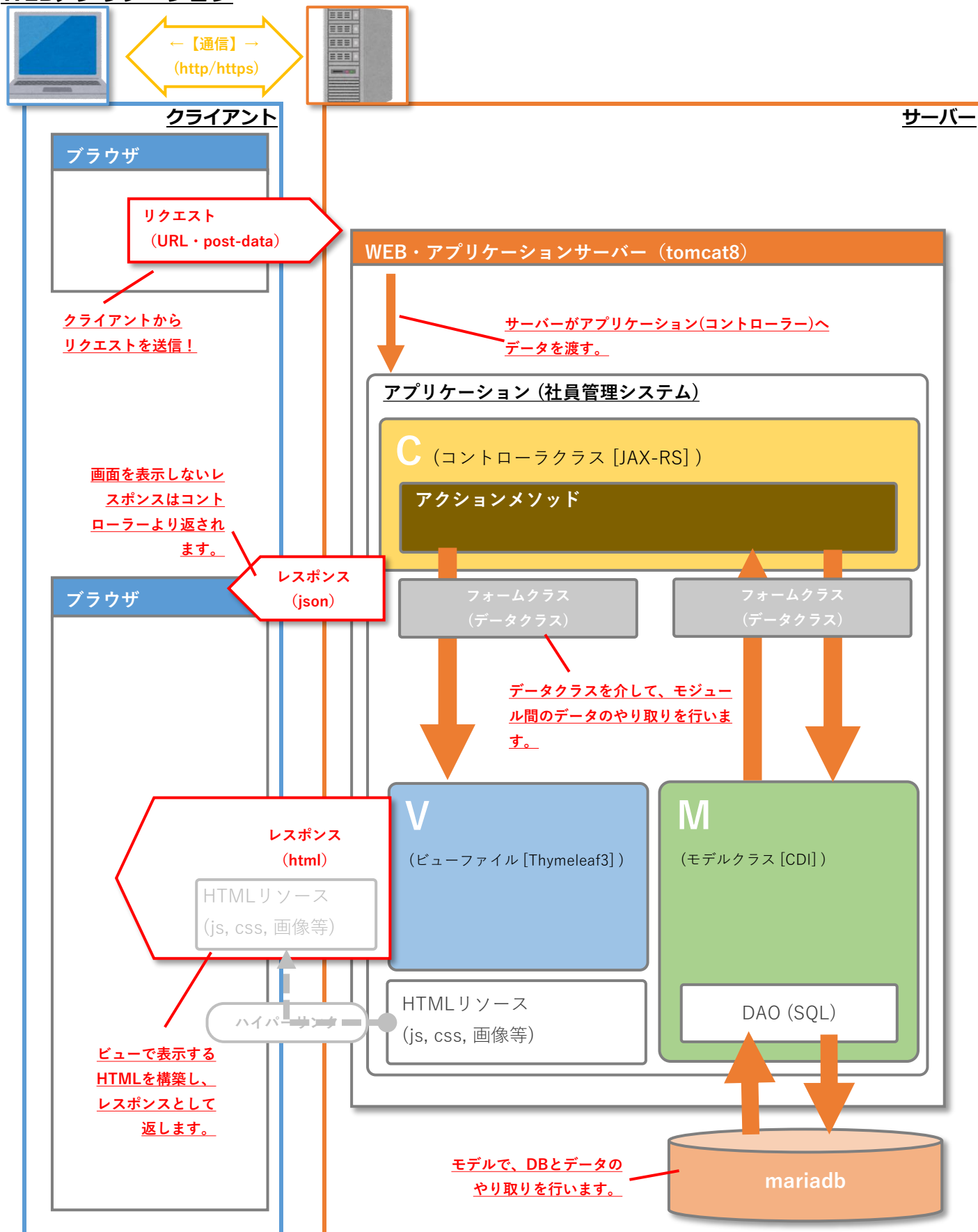


Boot-Camp学習プログラム

アプリケーション構成図

WEBアプリケーション



主な用語

ブラウザ

ホームページを見るためのアプリケーション。 （詳しくはWEBで！）

WEBサーバー

HTTPに則り、クライアントソフトウェアのウェブブラウザに対して、HTMLやオブジェクト（画像など）の表示を提供するサービスプログラム。 （詳しくはWEBで！）

アプリケーションサーバー

ビジネスロジックなどを実装したアプリケーションソフトウェアの実行を管理補助するミドルウェア。 （詳しくはWEBで！）

コントローラクラス

画面のリクエスト・レスポンス制御処（詳しくは【学習プログラム】のシートで！）

フォームクラス

画面のデータを格納するクラ（詳しくは【学習プログラム】のシートで！）

モデルクラス

画面の業務処理を行うク（詳しくは【学習プログラム】のシートで！）

ビューファイル（HTML）

画面のレイアウトの設定を行うファイル。

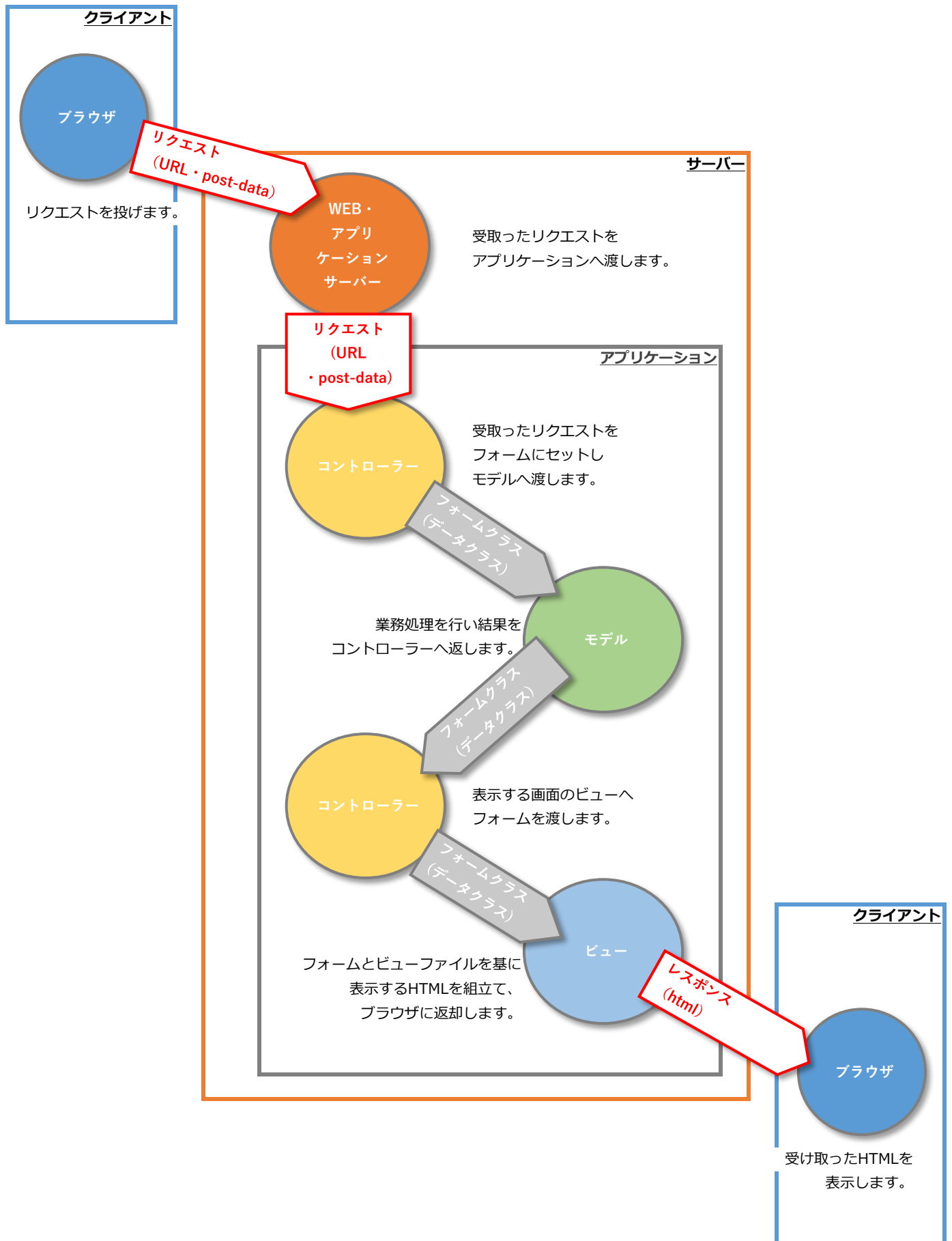
スクリプトファイル

ブラウザ側で処理する内容を記述します。

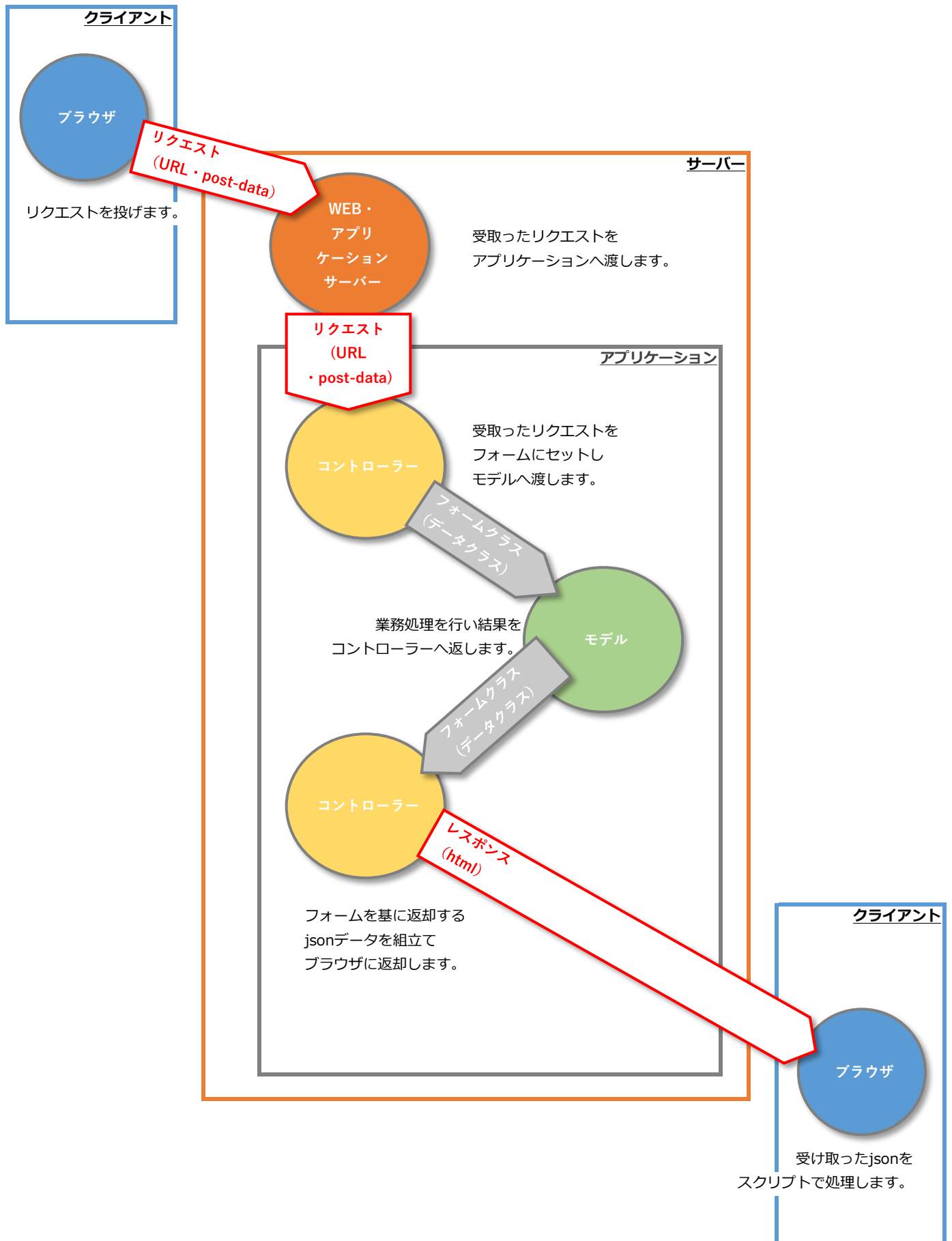
スタイルシートファイル

画面固有のスタイル設定を記述します。

画面処理(htmlレスポンス)の流れ



非同期処理(json)の流れ



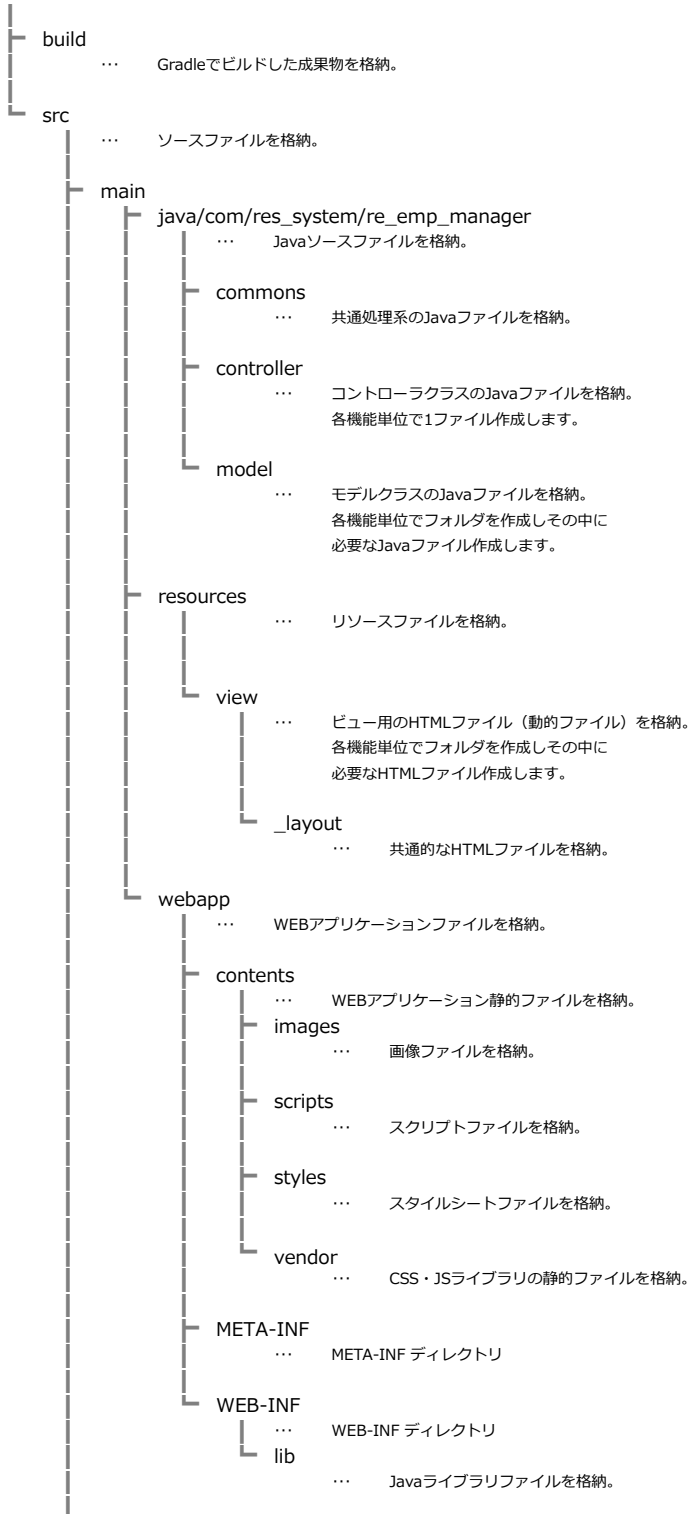
■ Boot-Camp学習プログラム

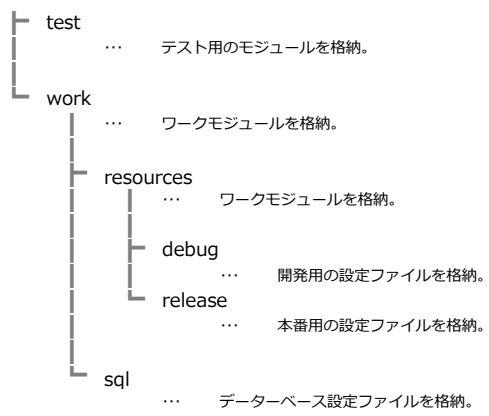
モジュール構成図

『社員管理システム』

(WEBアプリケーション ソース)

re_emp_manager

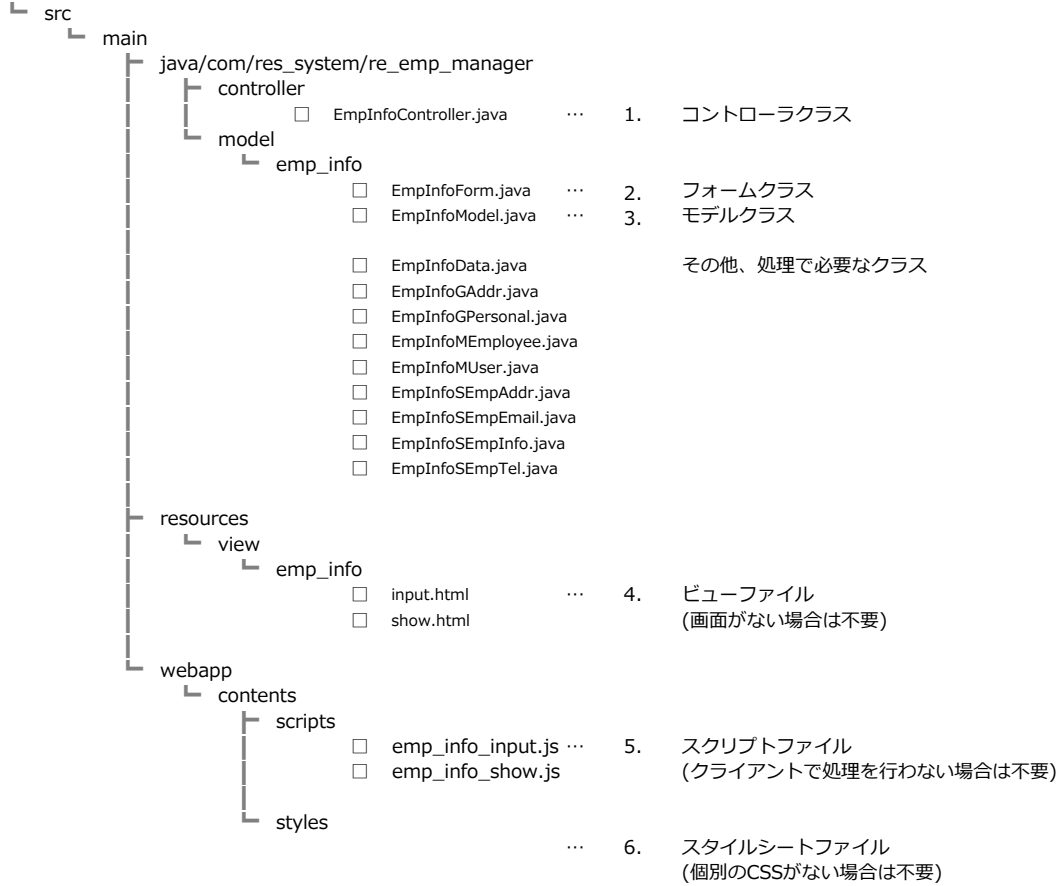




『1業務画面のモジュール構成』

例) 社員個人情報管理

re_emp_manager



Boot-Camp学習プログラム

学習環境

OS

CentOS7 (Xfce)

言語

Java8

SQL (MySQL準拠)

JavaScript

IDE

eclipse Mars.2 Release (4.5.2)

WEB (アプリケーションサーバー)

tomcat8

コンパイルツール

Gradle

データベース

mariadb10.1. (MySQL互換)

フレームワーク

JAVAE7相当

- ・ JAX-RS(実装 jersey2)
- ・ CDI(実装 Weld3)
- ・ Thymeleaf3 (テンプレートエンジン)

その他使用ライブラリ

- ・ Bootstrap v4.0.0-beta.3 (CSSテンプレート)
- ・ jQuery v3.2.1 (Javascriptライブラリ)
- ・ JUnit4.12(モジュールテスト)