata di Coda:</b> <b>colpo rotante che</b> <b>spazza via.</b>  <b>Getto Fangoso:</b> <b>spruzza melma che</b> <b>rallenta e oscura la</b> <b>visuale.</b>
<b>Discarica-</b> <b>Miniboss:</b> <b>Spazzatura</b> <b>Vivente</b>	<b>Un ammasso</b> <b>informe di rifiuti</b> <b>animati, come</b> <b>una montagna di</b> <b>spazzatura</b> <b>senziente, con</b> <b>occhi fatti da</b> <b>vecchie TV,</b> <b>braccia di scope</b> <b>e gambe formate</b> <b>da sacchi neri.</b> <b>Ogni tanto si</b> <b>smembra e si</b> <b>riforma. Ha un</b> <b>“cuore”</b> <b>pulsante fatto di</b> <b>una batteria</b>	<b>Un enorme</b> <b>compattatore</b> <b>aperto. Ogni tanto</b> <b>le pareti laterali si</b> <b>avvicinano</b> <b>lentamente per</b> <b>schacciare il</b> <b>giocatore e il boss,</b> <b>costringendo a</b> <b>spostarsi e</b> <b>muoversi</b> <b>velocemente. Sullo</b> <b>sfondo, bracci</b> <b>meccanici</b> <b>impilano rifiuti</b> <b>animati.</b>	<b>Vomito di Detriti:</b> <b>lancia oggetti casuali</b> <b>(scarpe, telefoni,</b> <b>piatti rotti) in avanti a</b> <b>ventaglio.</b>  <b>Fuga in Mille Pezzi: si</b> <b>smembra e si divide</b> <b>in 3 piccoli mucchi di</b> <b>rifiuti autonomi che</b> <b>attaccano.</b>  <b>Pioggia di Rottami:</b> <b>piovono rifiuti che</b> <b>danneggiano le</b> <b>piattaforme e limitano</b> <b>lo spazio.</b>









	ancora attiva al centro.		
<b>Discarica-Boss Finale: Inceneritore</b>	Un gigantesco forno industriale incandescente con volto meccanico. Ha braccia robotiche con pinze e tubi che sputano fuoco. Gli occhi sono due grandi fari rossi. Sotto, la bocca del forno si apre e chiude in continuazione, ruggendo come un leone.	Un impianto di smaltimento con piattaforme mobili sopra pozze di lava e cingoli rotanti che trasportano rifiuti. Alcune piattaforme si consumano col tempo, mentre i getti di fuoco modificano l'ambiente.	<b>Fiammata Direzionale:</b> sputa un'enorme fiamma in una direzione, lasciando il terreno infuocato per qualche secondo.  <b>Presca Meccanica:</b> con un braccio robotico, cerca di afferrare Doddy per schiacciarlo.  <b>Braciare Impazzito:</b> lancia palle infuocate in parabola, alcune restano ardenti a terra creando zone pericolose.  <b>Overload Termico (Fase 2):</b> quando scende sotto il 50% di vita, impazzisce: le piattaforme iniziano a muoversi più velocemente, e attiva:  <b>1.Doppia Fiammata Rotante:</b> ruota su sé stesso sparando fuoco in cerchio.  <b>2.Aspira Rifiuti:</b> succhia oggetti dalla mappa e li rilancia fusi come proiettili roventi.

<p><b>Città Segreta</b>  <b>– Mini boss:</b>  <b>Uomo Talpa</b></p>	<p><b>Talpa gigante in</b>  <b>giacca da</b>  <b>esploratore,</b>  <b>occhiali da</b>  <b>minatore e</b>  <b>zaino-trivella.</b></p>	<p><b>Sistema di gallerie</b>  <b>con muri</b>  <b>distruttibili e</b>  <b>stalattiti che</b>  <b>cadono.</b></p>	<p><b>Scavo Dinamico:</b>  <b>emerge</b>  <b>improvvisamente da</b>  <b>sotto con un attacco</b>  <b>a sorpresa.</b></p> <p><b>Crollo Programmato:</b>  <b>provoca frane da</b>  <b>sopra con urla.</b></p> <p><b>Turbine di Terra: gira</b>  <b>su sé stesso e lancia</b>  <b>rocce.</b></p>
<p><b>Città Segreta</b>  <b>Uomini Talpa</b>  <b>– Boss</b>  <b>Finale:</b>  <b>Lavaman</b></p>	<p><b>Personificazione</b>  <b>di un Mostro di</b>  <b>magma animato,</b>  <b>fatto di pietra e</b>  <b>lava</b></p>	<p><b>Tunnel rocciosi</b>  <b>intrecciati con vari</b>  <b>dislivelli</b></p>	<p><b>Lava-Trappola: crea</b>  <b>una bolle che scioglie</b>  <b>una porzione di</b>  <b>terreno per pochi</b>  <b>secondi, bloccando</b>  <b>Doddy e facendole</b>  <b>danno al secondo se</b>  <b>calpestata.</b></p> <p><b>Zampillo: Spara</b>  <b>rocce magmatiche a</b>  <b>raffica</b></p> <p><b>Getto al Massimo:</b>  <b>Emana un getto</b>  <b>Geyser che lo</b>  <b>nasconde per un</b>  <b>attacco a sorpresa.</b></p> <p><b>Terremoto (fase 2) fa</b>  <b>tremare il terreno</b>  <b>creando scosse in</b>  <b>entrambi i lati, nel</b>  <b>mentre crollano</b>  <b>massi dal soffitto che</b>  <b>aprano e connettono</b>  <b>i tunnel rocciosi</b></p>



## 4. Gameplay e Meccaniche

- **Core Loop:** Battere i boss delle aree per sbloccare i potenziamenti che permettono di accedere alle aree successive
- **Secondary loop:** Raccogliere monete, mappe e amuleti per rendere più facile l'esperienza di gioco
- **Meccaniche principali:** Salto, planata, Wall sliding, Wall jumping, Dash, Super Dash, Sparo
- **Controlli:**

Azioni	Tasti Ps4/ps5	Tasti Pc
Menu	Options	<b>Esc</b>
Mappa	Touch Pad	<b>M</b>
Interazione		<b>Invio</b>
Movimento: 1) Su 2) Giu 3) Destra 4) Sinistra	1)  2)  3)  4) 	1) <b>W</b> 2) <b>S</b> 3) <b>D</b> 4) <b>A</b>
Salto		<b>Barra Spaziatrice</b>
Attacco		<b>Tasto sinistro</b>
Cura		<b>E</b>
Sparo		<b>Tasto Destro</b>
Dash	<div> + </div> <div>direzione</div>	<b>Left Shift</b>

Super Dash	Tieni premuto + direzione 	Tieni premuto Left Shift + direzione
Planata		Q
Wall Sliding	Tasti direzionali in direzione del muro per scendere lentamente	<b>Tasti direzionali in direzione del muro per scendere lentamente</b>
Wall Jumping	Tasti direzionali in direzione del muro +  per saltare più in alto	<b>Tasti direzionali in direzione del muro + Barra spaziatrice per saltare più in alto</b>

#### Oggetti:

1) **Stickers:** Oggetti equipaggiabili che modificano danni, difesa e aspetti del gioco

---

## 7. Audio

- **Colonna Sonora Originale:** Composta da melodie allegre e orecchiabili, ma capaci di adattarsi all'umore delle varie zone. Cupa per le zone sotterranee e il cimitero. Epica per le boss fight.
- **Effetti Sonori:** Suoni esagerati e divertenti per ogni azione