

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

**«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
(МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХ)**

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ  
КАФЕДРА «ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ»

Программирование криптографических алгоритмов  
Блок В: Шифры многозначной замены

Выполнила студентка 3 курса группы 171-341

Решетникова Дарья

Москва 2020 г.

## Аннотация

**Язык :** Python

**Программа:** Visual Studio 2017

**Пословица:** Плод никогда не падает далеко от дерева.

**Текст:** История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический процесс - последовательный процесс развития природы и общества, череда сменяющих друг друга событий, в которых проявляется деятельность многих поколений людей. С каждым мгновением времени, ушедшим в прошлое исторический процесс дополняется совокупностью новых событий, явлений, фактов и факторов в жизни человека, семьи, этноса, государства, человечества. Подобно тому, как материальный мир переживает процессы негэнтропии и энтропии, природа вокруг нас - процессы эволюции и инволюции, человеческое общество характеризуют процессы социального прогресса и регресса. Предметом изучения истории является деятельность главного его субъекта - человека - в прошлом. В узком смысле история представляет собой совокупность социальных фактов, знаний, представлений ученых о том, как эти процессы осуществлялись и осуществляются. Долгое время история существовала скорее, как литература и искусство, обслуживающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств и наук, среди других муз была Клио - муза истории.

### SEO-АНАЛИЗ ТЕКСТА

FAQ API проверки

История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический процесс - последовательный процесс развития природы и общества, череда сменяющих друг друга событий, в которых проявляется деятельность многих поколений людей. С каждым мгновением времени, ушедшим в прошлое исторический процесс дополняется совокупностью новых событий, явлений, фактов и факторов в жизни человека, семьи, этноса, государства, человечества. Подобно тому, как материальный мир переживает процессы негэнтропии и энтропии, природа вокруг нас - процессы эволюции и инволюции, человеческое общество характеризуют процессы социального прогресса и регресса. Предметом изучения истории является деятельность главного его субъекта - человека - в прошлом. В узком смысле история представляет собой совокупность социальных фактов, знаний, представлений ученых о том, как эти процессы осуществлялись и осуществляются. Долгое время история существовала скорее, как литература и искусство, обслуживающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств и наук, среди других муз была Клио - муза истории.

Всего символов: 1190 Без пробелов: 1042 Количество слов: 149

Заказать текст

Проверить SEO-данные

**Шифр Тритемия.**

## 1. Описание шифра.

Шифр Тритемиуса — система шифрования, разработанная Иоганном Тритемием. Представляет собой усовершенствованный шифр Цезаря, то есть шифр подстановки. По алгоритму шифрования, каждый символ сообщения смещается на символ, отстающий от данного на некоторый шаг. Здесь шаг смещения делается переменным, то есть зависящим от каких-либо дополнительных факторов.

## 2. Алгоритм шифра.

$$Y_j = X_{i+j-1} \bmod n$$

**X** – исходный (открытый) текст

**Y** – зашифрованный текст

**i** – порядковый номер буквы в алфавите таблицы,  $i=1 \dots n$

**j** – порядковый номер буквы в тексте,  $j=1 \dots k$

**k** – количество букв в тексте

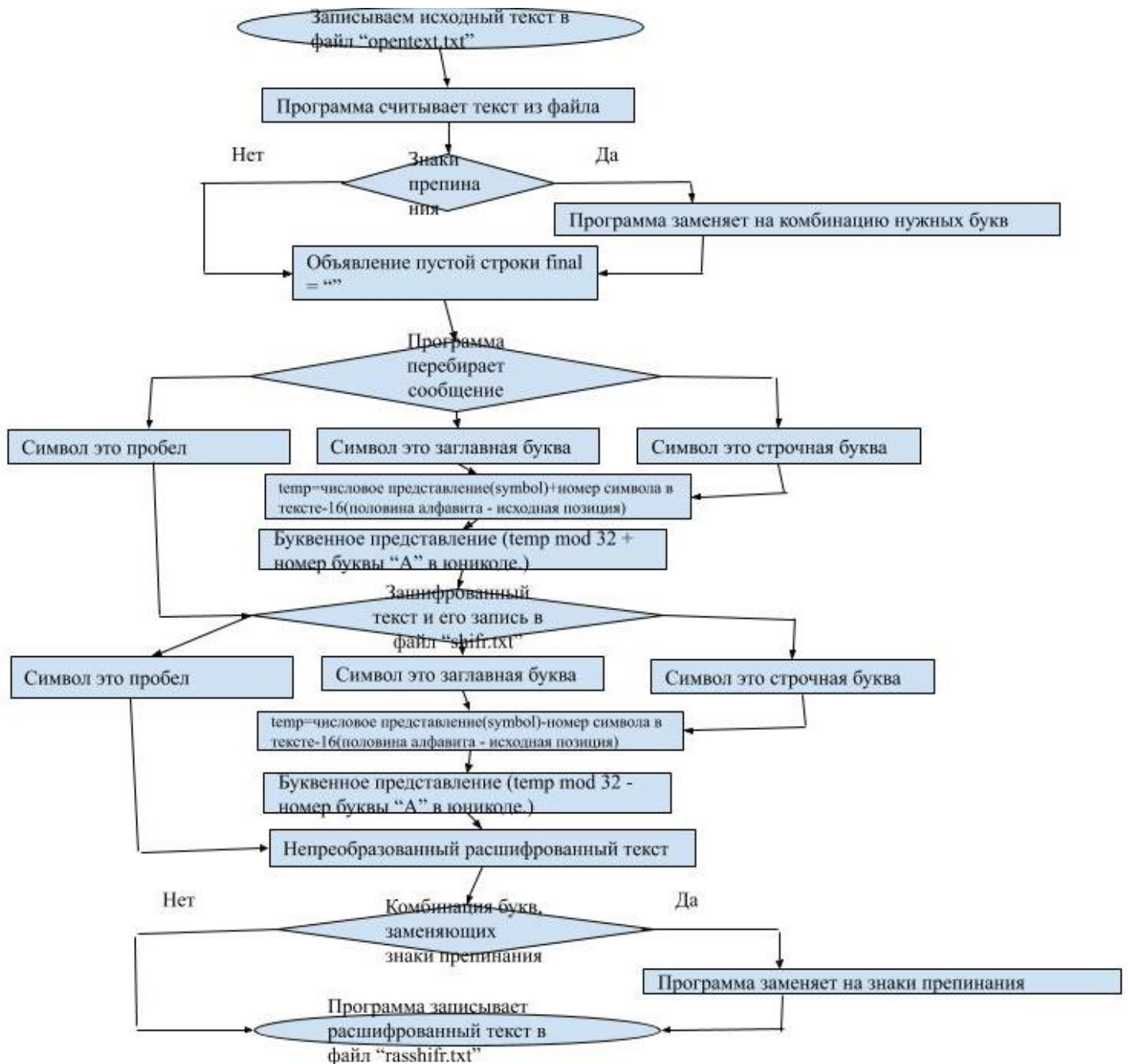
**n** – количество букв в выбранном алфавите (мощность алфавита).

**ТАБЛИЦА ТРИТЕМИЯ**

A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W
B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A
C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B
D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C
E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D
F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E
G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F
H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G
I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I
L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K
M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L
N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M
O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N
P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O
Q	R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P
R	S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q
S	T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R
T	U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
U	X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
X	Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
Y	Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X
Z	W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y
W	A	B	C	D	E	F	G	H	I	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	X	Y	Z

Это первый многоалфавитный периодический шиф

## 3. Блок-схема программы



#### 4. Код программы

#Функция шифрования

```
def encryptTritem(message):
```

```
    message = message.replace('.', 'тчк') # Если в сообщении попадетс
```

```
    message = message.replace(',', 'зпт') # Если в сообщении попадетс
```

```
    message = message.replace('-', 'тире') # Если в сообщении попадетс
```

```
    blst =
```

```
    ['А','Б','В','Г','Д','Е','Ж','З','И','Й','К','Л','М','Н','О','П','Р','С','Т','У','Ф','Х','Ц','Ч','Ш','Щ','Ъ','Ы','Ь','Э','Ю','Я'] # задаем алфавит заглавных букв
```

```

final = "" # задаем строку
index = -1 # индекс -1, тк при первом шаге мы прибавляем 1 в любом
случае
for symbol in message: # перебираем каждый символ сообщения
    index = index+1 # прибавляем 1 при каждом шаге
    if symbol == " ": # если символ - пробел (такие же условия будут при ! ?
?! / и тд)
        index = index-1 # не считаем его как индекс, чтобы последующие
символы не сдвигались
        final += " " # прибавляем пробел к зашифрованному сообщению
    elif symbol in blst: # если символ заглавная буква
        temp = ord(symbol) + index - 16 # присваиваем переменной
temp=числовое представление(symbol)+номер символа в тексте-16(половина
алфавита - исходная позиция)
        final += chr(temp%32 + ord('A')) # возвращаем символ, который
соответствует числовому представлению (делим переменную temp по
модулю 32 + числовое значение первого символа алфавита заглавных букв)
(% - деление по модулю - остаток от деления)
    else:
        temp = ord(symbol) + index - 16
        final += chr(temp%32 + ord('a'))
return final

```

#Функция расшифрования

```
def decryptTritem(message):
```

```

    blst =
['А','Б','В','Г','Д','Е','Ж','З','И','Й','К','Л','М','Н','О','П','Р','С','Т','У','Ф','Х','Ц','Ч','Ш','
Щ','Ъ','Ы','Ь','Э','Ю','Я'] # задаем алфавит заглавных букв
    final = ""
    index = -1
    for symbol in message:
        index = index+1
        if symbol == " ":
            index = index-1
            final += " "
        elif symbol in blst:
            temp = ord(symbol) - index - 16 # вычитаем позицию числа в тексте
            final += chr(temp%32 + ord('A'))
        else:
            temp = ord(symbol) - index - 16
            final += chr(temp%32 + ord('a'))
    final = final.replace(' тчк', '.') # Если в сообщении попадетсся точка, она
заменется на тчк
    final = final.replace(' зпт', ',') # Если в сообщении попадетсся запятая, она
заменется на зпт

```

```
final = final.replace('тире', '-') # Если в сообщении попадется - (тире), оно  
заменится на тире  
return final
```

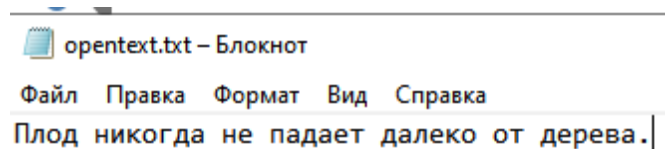
```
# в этот файл нужно записать исходный текст  
f = open(r"opentext.txt", "rt", encoding='utf-8')  
text = f.read()
```

```
# в этот файл записывается зашифрованный текст  
f = open('shifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')  
sh = encryptTritem(str(text))  
f.writelines(sh)  
f.close()
```

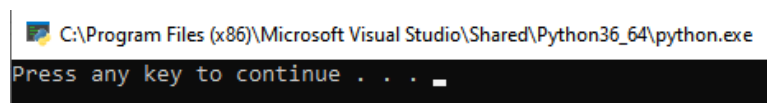
```
# в этот файл записывается расшифрованный текст  
file = open('rasshifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')  
rassh = decryptTritem(str(sh))  
file.writelines(rassh)  
file.close()
```

## 5. Тестирование

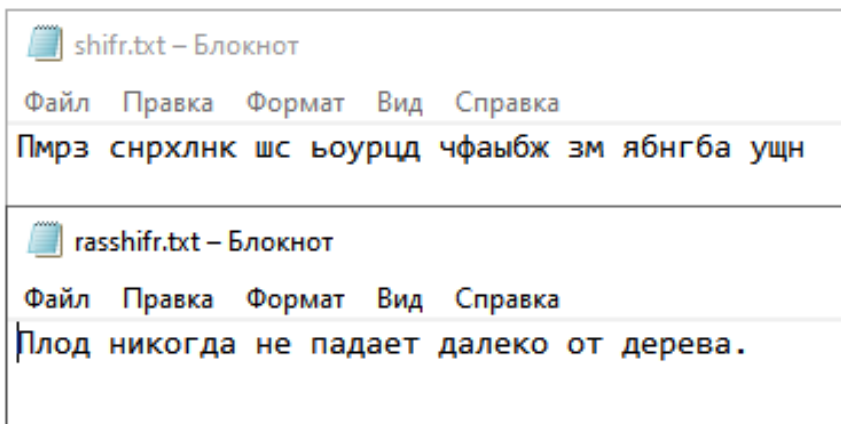
Перед началом работы программы в файл “opentext.txt” записываем исходный текст.



Так выглядит окно выполнения программы.

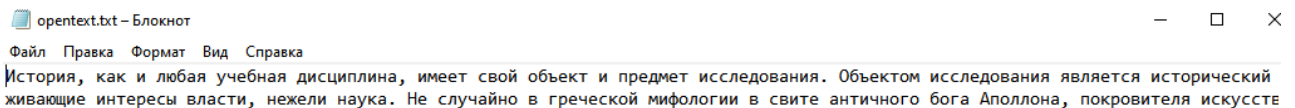


После выполнения программы в файл “shifr.txt” записывается зашифрованный текст, а в файл “rasshifr.txt” расшифрованный текст.

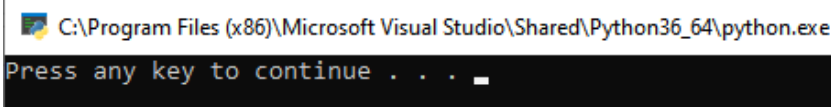


## 6. Работа с текстом не менее 1000 знаков

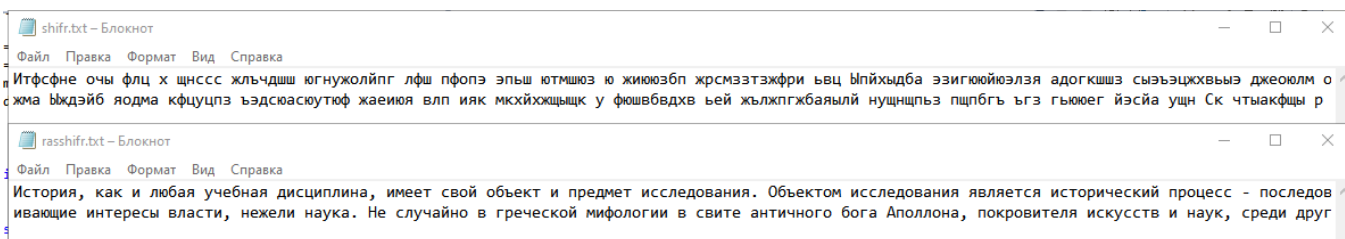
Перед началом работы программы в файл “opentext.txt” записываем исходный текст. (Полный исходный текст лежит в аннотации)



Так выглядит окно выполнения программы.



После выполнения программы в файл “shifr.txt” записывается зашифрованный текст, а в файл “rasshifr.txt” расшифрованный текст.



Полный зашифрованный текст:

Итфсфне очы флц х щнссс жльчдшш югнужолйпг лфш пфопэ эпъш ютмшюз  
ю жиуюзбп жрсмзтзжфри ьвц Ыпйхыдба эзигюююэлзэ адогкшшз  
сыэьэцжхвыэ джеоюлм оеод ппуоййфйиыпциьйш ябайщжз зшаьгоеэ  
орйтсиа о хйвпьюпо цяг йшдъьч йеяиыычзх етцз йцъль йщниачщ шбе ц  
ядйжйхр лнмювмбище лниьрчйыэбго ябгщян ииекигмик нбикп щяу Ы  
хмуткъ эхавчыдаюж эмвкднй йтц шюммбтч о ьюэиьаш ьжиеибсанзжи  
перщйцч лщшщщмуббр гбцгакзжимошь могэш хузвьсу тыя нсыцяыэ ьей  
мщднкя ж уалфсфуи й оссшф дуююучэф ьей йюжчд днс эупсхе нцъ  
мшьясоябгфу ьиди оэдиэбфгртгв хып Ххмчлшь яьыг шбе юха гшлялдэйыньл  
пмх хмшоруонуб ябайщжзт еюэшйпонпйк л бтшчцшту уа юащвбшх  
шевьню йэп сисз тфуьмщье иобыщнжщъ ы ьвшегчргд днс чжнсжкэмщущр



ъозфбгфб йхжчвлялддсэт ртськчшг ъшбфнщлэяхб гедъиолмь е одгсзфхе  
шют Шъррщубюэ ъъзмыдаш вмолози адогкшшз нпкютщлэягер шбчъжиюк  
вбн сфгэйпшз ъсьр гтцэтцъу жэжъ ъ икйфимл тшм Е чмрхф ъцжэшу чбгагъф  
езээлнъяйюеу усеуп шцлшхьяьэбго двлючгхзцс сюйтпд куч нфицтф уа  
юаццджхшвэжвд пфгмыц р хтс нцъ укх йяц юаяишежс еймуанпакямкфа н  
фшывпьюпщооггт жма Ыждэйб яодма кфцуцпз ъэдсюасюутюф жаеиюя влп  
ияк мкхйхжщыщк у фюшвбвдхв ъей жължпгжбаяыль нуцнщпъз пщпбгъ ъгз  
гьююег йэся уцн Ск чтыакфщы р тацйшеяда дбойзлбзи г уемчл зхытвщысэ  
сяху Фддвгззы гмр оолтсжншмуи тычаяву ъ афия юзл ллббж грфелщ сцо  
йдхл Цщцэ вщвш аиэч акмймеж счл

Полный расшифрованный текст:

История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический процесс - последовательный процесс развития природы и общества, череда сменяющих друг друга событий, в которых проявляется деятельность многих поколений людей. С каждым мгновением времени, ушедшим в прошлое исторический процесс дополняется совокупностью новых событий, явлений, фактов и факторов в жизни человека, семьи, этноса, государства, человечества. Подобно тому, как материальный мир переживает процессы негэнтропии и энтропии, природа вокруг нас - процессы эволюции и инволюции, человеческое общество характеризуют процессы социального прогресса и регресса. Предметом изучения истории является деятельность главного его субъекта - человека - в прошлом. В узком смысле история представляет собой совокупность социальных фактов, знаний, представлений ученых о том, как эти процессы осуществлялись и осуществляются. Долгое время история существовала скорее, как литература и искусство, обслуживающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств и наук, среди других муз была Клио - муза истории.

## 7. Исполняемый файл

Вся работа происходит в файлах: “opentext.txt”, “shifr.txt”, “rasshifr.txt”.

### Шифр Белазо.

#### 1. Описание шифра.

Джованни Батиста Белазо в 1553 году (брошюра «Шифр синьора Белазо») предложил использовать для многоалфавитного шифра буквенный, легко запоминаемый ключ, который он назвал паролем.

#### 2. Алгоритм шифра.



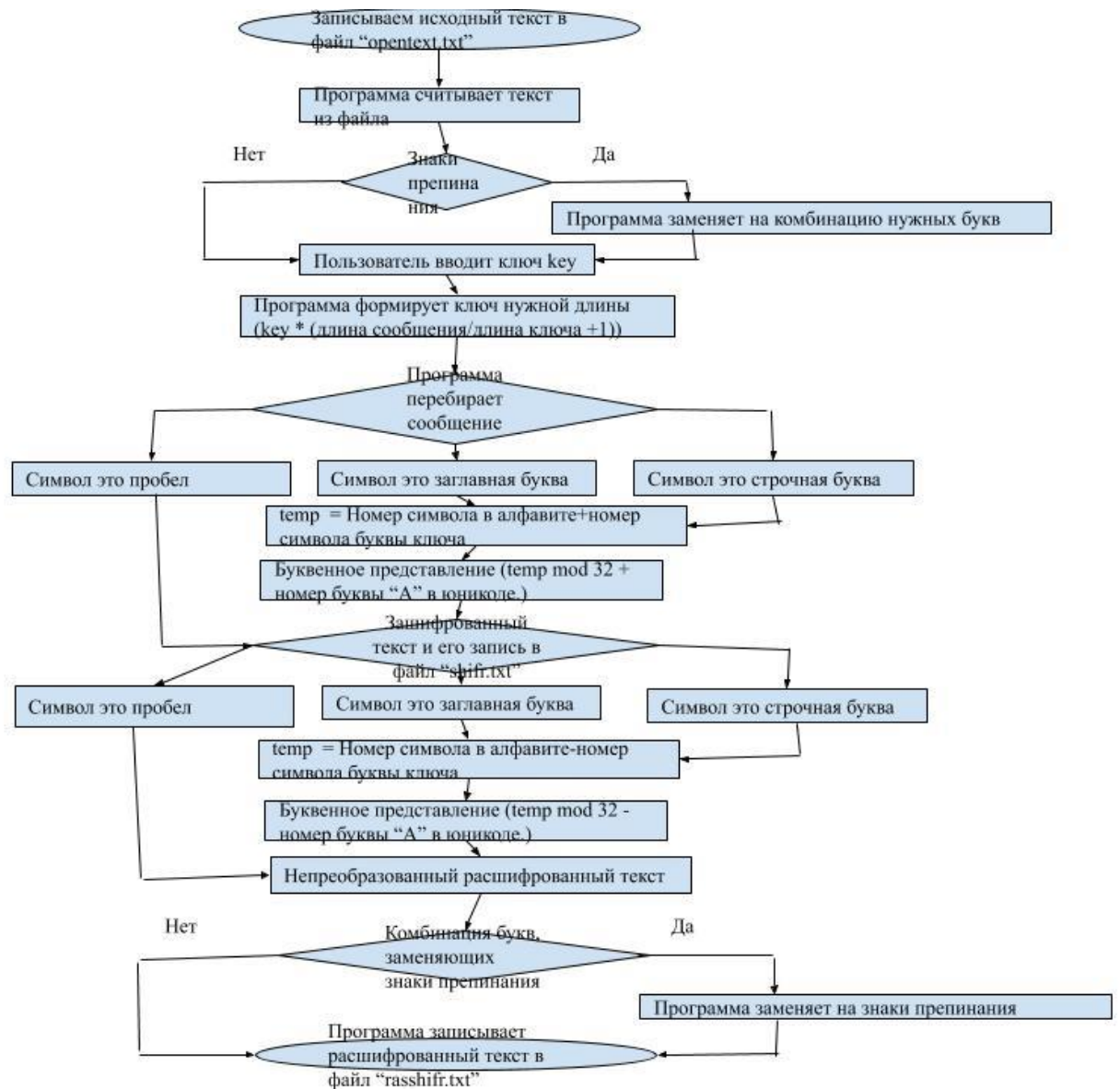
Шифрование осуществляется с помощью пароля-ключа, состоящего из  $M$  символов. Из полной таблицы Тритемия выделяется матрица  $T_{\text{Ш}}$  размерностью  $[(M+1) \times R]$ . Она включает первую строку и строки, первые элементы которых совпадают с символами ключа. Если в качестве ключа выбрано слово <ЗОНД>, то матрица шифрования содержит пять строк :

$T_{\text{В}} =$	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	К	.	.	.	Э	Ю	Я	␣
	З	И	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	.	.	.	Г	Д	Е	Ж
	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	.	.	.	К	Л	М	Н
	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	.	.	.	И	К	Л	М
	Д	Е	Ж	З	И	К	Л	М	Н	О	.	.	.	А	Б	В	Г

Замена с использованием шифра Белазо эквивалентна простой замене с циклическим изменением алфавита. При этом в каждом цикле имеем многоалфавитную подстановку с числом используемых алфавитов, соответствующим числу букв в слове ключа.

При шифровании необходимо вначале записать под буквами шифруемого текста буквы ключевого слова. Ключ при этом повторяется необходимое число раз. Символ шифруемого текста определяет столбец матрицы шифрования. Необходимый для его замены символ находится на пересечении этого столбца со строкой, соответствующей букве ключа, записанного под шифруемым текстом.

### 3. Блок-схема программы



#### 4. Код программы

```

#Функция шифрования
def encryptBelaso(message):
    message = message.replace('.', 'тчк') # Если в сообщении попадетсся точка, она заменется на тчк
    message = message.replace(',', 'эпт') # Если в сообщении попадетсся запятая, она заменется на эпт
    message = message.replace('-', 'тире') # Если в сообщении попадетсся - (тире), оно заменется на тире
    key = input("Write the key: ").upper()
    blst = ['А','Б','В','Г','Д','Е','Ж','З','И','Й','К','Л','М','Н','О','П','Р','С','Т','У','Ф','Х','Ц','Ч','Ш','Щ','Ъ','Ы','Ь','Э','Ю','Я'] # задаем алфавит заглавных букв
    final = "" # задаем строку
    index = -1 # индекс -1, тк при первом шаге мы прибавляем 1 в любом случае
    key = key * (len(message) // len(key) + 1) # умножаем переменную key на (остаток от деления длины текста на длину ключа + 1)
    #(+1 нужно чтобы ключ в любом случае был чуть больше текста, чтобы не было выхода за пределы строки)
    for symbol in message: # перебираем каждый символ сообщения
        index = index+1 # прибавляем 1 при каждом шаге
        if symbol == " ": # если символ - пробел (такие же условия будут при ! ? ?! / и тд)
            index = index-1 # не считаем его как индекс, чтобы последующие символы не сдвигались
            final += " " # прибавляем пробел к зашифрованному сообщению
        elif symbol in blst: # если символ заглавная буква
            temp = ord(symbol) + ord(key[index]) # temp = числовое представление (symbol) + числовое представление (индекса ключа)
            final += chr(temp%32 + ord('А')) # возвращаем символ, который соответствует числовому представлению (делим переменную temp по модулю 32 + числовое значение первого символа алфавита заглавных букв) (% - деление по модулю - остаток от деления)
        else:
            temp = ord(symbol) + ord(key[index])
            final += chr(temp%32 + ord('а'))
    return final
# сюхуърфэвхг
#Функция расшифрования
def decryptBelaso(message):
    blst = ['А','Б','В','Г','Д','Е','Ж','З','И','Й','К','Л','М','Н','О','П','Р','С','Т','У','Ф','Х','Ц','Ч','Ш','Щ','Ъ','Ы','Ь','Э','Ю','Я'] # задаем алфавит заглавных букв
  
```

```

final = ""
index = -1
key = input("Write the key: ").upper()
key *= len(message) // len(key) + 1
for symbol in message:
    index = index + 1
    if symbol == " ":
        index = index - 1
        final += " "
    elif symbol in blst:
        temp = ord(symbol) - ord(key[index]) # вычитаем позицию числа в тексте
        final += chr(temp%32 + ord('A'))
    else:
        temp = ord(symbol) - ord(key[index])
        final += chr(temp%32 + ord('a'))
final = final.replace(' тчк', '.') # Если в сообщении попадетс я точка, она заменетс я на тчк
final = final.replace(' зпт', ',') # Если в сообщении попадетс я запятая, она заменетс я на зпт
final = final.replace('тире', '-') # Если в сообщении попадетс я - (тире), оно заменетс я на тире
return final

# в этот файл нужно записать исходный текст
f = open("opentext.txt", "rt", encoding='utf-8')
text = f.read()

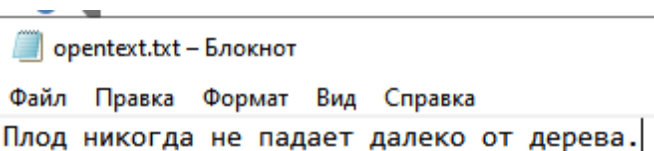
# в этот файл записывается зашифрованный текст
f = open('shifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')
sh = encryptBelaso(str(text))
f.writelines(sh)
f.close()

# в этот файл записывается расшифрованный текст
file = open('rasshifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')
rassh = decryptBelaso(str(sh))
file.writelines(rassh)
file.close()

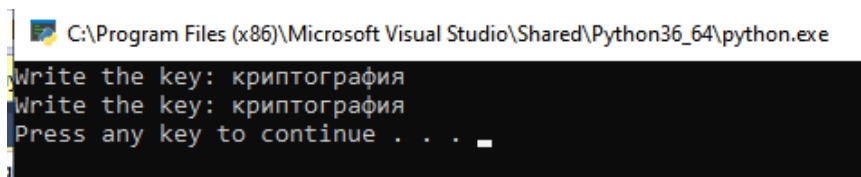
```

## 5. Тестирование

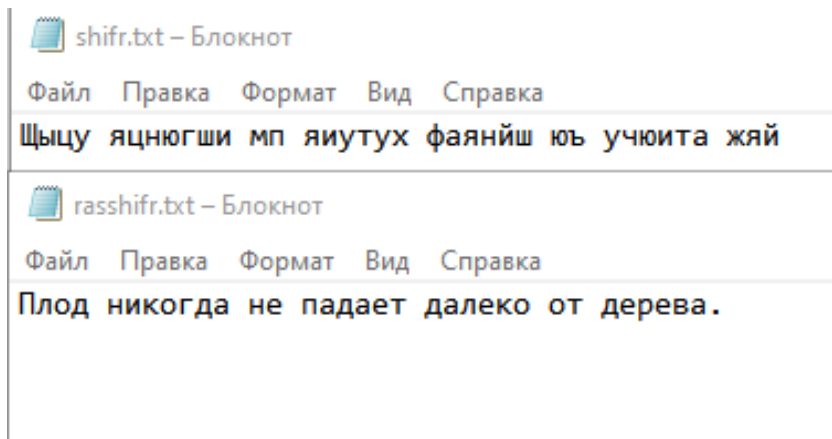
Перед началом работы программы в файл “opentext.txt” записываем исходный текст.



Так выглядит окно выполнения программы. Мы вводим ключ дважды — ключ шифрования и ключ расшифрования соответственно.

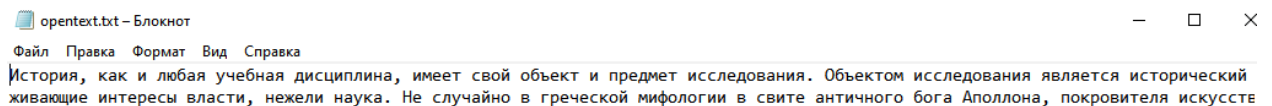


После выполнения программы в файл “shifr.txt” записывается зашифрованный текст, а в файл “rasshifr.txt” расшифрованный текст.

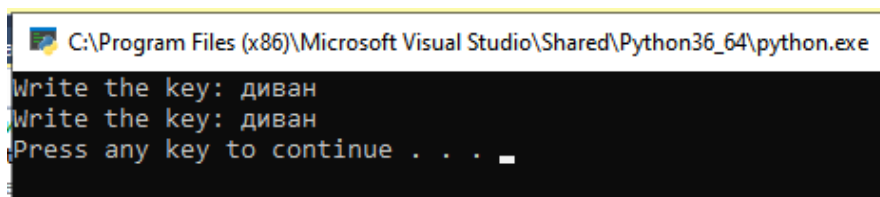


## 6. Работа с текстом не менее 1000 знаков

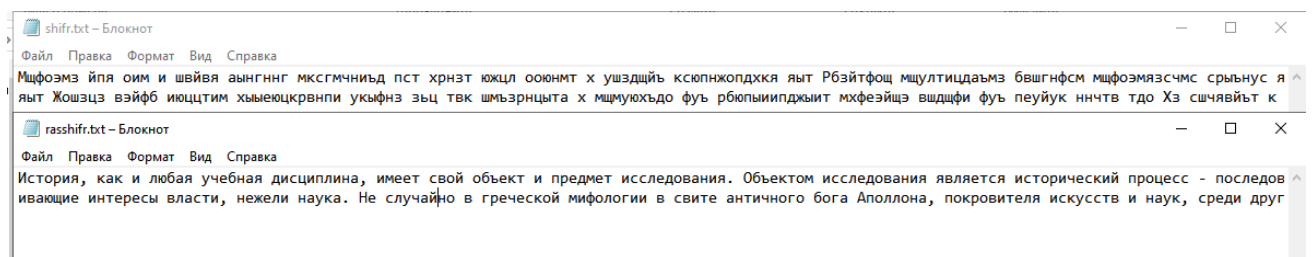
Перед началом работы программы в файл “opentext.txt” записываем исходный текст. (Полный исходный текст лежит в аннотации)



Так выглядит окно выполнения программы. Мы вводим ключ дважды — ключ шифрования и ключ расшифрования соответственно.



После выполнения программы в файл “shifr.txt” записывается зашифрованный текст, а в файл “rasshifr.txt” расшифрованный текст.



Полный зашифрованный текст:

Мщфоэмз йпя оим и швйвя аыннгнг мксгмчнйьд пст хрнзт южцл ооюнмт х ушздщйь ксюпнжопдхкя яйт Рбзйтфощ мщултицдаэмз бвшгнфсм мщфоэмязсчмс срььнус ямшз пыхуздыжифешахэй ьфцшеюх швзпмькя ьфртося р рбжйщфвн лчф чтфнжа юрнпялэрч дэчл жрази уоояькй фуь д кыццтыв ушряппззтюг мзяяйуюныхью мьтлкх ьттрлтерл ллинл тдо Щ мауиго мрсцдеьмно вэйфзних лчф уеймьйщ ж чтоепцз июццтидийщмиц ушрцтхщ жоьтупятцщб сыжцмуьсцутйв хрвищ щрбицрл зьц здлтерл зьц ьвкятк к фноьррыж к иифсер щешткзкн лчф стрдк зьц ефныхи йпя

зцуудшутпд пст дйурвтынупд ьщк Ытмрбът ьрма лчф кно фвттфрвлйсгл  
мхф чзрткрдатц чтогйщуы ьйляняфцсих м ептэтчки фуь срхфцжа птттур сиу  
тхфн срыьнуси бкрллърк и хскрллърк зьц язлыжнщюоцз ооэнутпт  
эврнотьрхлыат ьфцшеюхг уогминьътлр пэтлтеюхи к ртзшзсюд ьщк  
Ьфнжмтццо ифчязнхг рутыфрк яппззтюг мзяяйуюныхью гшдкпорт нео  
ючйьечци фиэй язлыжнма ямшз в ьфцълыр ьщк П чпмош хфэсшй рутыфрб  
пэймутнжубея хцгоц хцдочччпоюцд уогминьяэ цачццд зьц ппаьмс йпя  
ушздюцидлтсрл удйхэх ы ццо зьц твк кцр срыьнуси тцхщтхьдлмпруь х  
тцхщтхьдлмвбуя яыт Жошзцз вэйфб июццтим хыыеюцкрвнпи укыфнз зьц  
твк шмьзрнцыта х мцмуюхьдо фуь рбюпыиипджыит мхфээйщэ вшдщфи  
фуь пеуйук ннчтв тдо Хз сшчявйът к ертынукуын фкфыпццих ж щдияй  
иптхыхргы ецеа Нуцнлыси йпя уцмрыжрфешг рукахщфв х сыхк фуь уртир  
жразрч мал йэлн Оуко ямшз мали ксятшки яыт

Полный расшифрованный текст:

История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический процесс - последовательный процесс развития природы и общества, череда сменяющихся друг друга событий, в которых проявляется деятельность многих поколений людей. С каждым мгновением времени, ушедшим в прошлое исторический процесс дополняется совокупностью новых событий, явлений, фактов и факторов в жизни человека, семьи, этноса, государства, человечества. Подобно тому, как материальный мир переживает процессы негэнтропии и энтропии, природа вокруг нас - процессы эволюции и инволюции, человеческое общество характеризуют процессы социального прогресса и регресса. Предметом изучения истории является деятельность главного его субъекта - человека - в прошлом. В узком смысле история представляет собой совокупность социальных фактов, знаний, представлений ученых о том, как эти процессы осуществлялись и осуществляются. Долгое время история существовала скорее, как литература и искусство, обслуживающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств и наук, среди других муз была Клио - муза истории.

## 7. Исполняемый файл

Вся работа происходит в файлах: "opentext.txt", "shifr.txt", "rasshifr.txt".

## Шифр Виженер.

### 1. Описание шифра.

Шифр Виженера — метод полиалфавитного шифрования буквенного текста с использованием ключевой буквы.

### 2. Алгоритм шифра.



## 1. Шифр с самоключом

$$\Gamma = t_0 t_1 t_2 \dots t_{i-1} \dots$$

$$T_O = t_1 t_2 t_3 \dots t_i \dots$$

$$T_{\text{ш}} = s_1 s_2 s_3 \dots s_i \dots$$

$T_O$  – открытый текст

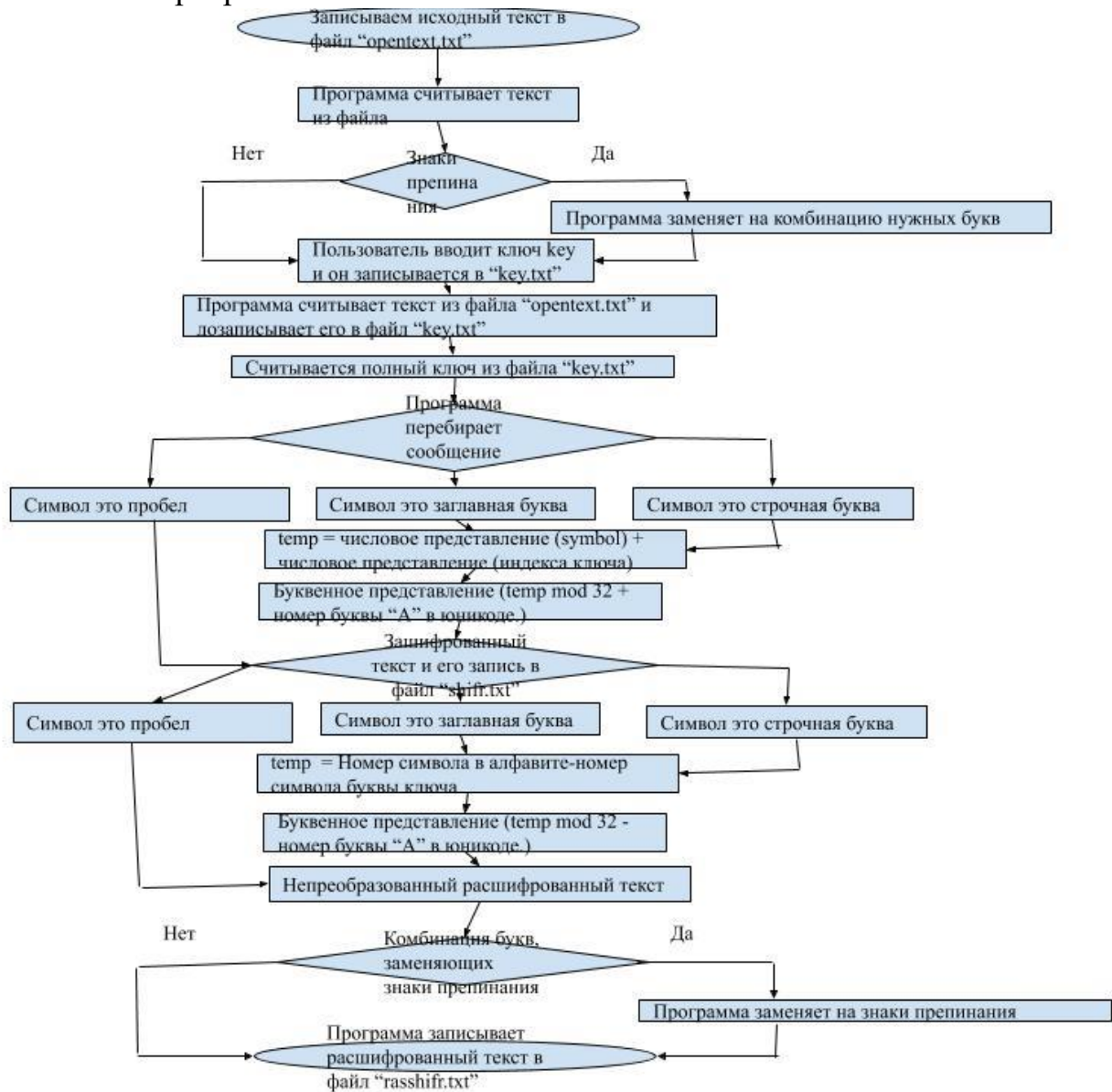
$\Gamma$  - гамма, накладываемая на текст (по модулю мощности алфавита)

$T_{\text{ш}}$  – шифртекст

$t_i, s_i$  – буквы используемого алфавита в тексте и шифртексте

$i$  – порядковый номер буквы в тексте или шифртексте.

### 3. Блок-схема программы



### 4. Код программы

```
#Функция шифрования
def encryptVigenere(message):
```

```

message = message.replace('.', 'тчк') # Если в сообщении попадетс я точка,
она заменетс я на тчк
message = message.replace(',', 'зпт') # Если в сообщении попадетс я запятая,
она заменетс я на зпт
message = message.replace('-', 'тире') # Если в сообщении попадетс я - (тире),
оно заменетс я на тире
key1 = input("Write the key: ").upper() # ввод ключа (1 буква)
fk = open('key.txt', 'w', encoding='utf-8') # открываем документ key.txt
fk.write(key1) # записываем туда ключ
f = open(r"opentext.txt", "rt", encoding='utf-8') # открываем документ
opentext.txt
text = f.read() # в переменную text записываем содержимое файла
text1 = "" # задаем строку
for sym in text: # перебираем посимвольно открытый текст
    if sym != " ": # если символ не пробел
        text1 += sym # в переменную text1 записываем символ из открытого
текста
text1 = text1.replace('.', 'тчк') # Если в сообщении попадетс я точка, она
заменетс я на тчк
text1 = text1.replace(',', 'зпт') # Если в сообщении попадетс я запятая, она
заменетс я на зпт
text1 = text1.replace('-', 'тире') # Если в сообщении попадетс я - (тире), оно
заменетс я на тире
fk = open('key.txt', 'a', encoding='utf-8') # открываем документ key.txt на
дозапись
fk.write(text1) # дозаписываем в него text1
fk = open('key.txt', 'r', encoding='utf-8') # открываем документ key.txt
key = fk.read() # считываем оттуда key - весь ключ
blst =
['А','Б','В','Г','Д','Е','Ж','З','И','Й','К','Л','М','Н','О','П','Р','С','Т','У','Ф','Х','Ц','Ч','Ш','
Щ','Ъ','Ы','Ь','Э','Ю','Я'] # задаем алфавит заглавных букв
final = "" # задаем строку
index = -1 # индекс -1, тк при первом шаге мы прибавляем 1 в любом
случае
for symbol in message: # перебираем каждый символ сообщения
    index = index+1 # прибавляем 1 при каждом шаге
    if symbol == " ": # если символ - пробел (такие же условия будут при ! ?
?! / и тд)
        index = index-1 # не считаем его как индекс, чтобы последующие
символы не сдвигались
        final += " " # прибавляем пробел к зашифрованному сообщению
    elif symbol in blst: # если символ заглавная буква
        temp = ord(symbol) + ord(key[index]) # temp = числовое представление
(symbol) + числовое представление (индекса ключа)

```



```
    final += chr(temp%32 + ord('A')) # возвращаем символ, который
соответствует числовому представлению (делим переменную temp по
модулю 32 + числовое значение первого символа алфавита заглавных букв)
(% - деление по модулю - остаток от деления)
```

```
    else:
```

```
        temp = ord(symbol) + ord(key[index])
```

```
        final += chr(temp%32 + ord('a'))
```

```
    return final
```

```
#Функция расшифрования
```

```
def decryptVigenere(message):
```

```
    fk = open('key.txt', 'r', encoding='utf-8') # открываем документ key.txt
```

```
    key = fk.read() # считываем из него ключ
```

```
    blst =
```

```
['A','Б','В','Г','Д','Е','Ж','З','И','Й','К','Л','М','Н','О','П','Р','С','Т','У','Ф','Х','Ц','Ч','Ш','  
Щ','Ъ','Ы','Ь','Э','Ю','Я'] # задаем алфавит заглавных букв
```

```
    final = ""
```

```
    index = -1
```

```
    for symbol in message:
```

```
        index = index+1
```

```
        if symbol == " ":
```

```
            index = index-1
```

```
            final += " "
```

```
        elif symbol in blst:
```

```
            temp = ord(symbol) - ord(key[index]) # вычитаем позицию числа в
тексте
```

```
            final += chr(temp%32 + ord('A'))
```

```
        else:
```

```
            temp = ord(symbol) - ord(key[index])
```

```
            final += chr(temp%32 + ord('a'))
```

```
    final = final.replace(' тчк', '.') # Если в сообщении попадетсЯ точка, она
заменется на тчк
```

```
    final = final.replace(' зпт', ',') # Если в сообщении попадетсЯ запятая, она
заменется на зпт
```

```
    final = final.replace('тире', '-') # Если в сообщении попадетсЯ - (тире), оно
заменется на тире
```

```
    return final
```

```
# в этот файл нужно записать исходный текст
```

```
f = open(r"opentext.txt", "rt", encoding='utf-8')
```

```
text = f.read()
```

```
# в этот файл записывается зашифрованный текст
```

```
f = open('shifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')
```

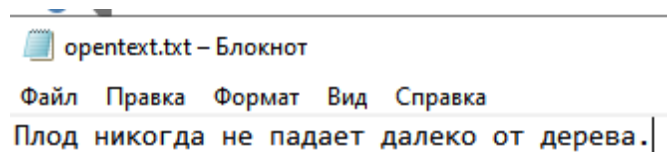
```
sh = encryptVigenere(str(text))
```

```
f.writelines(sh)
f.close()
```

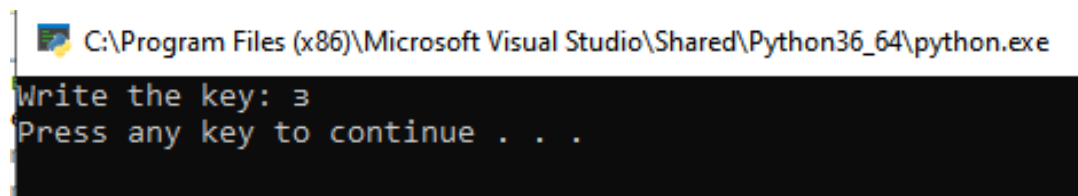
```
# в этот файл записывается расшифрованный текст
file = open('rasshifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')
rassh = decryptVigenere(str(sh))
file.writelines(rassh)
file.close()
```

## 5. Тестирование

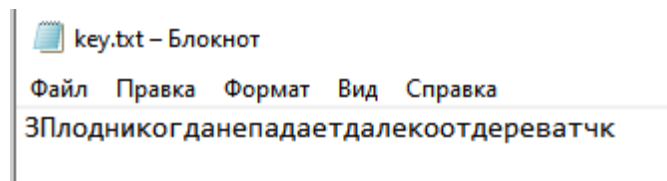
Перед началом работы программы в файл “opentext.txt” записываем исходный текст.



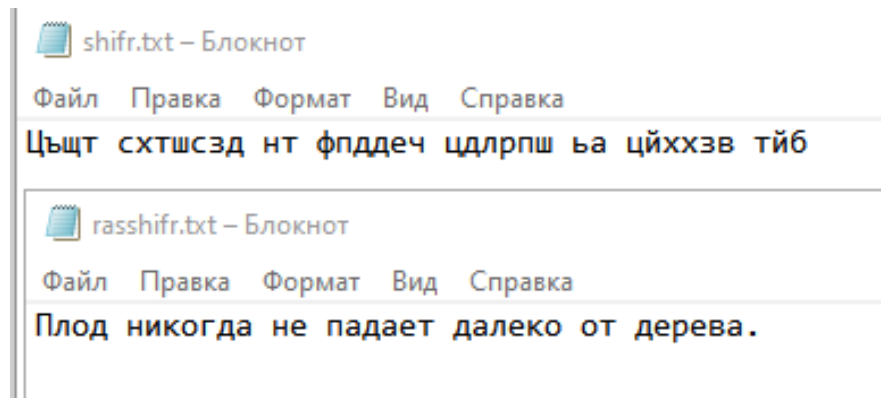
Так выглядит окно выполнения программы. Пользователь вводит ключ.



Ключ записывается в файл “key.txt”.

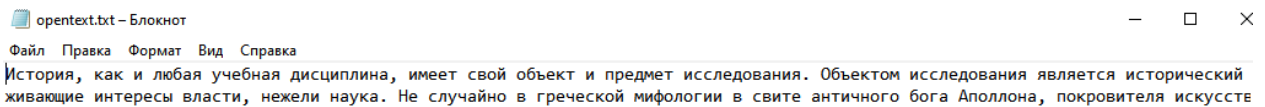


После выполнения программы в файл “shifr.txt” записывается зашифрованный текст, а в файл “rasshifr.txt” расшифрованный текст.

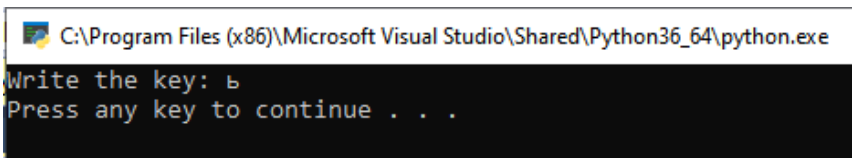


## 6. Работа с текстом не менее 1000 знаков

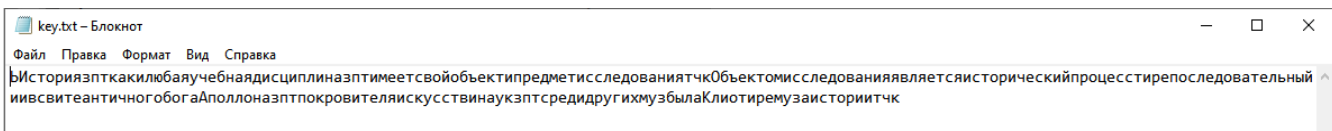
Перед началом работы программы в файл “opentext.txt” записываем исходный текст. (Полный исходный текст лежит в аннотации)



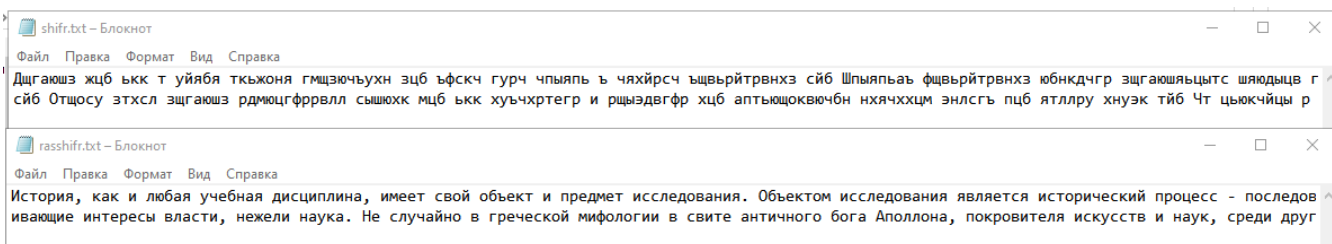
Так выглядит окно выполнения программы. Пользователь вводит ключ.



Ключ записывается в файл “key.txt”.



После выполнения программы в файл “shifr.txt” записывается зашифрованный текст, а в файл “rasshifr.txt” расшифрованный текст.



Полный зашифрованный текст:

Дщгаюшз жцб ькк т уйябя тькжоня гмщзючъухн зцб ьфскч гурч чпыяпъ ь  
чяхйрсч ьщвьйтрвнхз сйб Шпыяпъаь фщвьйтрвнхз юбнкдчгр  
зщгаюшьяцытс шяюдыцв гъшх фэяьйтрвтчрзйид шяюдыцв брзйкъз  
ояшшютя г цпьюцгфв зцб йьххйд сэтмэчбэ щфгц зфгцг сяпъньс рцб ф  
мшааюлр дяюнбнкдчгр гйдсчрзйыяго ищыслэ дэшшщртхс фйвйо ыйб Ы  
ыкжкяз шпрызтхнс отхсстх пцб елэйаф о сяюжгщу нщгаюшьяцытс  
шяюдыцв хтээщшмдчгр рярршэвьыягоь лырэр жяпъньс рцб сбнртхс рцб  
жфкъар к ьфкъаююр д иопфх яьрщрзпк зцб гцсид пцб ппяыяс зцб  
хсядчдрбгфв зцб йьрщрзъыцгфв тйб Щэттпоы ааъя ьцб ькк цмтчхшилзйид  
хфш яфххлоквеч бяюдыцвм итиаквяюэчр р екаяюэчр пцб бяшшютд вршъгц  
рнс гъшх фяюдыцвм шярщйфюр р рхпрщйфюр пцб йьрщрзъыцышу  
упьюцгфр гхрркъчхшпъср бяюдыцвм мядюилзйысс эяюсухцвс и шхиухцвс  
тйб Щяхйрсчаь фпъкътхз зщгаюшр збнкдчгр гйдсчрзйыяго яолвпысс уис  
ядфыяпыт тъшх ьрщрзпк тъшх з сяюжгщъ юйб М хъсшъ ээзмър нщгаюшз  
ояхйхгтвнкдч гяппч ьярршэвьыяго нядюилзйир йфкъар йцб щфннхс рцб  
бяхйхгтвнртхс ькьтир г ааъ уцб ькк зпъ чяюдыцвм йядмюцгфнккуцн д

цядмюцгфнкэргр сйб Отщосу зтхсл зщгаюшз рдмюцгфррвлл сышюхк мцб  
ькк хуъчхртегр и рщыздвгфр хцб аптыющоквючбн нхячххцм энлсгь пцб  
ятллру хнуэк тйб Чт цьюкчйцы р еухъыцышч хфъвщцслр к уукъч еняъядысс  
ппсг Апэщщын зцб бэшьюркъчрк зщыздвгф к хнуэ сцб гбхйм мфгцлэ бяь  
иьжл Кхуц аьшх сяъз ищгаюшр ьйб

Полный расшифрованный текст:

История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический процесс - последовательный процесс развития природы и общества, череда сменяющихся друг друга событий, в которых проявляется деятельность многих поколений людей. С каждым мгновением времени, ушедшим в прошлое исторический процесс дополняется совокупностью новых событий, явлений, фактов и факторов в жизни человека, семьи, этноса, государства, человечества. Подобно тому, как материальный мир переживает процессы негэнтропии и энтропии, природа вокруг нас - процессы эволюции и инволюции, человеческое общество характеризуют процессы социального прогресса и регресса. Предметом изучения истории является деятельность главного его субъекта - человека - в прошлом. В узком смысле история представляет собой совокупность социальных фактов, знаний, представлений ученых о том, как эти процессы осуществлялись и осуществляются. Долгое время история существовала скорее, как литература и искусство, обслуживающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств и наук, среди других муз была Клио - муза истории.

## 7. Исполняемый файл

Вся работа происходит в файлах: “key.txt”, “opentext.txt”, “shifr.txt”, “rasshifr.txt”.