

LAPORAN PRAKTIKUM

Pembangunan Frontend Web



Perancangan Antarmuka Pengguna

Resa Halen Manurung

11322048

Nita Herlinda Kurnyawati Simangunsong

11322056

Prodi D3 Teknologi Informasi

INSTITUT TEKNOLOGI DEL
FAKULTAS VOKASI

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	2
DAFTAR GAMBAR.....	4
BAB 1	5
PENDAHULUAN	5
A. Latar Belakang	5
1. Peningkatan Fungsionalitas.....	5
2. Branding dan Citra Kampus.....	5
3. Integrasi Teknologi Terkini	5
B. Tujuan	6
BAB 2	7
EVALUASI WEBSITE	7
1. Hasil User Testing.....	7
2. Temuan dan Rekomendasi Utama	8
1. Daftar Masalah Utama	8
a. Letak ikon	8
b. Fungsi ikon.....	8
2. Identifikasi Solusi	8
a. Ikon yang tidak perlu sebaiknya dihapus.....	8
b. Sebaiknya semua ikon yang tertera di website dipastikan apakah fungsinya berjalan atau tidak	8
c. Sebaiknya semua fitur yang tertera dipastikan berjalan atau tidak	8
3. Rincian Temuan dan Rekomendasi.....	9
Tugas 1 – Mengakses Fitur Tentang Del	9
Tugas 2 – Mengakses Fitur Program Pendidikan	10
Tugas 3 – Mengakses Fitur Sivitas	10
Tugas 4 – Mengakses Fitur Prestasi.....	11
Tugas 5 – Mengakses Fitur Akses Cepat	12
Tugas 6 – Mengakses Fitur Hackaton AI.....	13
Tugas 7 – Mengakses Fitur Regulasi	13
Tugas 8 – Mengakses Fitur Lembaga	13
Tugas 9 – Mengakses Fitur Komunitas.....	14
Tugas 10 – Mengakses Fitur Fasilitas.....	14

1. Hasil Heuristic Evaluation	15
SEVERITY RATING	15
2. LANGKAH EVALUASI.....	16
3. TEMUAN POSITIF	16
4. TEMUAN NEGATIF	18
BAB 3	26
RANCANGAN USER INTERFACE	26
A. Design Website yang Lama	26
1. Home.....	26
2. Pengumuman.....	27
3. Program Pendidikan.....	27
4. Lembaga.....	28
5. Fasilitas	29
B. Frontend Website	31
1. User Umum.....	31
2. Administrator	35
C. SystemUsability Scale (SUS).....	39
1. Skor Hasil Pengujian Re-Design UI User.....	39
2. Skor Hasil Pengujian Re-Design UI Admin	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Home Website Lama	26
Gambar 2 Halaman Pengumuman.....	27
Gambar 3 Halaman Program Pendidikan.....	28
Gambar 4 Halaman Lembaga	28
Gambar 5 Halaman Fasilitas	29
Gambar 6 Prototype Dashboard Admin.....	30
Gambar 7 Prototype Dashboard User Biasa	30
Gambar 8 Halaman Beranda Terbaru	31
Gambar 9 Halaman Pengumuman Terbaru	32
Gambar 10 Halaman Program Pendidikan Terbaru	32
Gambar 11 Halaman Lembaga Terbaru	33
Gambar 12 Halaman Fasilitas Terbaru.....	33
Gambar 13 Halaman Detail Fasilitas Terbaru.....	34
Gambar 14 Halaman Kontak.....	34
Gambar 15 Footer.....	35
Gambar 16 Halaman Dashboard Admin.....	36
Gambar 17 Halaman CRUD Pengumuman	37
Gambar 18 Halaman CRUD Program Pendidikan	37
Gambar 19 Halaman CRUD Lembaga.....	38
Gambar 20 Halaman CRUD Fasilitas.....	38

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pada era digital yang terus berkembang, website kampus memiliki peran penting sebagai wajah daring yang mencerminkan identitas, kemajuan, dan kualitas Pendidikan sebuah institusi. Dalam konteks ini, kami merasa perlu untuk melakukan re-design terhadap website Institut Teknologi Del demi memenuhi tuntutan perkembangan teknologi dan harapan user.

Beberapa alasan utama yang melandasi keputusan untuk melakukan perubahan signifikan terhadap tampilan dan fungsionalitas website kampus kami meliputi :

1. Peningkatan Fungsionalitas

Melalui re-design ini, kami berencana untuk meningkatkan fungsionalitas website dengan menyesuaikannya dengan kebutuhan user. Ini termasuk perbaikan navigasi, pencarian yang lebih efisien, dan integrasi fitur baru yang mendukung kegiatan akademik dan non-akademik.

2. Branding dan Citra Kampus

Website kampus ini merupakan salah satu sarana utama untuk membangun dan memperkuat citra kampus . kami ingin memastikan bahwa branding dan identitas visual kampus terpancar dengan jelas melalui setiap elemen yang ada di website.

3. Integrasi Teknologi Terkini

Perkembangan teknologi memberikan peluang untuk mengintegrasikan fitur-fitur canggih yang dapat meningkatkan interaktivitas dan keterlibatan pengguna. Re-design website ini akan mempertimbangkan pemanfaatan teknologi terkini yang relevan.

B. Tujuan

Re-design terhadap website kampus dilakukan dengan tujuan utama untuk meningkatkan pengalaman user dan kesesuaian dengan perkembangan teknologi serta trend desain terkini. Melalui peningkatan navigasi, optimalisasi fungsionalitas, dan penyesuaian terhadap identitas visual dan branding kampus, kami bertujuan untuk menciptakan antarmuka yang lebih responsive, dan modern.

BAB 2

EVALUASI WEBSITE

1. Hasil User Testing

Website Institut Teknologi Del (<https://www.del.ac.id/>)

Apa yang Dilakukan Peserta

Pada pengujian website ini terdapat 5 user, yakni Mahasiswa, Dosen/Staff, Alumni, Orang Tua/Calon Orang Tua dan Masyarakat (Mahasiswa dari Kampus Lain). Adapun yang menjadi tugas dari masing-masing user adalah :

1) Mahasiswa

- Tugas : - Mengakses fitur tentang del
- Mengakses fitur Program Pendidikan
- Mengakses fitur Sivitas
- Mengakses fitur prestasi
- Mengakses fitur akses cepat
- Mengakses fitur Hackathon AI

2) Dosen/Staff

- Tugas : - Mengakses fitur tentang del
- Mengakses fitur Sivitas
- Mengakses fitur regulasi
- Mengakses fitur Lembaga
- Mengakses fitur komunitas
- Mengakses fitur akses cepat

3) Alumni

- Tugas : - Mengakses fitur tentang del
- Mengakses fitur Sivitas
- Mengakses fitur prestasi
- Mengakses fitur Komunitas

4) Orang tua/Calon Orang Tua mahasiswa IT Del

- Tugas : - Mengakses fitur tentang del
- Mengakses fitur Program Pendidikan
- Mengakses fitur Sivitas (Dosen/Staff Kampus)
- Mengakses fitur prestasi

- Mengakses fitur fasilitas
- 5) Masyarakat
 - Tugas : - Mengakses fitur tentang del
 - Mengakses fitur Program Pendidikan
 - Mengakses fitur Sivitas (Dosen/Staff Kampus)
 - Mengakses fitur prestasi

Data yang Dikumpulkan

Adapun data yang kami kumpulkan dari hasil temuan user yang melakukan pengujian terhadap beberapa fitur yang terdapat pada Website IT DEL telah kami lampirkan di halaman selanjutnya.

2. Temuan dan Rekomendasi Utama

1. Daftar Masalah Utama

- a. Letak ikon
- b. Fungsi ikon
 - c. Fungsi fitur
 - d. Kejelasan isi fitur
 - e. Kejelasan gambar yang tertera di beberapa fitur
 - f. Banyaknya fitur

2. Identifikasi Solusi

- a. Ikon yang tidak perlu sebaiknya dihapus
- b. Sebaiknya semua ikon yang tertera di website dipastikan apakah fungsinya berjalan atau tidak
- c. Sebaiknya semua fitur yang tertera dipastikan berjalan atau tidak
 - d. Sebaiknya isi fitur sesuai dengan title fiturnya agar user yang menggunakannya tidak bingung
 - e. Sebaiknya semua gambar yang tertera di dalam website ini dipastikan semuanya tertampil dengan baik
 - f. Sebaiknya fitur-fitur yang tidak terlalu sering diakses oleh user dimasukkan dalam kategori fitur lainnya agar navbar website tidak terlalu padat dan agar ketika user ingin memilih salah satu fitur tidak menjadi salah memilih fitur.

3. Rincian Temuan dan Rekomendasi

Adapun rincian temuan dan rekomendasi yang sudah kami kumpulkan dari user adalah sebagai berikut:

Tugas 1 – Mengakses Fitur Tentang Del

Jumlah peserta	5
Persentase sukses	85%

Temuan	Rekomendasi
1. Pada fitur Tentang Del, terdapat Giving Program. Sebenarnya “Giving Program” ini menjelaskan apa? Karena pada “Giving Program” ini harus melakukan Registrasi.	Sepertinya pada “Giving Program” yang dimaksud adalah seperti sumbangan/donasi kepada mahasiswa/I di IT Del. Sebaiknya, nama yang diberikan pada fitur tersebut bukan “Giving Program” karena user akan kebingungan dengan apa yang dimaksud tentang “Giving Program” tersebut.
2. Pada icon-icon yang terdapat di bawah “Giving Program” dicantumkan untuk apa? Dikarenakan Sebagian dari icon tersebut sudah tercantum dalam beberapa fitur.	Sebaiknya icon-icon tersebut tidak perlu dicantumkan lagi agar tidak membuat user semakin bingung.
3. Pada fitur Tentang Del, memiliki menu yang terlalu banyak/padat, sehingga Ketika user mengakses website tersebut, user merasa bosan dan bingung dengan menu-menu yang tersedia.	Sebaiknya menu-menu yang ada pada fitur Tentang Del lebih diringkas lagi agar tidak terlalu kebanyakan karna akan merasa rumit.
4. Pada fitur Tentang Del, pada bagian <i>Footer</i> tidak ada dicantumkan situs lain yang dapat diakses untuk mengetahui tentang Del.	Sebaiknya segala situs yang dimiliki oleh Del dicantumkan di bagian <i>Footer</i> .
5. Pada fitur Tentang Del, terdapat menu Kata Sambutan Dari Ketua Yayasan Del dan Rektor IT Del. Menu dari kedua kata sambutan ini	Sebaiknya untuk Menu Kata Sambutan Ketua Yayasan Del dan Rektor IT Del disatukan menjadi 1 menu di dalam fitur Tentang Del.

dibedakan sehingga menu yang ada menjadi terlihat rumit karna terlalu banyak menu	
---	--

Tugas 2 – Mengakses Fitur Program Pendidikan

Jumlah peserta	3
Persentasi sukses	80%

Temuan	Rekomendasi
1. Pada laman Program Studi (Study Kasus : D3TI), kenapa tidak ada pencapaian dari mahasiswanya?	Data Dosen D3TI? Itu harusnya perlu ditambahkan, supaya calon mahasiswa/I yang ingin melanjutkan Pendidikan di Perguruan Tinggi menarik untuk mendaftarkan diri di IT DEL.
2. Pada fitur Program Pendidikan, terdapat Kalender Pendidikan dan Beasiswa Institut Teknologi Del. Apakah itu termasuk Program Pendidikan?	-
3. Pada fitur ini, Ketika kita menekan <i>button drop-down</i> , bagian dari isi fitur tersebut tidak langsung ditampilkan sehingga Ketika user ingin mengakses salah satu menu dari fitur tersebut akan merasa kebingungan	Sebaiknya pada <i>button drop-down</i> tersebut dibuat lebih akurat lagi agar tidak menyulitkan user.

Tugas 3 – Mengakses Fitur Sivitas

Jumlah peserta	5
Persentasi sukses	90%

Temuan	Rekomendasi
1. Staff pada sivitas tidak bisa digunakan. Apakah Staff juga termasuk Dosen?	Sebaiknya pada fitur sivitas, disertakan seluruh sivitas IT Del seperti, staff, mahasiswa, dan sebagainya yang merupakan bagian dari keluarga besar IT Del

2. Kebingungan mencari menu Mahasiswa di fitur Sivitas	Mungkin dibagian depan web, bisa ditambahkan menu “Mahasiswa” untuk keperluan seperti contoh disamping Dan “Layanan Akademik” seperti kalender akademik dan beasiswa
3. Pada fitur ini, mencantumkan Link Pendaftaran Mahasiswa Baru. Sementara pada fitur Akses Cepat sudah dicantumkan Link Pendaftaran Mahasiswa Baru(SPMB IT DEL)	Sebaiknya link pada fitur Sivitas tidak perlu dicantumkan lagi karena sudah ada di fitur Akses Cepat
4. Pada fitur ini, mencantumkan Penerimaan Mahasiswa Baru. Apakah Penerimaan Mahasiswa Baru sudah dianggap sebagai sivitas Del?	Sebaiknya menu Penerimaan Mahasiswa Baru tidak dicantumkan di Sivitas karena Penerimaan Mahasiswa Baru belum bisa dikatakan Fix karena itu masih melakukan tes.
5. Mengapa mahasiswa IT Del tidak dicantumkan di Fitur Sivitas? Apakah Mahasiswa tidak termasuk Sivitas IT Del sehingga tidak terdapat pada fitur sivitas?	Sebaiknya pada fitur sivitas, disertakan seluruh sivitas IT Del seperti, staff, mahasiswa, dan sebagainya yang merupakan bagian dari keluarga besar IT Del

Tugas 4 – Mengakses Fitur Prestasi

Jumlah peserta	4
Persentasi sukses	90%

Temuan	Rekomendasi
1. Pada fitur ini, menampilkan Prestasi IT Del dan Prestasi Mahasiswa IT Del yang dicantumkan dalam bentuk Link. Namun Ketika diakses, link tersebut kosong.	Sebaiknya pada menu prestasi di fitur ini ditampilkan prestasi-prestasi yang sudah dicapai karena sejauh ini banyak prestasi yang sudah dicapai oleh Kampus IT Del dan juga mahasiswa IT Del.
2. Pada fitur ini, ketika kita mengakses prestasi staff yang ditampilkan adalah berita-berita seputar IT Del.	Sebaiknya jika memang belum ada prestasi dari staff jangan menampilkan berita terkini untuk mengisi bagian prestasi tersebut.

3. Pada fitur ini, ketika kita mengakses bagian prestasi mahasiswa ditampilkan prestasi mahasiswa secara detail namun semua prestasi di jejerkan ke bawah sehingga membuat user malas untuk mengakses lebih jauh ke bawah	Sebaiknya bagian tersebut diubah menjadi pemodelan informasi dengan cara menekan button halaman 1, halaman 2 dan seterusnya agar tidak terlalu Panjang ke bawah.
4. Pada fitur ini, semua isi bagian fitur mahasiswa semuanya monoton dengan teks (hanya terdapat satu gambar saja)	Sebaiknya pada bagian tersebut ditampilkan beberapa gambar prestasi mahasiswa karena dapat memotivasi mahasiswa untuk lebih bersemangat lagi.

Tugas 5 – Mengakses Fitur Akses Cepat

Jumlah peserta	2
Persentasi sukses	80%

Temuan	Rekomendasi
1. Akses cepat yang dimaksud ini seperti apa? Bukankah CIS, Ecourse, dan SIPSS merupakan platform? IT DEL juga menggunakan “ZIMBRA” link “ https://students.del.ac.id ” kenapa tidak dimasukkan? Dan masih ada beberapa platform lagi.	Sebaiknya seluruh platform yang merupakan platform IT Del dimasukkan dalam fitur Akses Cepat.
2. Pada fitur Akses Cepat, terdapat menu Sertifikat Akreditasi. Apakah Sertifikat Akreditasi termasuk pada Akses Cepat? Bukankah pada fitur Akses Cepat harusnya berisi platform-platform yang dimiliki oleh IT Del agar user bisa diarahkan pada Platform tersebut?	Sebaiknya pada fitur ini, semua platform yang digunakan di IT Del dicantumkan disini. Agar user mengetahui dan dapat langsung diarahkan pada platform apa saja yang digunakan oleh Institut Teknologi Del.

Tugas 6 – Mengakses Fitur Hackaton AI

Jumlah peserta	1
Persentasi sukses	80%

Temuan	Rekomendasi
1. Pada fitur ini masih menggunakan deskripsi untuk pendaftaran yang lama.	Sebaiknya pada fitur ini, lebih sering-sering diupdate. Jangan menggunakan pendaftaran yang lama. Sehingga user yang mengakses fitur ini dapat mencari tau informasi terbaru dari pendaftaran yang ada.

Tugas 7 – Mengakses Fitur Regulasi

Jumlah peserta	1
Persentasi sukses	80%

Temuan	Rekomendasi
1. Pada fitur ini, terdapat menu Statuta. Namun, user kurang mengerti apa itu Statuta.	Sebaiknya pada menu Statuta yang ada di fitur ini dijelaskan terlebih dahulu. Apa yang dimaksud dengan Statuta dan penjelasan lainnya yang dapat membantu user untuk mengerti tentang apa itu Statuta.

Tugas 8 – Mengakses Fitur Lembaga

Jumlah peserta	1
Persentasi sukses	80%

Temuan	Rekomendasi
Pada menu Pusat Bahasa Del dalam fitur Lembaga ini membuat user kebingungan. Kenapa? Karena user mengira bahwa menu ini berisikan informasi mengenai Bahasa yang digunakan di IT Del. Sementara pada	Sebaiknya pada menu ini memberikan rincian yang menjelaskan fungsi menu yang sebenarnya.

menu berisikan pendaftaran untuk melakukan tes Bahasa (English khususnya).	
--	--

Tugas 9 – Mengakses Fitur Komunitas

Jumlah peserta	2
Persentasi sukses	80%

Temuan	Rekomendasi
1. Pada fitur ini, ketika user mengakses bagian Students' Council dicantumkan 2 buah gambar namun tidak ada gambar yang terlihat	Sebaiknya pada bagian ini diperhatikan lagi bahwasannya gambar tersebut perlu di tampilkan karena hal tersebut membuat penasaran user yang mengakses fitur tersebut.
2. Pada fitur ini terkhusus pada menu Unit Kegiatan Mahasiswa tidak menampilkan bukti dokumentasi. Apa tidak ada dokumentasi yang dilakukan? Karena ini bisa saja menambah daya Tarik user untuk bergabung Unit Kegiatan Mahasiswa dengan adanya beberapa dokumentasi yang ditampilkan.	Sebaiknya beberapa dokumentasi dari Unit Kegiatan Mahasiswa dicantumkan, agar user tidak melulu bosan hanya dengan membaca deskripsi dari UKM tersebut.

Tugas 10 – Mengakses Fitur Fasilitas

Jumlah peserta	1
Persentasi sukses	80%

Temuan	Rekomendasi
Pada fitur Fasilitas ini tidak lengkap. Disini tidak dicantumkan beberapa fasilitas yang memang ada di IT Del, seperti Bus, Wifi dan sebagainya	Sebaiknya seluruh fasilitas yang ada di IT Del dicantumkan secara rinci , lengkap dan jelas.

1. Hasil Heuristic Evaluation

SEVERITY RATING

Dalam pelaksanaan Heuristic Evaluation, evaluator menggunakan Severity Rating untuk pemeringkatan keseriusan (tingkat keparahan) masalah. Severity Rating bertujuan untuk memberikan nilai pada permasalahan Usability yang ditemukan selama proses evaluasi. Pemeringkatan dilakukan dari yang keparahan masalah yang rendah hingga yang tinggi. Tingkat keseriusan masalah akan dinilai dengan angka 0 sampai 4, mulai dari yang bukan masalah Usability hingga masalah yang wajib diperbaiki sebelum aplikasi dapat digunakan.

Severity Rating pada bagian Temuan, diisi dengan dengan pemberian kode angka warna berdasarkan tingkat keparahan masalah, mengikuti pola di bawah ini.

0	Bukan termasuk masalah usability Masalah ditemukan tetapi tidak termasuk masalah Usability.
1	Cosmetic problem Cukup mengganggu pengguna, tapi tidak terlalu menyebabkan masalah pada proses penyelesaian tugas-tugas. Perbaikan tidak terlalu dibutuhkan.
2	Minor usability problem Masalah yang berpotensi menyebabkan pengguna mengalami kesulitan dalam proses penyelesaian tugas. Dibutuhkan perbaikan, tingkat prioritas rendah.
3	Major usability problem Masalah yang sangat penting untuk diperbaiki, tingkat prioritas tinggi.
4	Usability catastrophe Masalah yang wajib diperbaiki sebelum aplikasi dapat digunakan.

2. LANGKAH EVALUASI

Langkah-langkah yang dilakukan dalam evaluasi adalah:

1. Evaluator melakukan berbagai tugas pada aplikasi.
2. Hasil temuan positif dan negatif dicatat oleh evaluation bersama dengan kategori heuristik dari temuan dan rekomendasi untuk perbaikannya.
3. Evaluator memberi rating untuk tingkat keparahan masalah.
4. Sebagai bagian akhir, evaluation menuliskan rangkuman daftar hal yang perlu ditindaklanjuti.

3. TEMUAN POSITIF

Sepanjang proses evaluasi untuk Website Institut Teknologi Del, evaluator menemukan beberapa temuan positif yang menerapkan Usability Heuristics.

Beberapa temuan positif tersebut dijelaskan di bawah ini.

1

Visibility of System Status(Dekstop)

Pada saat melakukan Login pada bagian “Giving Program”, ketika kita masih belum mendaftarkan akun misalnya membuat akun asal-asal, maka sistem memberikan pemberitahuan bahwa **"Incorrect username or password."** Ini merupakan salah satu temuan positif karena sistem memberikan respon/*feedback* tentang apa yang terjadi.

2

Match Between System and The Real World (Dekstop)

Pada beberapa menu, menggunakan istilah yang sudah dikenal oleh mahasiswa pada umumnya, seperti pada Menu Program Pendidikan, tentu akan dijelaskan adanya fakultas apa saja dan prodi apa saja. Jadi user bisa langsung memahami layanan atau informasi yang ditawarkan

3

oleh website. User Control and Freedom (Dekstop)

Pada website ini, ketika user misalnya mahasiswa memiliki kemampuan untuk mengontrol dan mengelola informasi pribadi, seperti penggunaan platform yang tersedia di dalam menu Akses

Cepat, contohnya CIS, Ecourse, dsb. Ini merupakan suatu temuan positif ketika mahasiswa ingin mengakses platform yang terdapat di IT Del. Hal ini memberikan kebebasan bagi pengguna untuk membuat keputusan tanpa ketergantungan pada pihak lain

Consistency and Standard (Dekstop)

Pada bagian ini, dapat kita lihat ketika user ingin mengakses menu pencarian, seperti yang ada pada website jika tidak menggunakan simbol, bisa juga menggunakan penulisan 'Search' yang berarti untuk mencari. Ini memudahkan user untuk memahami apa saja yang ada pada website. Contoh lain adalah icon-icon yang ada di bagian atas 'Search' dalam

halaman Home, user bisa saja langsung mengetahui icon apa saja yang terdapat disana karena icon yang digunakan bisa dikatakan konsisten.

5

Error Prevention (Dekstop)

Pada saat melakukan Login pada bagian "Giving Program", ketika kita salah mengisi email atau password, maka sistem memberikan pemberitahuan bahwa "Incorrect username or password." Ini merupakan salah satu error preventing karena sistem memberikan pemberitahuan yang jelas dan tepat waktu untuk memastikan bahwa user menyadari kesalahan tersebut.

6

Recognition Rather Than Recall (Dekstop)

Pada website, menyediakan navigasi yang jelas, terstruktur dengan baik sehingga user tidak perlu mengingat informasi secara spesifik untuk menemukan atau mengakses informasi yang mereka butuhkan. Contohnya adalah pada setiap menu yang tersedia dalam website, masih memilih bagian-bagian atau penjelasan-penjelasan khusus dari tiap bagian yang tersedia dan pada website menyediakan menu dropdown yang memungkinkan user untuk dengan mudah melihat dan memilih menu yang ingin ditampilkan informasinya.

10 Help and Documentation(Mobile)

Pada website, terdapat bantuan atau panduan yang komprehensif mengenai proses penggunaan system. Tersedia panduan yang mudah diakses seperti FAQ (Pertanyaan yang sering diajukan) atau tutorial yang menjelaskan langkah-langkah spesifik terkait fitur-fitur penting

4. TEMUAN NEGATIF

1. Visibility of System Status(Dekstop)

Tugas	Melakukan register dalam menu Giving Program
Pengamatan	Ketika melukan register akun dalam menu Giving Program, ketika data user belum lengkap dan mencoba untuk mensubmit data yang ada, tidak ada pemberitahuan data mana yang kurang, data mana yang harus diperbaiki dan sebagainya.
Rekomendasi	Seharusnya ketika data memang tidak valid atau belum lengkap, sistem dapat memberikan pemberitahuan kepada user tentang apa yang terjadi agar user pun tidak bingung.
Kode	2

Bukti :

The screenshot shows a web registration form titled "Registration" with a sub-header "Isi Biodata". The form includes the following fields and options:


- Nama Lengkap**: Text input with value "Misa Herlinda Kurnyewati Simangunsong".
- Jenis Kelamin**: Radio buttons for "Laki-laki" and "Perempuan".
- Tempat/Tanggal Lahir**: Text input with value "2005-07-31".
- Email**: Text input with value "misaamangunsong1@gmail.com".
- No. identitas**: Empty text input.
- Warga Negara**: Text input with value "Indonesia".
- Alamat**: Text input with value "Purwokerto".
- Provinsi**: Dropdown menu with value "Bumihutera Utara".
- Kode Pos**: Empty text input.
- No. Telpun Rumah**: Empty text input.
- No. HP / Mobile**: Empty text input.
- Aktivitas / Pekerjaan saat ini**: Empty text input.
- Kelompok Donasi**: Dropdown menu with value "Pilih Kelompok Donasi ...".

Below the fields, there is a checkbox labeled "Saya persetia/corporate/group tidak dimunculkan dalam laporan donasi" and a blue button labeled "Register NOW".

2. Match Between System and the Real World(Dekstop)

Tugas	Tampilan icon-icon yang tersedia di bagian bawah Giving Program
Isu	Pada icon-icon yang tersedia di bagian bawah Giving Program, tidak menggunakan icon yang umum digunakan sebelumnya. Seperti pada bagian icon kerjasama dan FAQ. User tidak mengetahui itu icon apa

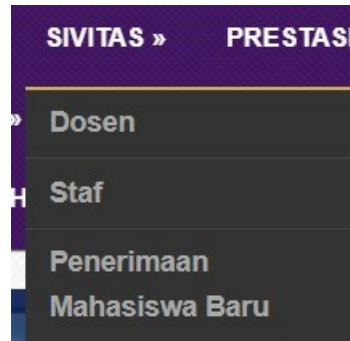
hanya melihat saja karena memang icon yang digunakan bukan yang umum digunakan

Rekomendasi	Sebaiknya untuk penggunaan icon pada website, menggunakan icon yang memang sudah umum digunakan untuk menghindari kebingungan oleh user
Kode	2
Gambar	

3. User Control and Freedom(Dekstop)

Tugas	Kesenjangan isi yang ada pada menu Sivitas
Isu	Pada menu sivitas mencantumkan Dosen/staff, mahasiswa dan penerimaan mahasiswa baru. Sementara yang diketahui, bahwa sivitas adalah orang-orang yang memang sudah sah termasuk dalam kelompok tersebut. Namun, untuk penerimaan mahasiswa baru harusnya tidak dilampirkan pada menu Sivitas.
Rekomendasi	Seharusnya untuk Penerimaan Mahasiswa Baru tidak dilampirkan pada menu sivitas karena itu termauk pada bagian dari menu Akses Cepat itu SPMB(penerimaan mahasiswa baru)
Kode	3

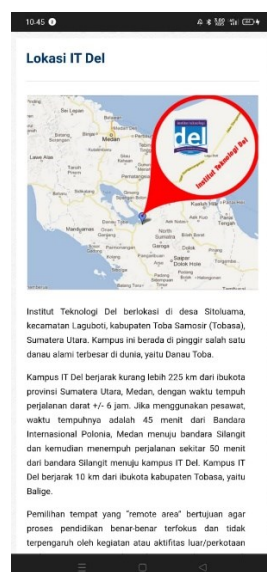
Gambar



4. Consistency and Standard(Mobile)

Tugas	Untuk melihat map IT Del
Isu	Pada icon yang terdapat di bawah Giving Program, terdapat icon yang menyatakan lokasi. Namun, Ketika icon tersebut dibuka, tidak langsung mengarah pada maps.
Rekomendasi	Seharusnya pada icon lokasi tersebut, boleh saja menjelaskan lokasi dalam bentuk kata” dan gambar yang disediakan, namun maunya dapat diarahkan langsung juga ke maps agar user langsung dapat diarahkan kesana.
Kode	4

Gambar



5. Error Prevention(Mobile)

Tugas	Melakukan Register pada Giving Program
Isu	Pada saat melakukan resgiter pada bagian Giving Program, Ketika memberikan data yang tidak valid atau data yang tidak lengkap dan langsung menekan button register, tidak ada respon terkait apa yang salah atau istilahnya untuk memvalidasi data yang diberikan.
Rekomendasi	Seharusnya pada saat melakukan register, Ketika user memasukkan data yang tidak valid atau tidak lengkap dan langsung melakukan register, harusnya system meberikan validasi bahwa data kurang valid atau data belum lengkap.
Kode	4

Gambar

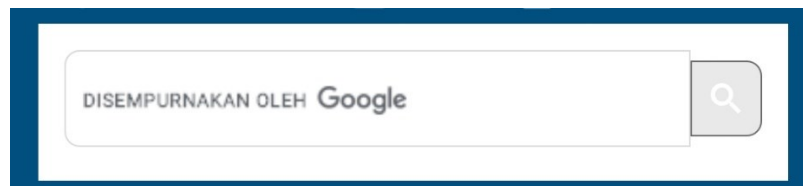
6. Recognition Rather Than Recall(Mobile)

Tugas	Menu-menu yang tersedia
--------------	-------------------------

Isu	Pada setiap menu yang tersedia langsung menampilkan juga opsi apa saja yang terdapat dalam setiap menu, sehingga jika kita ingin membuka suatu menu, daftar yang akan ditampilkan menjadi sangat banyak bahkan memenuhi layar.
Rekomendasi	Seharusnya untuk daftar menu menggunakan menu dropdown agar lebih efisien dan lebih gampang sehingga tidak kesulitan
Kode	2

7. Flexibility and Efficiency of Use(Mobile)

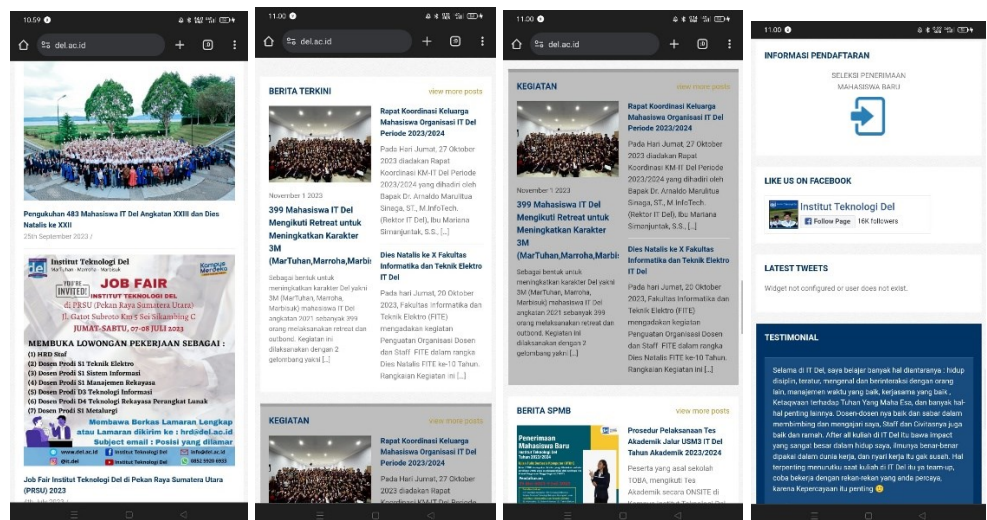
Gambar



8. Aesthetic and Minimalist Design

Tugas	Tampilan Home
Isu	Pada menu Home ini, terlalu banyak menampilkan informasi secara bersamaan, seperti menampilkan berita, pendaftaran mahasiswa, testimonial dsb sehingga bisa membuat user kebingungan.
Rekomendasi	Seharusnya pada halaman Home, karena ini merupakan halaman utama website kampus ini, tata letaknya seharusnya tidak perlu berlebihan, untuk mengantisipasi user agar tidak bingung.
Kode	2

Gambar



9. Help Users Recognize, Diagnose and Recover from Errors

Tugas	Melakukan Register pada Giving Program
Isu	Pada saat melakukan resgiter pada bagian Giving Program, Ketika memberikan data yang tidak valid atau data yang tidak lengkap dan langsung menekan button register, tidak ada respon terkait apa yang salah atau istilahnya untuk memvalidasi data yang diberikan.
Rekomendasi	Seharusnya pada saat melakukan register, Ketika user memasukkan data yang tidak valid atau tidak lengkap dan langsung melakukan register, harusnya system meberikan validasi bahwa data kurang valid atau data belum lengkap.
Kode	3

Gambar

The image shows a mobile application interface for a registration page. The URL in the browser is 'giving del.ac.id/signup'. The form contains the following elements:

- Name:** A text input field.
- Provinsi:** A dropdown menu with 'Sumatera Utara' selected.
- Kode Pos:** A text input field.
- No. Telpn Rumah:** A text input field.
- No. HP / Mobile:** A text input field.
- Aktivitas / Pekerjaan saat ini:** A text input field with 'Mahasiswa' entered.
- Kelompok Donasi:** A dropdown menu with 'Pilih Kelompok Donasi ...' selected.
- Checkbox:** A checked checkbox with the text 'Saya personal/corporate/group tidak donasikan dalam laporan donasi'.

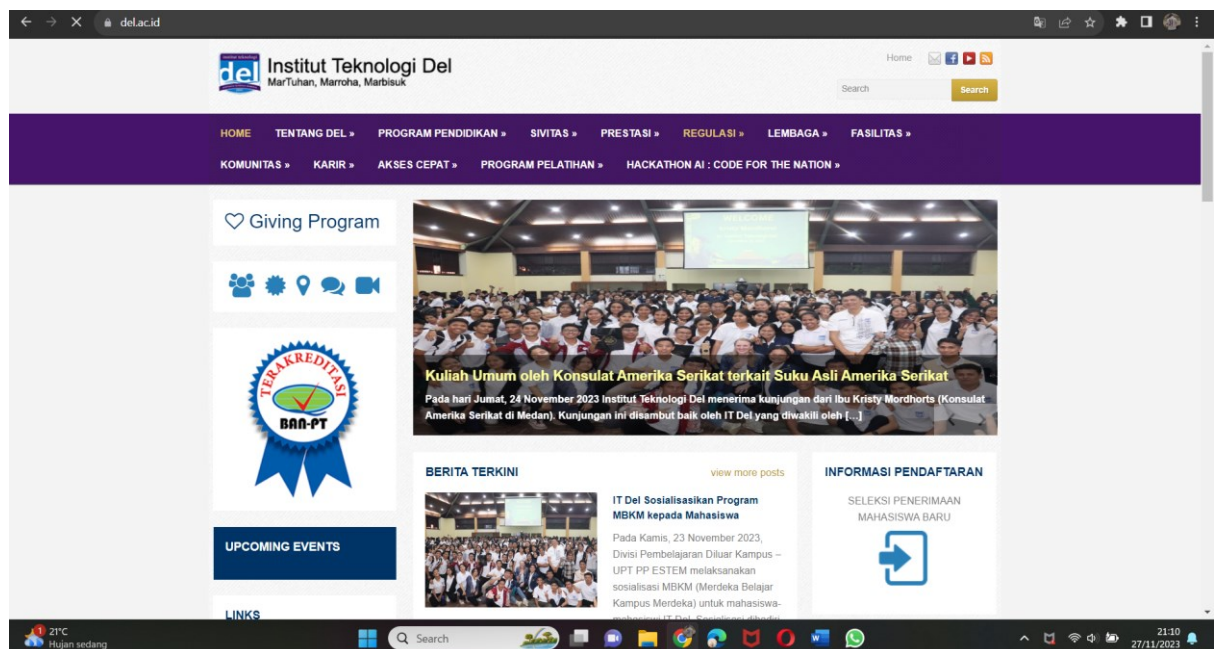
BAB 3

RANCANGAN USER INTERFACE

A. Design Website yang Lama

1. Home

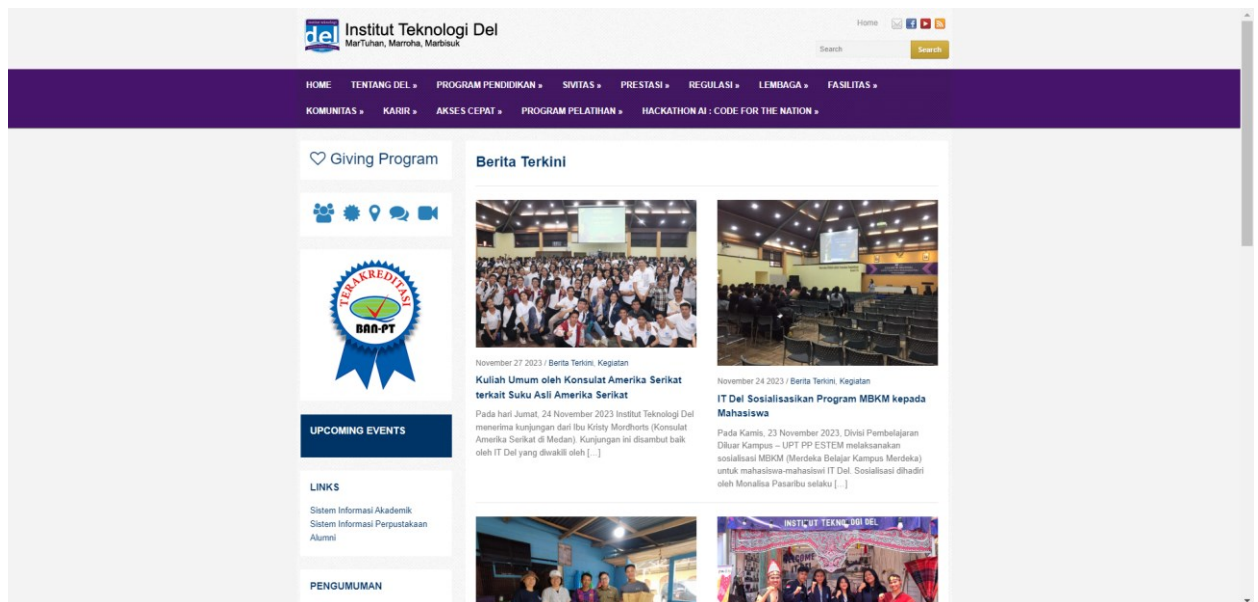
Dalam desain website yang sudah ada, terutama pada halaman Home, seringkali terjadi masalah yang disebut sebagai “*Information Overload*” atau kelebihan informasi. Contohnya terlihat pada halaman home, dimana terlalu banyak informasi yang dimuat dalam satu halaman. Hal ini dapat menimbulkan tantangan besar bagi user karena menyebabkan kebingungan dan kesulitan menemukan informasi yang dibutuhkan. Pada halaman Home tersebut, terdapat Berita Terkini, Kegiatan, Berita SPMB, Testimonial, Informasi Pendaftaran, dan sebagainya. Keterlaluannya ini dapat mengurangi kejelasan, menghambat navigasi yang efisien, dan memperpanjang waktu yang dibutuhkan untuk menemukan informasi dengan spesifik.



Gambar 1 Home Website Lama

2. Pengumuman

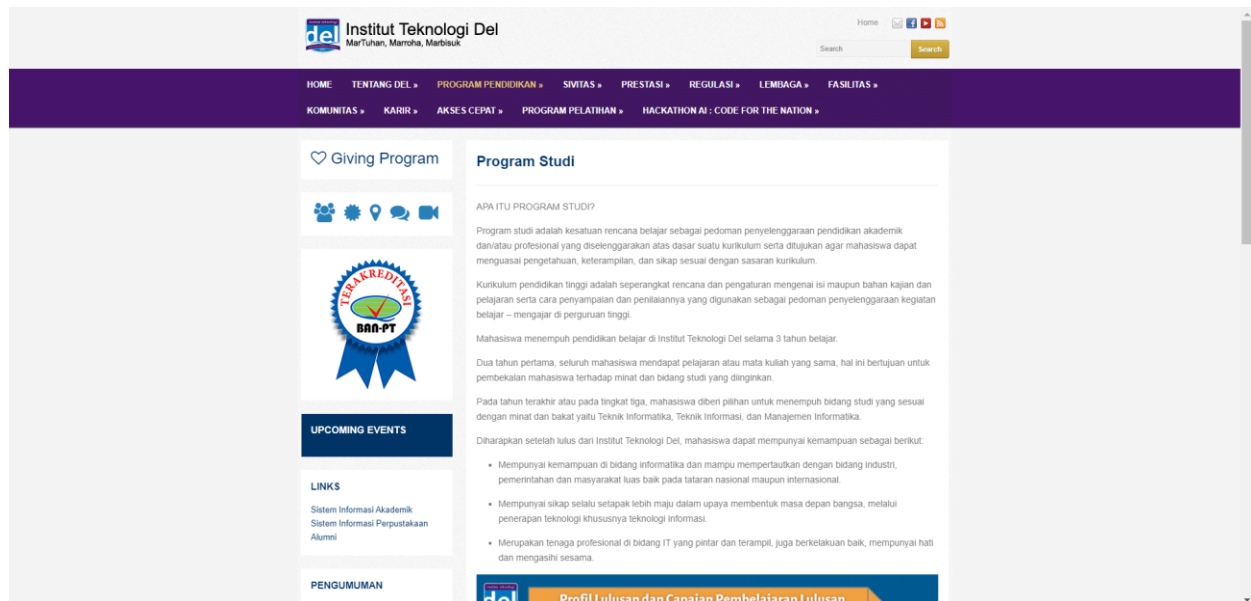
Website yang sudah ada tidak memiliki menu khusus untuk Pengumuman. Informasi Pengumuman terdapat di dalam menu Home, bersama dengan submenu lainnya seperti Kegiatan, Testimonial, Berita SPMB, dan Informasi Pendaftaran. Rekomendasi untuk meningkatkan kejelasan dan navigasi adalah dengan menambahkan menu terpisah “Pengumuman” agar user dapat dengan mudah menemukan informasi tersebut tanpa harus mencari di antara submenu lain di halaman Home.



Gambar 2 Halaman Pengumuman

3. Program Pendidikan

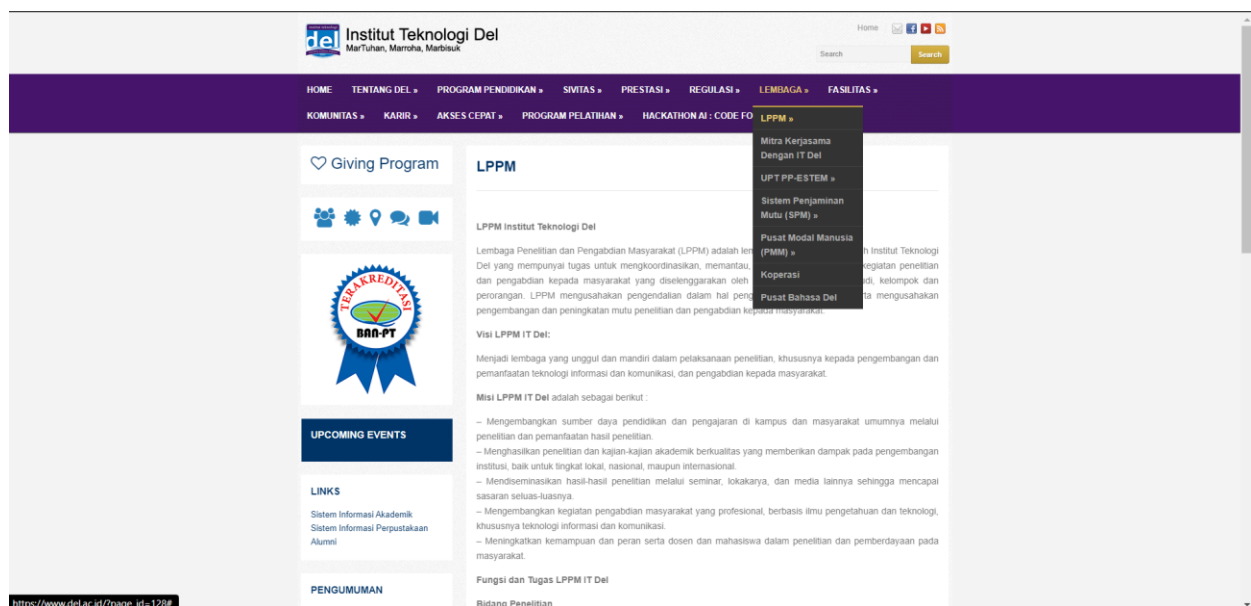
Pada halaman menu ‘Program Pendidikan’, terdapat penjelasan mengenai apa itu program studi. Menu ini dilengkapi dengan *dropdown* yang menjelaskan fakultas-fakultas yang tersedia. Di dalam setiap fakultas, terdapat informasi mengenai berbagai program studi yang dapat dipilih, dengan penjelasan yang detail untuk masing-masing program studi tersebut.



Gambar 3 Halaman Program Pendidikan

4. Lembaga

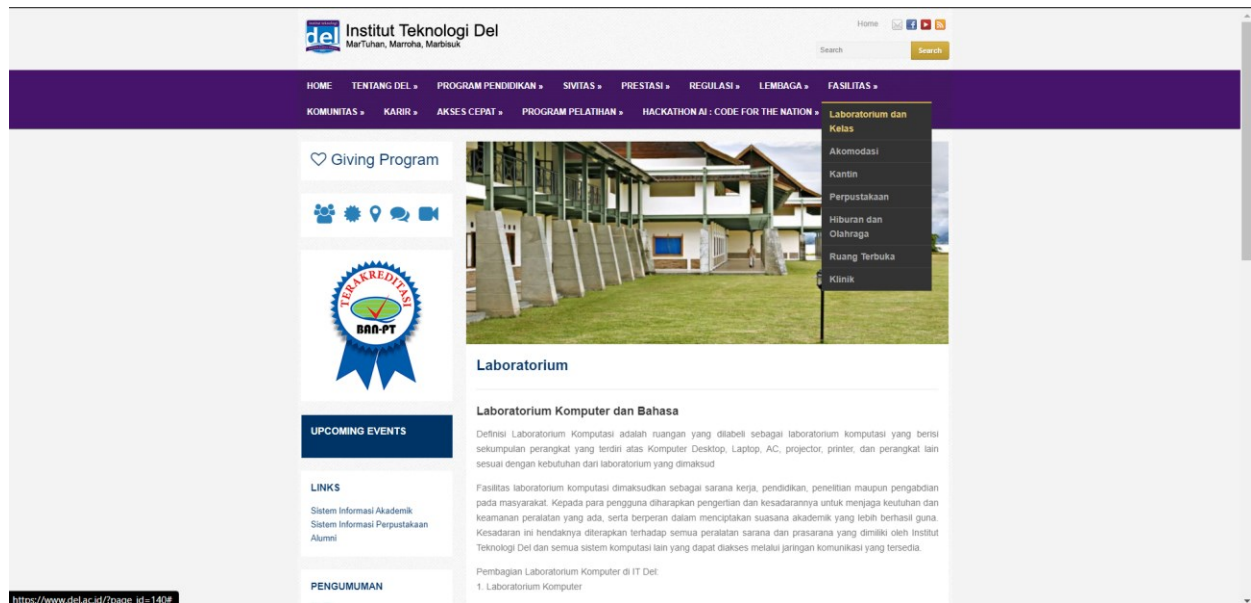
Pada halaman menu ‘Lembaga’, terdapat *dropdown* yang langsung menampilkan isi dari menu tersebut dengan adanya halaman terpisah yang memberikan penjelasan tentang Lembaga tersebut. Dengan demikian, *user* dapat mengakses informasi langsung dari *dropdown* dan harus berpindah ke halaman terpisah untuk mendapatkan pemahaman lebih lanjut mengenai Lembaga tersebut.



Gambar 4 Halaman Lembaga

5. Fasilitas

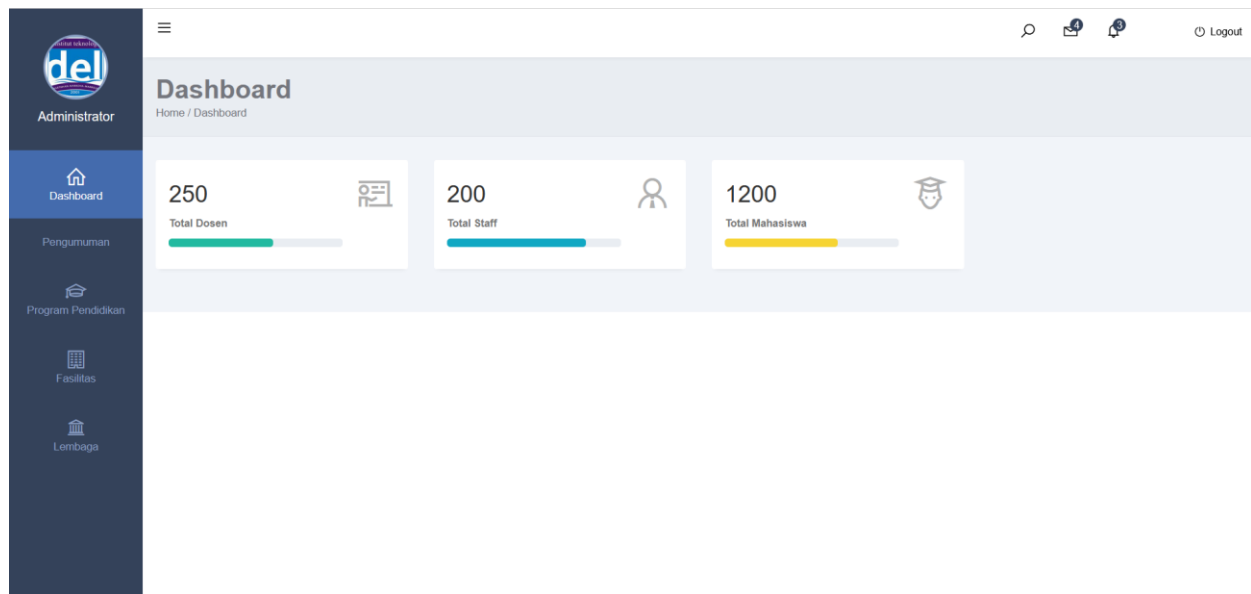
Pada halaman menu ‘Fasilitas’ sama seperti menu ‘Lembaga’, dimana pada halaman menu tersebut tidak terdapat penjelasan mengenai fasilitas. Namun, menu ‘Lembaga’ menampilkan *dropdown* untuk menampilkan isi yang terdapat pada menu tersebut dan diarahkan pada halaman penjelasan dari *dropdown* yang disediakan.



Gambar 5 Halaman Fasilitas

A. Desain Prototype

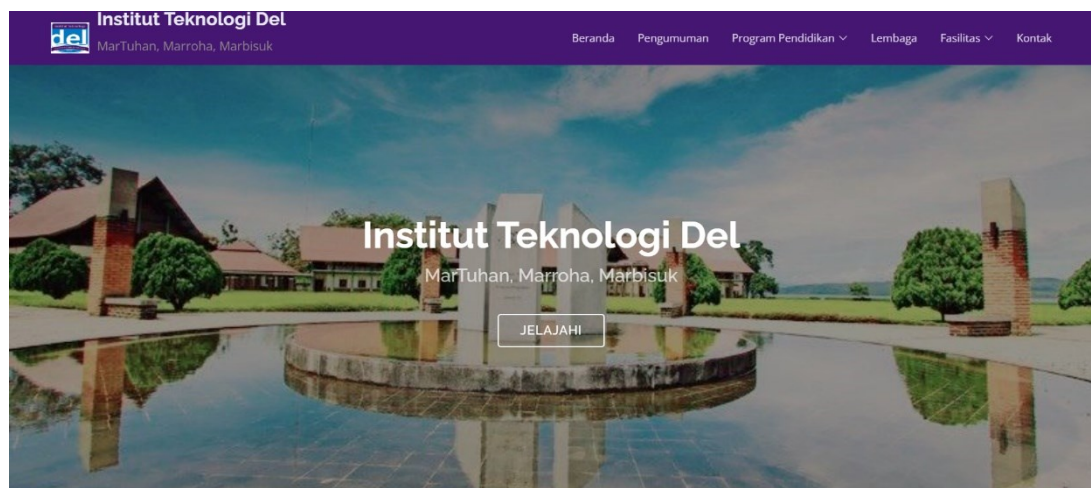
Bagian Admin



Gambar 6 Prototype Dashboard Admin

Berikut ini merupakan bagian dari prototype yang kami buat untuk dashboard admin pada website Institut Teknologi Del.

Bagian User Biasa



Gambar 7 Prototype Dashboard User Biasa

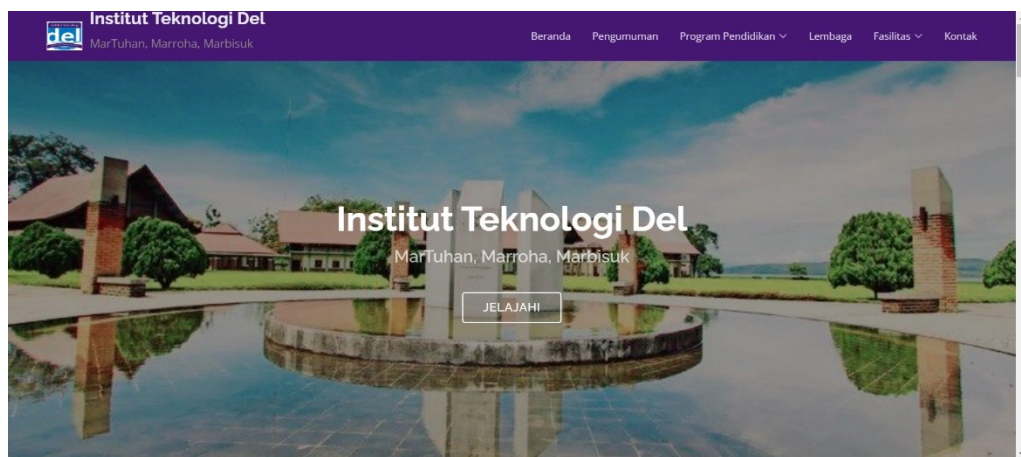
Berikut ini merupakan prototype yang kami buat untuk menjadi acuan kami dalam membuat dashboard bagian user umum atau user biasa.

B. Frontend Website

1. User Umum

- HOME

Pada tampilan Home ini, kami melakukan re-design dari tampilan sebelumnya karena pada tampilan sebelumnya memang sudah bagus, namun kami ingin mengimplementasikan sesuatu yang baru seperti peningkatan fungsionalitasnya, dan sebagainya.



Gambar 8 Halaman Beranda Terbaru

Pada bagian halaman beranda kami membuat tampilan berupa gambar kampus Institut Teknologi Del yang dimana kami hanya membuat dengan sederhana saja dimana kami juga menambahkan button jelajaho yang ketika button tersebut di klik akan langsung mengalihkan user ke bagian halaman pengumuman.

- Pengumuman



Gambar 9 Halaman Pengumuman Terbaru

Pada bagian ini kami membuat halaman pengumuman yang dimana bagian ini kami buat dalam bentuk slider dengan radio button dan secara otomatis bagian ini akan terscroll dengan sendirinya ke bagian pengumuman selanjutnya.

- Program Pendidikan



Gambar 10 Halaman Program Pendidikan Terbaru

Bagian ini menjelaskan jenis-jenis program Pendidikan yang ada di IT Del yang kita ketahui dari fakultas masing-masing yang dimana ada 4 fakultas di Institut Teknologi Del.

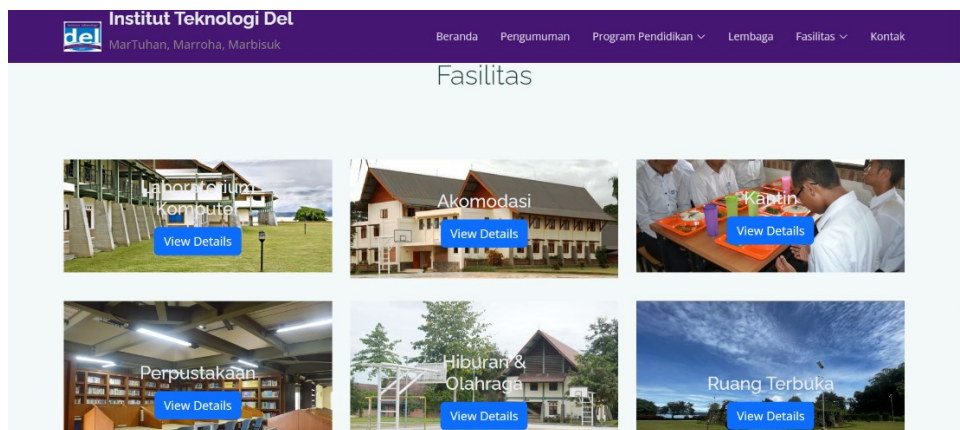
- Lembaga



Gambar 11 Halaman Lembaga Terbaru

Pada bagian ini dijelaskan beberapa Lembaga yang ada di kampus Institut Teknologi Del baik dari Lembaga yang ada di dalam kampus maupun Lembaga-lembaga yang menjadi mitra kerja dari Institut Teknologi Del yang mulai bekerja sama dengan IT Del mulai tahun 2014 sampai sekarang.

- Fasilitas



Gambar 12 Halaman Fasilitas Terbaru

Bagian ini merupakan bentuk bagian dari fitur fasilitas yang terdapat pada bagian awal website. Bagian ini hanya menampilkan judul besar dari fasilitas yang ada di Institut Teknologi Del namun untuk mengetahui lebih jauh lagi mengenai deskripsi dari tiap fasilitas, user dapat menekan button link dari tiap gambar

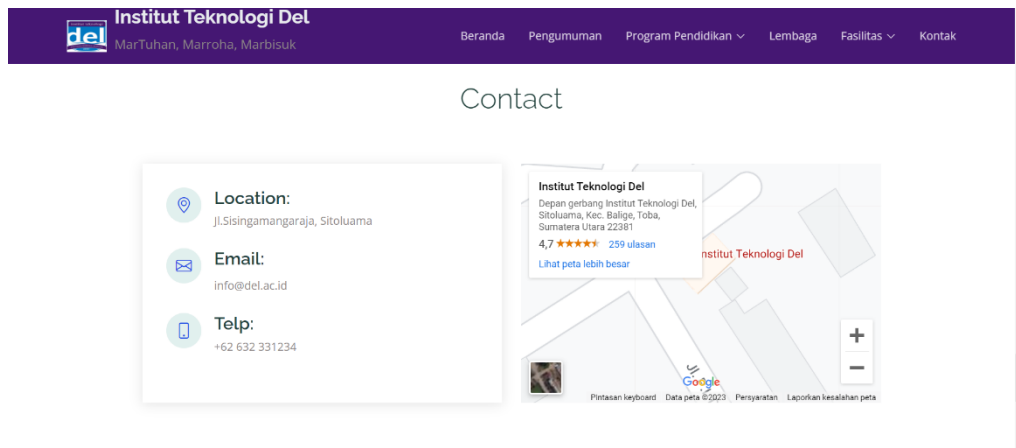
sehingga user akan langsung di arahkan ke halaman fasilitas yang lebih detail lagi yakni sebagai berikut:



Gambar 13 Halaman Detail Fasilitas Terbaru

Pada bagian ini kita dapat melihat deskripsi dari tiap jenis fasilitas yang ada di Institut Teknologi Del dimana ketika kita menekan button read more akan tertampil deskripsi mengenai fasilitas tersebut.

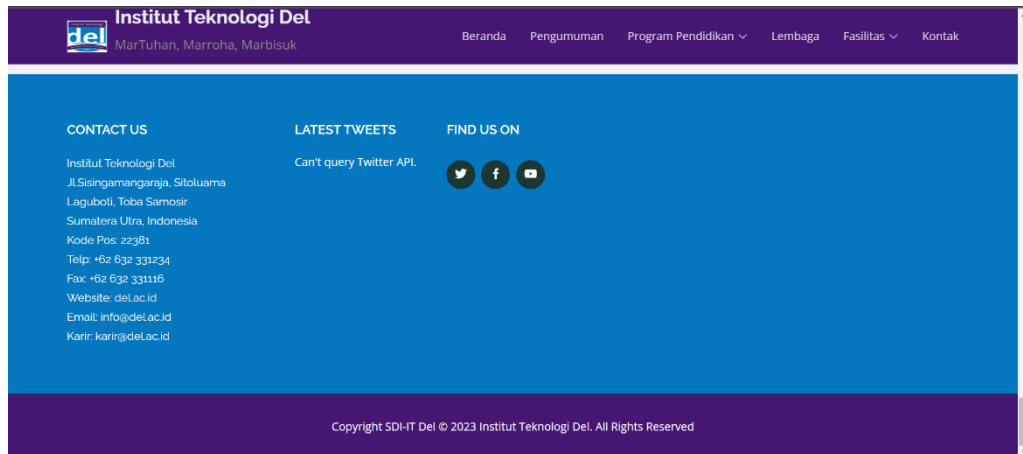
- Contact



Gambar 14 Halaman Kontak

Pada bagian ini dicantumkan alamat lengkap dari kampus Institut Teknologi Del dan alamatnya juga dicantumkan dalam bentuk maps yang ketika di klik kita akan langsung mengetahui lokasi spesifik dari kampus ini.

- Footer



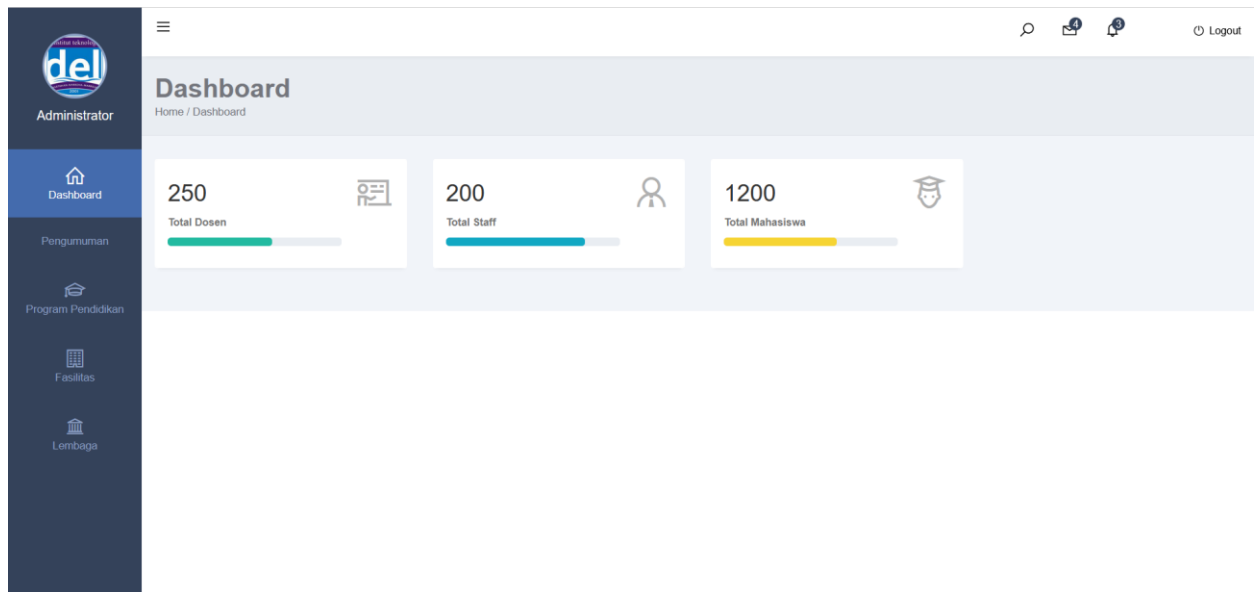
Gambar 15 Footer

Pada bagian footer kita dapat melihat alamat lengkap dari kampus Institut Teknologi Del dan kita juga dapat mengetahui berbagai informasi mengenai kampus Institut Teknologi Del baik melalui tweeter, facebook maupaun youtube Institut Teknologi Del.

2. Administrator

- Dashboard

Halaman Dashboard pada website yang di *re-design* ini merupakan sebuah dashboard administrative responsive dengan *sidebar* navigasi yang dapat di-*toggle* yang artinya kemampuan untuk mengubah status atau keadaan suatu elemen dengan mengklik atau menggunakan suatu kontrol. Desainnya fokus pada tata letak yang bersih dan elemen-elemen desain yang konsisten. Fitur-fitur seperti informasi statistik, notifikasi, dan navigasi menu memberikan *user* akses cepat dan efisien ke berbagai bagian dalam platform administrative. Desain responsifnya memastikan tampilan yang baik di berbagai perangkat, memberikan pengalaman yang optimal.



Gambar 16 Halaman Dashboard Admin

- Pengumuman

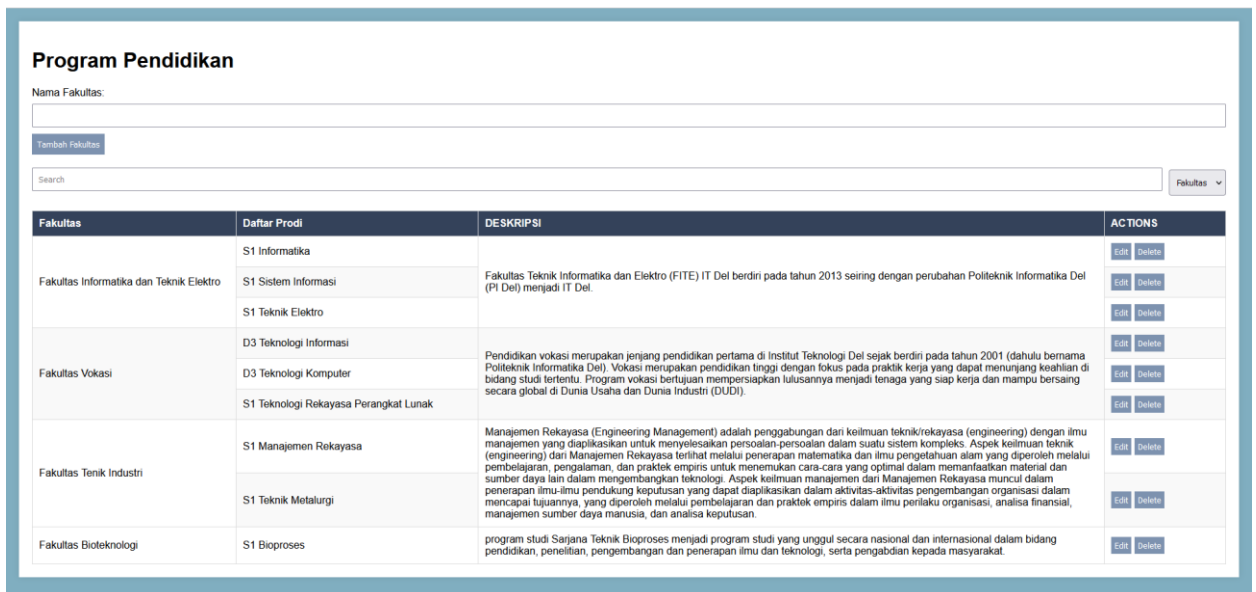
Halaman dashboard pada website yang di *re-design* ditampilkan dengan tata letak yang responsive, terdapat *sidebar* yang dapat di-*toggle*, *header*, dan konten utama yang menghasilkan tabel pengumuman. *Header* terletak di bagian atas halaman dengan tombol *toggle* untuk menyembunyikan atau menampilkan *sidebar*. Pada tabel pengumuman menampilkan daftar pengumuman dengan kolom judul, tanggal *upload*, deskripsi, gambar, dan aksi. Seriap baris tabel memiliki tombol “Edit” dan “Delete” untuk melakukan aksi tertentu pada pengumuman.

JUDUL	TANGGAL UPLOAD	DESKRIPSI	GAMBAR	ACTIONS
IT Del Sosialisasikan Program MBKM kepada Mahasiswa	24 November 2023	Pada Kamis, 23 November 2023, Divisi Pembelajaran Diluar Kampus – UPT PP ESTEM melaksanakan sosialisasi MBKM (Merdeka Belajar Kampus Merdeka) untuk mahasiswa-mahasiswi IT Del. Sosialisasi dihadiri oleh Monalisa Pasaribu selaku Ketua UPT PP ESTEM, Eka Sinambela mewakili Panitia IISMA, Theodora Lumban Gaol dan Philipians Mahurung mewakili Panitia MBKM BGI, Angglat Tambunan dari Biro Administrasi Akademik serta Martha Tambunan selaku staff administrasi UPT PP ESTEM.		
Sampling Kemenyan Toba di Kabupaten Tapanuli Utara, Kabupaten Humbang Hasundutan, dan Kabupaten Pakpak Bharat	23 November 2023	Tim Institut Teknologi Del yang terdiri atas Ymelda A. C. Manurung, M.Sc. (Peneliti Genomik Herbal KHDTK IT Del), Roga Florida Kembaren, M.Si. (Dosen Teknik Bioproses IT Del) dan Darwin Silalahi, M.P. (Peneliti Genomik Hortikultura KHDTK IT Del) melakukan pengambilan sampel daun kemenyan sebagai bagian dari kegiatan penelitian “Pengungkapan Biodiversitas dan Mekanisme Genetik Biosintesis Senyawa Terapeutik Tanaman Kemenyan Menggunakan Analisis Genom” inisiasi kerjasama dengan Badan Riset Inovasi Nasional (BRIN), selama 5 hari (13 – 17 November 2023).		
Kuliah Umum oleh Konsulat Amerika Serikat terkait Suku Asli Amerika Serikat	27 November 2023	Tim Institut Teknologi Del yang terdiri atas Ymelda A. C. Manurung, M.Sc. (Peneliti Genomik Herbal KHDTK IT Del), Roga Florida Kembaren, M.Si. (Dosen Teknik Bioproses IT Del) dan Darwin Silalahi, M.P. (Peneliti Genomik Hortikultura KHDTK IT Del) melakukan pengambilan sampel daun kemenyan sebagai bagian dari kegiatan penelitian “Pengungkapan Biodiversitas dan Mekanisme Genetik Biosintesis Senyawa Terapeutik Tanaman Kemenyan Menggunakan Analisis Genom” inisiasi kerjasama dengan Badan Riset Inovasi Nasional (BRIN), selama 5 hari (13 – 17 November 2023).		

Gambar 17 Halaman CRUD Pengumuman

- Program Pendidikan

Pada halaman pengumuman dalam website ini menampilkan tabel program Pendidikan dengan beberapa fakultas, program studi, deskripsi, dan tombol aksi (Edit dan *Delete*) untuk setiap entitas. Pada *header* dan tabel terdapat judul halaman dan tabel memiliki kolom untuk Fakultas, Daftar Prodi, Deskripsi dan Aksi. Kemudian pada form untuk menambahkan fakultas baru dengan input nama fakultas dan tombol ‘Tambah Fakultas’. Ada juga input pencarian dan *dropdown* filter untuk fakultas di bagian atas tabel. Pada Data Program Pendidikan. Terdapat fakultas yang memiliki satu atau lebih program studi dengan deskripsi yang sesuai dan pada setiap baris tabel memiliki tombol “Edit” dan “Delete” yang akan menampilkan alert saat diklik.



Program Pendidikan

Nama Fakultas:

Fakultas	Daftar Prodi	DESKRIPSI	ACTIONS
Fakultas Informatika dan Teknik Elektro	S1 Informatika	Fakultas Teknik Informatika dan Elektro (FITE) IT Del berdiri pada tahun 2013 seiring dengan perubahan Politeknik Informatika Del (PI Del) menjadi IT Del.	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
	S1 Sistem Informasi		<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
	S1 Teknik Elektro		<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Fakultas Vokasi	D3 Teknologi Informasi	Pendidikan vokasi merupakan jenjang pendidikan pertama di Institut Teknologi Del sejak berdiri pada tahun 2001 (dahulu bernama Politeknik Informatika Del). Vokasi merupakan pendidikan tinggi dengan fokus pada praktik kerja yang dapat menunjang keahlian di bidang studi tertentu. Program vokasi bertujuan mempersiapkan lulusannya menjadi tenaga yang siap kerja dan mampu bersaing secara global di Dunia Usaha dan Dunia Industri (DUDI).	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
	D3 Teknologi Komputer		<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
	S1 Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak		<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Fakultas Teknik Industri	S1 Manajemen Rekayasa	Manajemen Rekayasa (Engineering Management) adalah penggabungan dari keilmuan teknik/rekayasa (engineering) dengan ilmu manajemen yang diaplikasikan untuk menyelesaikan persoalan-persoalan dalam suatu sistem kompleks. Aspek keilmuan teknik (engineering) dan Manajemen Rekayasa terlihat melalui penerapan matematika dan ilmu pengetahuan alam yang diperoleh melalui pembelajaran, pengalaman, dan praktek empiris untuk menemukan cara-cara yang optimal dalam memanfaatkan material dan sumber daya lain dalam mengembangkan teknologi. Aspek keilmuan manajemen dan Manajemen Rekayasa muncul dalam penerapan ilmu-ilmu pendukung keputusan yang dapat diaplikasikan dalam aktivitas-aktivitas pengembangan organisasi dalam mencapai tujuannya, yang diperoleh melalui pembelajaran dan praktek empiris dalam ilmu perilaku organisasi, analisa finansial, manajemen sumber daya manusia, dan analisa keputusan.	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
	S1 Teknik Metalurgi		<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Fakultas Bioteknologi	S1 Bioproses	program studi Sarjana Teknik Bioproses menjadi program studi yang unggul secara nasional dan internasional dalam bidang pendidikan, penelitian, pengembangan dan penerapan ilmu dan teknologi, serta pengabdian kepada masyarakat.	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

Gambar 18 Halaman CRUD Program Pendidikan

- Lembaga

Halaman Lembaga ini menampilkan data Lembaga dalam bentuk tabel. Setiap baris tabel mencakup informasi seperti nomor, nama Lembaga, deskripsi, dan opsi untuk menghapus dan mengedit entri. Terdapat juga dua formulir, satu untuk menambahkan Lembaga baru dan yang lainnya untuk mengedit Lembaga yang sudah ada. Desain tata letaknya bersifat responsive terhadap ukuran layar

perangkat, meskipun tidak dilibatkan penanganan responsive yang mendalam. Warna *background* dan tata letak sederhana memberikan kesan bersih, sementara tautan aksi menampilkan efek hover dengan perubahan warna latar belakang.

No.	Nama Lembaga	Deskripsi	Aksi
1	Pembina Yayasan	Lembaga Pendidikan Tinggi di Indonesia.	Hapus Edit
2	Rektor	Lembaga Pendidikan Tinggi di Indonesia.	Hapus Edit
3	Dekan	Lembaga Pendidikan Tinggi di Indonesia.	Hapus Edit
4	Mitra Kerja	Lembaga Pendidikan Tinggi di Indonesia.	Hapus Edit

Tambah Lembaga

Nama Lembaga:

Deskripsi:

Edit Lembaga

Nama Lembaga:

Deskripsi:

Update

Gambar 19 Halaman CRUD Lembaga

- Fasilitas

Halaman menu Fasilitas ini menampilkan daftar fasilitas Institut Teknologi Del dalam bentuk tabel. Desainnya responsive dengan tata letak yang rapi, termasuk tombol untuk menambah fasilitas dan filter pencarian. Setiap baris tabel mencakup nomor, nama fasilitas, deskripsi, gambar dan opsi untuk mengedit dan menghapus. Terdapat juga fungsi responsive pada layout halaman, termasuk *sidebar* yang dapat disembunyikan atau ditampilkan dengan menggunakan tombol *toggle*.

No.	NAMA FASILITAS	DESKRIPSI	GAMBAR	ACTIONS
1.	Laboratorium dan Kelas	Fasilitas laboratorium komputer disediakan sebagai sarana kerja, pendidikan, penelitian maupun pengabdian pada masyarakat. Kepada para pengguna diharapkan pengertian dan kesadarannya untuk menjaga keutuhan dan keamanan peralatan yang ada, serta berperan dalam menciptakan suasana akademik yang lebih berprestasi guna. Kesadaran ini hendaknya diterapkan terhadap semua peralatan sarana dan prasarana yang dimiliki oleh Institut Teknologi Del dan semua sistem komputer lain yang dapat diakses melalui jaringan komunikasi yang tersedia.		
2.	Akomodasi	Seluruh mahasiswa IT Del diwajibkan tinggal di asrama yang disediakan. Hal ini untuk mendukung sistem pendidikan vokasi dimana mahasiswa akan melaksanakan kegiatan akademik terjadwal sampai sore hari ditambah kegiatan mandiri hingga pukul 10 malam hari. Dengan tinggal di asrama yang lokasinya berada di dalam lingkungan kampus, mahasiswa dapat segera beristirahat setelah melaksanakan kegiatan terjadwal di kampus. Dengan beristirahat yang cukup dan baik diharapkan performansi mahasiswa dalam setiap kegiatan di dalam kampus akan maksimal. Untuk mendukung kualitas hidup berasrama, mahasiswa akan diawasi oleh Bapak/Ibu asrama dibantu oleh Kakak/Abang asrama. Dengan peraturan asrama yang diberlakukan, mahasiswa akan hidup lebih disiplin dan berbudaya.		
3.	Kantin	Kantin Politeknik Informatika Del menyediakan menu makanan yang bergizi dan sehat untuk semua mahasiswail. Menu yang disediakan selalu memenuhi standar gizi, sehingga mahasiswa bisa melaksanakan aktifitas perkuliahan dengan sehat dan prima. Setiap mahasiswa diwajibkan untuk makan di kantin tiga kali setiap harinya.		

Gambar 20 Halaman CRUD Fasilitas

C. System Usability Scale (SUS)

1. Skor Hasil Pengujian Re-Design UI User

Nama : Agnes Elyestra Sidabutar

Pekerjaan : Mahasiswa

Jenis Kelamin : Perempuan

Skor SUS : $((2-1)+(5-2)+(4-1)+(5-2)+(3-1)+(5-3)+(4-1)+(5-2)+(3-1)+(5-3))$
 $= 24 \times 2,5$
 $= 60$

Nama : Kezia Siahaan

Pekerjaan : Mahasiswa

Jenis Kelamin : Perempuan

Skor SUS : $((4-1)+(5-2)+(4-1)+(5-3)+(4-1)+(5-2)+(4-1)+(5-2)+(4-1)+(5-4))$
 $= 27 \times 2,5$
 $= 67,5$

Nama : Maranatha Siahaan

Pekerjaan : Mahasiswa

Jenis Kelamin : Perempuan

Skor SUS : $((5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1))$
 $= 40 \times 2,5$
 $= 100$

Nama : Febyanti Hutahaeen

Pekerjaan : Mahasiswa

Jenis Kelamin : Perempuan

Skor SUS : $((4-1)+(5-2)+(5-1)+(5-1)+(4-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(1-1)+(5-1))$
 $= 33 \times 2,5$
 $= 82,5$

Nama : Daniel Ginting
Pekerjaan : Mahasiswa
Jenis Kelamin : Perempuan
Skor SUS : $((3-1)+(5-3)+(3-1)+(5-3)+(3-1)+(5-3)+(3-1)+(5-2)+(3-1)+(5-4))$
 $= 20 \times 2,5$
 $= 50$

Nama : Arthur Genius Soritua Panjaitan
Pekerjaan : Mahasiswa
Jenis Kelamin : Perempuan
Skor SUS : $((5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1))$
 $= 40 \times 2,5$
 $= 100$

Nama : Feby Manalu
Pekerjaan : Mahasiswa
Jenis Kelamin : Perempuan
Skor SUS : $((5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1)+(5-1))$
 $= 40 \times 2,5$
 $= 100$

Nama : Murni Manurung
Pekerjaan : Wiraswasta
Jenis Kelamin : Perempuan
Skor SUS : $((3-1)+(5-3)+(3-1)+(5-3)+(3-1)+(5-3)+(3-1)+(5-1)+(3-1)+(5-1))$
 $= 20 \times 2,5$
 $= 50$

Nama : Risna Febryanti Siringoringo
Pekerjaan : Mahasiswa

Jenis Kelamin : Perempuan

Skor SUS : $((4-1)+(5-2)+(5-1)+(5-2)+(4-1)+(5-4)+(2-1)+(5-4)+(5-1)+(5-1))$
 $= 27 \times 2,5$
 $= 67,5$

Nama : Pavel Manurung

Pekerjaan : Mahasiswa

Jenis Kelamin : Perempuan

Skor SUS : $((5-1)+(5-1)+(4-1)+(5-1)+(5-1)+(3-2)+(5-1)+(5-2)+(5-1)+(5-2))$
 $= 26 \times 2,5$
 $= 90$

Skor hasil pengujian = Jumlah seluruh skor responden/Jumlah banyak responden
 $= 60+67,5+100+82,5+50+100+100+50+67,5+90/10$
 $= 767,5/10$
 $= 76,75$

Hasil perhitungan skor SUS akhir untuk *re-design* UI User yaitu :

SUS Skor : 76,75

Grade : B

Adjective Rating : **Good**

2. Skor Hasil Pengujian Re-Design UI Admin

Nama : Michael Atur Tito Sitorus

Pekerjaan : Mahasiswa

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Skor SUS : $((3-1)+(5-2)+(1-1)+(5-2)+(2-1)+(5-2)+(1-1)+(5-2)+(1-1)+(5-2))$
 $= 18 \times 2,5$
 $= 45$

Nama : Agnes Feni Rosalina Naibaho
Pekerjaan : Mahasiswa
Jenis Kelamin : Perempuan
Skor SUS : $((4-1)+(5-3)+(4-1)+(5-3)+(3-1)+(5-3)+(4-1)+(5-3)+(4-1)+(5-3))$
 $= 24 \times 2,5$
 $= 60$

Nama : Theresya Gurning
Pekerjaan : Mahasiswa
Jenis Kelamin : Perempuan
Skor SUS : $((4-1)+(5-3)+(3-1)+(5-4)+(3-1)+(5-3)+(3-1)+(5-4)+(4-1)+(5-3))$
 $= 20 \times 2,5$
 $= 50$

Nama : Roosen Gabriel Manurung
Pekerjaan : Mahasiswa
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Skor SUS : $((3-1)+(5-3)+(3-1)+(5-3)+(3-1)+(5-3)+(4-1)+(5-3)+(4-1)+(5-3))$
 $= 22 \times 2,5$
 $= 55$

Nama : Bintang Pakpahan
Pekerjaan : Mahasiswa
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Skor SUS : $((4-1)+(5-3)+(3-1)+(5-3)+(3-1)+(5-3)+(3-1)+(5-4)+(2-1)+(5-4))$
 $= 18 \times 2,5$
 $= 45$

Skor hasil pengujian = Jumlah seluruh skor responden/Jumlah banyak responden
 $= 45+60+50+55+45/5$

$$= 255/5$$

$$= 51$$

Hasil perhitungan skor SUS akhir untuk *re-design* UI *User* yaitu :

SUS Skor : 51

Grade : D

Adjectiove Rating : **Poor**