

**Term Of Reference**  
**No. TOR-05**  
**Proyek Akhir 2 2023/2024**

**Pemberi Kerja (*Job owner*)**

Hernawati Susanti Samosir, SST., M.Kom.

**Penerima Kerja (Mahasiswa IT Del)**

1.11322025 Juan Saut Pandapotan

Sitorus

2.11322048 Resa Halen Manurung

3.11322050 Elisabeth Uli Tambunan

4.11322062 Monica Silaban

**Periode Kerja (*Job Period*):**

14 Minggu Akademik (mulai 05 Februari 2024 s/d Mei 2024).

**Topik (*Topic*):**

Rancang Bangun Website Pemesanan Tiket Koperasi Bintang Tapanuli (KBT).

**Uraian Singkat (*Brief Description*):**

Latar belakang dalam pemilihan topik ini adalah masyarakat di sekitar Laguboti, Sumatera Utara yang sangat bergantung pada layanan transportasi Koperasi Bintang Tapanuli (KBT). Masyarakat ini mencari opsi mobilitas handal dan terjangkau, dengan KBT menjadi pilihan utama untuk perjalanan ke Medan, Laguboti, Balige, Porsea, dan Siantar.

Namun, proses pemesanan tiket manual KBT menghadapi kendala serius. Antrian panjang, prosedur lambat, dan ketidakpastian ketersediaan tiket menciptakan ketidaknyamanan bagi penumpang, menghambat pengalaman perjalanan yang efisien.

Oleh karena itu, penting untuk mengimplementasikan sistem pemesanan tiket online. Antrian panjang di loket dapat dihilangkan, dan ketidakpastian tentang ketersediaan tiket dapat dikurangi. Solusi ini tidak hanya memperbaiki pengalaman pengguna, tetapi juga meningkatkan efisiensi operasional KBT, mengurangi waktu tunggu dan potensi kerugian pendapatan.

Melalui pembangunan website khusus, penumpang dapat dengan mudah memesan tiket secara cepat, mendukung visi KBT sebagai layanan transportasi yang maju secara teknologi dan berorientasi pelanggan. Solusi ini bukan hanya upaya mengatasi masalah, tetapi juga langkah positif untuk memperkuat keterlibatan dan kepuasan pelanggan dalam komunitas.

Berdasarkan hal tersebut, maka akan dibuat sebuah website yang berjudul “ Rancang Bangun Website Pemesanan Tiket Koperasi Bintang Tapanuli (KBT)”.

**Hasil dan Deliverables (Result):**

Produk yang dihasilkan adalah website dinamis beserta dokumen Rancang Bangun Website Pemesanan Tiket KBT. Daftar *Deliverables* dapat dilihat pada Tabel 1. Deliverables.

**Table 1. Deliverables**

| <b>Deliv.Id</b> | <b>Deliverables</b>                       | <b>Keterangan</b>   |
|-----------------|---|---|
| ToR-PA1-12      | <i>Term of Reference</i>                  | Dokumen ini berisi mengenai gambaran umum mengenai sistem, pendekatan dalam melaksanakan pekerjaan, lingkup ( <i>scope</i> ), <i>input requirement</i> dan perkiraan pelaksanaan aktivitas. |
| PiP-PA1-12      | <i>Project Implementation Plan</i>        | Dokumen ini berisi mengenai jadwal dan rencana kerja tim dalam membangun aplikasi yang mencakup tentang deskripsi umum proyek, pengelolaan proyek, paket kerja dan jadwal.                  |
| MoM-PA1-12      | <i>Minutes of Meeting</i>                 | Dokumen ini berisi mengenai informasi-informasi pada pertemuan dengan dosen pembimbing tentang <i>progress</i> pengerjaan proyek.   |
| SRS-PA1-12      | <i>Software Requirement Specification</i> | Dokumen ini berisi mengenai deskripsi umum aplikasi berbasis web yang akan dibangun, kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional pada aplikasi.                                       |

|            |                                 |   |
|------------|---------------------------------|---|
| LA-PA1-12  | <i>Log Activity</i>             | Dokumen ini berisi mengenai kegiatan yang dilakukan masing-masing anggota kelompok.                                 |
| UC-PA1-12  | <i>Use Case</i>                 | Dokumen ini berisi mengenai interaksi aktor dengan sistem.  |
| SWT-PA1-12 | <i>Software Technical</i>       | Dokumen ini berisi mengenai sistem yang akan dibangun, data <i>requirement</i> , <i>design</i> dan <i>testing</i> . |
| SDD-PA1-12 | <i>Software Design Document</i> | Dokumen ini berisi mengenai detail-detail <i>design</i> dari Rancang Bangun Website Pemesanan Tiket KBT.            |

### **Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*) :**

Seluruh kegiatan yang dilakukan mahasiswa untuk mencapai tujuan proyek akhir, dalam hal ini produk, yang sesuai dengan topik yang telah ditentukan.

Cth :

Mahasiswa akan mengerjakan :

- Pelaksana Kerja melakukan survey atau wawancara dengan pihak-pihak terkait.
- Surfing di Internet untuk memperoleh gambaran pembuatan animasi yang memberikan info geografis.
- Pengumpulan data-data digital untuk membangun animasi.
- Analisis terhadap data-data yang diperoleh untuk dilanjutkan dalam pra-design.
- Mendokumentasikan perjalanan pelaksanaan kerja dalam activity log dan catatan-catatan mengenai materi yang dijadikan dasar gagasan dalam merancang animasi dalam ‘work notes’.
- Mempresentasikan hasilnya dalam bentuk laporan, produk animasi, dan presentasi lisan di acara sidang seminar yang dihadiri dosen penguji dan owner .

**Lingkup (Scope):**

- Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen Project Implementation Plan (PiP)
- Melaksanakan analisis persoalan dan mendefinisikan persoalan perancangan produk yang akan dibangun.
- Mengumpulkan informasi dan bahan-bahan untuk digunakan dalam membangun animasi
- Melakukan pra-disain, disain animasi dan mengkonstruksinya. Setelah sebelumnya berkonsultasi dengan dosen pembimbing
- Mempersiapkan laporan pelaksanaan tugas.
- Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya di acara sidang seminar.

**Persyaratan Masukan (Input requirement):**

- 14 minggu waktu belajar mahasiswa, dilaksanakan oleh kelompok yang terdiri dari 4 orang.
- Pembimbing Teknis : Dosen-dosen yang memiliki kemampuan yang sesuai dengan kebutuhan untuk menghasilkan produk yang diinginkan
- Perangkat-perangkat yang digunakan selama kegiatan proyek.  
Contoh Sebuah Komputer dengan spesifikasi sbb:.....
- Spesifikasi Software yang dipakai untuk membangun produk:
  1. *Vscode*
  2. *Star UML*
  3. *Xampp*
  4. *Figma*
  5. *Bizagi*

**Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (Activity Estimation) :**

*Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini.*

| No | Kegiatan        | Waktu           | Keterangan  |
|----|-----------------|-----------------|---|
| 1  | Penentuan Topik | Week 1 – Week 2 | Konsultasi dengan pembimbing terkait dengan topik dan judul yang akan dikerjakan. |
| 2  | Melakukan       | Week 2 – Week 5 | Membuat list pertanyaan yang akan diajukan  |

|   |                              |                  |   |
|---|------------------------------|------------------|---|
|   | <i>Requirement Gathering</i> |                  | ke client, mewawancarai dan mendokumentasikan hasil wawancara dengan client.                                      |
| 3 | Analisis                     | Week 4 – Week 7  | Mengolah hasil wawancara dan mendefinisikan kebutuhan yang tepat untuk client                                     |
| 4 | Desain                       | Week 6 – Week 9  | Membuat model dari UML, seperti Use Case Diagram, class diagram, sequence diagram dan melakukan desain interface. |
| 5 | Implementasi                 | Week 7 – Week 16 | Membangun website dengan teknologi dan bahasa pemrograman php (bisa juga tergantung teknologi dari pembimbing)    |
| 6 | Testing                      | Week 16          | Pengujian dari fungsi website yang dibangun   |
| 7 | Seminar PA 1                 | Week 16          | Pengujian dari fungsi website yang dibangun   |
| 8 | Revisi PA 1                  | Week 17          | Mencakup dokumen dan website yang dibangun  |
| 9 | Submit                       | Week 18          | Pengumpulan Artefak PA1 setelah revisi ke Gitlab  |

**Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.**

Sitoluama, 27 Mei 2024

Mengetahui,

Project Manager

Dosen Pembimbing

(Monica Silaban )

(Hernawati Susanti Samosir, SST., M.Kom.)