9.24.2014

C++默认的构造函数什么事也不会做，私有成员的初始化，需要程序员来解决

函数void fun(int \*p)与void fun(int \* &p)的区别在于一个是对指针指向变量的操作，而另一个是对指针自身指向操作，后者就相当于void fun(int \*\* p)，在安全删除指针时常用。

10.2.2014

在删除一个链表中的节点时，要注意删除与这个节点相关的节点的链接信息。

10.3.2014

void fun() const 中const修饰类的成员函数，const成员函数不允许修改它所在对象的任意一个数据成员；能够访问该类的const成员变量，其它成员函数不允许；

类的初始化列表需要按照声明顺序来初始化

Θ记号相当于"≈" Ο相当于“<="即上界、至多 Ω相当于”>="即下界、至少

10.4.2014

请注意指针的初始化不要放在表达式后面，初始化后再初始化，会造成莫名其妙的错误

10.13.2014

一个结构体，不定个指针：class node{ … node \*next[1];}

#define new\_node(n) (node \*)malloc(sizeof(node)+n\*sizeof(node \*))

初始化 p=new\_node(n); p->next(i)=pointer i=0~n-1