### Industrielle Bildverarbeitung

#### 1.Übung Sommersemester 2013

Michael Grunwald

HTWG Konstanz, Brauneggerstr. 55, D-78462 Konstanz, Deutschland

http://www.ios.htwg-konstanz.de/



- Ablauf
- Matlab
- MEX
- 4 Übung

- Ablauf
- 2 Matlab
- **3** MEX
- 4 Übung

# Übungsablauf

Zeit:

15:30 Uhr bis 17:00 Uhr

Raum:

F 112 und F 114

Email:

m.grunwald@htwg-konstanz.de

Download

Laborübungen



- Ablauf
- 2 Matlab
- 3 MEX
- 4 Übung

# 2.1 Matlab: Einführung

- Matlab steht für MATrix LABoratory.
- Basiselement ist ein Array.
- Matlab unterstützt Berechnungen von Matrizen und Vektoren.
- Matlab ist eine riesige Sammlung an numerischen und grafischen Funktionen.
- Funktionen sind selber in der Matlab-Skript-Sprache oder in C oder Fortran geschrieben.



#### 2.2 Matlab: Einführung

- Folgende Beispiele sind aus MATLAB-"Getting Started Guide"
- Albrecht Dürer (21.Mai 1471 6.April 1528), deutscher Maler, Grafiker, Mathematiker und Kunsttheoretiker
- Melencolia I, Kupferstich (1514)
- Magisches Quadrat





#### 2.3 Matlab: Matrix

Dürers Matrix erstellen:

$$A = [163213; 510118; 96712; 415141]$$

- sum(A)
- A'
- sum(A')
- sum(A')'
- diag(A)
- sum(diag(A))
- Nacheinander eingeben: A(1) A(2) A(3)
- $\bullet$  A(1,4) + A(2,4) + A(3,4) + A(4,4)
- A(1:4) und sum(A(1:4))
- A = magic(4)



#### 2.4 Matlab: Funktionen in Matlab

- Kreieren Sie die Datei addiere.m
- Definieren Sie die Anzahl von Eingabe- und Ausgabeparametern:

```
[ergebnis] = addiere(zahl1, zahl2)
```

- Implementieren und testen Sie die Funktion addiere.m
- Erstellen Sie Kommentare: %
- Bilder einlesen: image = imread(FILENAME)
- Analysieren Sie die Funktion: show.m
- help [command]
- help show.m



# 2.5 Matlab: Erweiterung

- Wofür benötigt man die Funktionen tic und toc?
- Nennen Sie Vorteile und Nachteile von Matlab?
- help mex
- - Description: ...

- Ablauf
- 2 Matlab
- MEX
- 4 Übung

# 3.1 MEX: Einführung

- mex -setup
- Pick:
  - Template Options file for building gcc MEXfiles (Linux)
  - MSVC / Visual C Compiler (Windows)
- MEX Dateien können von Matlab aus aufgerufen werden und besitzen daher eine ähnliche Struktur wie Matlab Dateien.

Ablauf 2.Matlab **3.MEX** 4.Übung

#### 3.2 MEX: Grundstruktur

Übertragen Sie die Eingabe- und Ausgabeparameter von der addiere.m Datei auf die MEX Datei.



#### 3.3 MEX: Deklaration

```
int dims[2];
int height;
int width;
int x;
int y;
unsigned char* pSource;
unsigned char* pDest;
```



# 3.4 MEX: Überprüfung der Parameter

```
// check parameters, only allow 1
if(nlhs > 1 || nrhs ! = 1)
    mexErrMsgTxt("Usage: imageOut = mextemplate(imageIn)");

// Get image size, don't mess up dims 1 and 0!
    height = dims[1] = mxGetN(prhs[0]);
    width = dims[0] = mxGetM(prhs[0]);
```



Ablauf 2.Matlab **3.MEX** 4.Übung

# 3.5 MEX: Überprüfung der Parameter

```
// we only support 8 bit images (char*)
if (mxIsUint8(prhs[0]))
    mexErrMsgTxt("Entrypoint can only process UINT8.");

// output
plhs[0] = mxCreateNumericArray(2, dims, mxUINT8_CLASS, mxREAL);

//input
pSourceBase = (unsigned char*) mxGetData(prhs[0]);
pDestBase = (unsigned char*) mxGetData(plhs[0]);

// To Do: copy possibly modified image data to right hand side results (output)
```



# 3.6 MEX: Ausführung (Execute)

- mex function\_name.cpp
- image = imread('name.jpg');
- imagesc(function\_name(image));



- Ablauf
- 2 Matlab
- 3 MEX
- 4 Übung

# Übung

- Stellen Sie das Bild auf dem Kopf!
- Implementieren Sie die fehlenden Funktionen.
- Die Übungen dürfen zu zweit bearbeitet werden.
- Jeder muss seine Lösung vorstellen können.

