

Cahier des charges

Date	Description	Etat actuel rien/en cours/fini
Descriptif détaillé	Compatible tout OS (Windows, OSX, GNU/Linux,...), Resets est un jeu de plateforme codé en Python comportant de nombreux niveaux. "A la suite d'une réinitialisation de l'informatique mondiale causée par un virus, le web et le hardware se retrouvent comme dans les années 80. Vous incarnez un ordinateur qui au fur et à mesure de son avancement au cours du jeu neutralise le virus, et retrace l'histoire de l'informatique". Sur la base d'un concept novateur de graphiques évolutifs, Resets est jeu addictif pour tout âge.	Synopsis achevé
Référence video-ludiques	En tant que jeu de plateforme, Resets est directement inspiré par des jeux qui ont fondé ou révolutionner le genre. Comme Super Mario ou Super Meat Boy plus récemment.	--
Documentation et commentaires	--	Oui
Références / Sitographie	http://fr.openclassrooms.com/informatique/cours/interface-graphique-pygame-pour-python http://programarcadegames.com/index.php?lang=fr http://fr.openclassrooms.com/informatique/cours/les-sauts-2d-en-c http://stackoverflow.com/questions http://sametmax.com/quelques-erreurs-tordues-et-leurs-solutions-en-python/	--
Algorithme principal	https://github.com/resetscoder/Resets	En cours
Découpage du code en fonctions ou modules	Resets: lib: main.py level.py autresmodules.py ... data: Level1.png autresdonnées...	--
Utilisation d'une bibliothèque	Utilisation de la SDL Pygame	--
Structure de données	Utilisation de classes et de modules séparés	En cours
Gestion de fichiers	Utilisation d'un dossier data avec images, textes ... Utilisation de fichiers textes pour les statistiques du jeu	En cours
Interface utilisateur	Codé en Pygame	En cours