１.　何を作るか

・　スマートフォン（iPhone）で音楽を聴くと音楽の再生回数やジャンルにより動物が様々な育ち方をする育成ゲーム

・　聴いている音楽に合わせて画像が変化する

・　iPhoneユーザー（swiftを使うため）

・　デザイン的に女性向け

・　かわいい育成ゲーム

・　各種ボタンから餌付けしたり、動物に何か動作すると喜んだりする

・　再生回数を教えてくれる

・　何もしていない時に勝手に喋る

2.　どのようにして作るか

・　言語：swift

・　IBM swift sandbox (Win, Mac対応)を使う

・　機能ごとに作成していく

・　swift Media Player. frameworkを使って曲の情報取得

・　画像を出す、画像を動かすは実現可能（調べた結果）

→これから勉強して自分たちで書けるように

・　セーブ機能

・　ボタンは３つ（おやつ、セーブ、情報を表示）（04.26現在）

3.　 作るために必要なリソース

・　IBM swift sandbox、x-code

・　swiftの知識

→ 本やネットで情報を得る

4.　おおまかなスケジュール

次回授業（5/12）までにswiftを動かしてみる

12日から開発開始

８月中旬までには完成