・どの過程まで成長させるか（終わりはあるのか）

・どんな動物か

・ジャンル取得だけではパターンが決まってしまう？

→曲調とかを実際に把握させるべきでは。（音を解析）

→アプリにできるか

・曲をどの程度聞くのか

→フルで聴く

→ライブラリの再生回数？アプリでの再生回数？

・聴いている間は動く、成長は聴き終わってから

・１垢で１体（ユーザー固定）

・成長するだけ？退化は？

・変化していくたびに同じになるのか（？）

・モデルはたまごっちみたいな

・色はいっぱい変化

・成長段階は素材次第（４〜５）

・大きくなったり小さくなったり

・死ぬのか？

・キャラクターから話しかける（テキスト）

→音声でもできるのでは？

（挨拶、よく聴く音楽のジャンル、独り言）

・時間帯によって発言は変わるのか（◎）

→時計から取得できるのでは

・性格のバリエーションはいくつ（最低３）（形は同じでも中身違う）

・ジャンルの種類はいくつ（テンポ、大きさなど）

（ライブラリから取得するのは…）

・ミュージックの中身（英語、落語とかの場合は…？）

・ランダム性

・使ってもらうには何が重要？

→デザイン

→素材を探す、描く

・キャラクターを動かす方法は？

→swiftを使うと動かすのは全部自分たちで設定しないといけない

・キャラクターの心情のパラメーターは？→必要では

・情報取得？にオヌヌメlibrosa