非变动性算法  
非变动性算法既不改变元素次序，也不改变元素值。

|  |  |
| --- | --- |
| count() | 返回元素个数 |
| count()\_if() | 返回满足某一条件的元素个数 |
| min\_element() | 返回最小值 |
| max\_element() | 返回最大值 |
| find() | 搜索等于某个值的第一个元素 |
| find\_if() | 搜索满足某个条件的第一个元素 |
| search\_n() | 搜索具有某特性的第一段n个连续元素 |
| search() | 搜索某个子区间第一次出现位置 |
| find\_end() | 搜索某个子区间最后一次出现位置 |
| find\_first\_of() | 搜索等于"某数个值之一"的第一元素 |
| adjacent\_find() | 搜索连续两个相等的元素 |
| equal() | 判断两区间是否相等 |
| mismatch() | 返回两个序列的各组对应元素中，第一对不相等元素 |
| lexicographical\_compare() | 判断某一序列在"字典顺序"下是否小于另一序列 |

变动性算法

|  |  |
| --- | --- |
| copy() | 从第一个元素开始，复制某段区间 |
| copy \_backward() | 从最后一个元素开始，复制某段区间 |
| transform() | 变动(并复制)元素，将两个区间的元素合并 |
| merge() | 合并两个区间 |
| swap\_ranges() | 交换两区间内的元素 |
| fill() | 以给定值替换每一个元素 |
| fill\_n() | 以给定值替换n个元素 |
| generate() | 以某项操作的结果替换每一个元素 |
| generate\_n() | 以某项操作的结果替换n个元素 |
| replace() | 将具有某特定值的元素替换为另一个值 |
| replace()\_if() | 将符合某准则的元素替换为另一个值 |
| replace\_copy() | 复制整个区间，同时并将具有某特定值的元素替换为另一个值 |
| replace\_copy\_if() | 复制整个区间，同时并将符合某种准则的元素替换为另一个值 |