Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ» (МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХ)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ КАФЕДРА «ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ»

Программирование криптографических алгоритмов Блок G: Комбинационные шифры

Выполнила студентка 3 курса группы 171-341

Решетникова Дарья

Москва 2020 г.

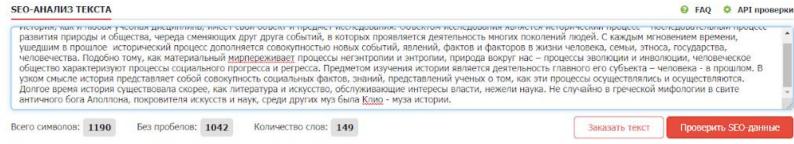
Аннотация

Язык: Python

Программа: Visual Studio 2017

Пословица: Плод никогда не падает далеко от дерева.

Текст: История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический процесс - последовательный процесс развития природы и общества, череда сменяющих друг друга событий, в которых проявляется деятельность многих поколений людей. С каждым мгновением времени, ушедшим в прошлое исторический процесс дополняется совокупностью новых событий, явлений, фактов и факторов в жизни человека, семьи, этноса, государства, человечества. Подобно тому, как материальный мир переживает процессы негэнтропии и энтропии, природа вокруг нас - процессы эволюции и инволюции, человеческое общество характеризуют процессы социального прогресса и регресса. Предметом изучения истории является деятельность главного его субъекта - человека - в прошлом. В узком смысле история представляет собой совокупность социальных фактов, знаний, представлений ученых о том, как эти процессы осуществлялись и осуществляются. Долгое время история существовала скорее, как литература и искусство, обслуживающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств и наук, среди других муз была Клио - муза истории.



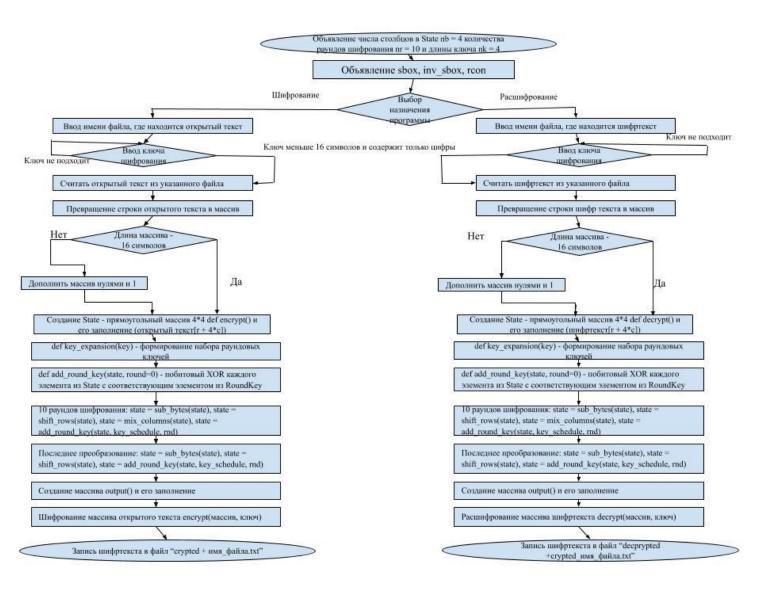
1. Описание шифра.

Advanced Encryption Standard (AES), также известный как Rijndael — симметричный алгоритм блочного шифрования (размер блока 128 бит, ключ 128/192/256 бит), принятый в качестве стандарта шифрования правительством США по результатам конкурса AES. Этот алгоритм хорошо проанализирован и сейчас широко используется, как это было с его предшественником DES. В настоящее время из алгоритмов на основе SP-сетей широко используется AES и ГОСТ Р 34.12-2015 (Кузнечик).

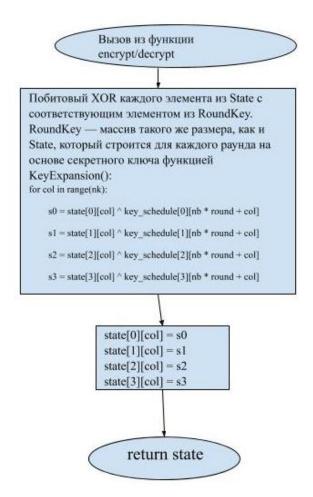
2. Алгоритм шифра.

Алгоритм шифрования получает на вход 128-битный блок данных input и расписание ключей w, которое получается после KeyExpansion. 16-байтый input он записывает в виде матрицы s размера $4 \times N_b$, которая называется состоянием AES, и затем N_r раз применяет к этой матрице 4 преобразования. В конце он записывает матрицу в виде массива и подаёт его на выход — это зашифрованный блок. Каждое из четырёх преобразований очень простое.

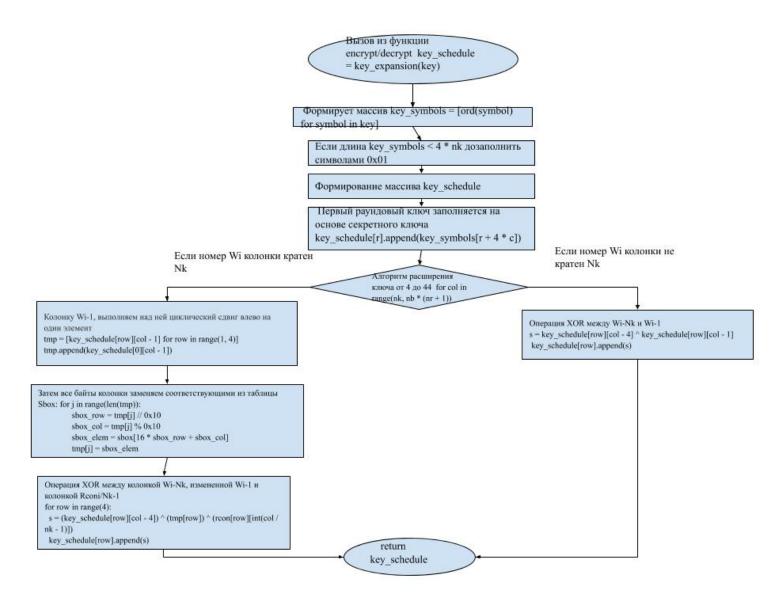
- 1. **AddRoundKey** берёт из расписания ключей одну матрицу размера $4 \times N_b$ и поэлементно добавляет её к матрице состояния. Если два раза применить AddRoundKey, то ничего не изменится, поэтому преобразование обратное к AddRoundKey это оно само.
- 2. **SubBytes** заменяет каждый элемент матрицы состояния соответвующим элементом таблицы SBox: $s_{ij} = SBox[s_{ij}]$. Преобразование SubBytes обратимо. Обратное к нему находится с помощью таблицы InvSBox.
- 3. **ShiftRows** сдвигает і-ую строку матрицы s на і позиций влево, считая і с нуля. Обратное преобразование InvShiftRows сдвигает строки вправо.
- 4. **MixColumns** умножает каждый столбец матрицы s слева на особую матрицу размера 4×4.
- 3. Блок-схема программы Общая блок-схема AES:



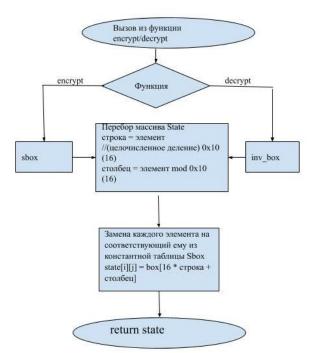
AddRoundKey



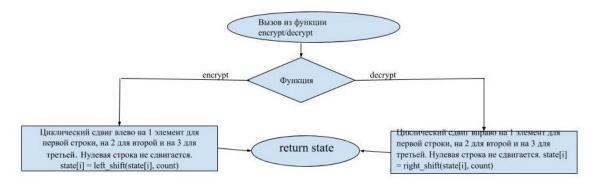
KeyExpansion



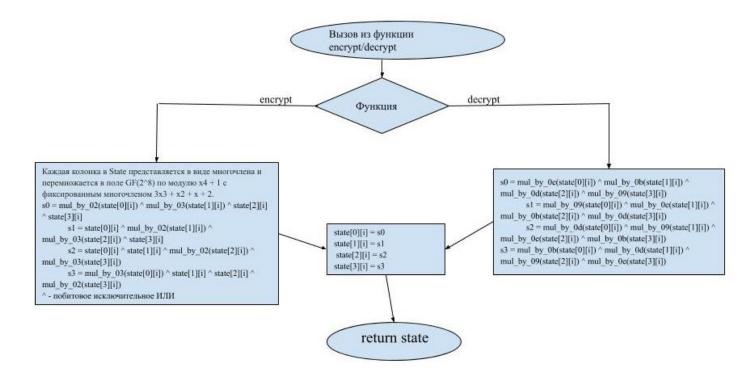
SubBytes



ShiftRows



MixColumns



$$\begin{bmatrix} \dot{s}_{0,c} \\ \dot{s}_{1,c} \\ \dot{s}_{2,c} \\ \dot{s}_{3,c} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0,c} \\ s_{1,c} \\ s_{2,c} \\ s_{3,c} \end{bmatrix}$$
 for $0 \le c < Nb$.
$$\begin{aligned} s'_{0,c} &= (\{02\} \bullet s_{0,c}) \oplus (\{03\} \bullet s_{1,c}) \oplus s_{2,c} \oplus s_{3,c} \\ s'_{1,c} &= s_{0,c} \oplus (\{02\} \bullet s_{1,c}) \oplus (\{03\} \bullet s_{2,c}) \oplus s_{3,c} \\ s'_{2,c} &= s_{0,c} \oplus s_{1,c} \oplus (\{02\} \bullet s_{2,c}) \oplus (\{03\} \bullet s_{3,c}) \\ s'_{2,c} &= s_{0,c} \oplus s_{1,c} \oplus (\{02\} \bullet s_{2,c}) \oplus (\{03\} \bullet s_{3,c}) \\ s'_{2,c} &= s_{0,c} \oplus s_{1,c} \oplus (\{02\} \bullet s_{2,c}) \oplus (\{03\} \bullet s_{3,c}) \\ s'_{2,c} &= s_{0,c} \oplus s_{1,c} \oplus (\{02\} \bullet s_{2,c}) \oplus (\{03\} \bullet s_{3,c}) \\ s'_{3,c} &= (\{03\} \bullet s_{0,c}) \oplus s_{1,c} \oplus s_{2,c} \oplus (\{02\} \bullet s_{3,c}) \\ s'_{3,c} &= (\{03\} \bullet s_{0,c}) \oplus s_{1,c} \oplus s_{2,c} \oplus (\{02\} \bullet s_{3,c}) \\ s'_{3,c} &= (\{03\} \bullet s_{0,c}) \oplus s_{1,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{3,c} \\ s'_{3,c} &= (\{03\} \bullet s_{0,c}) \oplus s_{1,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{3,c} \\ s'_{3,c} &= (\{03\} \bullet s_{0,c}) \oplus s_{1,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{3,c} \\ s'_{3,c} &= (\{03\} \bullet s_{0,c}) \oplus s_{1,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{3,c} \\ s'_{3,c} &= (\{03\} \bullet s_{0,c}) \oplus s_{1,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{3,c} \\ s'_{3,c} &= (\{03\} \bullet s_{0,c}) \oplus s_{1,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{3,c} \\ s'_{3,c} &= (\{03\} \bullet s_{0,c}) \oplus s_{1,c} \oplus s_{2,c} \oplus s_{2$$

4. Код программы

import os

import time

 $nb = 4\,$ # число столбцов (32-х битных слов), составляющих State. Для стандарта регламентировано $Nb = 4\,$

nr = 10~ # количество раундов шифрования. В зависимости от длины ключа, $Nr = 10,\,12$ или 14 (if nb = 4~nr = 10)

 $nk = 4 \, \#$ длина ключа в 32-х битных словах. Для AES, Nk = 4, 6, 8. Nk = 4 (in 32-bit words)

использовано в SubBytes().

hex_symbols_to_int = {'a': 10, 'b': 11, 'c': 12, 'd': 13, 'e': 14, 'f': 15}

sbox = [

0x63, 0x7c, 0x77, 0x7b, 0xf2, 0x6b, 0x6f, 0xc5, 0x30, 0x01, 0x67, 0x2b, 0xfe, 0xd7, 0xab, 0x76,

0xca, 0x82, 0xc9, 0x7d, 0xfa, 0x59, 0x47, 0xf0, 0xad, 0xd4, 0xa2, 0xaf, 0x9c, 0xa4, 0x72, 0xc0,

0xb7, 0xfd, 0x93, 0x26, 0x36, 0x3f, 0xf7, 0xcc, 0x34, 0xa5, 0xe5, 0xf1, 0x71, 0xd8, 0x31, 0x15,

0x04, 0xc7, 0x23, 0xc3, 0x18, 0x96, 0x05, 0x9a, 0x07, 0x12, 0x80, 0xe2, 0xeb, 0x27, 0xb2, 0x75,

0x09, 0x83, 0x2c, 0x1a, 0x1b, 0x6e, 0x5a, 0xa0, 0x52, 0x3b, 0xd6, 0xb3, 0x29, 0xe3, 0x2f, 0x84,

0x53, 0xd1, 0x00, 0xed, 0x20, 0xfc, 0xb1, 0x5b, 0x6a, 0xcb, 0xbe, 0x39, 0x4a, 0x4c, 0x58, 0xcf,

0xd0, 0xef, 0xaa, 0xfb, 0x43, 0x4d, 0x33, 0x85, 0x45, 0xf9, 0x02, 0x7f, 0x50, 0x3c, 0x9f, 0xa8,

0x51, 0xa3, 0x40, 0x8f, 0x92, 0x9d, 0x38, 0xf5, 0xbc, 0xb6, 0xda, 0x21, 0x10, 0xff, 0xf3, 0xd2,

0xcd, 0x0c, 0x13, 0xec, 0x5f, 0x97, 0x44, 0x17, 0xc4, 0xa7, 0x7e, 0x3d, 0x64, 0x5d, 0x19, 0x73,

0x60, 0x81, 0x4f, 0xdc, 0x22, 0x2a, 0x90, 0x88, 0x46, 0xee, 0xb8, 0x14, 0xde, 0x5e, 0x0b, 0xdb,

0xe0, 0x32, 0x3a, 0x0a, 0x49, 0x06, 0x24, 0x5c, 0xc2, 0xd3, 0xac, 0x62, 0x91, 0x95, 0xe4, 0x79,

0xe7, 0xc8, 0x37, 0x6d, 0x8d, 0xd5, 0x4e, 0xa9, 0x6c, 0x56, 0xf4, 0xea, 0x65, 0x7a, 0xae, 0x08,

0xba, 0x78, 0x25, 0x2e, 0x1c, 0xa6, 0xb4, 0xc6, 0xe8, 0xdd, 0x74, 0x1f, 0x4b, 0xbd, 0x8b, 0x8a,

0x70, 0x3e, 0xb5, 0x66, 0x48, 0x03, 0xf6, 0x0e, 0x61, 0x35, 0x57, 0xb9, 0x86, 0xc1, 0x1d, 0x9e,

0xe1, 0xf8, 0x98, 0x11, 0x69, 0xd9, 0x8e, 0x94, 0x9b, 0x1e, 0x87, 0xe9, 0xce, 0x55, 0x28, 0xdf,

0x8c, 0xa1, 0x89, 0x0d, 0xbf, 0xe6, 0x42, 0x68, 0x41, 0x99, 0x2d, 0x0f, 0xb0, 0x54, 0xbb, 0x16

]

$inv_sbox = [$

0x52, 0x09, 0x6a, 0xd5, 0x30, 0x36, 0xa5, 0x38, 0xbf, 0x40, 0xa3, 0x9e, 0x81, 0xf3, 0xd7, 0xfb,

0x7c, 0xe3, 0x39, 0x82, 0x9b, 0x2f, 0xff, 0x87, 0x34, 0x8e, 0x43, 0x44, 0xc4, 0xde, 0xe9, 0xcb,

0x54, 0x7b, 0x94, 0x32, 0xa6, 0xc2, 0x23, 0x3d, 0xee, 0x4c, 0x95, 0x0b, 0x42, 0xfa, 0xc3, 0x4e,

0x08, 0x2e, 0xa1, 0x66, 0x28, 0xd9, 0x24, 0xb2, 0x76, 0x5b, 0xa2, 0x49, 0x6d, 0x8b, 0xd1, 0x25,

0x72, 0xf8, 0xf6, 0x64, 0x86, 0x68, 0x98, 0x16, 0xd4, 0xa4, 0x5c, 0xcc, 0x5d, 0x65, 0xb6, 0x92,

0x6c, 0x70, 0x48, 0x50, 0xfd, 0xed, 0xb9, 0xda, 0x5e, 0x15, 0x46, 0x57, 0xa7, 0x8d, 0x9d, 0x84,

0x90, 0xd8, 0xab, 0x00, 0x8c, 0xbc, 0xd3, 0x0a, 0xf7, 0xe4, 0x58, 0x05, 0xb8, 0xb3, 0x45, 0x06,

0xd0, 0x2c, 0x1e, 0x8f, 0xca, 0x3f, 0x0f, 0x02, 0xc1, 0xaf, 0xbd, 0x03, 0x01, 0x13, 0x8a, 0x6b,

0x3a, 0x91, 0x11, 0x41, 0x4f, 0x67, 0xdc, 0xea, 0x97, 0xf2, 0xcf, 0xce, 0xf0, 0xb4, 0xe6, 0x73,

0x96, 0xac, 0x74, 0x22, 0xe7, 0xad, 0x35, 0x85, 0xe2, 0xf9, 0x37, 0xe8, 0x1c, 0x75, 0xdf, 0x6e,

0x47, 0xf1, 0x1a, 0x71, 0x1d, 0x29, 0xc5, 0x89, 0x6f, 0xb7, 0x62, 0x0e, 0xaa, 0x18, 0xbe, 0x1b,

```
0xcd, 0x5a, 0xf4,
  0x1f, 0xdd, 0xa8, 0x33, 0x88, 0x07, 0xc7, 0x31, 0xb1, 0x12, 0x10, 0x59, 0x27,
0x80, 0xec, 0x5f,
  0x60, 0x51, 0x7f, 0xa9, 0x19, 0xb5, 0x4a, 0x0d, 0x2d, 0xe5, 0x7a, 0x9f, 0x93,
0xc9, 0x9c, 0xef,
  0xa0, 0xe0, 0x3b, 0x4d, 0xae, 0x2a, 0xf5, 0xb0, 0xc8, 0xeb, 0xbb, 0x3c, 0x83,
0x53, 0x99, 0x61,
  0x17, 0x2b, 0x04, 0x7e, 0xba, 0x77, 0xd6, 0x26, 0xe1, 0x69, 0x14, 0x63, 0x55,
0x21, 0x0c, 0x7d
1
rcon = [[0x01, 0x02, 0x04, 0x08, 0x10, 0x20, 0x40, 0x80, 0x1b, 0x36],
     [0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00]
    [0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00]
    [0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00]
]
def encrypt(input_bytes, key):
  state = [[] for j in range(4)] # промежуточный результат шифрования,
который может быть представлен как прямоугольный массив байтов
имеющий 4 строки и Nb колонок.
  # Каждая ячейка State содержит значение размером в 1 байт
  for r in range(4):
    for c in range(nb):
       state[r].append(input\_bytes[r + 4 * c])
#В начале заполняется массив State входными значениями по формуле State[r][c]
= input[r + 4c], r = 0,1...4; c = 0,1..Nb. То есть по колонкам. За раз шифруется блок
размером 16 байт.
  key_schedule = key_expansion(key)
  state = add_round_key(state, key_schedule)
```

0xfc, 0x56, 0x3e, 0x4b, 0xc6, 0xd2, 0x79, 0x20, 0x9a, 0xdb, 0xc0, 0xfe, 0x78,

```
for rnd in range(1, nr):
     state = sub_bytes(state)
     state = shift_rows(state)
     state = mix_columns(state)
     state = add_round_key(state, key_schedule, rnd)
  state = sub_bytes(state)
  state = shift_rows(state)
  state = add_round_key(state, key_schedule, rnd + 1)
  output = [None for i in range(4 * nb)]
  for r in range(4):
    for c in range(nb):
       output[r + 4 * c] = state[r][c]
  return output
def decrypt(cipher, key):
  state = [[] for i in range(nb)]
  for r in range(4):
    for c in range(nb):
       state[r].append(cipher[r + 4 * c])
  key_schedule = key_expansion(key)
  state = add_round_key(state, key_schedule, nr)
```

```
rnd = nr - 1
  while rnd \geq 1:
    state = shift_rows(state, inv=True)
    state = sub_bytes(state, inv=True)
    state = add_round_key(state, key_schedule, rnd)
    state = mix_columns(state, inv=True)
    rnd = 1
  state = shift_rows(state, inv=True)
  state = sub_bytes(state, inv=True)
  state = add_round_key(state, key_schedule, rnd)
  output = [None for i in range(4 * nb)]
  for r in range(4):
    for c in range(nb):
       output[r + 4 * c] = state[r][c]
  return output
# замена каждого байта из State на соответствующий ему из константной
таблицы Sbox. Значения элементов Sbox представлены в шестнадцатеричной
системе счисления. Сама же таблица получена посредством преобразований
поля GF(2^8).
def sub_bytes(state, inv=False):
  if inv == False:
    box = sbox
  else:
    box = inv\_sbox
```

```
for i in range(len(state)):
     for j in range(len(state[i])):
       row = state[i][j] // 0x10
       col = state[i][j] \% 0x10
       box_elem = box[16 * row + col]
       state[i][j] = box_elem
  return state
# Простая трансформация. Она выполняет циклический сдвиг влево на 1
элемент для первой строки, на 2 для второй и на 3 для третьей. Нулевая
строка не сдвигается.
def shift_rows(state, inv=False):
  count = 1
  if inv == False:
    for i in range(1, nb):
       state[i] = left_shift(state[i], count)
       count += 1
  else:
     for i in range(1, nb):
       state[i] = right_shift(state[i], count)
       count += 1
  return state
```

каждая колонка в State представляется в виде многочлена и перемножается в поле GF(28) по модулю x4+1 с фиксированным многочленом 3x3+x2+x+2.

```
def mix_columns(state, inv=False):
  for i in range(nb):
     if inv == False:
       s0 = mul_by_02(state[0][i]) ^ mul_by_03(state[1][i]) ^ state[2][i] ^
state[3][i]
       s1 = state[0][i] ^ mul_by_02(state[1][i]) ^ mul_by_03(state[2][i]) ^
state[3][i]
       s2 = state[0][i] ^ state[1][i] ^ mul_by_02(state[2][i]) ^
mul_by_03(state[3][i])
       s3 = mul_by_03(state[0][i]) ^ state[1][i] ^ state[2][i] ^
mul_by_02(state[3][i])
     else:
       s0 = mul_by_0e(state[0][i]) \land mul_by_0b(state[1][i]) \land
mul_by_0d(state[2][i]) ^ mul_by_09(state[3][i])
       s1 = mul_by_09(state[0][i]) \land mul_by_0e(state[1][i]) \land
mul_by_0b(state[2][i]) ^ mul_by_0d(state[3][i])
        s2 = mul_by_0d(state[0][i]) \land mul_by_09(state[1][i]) \land
mul_by_0e(state[2][i]) ^ mul_by_0b(state[3][i])
       s3 = mul_by_0b(state[0][i]) \land mul_by_0d(state[1][i]) \land
mul_by_09(state[2][i]) ^ mul_by_0e(state[3][i])
     state[0][i] = s0
     state[1][i] = s1
     state[2][i] = s2
     state[3][i] = s3
  return state
```

вспомогательная трансформация формирует набор раундовых ключей — KeySchedule.

```
# KeySchedule представляет собой длинную таблицу, состоящую из Nb*(Nr +
 1) столбцов или (Nr + 1) блоков,
# каждый из которых равен по размеру State. Первый раундовый ключ
заполняется на основе секретного ключа
def key_expansion(key):
         key_symbols = [ord(symbol) for symbol in key]
         if len(key symbols) < 4 * nk:
                   for i in range(4 * nk - len(key_symbols)):
                               key_symbols.append(0x01)
         key_schedule = [[] for i in range(4)]
         for r in range(4):
                    for c in range(nk):
                              key_schedule[r].append(key_symbols[r + 4 * c])
          for col in range(nk, nb * (nr + 1)):
                    if col % nk == 0:
                               tmp = [key_schedule[row][col - 1] for row in range(1, 4)]
                               tmp.append(key_schedule[0][col - 1])
                               for j in range(len(tmp)):
                                          sbox_row = tmp[j] // 0x10
                                          sbox\_col = tmp[j] \% 0x10
                                          sbox_elem = sbox[16 * sbox_row + sbox_col]
                                        tmp[j] = sbox\_elem
                               for row in range(4):
                                         s = (\text{key\_schedule}[\text{row}][\text{col - 4}]) \land (\text{tmp}[\text{row}]) \land (\text{rcon}[\text{row}][\text{int}(\text{col / nk - 1})] \land (\text{rcon}[\text{row}][\text{int}(\text{col / nk - 1})]) \land (\text{rcon}[\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{row}][\text{int}(\text{int}(\text{row})[\text{int}(\text{int}(\text{row})[\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text{int}(\text
 1)])
```

```
else:
       for row in range(4):
          s = \text{key\_schedule[row][col - 4] }^{\text{key\_schedule[row][col - 1]}}
          key_schedule[row].append(s)
  return key_schedule
# производит побитовый XOR каждого элемента из State с соответствующим
элементом из RoundKey.
# RoundKey — массив такого же размера, как и State,
# который строится для каждого раунда на основе секретного ключа
функцией KeyExpansion()
def add_round_key(state, key_schedule, round=0):
  for col in range(nk):
    s0 = state[0][col] \land key\_schedule[0][nb * round + col]
    s1 = state[1][col] \land key\_schedule[1][nb * round + col]
    s2 = state[2][col] \land key\_schedule[2][nb * round + col]
    s3 = state[3][col] \land key\_schedule[3][nb * round + col]
     state[0][col] = s0
     state[1][col] = s1
     state[2][col] = s2
     state[3][col] = s3
  return state
```

#left_shift/right_shift(array, count) поворачивают входной array в

соответствующую сторону count раз

key_schedule[row].append(s)

```
def left_shift(array, count):
  res = array[:]
  for i in range(count):
     temp = res[1:]
     temp.append(res[0])
    res[:] = temp[:]
  return res
def right_shift(array, count):
  res = array[:]
  for i in range(count):
    tmp = res[:-1]
    tmp.insert(0, res[-1])
    res[:] = tmp[:]
  return res
# Вспомогательные функции умножения
def mul_by_02(num):
  if num < 0x80:
    res = (num << 1)
  else:
    res = (num << 1) ^0x1b
  return res % 0x100
```

def mul_by_03(num):

```
return (mul_by_02(num) ^ num)
def mul_by_09(num):
  return mul by 02(mul by 02(mul by 02(num))) ^ num
def mul_by_0b(num):
  return mul_by_02(mul_by_02(mul_by_02(num))) ^ mul_by_02(num) ^ num
def mul_by_0d(num):
  return mul_by_02(mul_by_02(mul_by_02(num))) ^
mul_by_02(mul_by_02(num)) ^ num
def mul_by_0e(num):
  return mul_by_02(mul_by_02(mul_by_02(num))) ^
mul by 02(mul by 02(num)) ^ mul by 02(num)
print('Шаг 1:')
while True: # цикл с постусловием
  print('Нажмите 1, чтобы выполнить функцию зашифрования. Нажмите 2,
чтобы выполнить функцию расшифрования.')
  way = input()
  if way not in ['1', '2']:
    print('Действие отклонено.')
    continue
  else:
    break
print()
print('Шаг 2:')
while True:
```

```
print('Введите полное имя файла.')
  input_path = os.path.abspath(input()) # os.path.abspath(path) - возвращает
нормализованный абсолютный путь
  if os.path.isfile(input_path): # os.path.isfile(path) - является ли путь файлом.
    break
  else:
    print('Такого файла не существует.')
    continue
print()
print('Шаг 3:')
while True:
  print('Введите ключ зашифрования/расшифрования. Ключ должен быть
меньше 16 символов.')
  key = input()
  if len(key) > 16:
    print('Слишком длинный ключ. Введите другой')
    continue
  for symbol in key:
    if ord(symbol) > 0xff:
       print('Этот ключ не подходит. Используйте цифры, либо латинские
буквы.')
       continue
  break
print('\r\nОжидайте...')
time_before = time.time()
# Входные данные
with open(input_path, 'rb') as f:
  data = f.read()
```

```
# при зашифровании
if way == '1':
  crypted_data = []
  temp = []
  for byte in data:
    temp.append(byte) # превращение строки из файла в массив
    if len(temp) == 16: # если длина ключа равна 1
       crypted_part = encrypt(temp, key) # зашифрование
       crypted data.extend(crypted part) # добавление в массив, без этого мы
получим пустой файл
       del temp[:] # очистить массив
  else:
# если ключ короче 16 символов
    if 0 < len(temp) < 16:
       empty\_spaces = 16 - len(temp)
       for i in range(empty_spaces - 1): # заполнить массив 0
         temp.append(0)
       temp.append(1) # заполнить массив 1
       crypted_part = encrypt(temp, key) # зашифрование
       crypted data.extend(crypted part) # добавление в массив, без этого мы
получим пустой файл
  out_path = os.path.join(os.path.dirname(input_path), 'crypted_' +
os.path.basename(input_path))
  # os.path.join(path1[, path2[, ...]]) - соединяет пути с учётом особенностей
операционной системы
  # os.path.dirname(path) - возвращает имя директории пути path
  # os.path.basename(path) - базовое имя пути
  # Выходные данные зашифрования
  with open(out_path, 'wb') as ff:
    ff.write(bytes(crypted data)) # превращение в байтовую строку
```

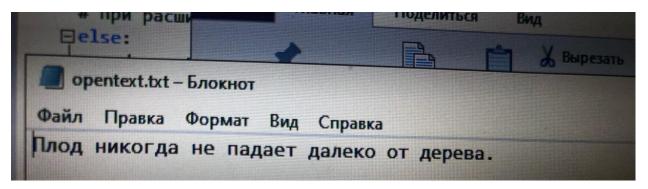
```
# при расшифровании
else:
  decrypted_data = []
  temp = []
  for byte in data:
    temp.append(byte)
    if len(temp) == 16:
       decrypted_part = decrypt(temp, key)
       decrypted_data.extend(decrypted_part)
       del temp[:]
  else:
# если ключ короче 16 символов
    if 0 < len(temp) < 16:
       empty\_spaces = 16 - len(temp)
       for i in range(empty_spaces - 1):
         temp.append(0)
       temp.append(1)
       decrypted_part = encrypt(temp, key)
       decrypted_data.extend(crypted_part)
  out_path = os.path.join(os.path.dirname(input_path), 'decrypted_' +
os.path.basename(input_path))
  # Выходные данные расшифрования
  with open(out_path, 'wb') as ff:
    ff.write(bytes(decrypted_data))
time_after = time.time()
print('Новый файл:', out_path, '--', time_after - time_before, ' секунд.')
```

print('Если что-то не так проверьте ключ.')

1054613298567235

5. Тестирование

Перед началом работы программы в файл "opentext.txt" записываем исходный текст.



Результат выполнения программы:

```
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\Shared\Python36_64\python.exe

Lar 1:

Нажмите 1, чтобы выполнить функцию вашифрования. Нажмите 2, чтобы выполнить функцию расшиорования.

Шаг 2:

Введите полное имя файла.

орептехт.txt

Шаг 3:

Введите ключ зашифрования/расшифрования. Ключ должен быть меньше 16 символов.

1234567890123456

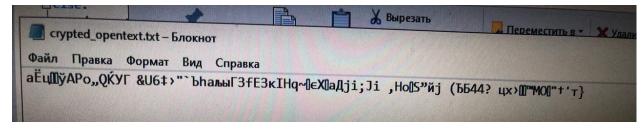
Ожидайте...

Новый файл: C:\Users\Darya\source\repos\crypto\aes\crypted_opentext.txt -- 0.1837155818939209 секунд.

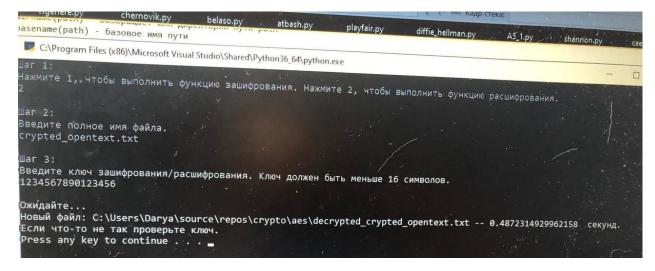
Если что-то не так проверьте ключ.

Press any key to continue . . . ■
```

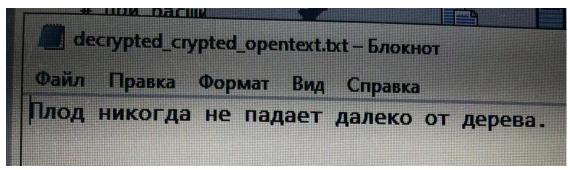
После выполнения программы в файл " crypted_opentext.txt" записывается зашифрованный текст.



Далее перезапускаем программу:



В файле "decrypted_crypted_opentext.txt" расшифрованный текст.



6. Работа с текстом не менее 1000 знаков

Перед началом работы программы в файл "opentext.txt" записываем исходный текст. (Полный исходный текст лежит в аннотации)

□ opentext.txt-Блокнот
 Файл Правка Формат Вид Справка
 История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический живающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств

Так выглядит окно выполнения программы.

После выполнения программы в файл "crypted_opentext.txt" записывается зашифрованный текст.

Полный зашифрованный текст:

 $B*7\hbar&s\PU^{\square}\Pi^{\square}G+MEbHOOдDW^{\square}4^{\circ}\Pi^{\square}\Phi6^{\circ}\Pi^{\square}=sJK^{\square}\Pi^{\square}...^{m}UЯHOHO^{\square}\Pi^{\square}-..._{T}UC$; уъу $\Pi^{\square}G+MEbHOO_{\square}B=0$ % у $\Pi^{\square}G+MEbHOO_{\square}B=0$ 0% у $\Pi^{\square}G+MEBHOO_{\square}B=0$ 0

```
...$>9х мҒпКуЈзчж‰.UµЄk?'g+(eA^5сЪлО–
†вb^ъо~љы∢Т ЫwпСптъ2¦~б™"ІшиГ38*ЌЖЃ\Мѓ06—
І@z]Из±Вг¤GЩаг†Т¤щ
```

мwќ,(@)wl•Пђ-Ќ%ъ-еЋРљб—№ёМФЕ"mцG>«y! ыиOA_<ŕєНцЮдЗFi"^{тм}9\њOUGNLчотэрК(sHIʻоЁgгЁЮс9±6DЇdюЕrвчЈbkŕЕ q_Њ•ї,,щ]К>]О±*© йт{йV2_иВf†С=aTX{-РjлтsВО}

rфWlЏ8IhЧ!кFIp2TW

fЧ,7Iw8u\cXS,6!аЉз{ЗИ=ЌЩюО-іQQ°Щ7еl,,‡еТІС'ИЕЉ

Вмн±п"Ѕи\$ѕтмЛ-

-п7ў'jгZЋ§міUФрц1№15ЅўЄ№иЩ.33оЛкЭ;bz¶НЈЉdЬџ&@...Эп<ћ8uР7N»Оёj у¤хОtџёЮЏТЬКЕЩи5хшZсЯЩ•Y>"щЬё*є-[ЕЯ—HR«h®®°>м+ kХішхЙоЬrrI4eзРйрш&єtУќ

ДаD3K7Y»B6 μ p~.c \mathbb{R} Ф07 C /цd \mathbb{R} " \mathbb{H} ФXу \mathbb{E} И \mathbb{H} С" \mathbb{H} ЕУЛ \mathbb{H} 16 \mathbb{H} ЯХ \mathbb{H} Т(\mathbb{H}

+»W24ц

vFBФ)t VpБдя†фК¶ШуКј№{Љ_¤ф-н*l§: <чzП-\$5

V…`_ЃТд‹vТ стЏ'§ИР2Ој+пл9dгЪNЌ" ¦6kџќZ`Щ`‹‰рЙkЭфI†Qє,ФЏd«Е¬ўѓэ}Ъ7ў`°™

ibaЄJUшЈљҒ,,...л"hyи0gњLШ¦Идsp%?N\SeЏщSў9њЁjЪt©pP&bgdd>КЊ...exЁх-~qщТ-Њ/

∥В7О.gъ_ї`М\$ш…GuяVЄЭЖФт{μ€%уS— VПЖ,пХВtие0ФсҐМмGUћж.€€sjРйеОj«SbЏН™

%^сЪЏуфЊ*?i,,nmbЕИХ© №®<=й%%Ж2%\«КJ0зk;?

```
бхРіїчЩс]чх%/Э,8Ж€RMk€e3|Њ%ТЃЬbхйр^{\text{TM}}Љq(S,†§єЙЮР}Ь"qt(uYЃ'#9bљ
Ne 3µcq¶jбzħy ЪHË™)^X^Ë,qH-
ийСћаКэщО=л2kК3шIаЁыР^ЧsЫбtУћGйРfжЩNГF6ќ@Ïяf=ЪМ alf"-
                                                       1Ќј«ЅЬЏНтм‰^сЪЏуфЊ±Q¶7эħ["#ІШЗЭСkћg
"кWc[ььГиwaMcÏ+]
                                         Ж-ІёМАf-SзйS¶ї-w*(&bЫ''Ыу@Ђ!х"ђЗNssYЕфv
ЈиПќF0Е:Ќы
=<^Ex§iZI;ЄЌm°миь-ckфwp-ц|Fj1†‡о
ia‡"iш'TM|ФPQLp® iN[φбj‡#1иё‰дЕо•ЎуНiЪ#УWё1<1‰Л<6ПЬи-
X|xuvћрM\Phi 4ЩsŕПt\PЊeт3;K-<math>\dagger-t*'q
ЖХќ
qь
             Пkв¤Є-KG7¶UZъ¶AтЫСҮ
йРЕ®ёМv'ħ/®b
Ч5І"‰Т
%s0=F ќ%G⟨DЋUлЎфАМУ2vмъQqОэЛ§ж.тс]}Л-Сэ»,Кў9^⟨№0µЭ*Sё§
ОкЧ?>и
sKЄMdj"ЫN9=i^ħ°†ЕЎёв¶Q ryko©D¦Ћ–(#\x]ВИЉЈ.АхБЯ
\nWHrнщ,,Ёрь&OeDBh|њх9д-haJeT¬
МЎ,,†ЖА№Тє"уЖіј»,,®УЌАњЌ Ие&ħіС{А;іХ~3"В~dфЎиЬу¦ХЈ(АІйшGЬыьх
ЭЧИ,
              ^{TM}S'' \leftarrow 5i|T \leftarrow cIII!eE, \mu \leftarrow \Gamma\Phi\Psi^*\pi \rightarrow \pi H \Pi F \mathcal{M} \Phi \in \mathcal{C}BB  (3Ph9\j5\\\9;)хЭ\\c5MCp\\\7
\шЭхКП>G-ї[ХЪзиґ—Р7п^Фџ°, WJ|#§ќЪv)ЮтмаЙ
ЕцЕЮz¶тЃЮцsЭ\epsilon4,,ЌЈІZ°/Ґ ХЎючу\hbar§5|жя<math>\hbar¬и°:¶—;-wЃю\epsilon[1
Sьqы\#С"Ё(-.‰.\#КОН\mu \hbar§[Х-рЈ\#НЙс]Й\#WбУри\#И\#С\#С\#
<b>иС6ыьу!mn>РЩ@*t;Ц*±ЫШЄЖщијй"КщГЈтм_
kiъщПѓWK§OVlAg?Љаг°SpГЖWдгаюВХrpw]аЄI¬:ŕНpK^Е—чhЙль\Ц
                                                       gsf$¦:X-S) –Ы‰GM,Ф‰ы^ly©ҐшљуЬЕwгЌ'нЛ c;FIЛ
             і\ћћ <™!Ъљ
b™<С-Еі}S1Flr,FЪхЎl\S,±№РS7ЯЙ=гЙ?ЙJ$мЃ©hи€wBA-
АЧ^..х}5Б(ħЪВО`rPS'Z¶r,¤ш°©є'.«π^Ѓ
Trr 	ext{ } 	ext{} 	
Далее перезапускаем программу:
  🌅 C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\Shared\Python36_64\python.exe
                                                                                                                                                                 Нажмите 1, чтобы выполнить функцию зашифрования. Нажмите 2, чтобы выполнить функцию расшифрования.
```

В файле "decrypted_crypted_opentext.txt" расшифрованный текст.

Файл Правка Формат Вид Справка История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический процесс - последовательный процесс р ивающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств и наук, среди других муз была Клио -

Полный расшифрованный текст:

История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический процесс последовательный процесс развития природы и общества, череда сменяющих друг друга событий, в которых проявляется деятельность многих поколений людей. С каждым мгновением времени, ушедшим в прошлое исторический процесс дополняется совокупностью новых событий, явлений, фактов и факторов в жизни человека, семьи, этноса, государства, человечества. Подобно тому, как материальный мир переживает процессы негэнтропии и энтропии, природа вокруг нас - процессы эволюции и инволюции, человеческое общество характеризуют процессы социального прогресса и регресса. Предметом изучения истории является деятельность главного его субъекта - человека - в прошлом. В узком смысле история представляет собой совокупность социальных фактов, знаний, представлений ученых о том, как эти процессы осуществлялись и осуществляются. Долгое время история существовала скорее, как литература и искусство, обслуживающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств и наук, среди других муз была Клио - муза истории.

7. Вся работа происходит в файлах: "opentext.txt", "crypted_opentext.txt", "decrypted_crypted_opentext.txt".

ГОСТ 28147-89.

1. Описание шифра.

ГОСТ 28147-89 «Системы обработки информации. Защита криптографическая. Алгоритм криптографического преобразования» — устаревший государственный стандарт союза ССР (а позже межгосударственный стандарт СНГ), описывающий алгоритм симметричного блочного шифрования и режимы его работы.

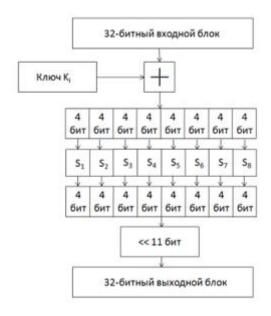
Является примером DES-подобных криптосистем, созданных по классической итерационной схеме Фейстеля.

ГОСТ 28147-89 — симметричный блочный алгоритм шифрования с 256-битным ключом, оперирует блоками данных по 64 бита.

Один из режимов его работы, гаммирования с обратной связью, является потоковым режимом блочного шифра.

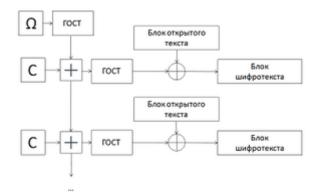
- 2. Алгоритм шифра.
 - 1. Исходное сообщение разбивается на блоки по 64 бита

- 2. На каждый блок XOR'ом «накладывается» гамма, тоже длиной 64 бита
- 3. Гамма формируется шифрованием 64-битного блока «состояния» с помощью ключа в режиме простой замены
 - а. В момент начала шифрования сообщения блок принимается равным синхропосылке или вектору инициализации
 - b. В следующей итерации вместо синхропосылки используется зашифрованный блок текста из предыдущей



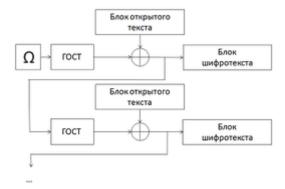
Алгоритм выработки:

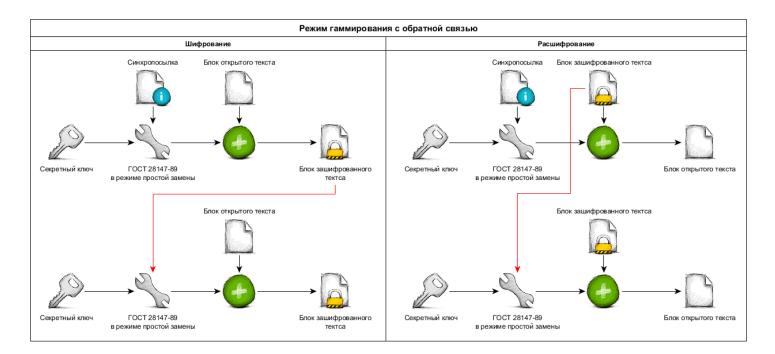
- Синхропосылка шифруется с использованием описанного алгоритма простой замены, полученные значения записываются во вспомогательные 32-разрядные регистры N₃ и N₄ - младшие и старшие биты соответственно.
- 2. N_3 суммируется по модулю 2^{32} с константой $C_2 = 1010101_{16}$
- 3. N_4 суммируется по модулю $2^{32}\text{-}1$ с константой $C_1=1010104_{16}$
- 4. N_3 и N_4 переписываются соответственно в N_1 и N_2 , которые затем шифруются с использованием алгоритма простой замены. Полученный результат является 64 битами гаммы.
- 5. Шаги 2-4 повторяются в соответствии с длиной шифруемого текста.



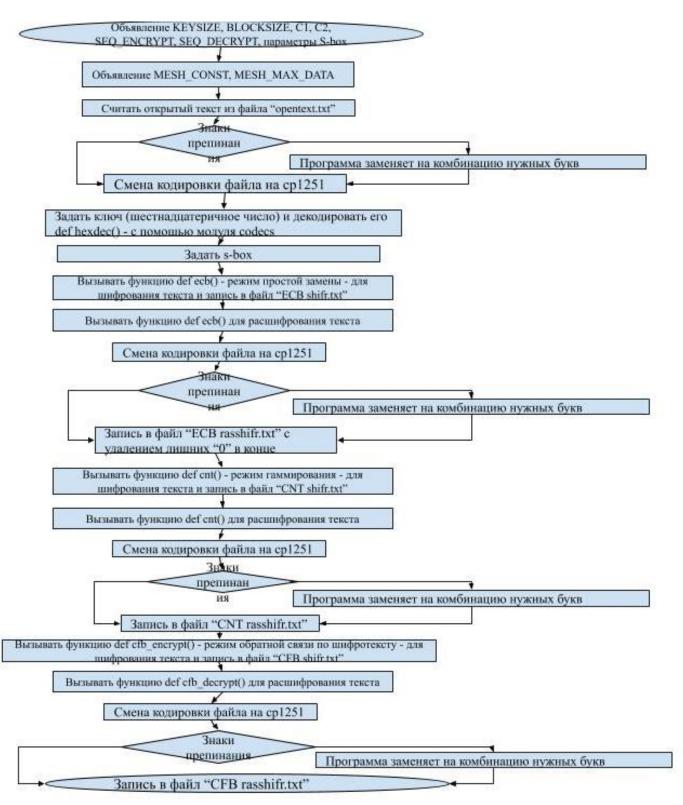
Алгоритм:

- 1. Синхропосылка заносится в регистры N_1 и N_2
- 2. Содержимое регистров N_1 и N_2 шифруется в соответствии с алгоритмом простой замены. Полученный результат является 64-битным блоком гаммы.
- 3. Блок гаммы побитно складывается по модулю 2 с блоком открытого текста. Полученный шифротекст заносится в регистры N_1 и N_2
- 4. Операции 2-3 выполняются для оставшихся блоков требующего шифрования текста.

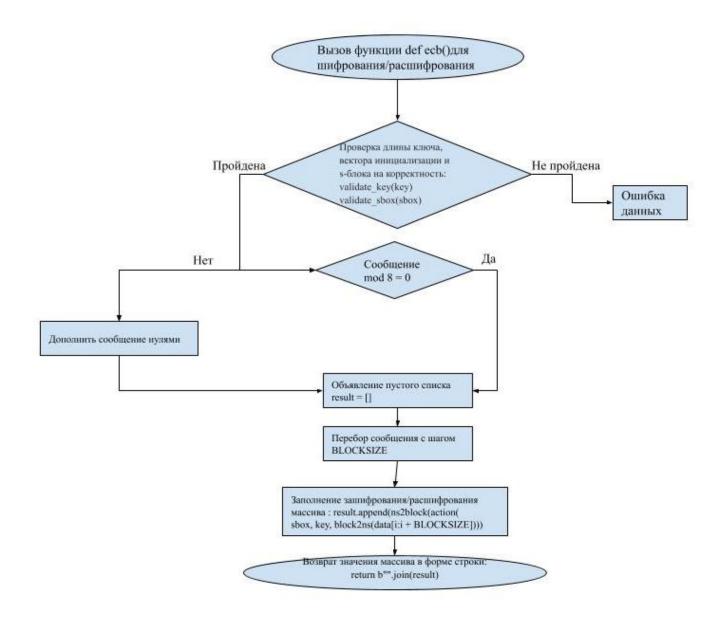




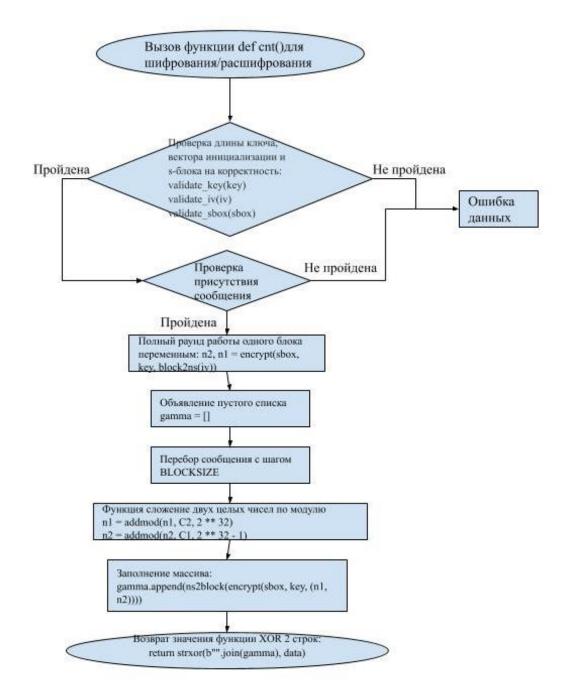
3. Блок-схема программы Общая блок-схема ГОСТ 28147-89:



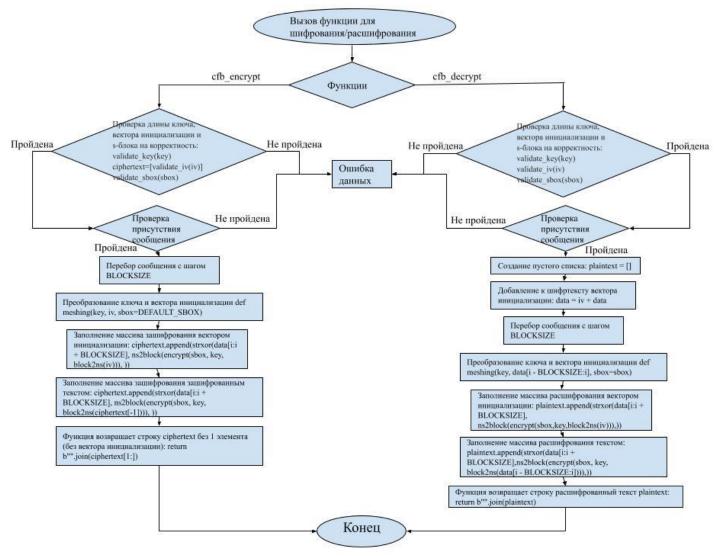
ГОСТ 28147-89 ЕСВ - режим простой замены:



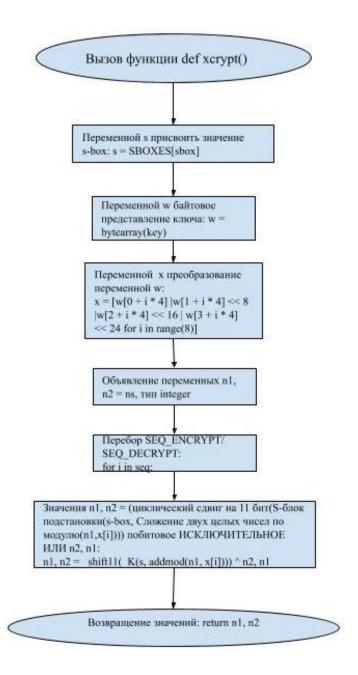
ГОСТ 28147-89 CNT - режим гаммирования:



ГОСТ 28147-89 CFB - режим обратной связи по шифротексту:



ГОСТ 28147-89 функция def xcrypt() - полный раунд работы блока - эта функция используется в функциях def encrypt() и def decrypt(), которые используются в функциях def cnt() - режим гаммирования и def cfb_encrypt()/def cfb_decrypt() - режим обратной связи по шифротексту.



4. Код программы

from functools import partial from codecs import getdecoder from codecs import getencoder

KEYSIZE = 32

BLOCKSIZE = 8

C1 = 0x01010104

C2 = 0x01010101

```
# Последовательность применения K і S-box для шифрования и
дешифрования
SEQ_ENCRYPT = (
  0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,
  0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,
  0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,
  7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0,
)
SEQ_DECRYPT = (
  0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,
  7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0,
  7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0,
  7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0,
)
# Параметры S-box
DEFAULT_SBOX = "Gost28147_CryptoProParamSetA"
SBOXES = {
  "Gost2814789_TestParamSet": (
     (4, 2, 15, 5, 9, 1, 0, 8, 14, 3, 11, 12, 13, 7, 10, 6),
     (12, 9, 15, 14, 8, 1, 3, 10, 2, 7, 4, 13, 6, 0, 11, 5),
     (13, 8, 14, 12, 7, 3, 9, 10, 1, 5, 2, 4, 6, 15, 0, 11),
     (14, 9, 11, 2, 5, 15, 7, 1, 0, 13, 12, 6, 10, 4, 3, 8),
     (3, 14, 5, 9, 6, 8, 0, 13, 10, 11, 7, 12, 2, 1, 15, 4),
     (8, 15, 6, 11, 1, 9, 12, 5, 13, 3, 7, 10, 0, 14, 2, 4),
     (9, 11, 12, 0, 3, 6, 7, 5, 4, 8, 14, 15, 1, 10, 2, 13),
     (12, 6, 5, 2, 11, 0, 9, 13, 3, 14, 7, 10, 15, 4, 1, 8),
  ),
```

```
"Gost28147_CryptoProParamSetA": (
  (9, 6, 3, 2, 8, 11, 1, 7, 10, 4, 14, 15, 12, 0, 13, 5),
  (3, 7, 14, 9, 8, 10, 15, 0, 5, 2, 6, 12, 11, 4, 13, 1),
  (14, 4, 6, 2, 11, 3, 13, 8, 12, 15, 5, 10, 0, 7, 1, 9),
  (14, 7, 10, 12, 13, 1, 3, 9, 0, 2, 11, 4, 15, 8, 5, 6),
  (11, 5, 1, 9, 8, 13, 15, 0, 14, 4, 2, 3, 12, 7, 10, 6),
  (3, 10, 13, 12, 1, 2, 0, 11, 7, 5, 9, 4, 8, 15, 14, 6),
  (1, 13, 2, 9, 7, 10, 6, 0, 8, 12, 4, 5, 15, 3, 11, 14),
  (11, 10, 15, 5, 0, 12, 14, 8, 6, 2, 3, 9, 1, 7, 13, 4),
),
"Gost28147_CryptoProParamSetB": (
  (8, 4, 11, 1, 3, 5, 0, 9, 2, 14, 10, 12, 13, 6, 7, 15),
  (0, 1, 2, 10, 4, 13, 5, 12, 9, 7, 3, 15, 11, 8, 6, 14),
  (14, 12, 0, 10, 9, 2, 13, 11, 7, 5, 8, 15, 3, 6, 1, 4),
  (7, 5, 0, 13, 11, 6, 1, 2, 3, 10, 12, 15, 4, 14, 9, 8),
  (2, 7, 12, 15, 9, 5, 10, 11, 1, 4, 0, 13, 6, 8, 14, 3),
  (8, 3, 2, 6, 4, 13, 14, 11, 12, 1, 7, 15, 10, 0, 9, 5),
  (5, 2, 10, 11, 9, 1, 12, 3, 7, 4, 13, 0, 6, 15, 8, 14),
  (0, 4, 11, 14, 8, 3, 7, 1, 10, 2, 9, 6, 15, 13, 5, 12),
),
"Gost28147_CryptoProParamSetC": (
  (1, 11, 12, 2, 9, 13, 0, 15, 4, 5, 8, 14, 10, 7, 6, 3),
  (0, 1, 7, 13, 11, 4, 5, 2, 8, 14, 15, 12, 9, 10, 6, 3),
  (8, 2, 5, 0, 4, 9, 15, 10, 3, 7, 12, 13, 6, 14, 1, 11),
  (3, 6, 0, 1, 5, 13, 10, 8, 11, 2, 9, 7, 14, 15, 12, 4),
  (8, 13, 11, 0, 4, 5, 1, 2, 9, 3, 12, 14, 6, 15, 10, 7),
  (12, 9, 11, 1, 8, 14, 2, 4, 7, 3, 6, 5, 10, 0, 15, 13),
  (10, 9, 6, 8, 13, 14, 2, 0, 15, 3, 5, 11, 4, 1, 12, 7),
  (7, 4, 0, 5, 10, 2, 15, 14, 12, 6, 1, 11, 13, 9, 3, 8),
```

```
),
"Gost28147_CryptoProParamSetD": (
  (15, 12, 2, 10, 6, 4, 5, 0, 7, 9, 14, 13, 1, 11, 8, 3),
  (11, 6, 3, 4, 12, 15, 14, 2, 7, 13, 8, 0, 5, 10, 9, 1),
  (1, 12, 11, 0, 15, 14, 6, 5, 10, 13, 4, 8, 9, 3, 7, 2),
  (1, 5, 14, 12, 10, 7, 0, 13, 6, 2, 11, 4, 9, 3, 15, 8),
  (0, 12, 8, 9, 13, 2, 10, 11, 7, 3, 6, 5, 4, 14, 15, 1),
  (8, 0, 15, 3, 2, 5, 14, 11, 1, 10, 4, 7, 12, 9, 13, 6),
  (3, 0, 6, 15, 1, 14, 9, 2, 13, 8, 12, 4, 11, 10, 5, 7),
  (1, 10, 6, 8, 15, 11, 0, 4, 12, 3, 5, 9, 7, 13, 2, 14),
),
"GostR3411_94_TestParamSet": (
  (4, 10, 9, 2, 13, 8, 0, 14, 6, 11, 1, 12, 7, 15, 5, 3),
  (14, 11, 4, 12, 6, 13, 15, 10, 2, 3, 8, 1, 0, 7, 5, 9),
  (5, 8, 1, 13, 10, 3, 4, 2, 14, 15, 12, 7, 6, 0, 9, 11),
  (7, 13, 10, 1, 0, 8, 9, 15, 14, 4, 6, 12, 11, 2, 5, 3),
  (6, 12, 7, 1, 5, 15, 13, 8, 4, 10, 9, 14, 0, 3, 11, 2),
  (4, 11, 10, 0, 7, 2, 1, 13, 3, 6, 8, 5, 9, 12, 15, 14),
  (13, 11, 4, 1, 3, 15, 5, 9, 0, 10, 14, 7, 6, 8, 2, 12),
  (1, 15, 13, 0, 5, 7, 10, 4, 9, 2, 3, 14, 6, 11, 8, 12),
),
"GostR3411_94_CryptoProParamSet": (
  (10, 4, 5, 6, 8, 1, 3, 7, 13, 12, 14, 0, 9, 2, 11, 15),
  (5, 15, 4, 0, 2, 13, 11, 9, 1, 7, 6, 3, 12, 14, 10, 8),
  (7, 15, 12, 14, 9, 4, 1, 0, 3, 11, 5, 2, 6, 10, 8, 13),
  (4, 10, 7, 12, 0, 15, 2, 8, 14, 1, 6, 5, 13, 11, 9, 3),
  (7, 6, 4, 11, 9, 12, 2, 10, 1, 8, 0, 14, 15, 13, 3, 5),
  (7, 6, 2, 4, 13, 9, 15, 0, 10, 1, 5, 11, 8, 14, 12, 3),
  (13, 14, 4, 1, 7, 0, 5, 10, 3, 12, 8, 15, 6, 2, 9, 11),
```

```
(1, 3, 10, 9, 5, 11, 4, 15, 8, 6, 7, 14, 13, 0, 2, 12),
),
"AppliedCryptography": (
  (4, 10, 9, 2, 13, 8, 0, 14, 6, 11, 1, 12, 7, 15, 5, 3),
  (14, 11, 4, 12, 6, 13, 15, 10, 2, 3, 8, 1, 0, 7, 5, 9),
  (5, 8, 1, 13, 10, 3, 4, 2, 14, 15, 12, 7, 6, 0, 9, 11),
  (7, 13, 10, 1, 0, 8, 9, 15, 14, 4, 6, 12, 11, 2, 5, 3),
  (6, 12, 7, 1, 5, 15, 13, 8, 4, 10, 9, 14, 0, 3, 11, 2),
  (4, 11, 10, 0, 7, 2, 1, 13, 3, 6, 8, 5, 9, 12, 15, 14),
  (13, 11, 4, 1, 3, 15, 5, 9, 0, 10, 14, 7, 6, 8, 2, 12),
  (1, 15, 13, 0, 5, 7, 10, 4, 9, 2, 3, 14, 6, 11, 8, 12),
),
"Gost28147_tc26_ParamZ": (
  (12, 4, 6, 2, 10, 5, 11, 9, 14, 8, 13, 7, 0, 3, 15, 1),
  (6, 8, 2, 3, 9, 10, 5, 12, 1, 14, 4, 7, 11, 13, 0, 15),
  (11, 3, 5, 8, 2, 15, 10, 13, 14, 1, 7, 4, 12, 9, 6, 0),
  (12, 8, 2, 1, 13, 4, 15, 6, 7, 0, 10, 5, 3, 14, 9, 11),
  (7, 15, 5, 10, 8, 1, 6, 13, 0, 9, 3, 14, 11, 4, 2, 12),
  (5, 13, 15, 6, 9, 2, 12, 10, 11, 7, 8, 1, 4, 3, 14, 0),
  (8, 14, 2, 5, 6, 9, 1, 12, 15, 4, 11, 0, 13, 10, 3, 7),
  (1, 7, 14, 13, 0, 5, 8, 3, 4, 15, 10, 6, 9, 12, 11, 2),
),
"EACParamSet": (
  (11, 4, 8, 10, 9, 7, 0, 3, 1, 6, 2, 15, 14, 5, 12, 13),
  (1, 7, 14, 9, 11, 3, 15, 12, 0, 5, 4, 6, 13, 10, 8, 2),
  (7, 3, 1, 9, 2, 4, 13, 15, 8, 10, 12, 6, 5, 0, 11, 14),
  (10, 5, 15, 7, 14, 11, 3, 9, 2, 8, 1, 12, 0, 4, 6, 13),
  (0, 14, 6, 11, 9, 3, 8, 4, 12, 15, 10, 5, 13, 7, 1, 2),
  (9, 2, 11, 12, 0, 4, 5, 6, 3, 15, 13, 8, 1, 7, 14, 10),
```

```
(4, 0, 14, 1, 5, 11, 8, 3, 12, 2, 9, 7, 6, 10, 13, 15),
    (7, 14, 12, 13, 9, 4, 8, 15, 10, 2, 6, 0, 3, 11, 5, 1),
  ),
}
def pad_size(data_size, blocksize):
  # Рассчитать необходимый размер пэда для полного размера блока
  if data size < blocksize: # длина сообщ < 8
    return blocksize - data size # вернуть 8 - длина сообщ
  if data size % blocksize == 0: # длина сообщ mod 8 = 0
    return 0 # вернуть 0
  return blocksize - data size % blocksize # вернуть 8 - длина сообщ mod 8
def pad2(data, blocksize):
  # Метод заполнения 2 (также известен как ISO/IEC 7816-4)
  # Добавить один бит, а затем заполняет нулями
  return data + b'' \times 80'' + b'' \times 20'' * pad_size(len(data) + 1, blocksize)
def strxor(a, b):
  # Операции XOR двух строк
  # Эта функция будет обрабатывать только самую короткую длину обеих
строк, игнорируя оставшиеся
  mlen = min(len(a), len(b)) # поиск самой коротной строки
  a, b, xor = bytearray(a), bytearray(b), bytearray(mlen) # массивы байтов
  for i in range(mlen): # перебираем массив байтов mlen (короткой строки)
    xor[i] = a[i] \land b[i] \# побитовое исключительное или каждого элемента
  return bytes(xor) # тип байты от хог
```

```
_hexdecoder = getdecoder("hex")
def hexdec(data):
  #Декодировать шестнадцатеричное число
  return _hexdecoder(data)[0]
def _K(s, _in):
  # S-блок подстановки
  """ S-блок подстановки
  :param s: S-box
  :param _in: 32-bit word
  :returns: substituted 32-bit word
  return (
    (s[0][(in >> 0) & 0x0F] << 0) +
    (s[1][(_in >> 4) \& 0x0F] << 4) +
    (s[2][(_in >> 8) \& 0x0F] << 8) +
    (s[3][(_in >> 12) \& 0x0F] << 12) +
    (s[4][(_in >> 16) \& 0x0F] << 16) +
    (s[5][(in >> 20) \& 0x0F] << 20) +
    (s[6][(_in >> 24) \& 0x0F] << 24) +
    (s[7][(_in >> 28) \& 0x0F] << 28)
  )
def block2ns(data):
  # Преобразование блока в целые числа N1 и N2
  data = bytearray(data)
  return (
```

```
data[0] \mid data[1] << 8 \mid data[2] << 16 \mid data[3] << 24,
    data[4] | data[5] << 8 | data[6] << 16 | data[7] << 24,
  )
def ns2block(ns):
  # Преобразование целых чисел N1 и N2 в 8-байтовый
  n1, n2 = ns
  return bytes(bytearray((
    (n2 >> 0) \& 255, (n2 >> 8) \& 255, (n2 >> 16) \& 255, (n2 >> 24) \& 255,
    (n1 >> 0) \& 255, (n1 >> 8) \& 255, (n1 >> 16) \& 255, (n1 >> 24) \& 255,
  )))
def addmod(x, y, mod=2 ** 32):
  # Сложение двух целых чисел по модулю
  r = x + y
  return r if r < mod else r - mod
def _shift11(x):
  # 11-битный циклический сдвиг
  return ((x << 11) & (2 ** 32 - 1)) | ((x >> (32 - 11)) & (2 ** 32 - 1))
# | - побитовое ИЛИ
# << >> - сдвиги
# & - побитовое И
def validate_key(key):
  if len(key) != KEYSIZE: # если длина ключа не соответствует 32
    raise ValueError("Неподходящий размер ключа.")
```

```
def validate_iv(iv):
  if len(iv) != BLOCKSIZE: # если длина вектора инициализации не
соответствует 8
    raise ValueError("Неподходящий размер ключа инициализации.")
def validate_sbox(sbox):
  if sbox not in SBOXES: # если задан другой sbox
    raise ValueError("Неизвестный sbox.")
def xcrypt(seq, sbox, key, ns):
  # Полный раунд работы одного блока
  :param seq: sequence of K_i S-box applying (either encrypt or decrypt)
  :param sbox: S-box parameters to use
  :type sbox: str, SBOXES'es key
  :param bytes key: 256-bit encryption key
  :param ns: N1 and N2 integers
  :type ns: (int, int)
  :returns: resulting N1 and N2
  :rtype: (int, int)
  s = SBOXES[sbox] # s = заданный sbox
  w = bytearray(key) # байтовое представление ключа
  \mathbf{x} = [
    w[0+i*4]
    w[1+i*4] << 8
    w[2+i*4] << 16
    w[3 + i * 4] << 24 \text{ for i in range}(8)
  ] # ключ 256-bit
```

```
n1, n2 = ns
  for i in seq: # перебор SEQ EN/DECRYPT
    n1, n2 = shift11(K(s, addmod(n1, x[i]))) ^ n2, n1 # (Ф-сдвиг на 11)(S-
блок подстановки(s-box,сложение по mod(n1 \text{ и x}[i])^{\wedge} n2, n1
    # ^ - побитовое ИСКЛЮЧИТЕЛЬНОЕ ИЛИ
  return n1, n2
def encrypt(sbox, key, ns):
  # Шифрование одного блока
  return xcrypt(SEQ_ENCRYPT, sbox, key, ns)
def decrypt(sbox, key, ns):
  # Расшифрование одного блока
  return xcrypt(SEQ_DECRYPT, sbox, key, ns)
def ecb(key, data, action, sbox=DEFAULT_SBOX):
  # Режим простой замены
  """ ЕСВ - Режим простой замены
  :param bytes key: encryption key
  :param data: plaintext
  :type data: bytes, multiple of BLOCKSIZE
  :param func action: "encrypt"/"decrypt"
  :param sbox: S-box parameters to use
  :type sbox: str, SBOXES'es key
  :returns: ciphertext
  :rtype: bytes
```

```
11 11 11
  validate_key(key)
  validate_sbox(sbox)
  if not data or len(data) % BLOCKSIZE != 0:
    for i in range(8 - len(data) % 8):
       data += b'0' # прибавить 0 если сообщение не делится на 8
  result = []
  for i in range(0, len(data), BLOCKSIZE):
    result.append(ns2block(action( # action - зашифрование или
расшифрование
       sbox, key, block2ns(data[i:i + BLOCKSIZE])
    )))
  return b"".join(result)
# functools.partial(func, *args, **keywords) - возвращает partial-объект (по
сути, функцию), который при вызове вызывается
# как функция func, но дополнительно передают туда позиционные
аргументы args, и именованные аргументы kwargs.
# Если другие аргументы передаются при вызове функции, то позиционные
добавляются в конец, а именованные расширяют и перезаписывают.
ecb_encrypt = partial(ecb, action=encrypt)
ecb decrypt = partial(ecb, action=decrypt) # ecb меняется постоянно
def cnt(key, data, iv=8 * b"\x00", sbox=DEFAULT_SBOX):
  # CNT - Режим гаммирования - Режим работы счетчика
  # Для расшифровки используется эта же функция
  ,,,,,,
  :param bytes key: encryption key
  :param bytes data: plaintext
  :param iv: initialization vector
```

```
:type iv: bytes, BLOCKSIZE length
  :param sbox: S-box parameters to use
  :type sbox: str, SBOXES'es key
  :returns: ciphertext
  :rtype: bytes
  For decryption you use the same function again.
  validate_key(key)
  validate_iv(iv)
  validate_sbox(sbox)
  if not data:
    raise ValueError("Сообщение отсутствует.")
  n2, n1 = encrypt(sbox, key, block2ns(iv))
  gamma = []
  for _ in range(0, len(data) + pad_size(len(data), BLOCKSIZE), BLOCKSIZE):
    n1 = addmod(n1, C2, 2 ** 32)
    n2 = addmod(n2, C1, 2 ** 32 - 1)
    gamma.append(ns2block(encrypt(sbox, key, (n1, n2))))
  return strxor(b"".join(gamma), data)
MESH CONST =
hexdec("6900722264C904238D3ADB9646E92AC418FEAC9400ED0712C086D
CC2EF4CA92B") # MESH CONST = декодированное 16-ричное число
MESH_MAX_DATA = 1024
# сцепление
def meshing(key, iv, sbox=DEFAULT_SBOX):
  """:rfc:`4357` key meshing
```

```
key = ecb_decrypt(key, MESH_CONST, sbox=sbox)
  iv = ecb_encrypt(key, iv, sbox=sbox)
  return key, iv
def cfb_encrypt(key, data, iv=8 * b"\x00", sbox=DEFAULT_SBOX, mesh=False):
  # CFB - Режим обратной связи по шифротексту шифрование
  """ CFB - Режим обратной связи по шифротексту шифрование
  :param bytes key: encryption key
  :param bytes data: plaintext
  :param iv: initialization vector
  :type iv: bytes, BLOCKSIZE length
  :param sbox: S-box parameters to use
  :type sbox: str, SBOXES'es key
  :param bool mesh: enable key meshing
  :returns: ciphertext
  :rtype: bytes
  ** ** **
  validate_key(key)
  validate_iv(iv)
  validate_sbox(sbox)
  if not data:
    raise ValueError("Сообщение отсутствует.")
  ciphertext = [iv]
  # перебор сообщения от 0 до (длина сообщ+пэд(len(data),8), шаг 8) 0,8,16...
  for i in range(0, len(data) + pad_size(len(data), BLOCKSIZE), BLOCKSIZE):
    if mesh and i >= MESH MAX DATA and i % MESH MAX DATA == 0: #
шаг меньше 1024 и шаг mod 1024 = 0
       key, iv = meshing(key, ciphertext[-1], sbox=sbox) # ключ,вектор
инициализации = meshing(ключ,посл элемент шифртекста,s-блок)
```

```
ciphertext.append(strxor( # заполнить массив (функция
         data[i:i + BLOCKSIZE], # i:i - вывод пустого массива
         ns2block(encrypt(sbox, key, block2ns(iv))),
         # ф-ия целые в 8-байтовые(зашифр(sbox, ключ, 8-байтовые в
целые(вектор инициализации)))
       ))
       continue
    ciphertext.append(strxor(
       data[i:i + BLOCKSIZE],
      ns2block(encrypt(sbox, key, block2ns(ciphertext[-1]))), # [-1] - только
последний элемент массива
    ))
  return b"".join(ciphertext[1:]) # вернуть строку (шифртекст без 1 элемента)
def cfb_decrypt(key, data, iv=8 * b"\x00", sbox=DEFAULT_SBOX, mesh=False):
  # CFB - Режим обратной связи по шифротексту расшифрование
  """ CFB - Режим обратной связи по шифротексту расшифрование
  :param bytes key: encryption key
  :param bytes data: plaintext
  :param iv: initialization vector
  :type iv: bytes, BLOCKSIZE length
  :param sbox: S-box parameters to use
  :type sbox: str, SBOXES'es key
  :param bool mesh: enable key meshing
  :returns: ciphertext
  :rtype: bytes
  validate_key(key)
  validate_iv(iv)
```

```
validate_sbox(sbox)
  if not data:
    raise ValueError("Сообщение отсутствует.")
  plaintext = []
  data = iv + data
  for i in range(BLOCKSIZE, len(data) + pad_size(len(data), BLOCKSIZE),
BLOCKSIZE):
    if (
         mesh and
         (i - BLOCKSIZE) >= MESH_MAX_DATA and
         (i - BLOCKSIZE) % MESH_MAX_DATA == 0
    ):
       key, iv = meshing(key, data[i - BLOCKSIZE:i], sbox=sbox) # i -
BLOCKSIZE:i i - 8:i
       plaintext.append(strxor(
         data[i:i + BLOCKSIZE],
         ns2block(encrypt(sbox, key, block2ns(iv))),
       ))
       continue
    plaintext.append(strxor(
       data[i:i + BLOCKSIZE],
       ns2block(encrypt(sbox, key, block2ns(data[i - BLOCKSIZE:i]))),
    ))
  return b"".join(plaintext)
f = open(r"opentext.txt", "rt", encoding='utf-8')
text = f.read()
text = text.replace('.', 'тчк') # Если в сообщении попадется точка, она заменется
на тчк
```

```
text = text.replace(',', 'зпт') # Если в сообщении попадется запятая, она
заменется на зпт
text = text.replace('-', 'тире') # Если в сообщении попадется - (тире), оно
заменется на тире
text = text.replace(' ', 'прбл') #
text = text.encode('cp1251') # изменить кодировку файла на cp1251
key =
hexdec("59841235AE85621BE099F857A5621037C9DAF578032A2A56CD6307
4BF501C623") # декодировать ключ
sbox = "Gost2814789 TestParamSet" # задать sbox
# Режим шифрования - ЕСВ - Режим простой замены
# в этот файл записывается зашифрованный текст есь
f = open('ECB shifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')
ecb_sh = ecb(key, text,action=encrypt,sbox=sbox)
f.writelines(str(ecb_sh))
f.close()
# в этот файл записывается расшифрованный текст
f = open('ECB rasshifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')
ecb_rassh = ecb(key,ecb_sh,action=decrypt,sbox=sbox)
ecb_rassh = ecb_rassh.decode('cp1251')
ecb rassh = ecb rassh.replace('тчк', '.') # Если в сообщении попадется точка,
она заменется на тчк
ecb rassh = ecb rassh.replace('зпт', ',') # Если в сообщении попадется запятая,
она заменется на зпт
ecb rassh = ecb rassh.replace('тире', '-') # Если в сообщении попадется - (тире),
оно заменется на тире
ecb rassh = ecb rassh.replace('прбл', ' ') # Если в сообщении попадется - (тире),
оно заменется на тире
f.writelines(ecb_rassh[:ecb_rassh.find('00')])
f.close()
# Режим шифрования - cnt - Режим простой замены
```

```
# в этот файл записывается зашифрованный текст есь
f = open('CNT shifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')
cnt_sh = cnt(key, text, iv = hexdec(b'0102030405060708'), sbox = sbox)
f.writelines(str(cnt_sh))
f.close()
# в этот файл записывается расшифрованный текст
f = open('CNT rasshifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')
cnt_rassh = cnt(key, cnt_sh, iv=hexdec(b'0102030405060708'), sbox=sbox)
cnt_rassh = cnt_rassh.decode('cp1251')
cnt rassh = cnt rassh.replace('тчк', '.') # Если в сообщении попадется точка, она
заменется на тчк
cnt rassh = cnt rassh.replace('зпт', ',') # Если в сообщении попадется запятая,
она заменется на зпт
cnt rassh = cnt rassh.replace('тире', '-') # Если в сообщении попадется - (тире),
оно заменется на тире
cnt rassh = cnt rassh.replace('прбл', ' ') # Если в сообщении попадется - (тире),
оно заменется на тире
f.writelines(cnt_rassh)
f.close()
# Режим шифрования - Режим обратной связи по шифротексту
# в этот файл записывается зашифрованный текст cfb
f = open('CFB shifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')
cfb_sh = cfb_encrypt(key, text,iv=hexdec(b'0102030405060708'),sbox=sbox)
f.writelines(str(cfb sh))
f.close()
# в этот файл записывается расшифрованный текст
file = open('CFB rasshifr.txt', 'wt', encoding='utf-8')
cfb_rassh = cfb_decrypt(key,cfb_sh,iv=hexdec(b'0102030405060708'),sbox=sbox)
cfb_rassh = cfb_rassh.decode('cp1251')
cfb rassh = cfb rassh.replace('тчк', '.') # Если в сообщении попадется точка,
она заменется на тчк
```

cfb_rassh = cfb_rassh.replace('зпт', ',') # Если в сообщении попадется запятая, она заменется на зпт

cfb_rassh = cfb_rassh.replace('тире', '-') # Если в сообщении попадется - (тире), оно заменется на тире

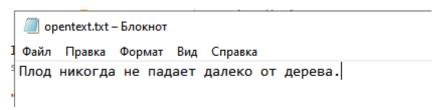
cfb_rassh = cfb_rassh.replace('прбл', ' ') # Если в сообщении попадется - (тире), оно заменется на тире

file.writelines(cfb_rassh)

file.close()

5. Тестирование

Перед началом работы программы в файл "opentext.txt" записываем исхолный текст.



Результат выполнения программы:



После выполнения программы в файл "ECB shifr.txt" записывается зашифрованный текст - режим простой замены. В файл "ECB rasshifr.txt" - записывается расшифрованный текст - режим простой замены.



После выполнения программы в файл "CNT shifr.txt" записывается зашифрованный текст - режим гаммирования. В файл "CNT rasshifr.txt" - записывается расшифрованный текст - режим гаммирования.



После выполнения программы в файл "CFB shifr.txt" записывается зашифрованный текст - режим обратной связи по шифротексту. В файл "CFB

rasshifr.txt" - записывается расшифрованный текст - режим обратной связи по шифротексту.



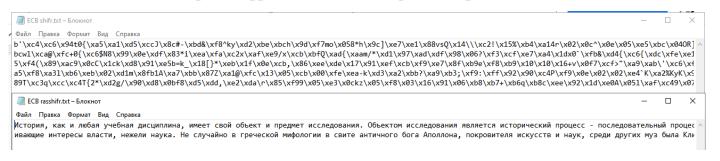
6. Работа с текстом не менее 1000 знаков

Перед началом работы программы в файл "opentext.txt" записываем исходный текст. (Полный исходный текст лежит в аннотации)





После выполнения программы в файл "ECB shifr.txt" записывается зашифрованный текст - режим простой замены. В файл "ECB rasshifr.txt" - записывается расшифрованный текст - режим простой замены.



Полный зашифрованный текст:

 $b'\xc4\xc6\x94t0{\xa5\xa1\xd5\xccJ\x8c#-$xbd\&\xf8^ky\xd2\xbe\xbch\x9d\xf7mo\x058*h\x9c]\xe7\xe1\x88vsQ\x14\\xc2!\x15\%\xb4\xa14r\x02\x0c^\x0e\x05\xe5\xbc\x04OR]\xb8\x9e\xa8\x08\xd7\x18\xdc\xef\x8a\xaa\xf7fy\xaa\x1f/f\x80L\%5\xe5o\xf4Z\xd0\x12f\xfd\x8bV\xe8x\xdc?\x89\x91\xa0\x86\x04\x97\xd0\xf3:\xae\x1d\xb3\xb0;\x9b\xfc!\xbb\xe0i\x1df;\xeeh\x8d\xe2\x07\x18\xfcj\xbe\x8bb\xed\t\x08\xfd(Sk\xc85\x96\xb7Ds\x12Q\xe3h\xec\x91\t\xb1\x0f\x98\Y1\xea\xab\x8f\xe9\YqM\xf7\x06s[6^/>G\xe8\xa8\xbfn!\xff\xfd\x62\xx10\x95\xa0\x1a:n\x18\xfd\xca\x1d\xb4\x04\x04\xrecZ\xd4\xf8\xb9,J\x9e\xd0\G\x81Gf\x17\#\xe1V\x8cO\xa0\xc2:\xceU\xbe\x82[\xce\xbf\xa1\xea\xdf\xcb?\x9c\x8cpX^\x7f\x12\&=\xc2?\xd6X\xaak\xf8\xe5+fF:\x1b\xd3+\x89\x96l\x0f\xdfz.U;I\x0c\x8d\xe3U\x8bo\x08\xf1]\x1c\x17b\xc2<\xfc.\xe3\xba|T\x8dwV\x8da\x7f\x80\x98\x987\x89[\tp1sw\xbe\x10$

```
xf2\$\xb7f)8\xc9\xb5\x0c\x1d\xfa>\xef)[\xf1z\xbcwl\xca@\xfc+0{\xc6$N8\x99\x0}]
 e\xdf\x83*i\xea\xfa\xc2x\xaf\xe9/x\xcb\xbfQ\xad\{\xaam/*\xd1\x97\xad\xdf\x98\x
 06?\xf3\xcf\xe7\xa4\x1dx0\xfb\&\xd4{\xc6}\xdc\xfe\xe1B\xfe\x82\xcbM$\xc2\x1
 1MfA\xf3n^P\xe0\xd9\xbeAL\xa7m\x86\xb6\x8f\xa2\xd3H\x87\xfeC\%9B\xa1*W
 MV\x15\xd9?\xdb\\f(\x3b\xdb\xfe\xad\x9e\{\x029\xb0*\'\sim G\xfck\x81\xc0i\xb\}
92p7W\x904\x8bF\xbb>(_T\%\xecq\xa2!\x93\xe4~\x8a\xae\xde<\xe2\xa7{\xc0\xe}
 a6.T\xbam\xbd\x073\x16\xf8N\x0c\x0f\x02\x06\xb0B\x03\xd1\x1b0m^\xf5\xe1q
 M / (xec)x08 x01a x8c x1b xa0 xab xb6 x97E x99 xa0 xc0 x8eJY6Op5Y xda6 + x8eJY6Op5
 9c\x95\xe7Q\x1d\xb2*y\xd1\x94\xc0\xb3F\x199\xd5\x8a@\x96eW\x03\%\nN\xa5\
 x03M\x14\x1cZ:\xd6\xdc\x0c]\x1c\xf2>d\r\xab\x03rF\x10\&, "\x19\xa9\x16\r-
xf9C\x95?\x94\x8d\x90V2gE\xec\x14\x02\xfbu\x96W\xdd\xe6\xef\x88\xb5\x96\x
92\x992\xc3\xb1\&Z\x12m\x13N\x0c\x9f\xee\xf8\xf8 \xb5\x1c\xa7\x95\x85\x98\x
f9\xa6\xaa\xe3+\x08\xcd\x0b\x17\xe5\xf45\xde\xc0\x9f\xd5CS\x07\xce\xe9A\x04
 1 \times 8 \times 9f]^{x} \times 1 \times 9f \times 1
 1 \times 5b = k \times 18[}*\x0e\x1f\x0e\xcb,\x86\xee\xde\x17\x91\xef\xcb\xf9\xe7\x8f\xb9]
 e\xf8\xb9\x10\x10\x16+v\x0f7\xcf>''\xa9\xab\''\xc6\xfb\xd3\x85\x05\xb2''\xd6v\x9
 3Zr9Ql\xb6\x12\r\x98dn\x10\x8a\x13F\xd1\x92\xf4\x8fH\xa3F)\x8b\xdc\x86\%\xf
4\xd9z\x9el\xe1\xb9+U\x96|\x85b\'\xa2^u4\xbeB\x04!Y2\x94\#\xb9e\xf8\xb9\x10\
 x10\x16+\z\xd8\xa8-
```

 $aU) \xf1h \x16 \x1e \xe0 \xb2p \xf6 \xd4 \xaa \xdbz \xc6 \xe7 \xffi \x15 \xcf \x05 \x82 \xc2 \xba \xc8 \xa8 \xc6 \xo0 \xaa \x83^\xo0 \x10 \HY \xb8 \xcb \xda9 \x19 \xddo \xd0 \xb8u \x1a \x16 \xb3 \xed \xc7 \x03 \xfe \xbe \xdf \x92 \xb2 \xca \xf6O \xecf4 \xs01 \x91 \Y \xa3 \x8c \xd0 \xa9J \x9e \xf0K \xc5 \xf6 \x1e \xo4p \x9a \xf9 \x05 \xec \xbe \x94 \x9a \8q \v\xf9 \'?\xfb \xef \xa4h \xa4h \xe8 \xafr \xc2YAH/\xa8 \x01t \xc6 \xca \x88 \x0f \x03 \x91 \z \xde \nk \xe9s \x85 \x8d \x10 \x8b @ \x13 \x08r \x8d \xo2p \x8d \x0b2 \x8c \xbc \xdb \xf35U \B\#\xcf \xf7 \xa2 \xce \xcf \x03 \x83 \x9 \x8d \xf6 \x84p \xb8O,7Q \x1f \xad \x99 \x85 \# \xb5p \yxd0 \xca \x1d \xd8n$

 $o\xd6\x13\xbc(\$\xb0\xe69\xb2<\x89U\xca\xb8\xf84K\xcbH\xd2\xca\x1d\xb4\x04\xc2\xd4\x1a\x13@f\x88\xf9\xa0\x9f\xddm*\x0e\xa5\xf8\xa3l\xb6\xeb\x02\xd1\\m\x8fb1A\xa7\xbb\x87Z\xa1@\xfc\x13\x05\xcb\x00\xfe\xea-$

 $k \times d3 \times a2 \times b6? \times a9 \times b3; \times f6 \times 92 \times 90 \times c4P \times f9 \times 0e \times 02 \times 02 \times e4^* K \times a2\% Ky K \times 9c @; \{6 \times 04 \times d7 \#8 \times 83) \times d5r \times ed5 \times 86 \times fc \times b4 \times c5 \times 96 \times 0cD \times 92 \times 85 \times c1r \times 9d \times b4 \times a8 \times c3^* \times a1 \times 05h5L5 \# \times ee \times eTPj \times 158 \times ed \times fe_\times e3R \times eH \times f1^*; \times e0 \times f9 \times b6 \times dbz\% \times c7 \{ \times 0c \times e8 \times a7 \times 95s \times f5? \times c8 \times ec \times e0 \sim O \times b2 \times c4 \times d0 \times e3e \times e$

 $I; \xf1\xbdJ\x01\x1b5\xe3\xf3F\x8dR''\'OG\xd6h6) = \xc7\tm\x83\xb3\x00/; \xe0)\xd7m\xa2XC\xc5/\x98_FC\xac\x10\xf1\x81zR\x13\xafyw\x8c\xbd\xad!v\xc90\x89\xab\x85V\xcfB\xa29\xd5\xccJ\x8c\#-$

Полный расшифрованный текст:

История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический процесс последовательный процесс развития природы и общества, череда сменяющих друг друга событий, в которых проявляется деятельность многих поколений людей. С каждым мгновением времени, ушедшим в прошлое исторический процесс дополняется совокупностью новых событий, явлений, фактов и факторов в жизни человека, семьи, этноса, государства, человечества. Подобно тому, как материальный мир переживает процессы негэнтропии и энтропии, природа вокруг нас - процессы эволюции и инволюции, человеческое общество характеризуют процессы социального прогресса и регресса. Предметом изучения истории является деятельность главного его субъекта - человека - в прошлом. В узком смысле история представляет собой совокупность социальных фактов, знаний, представлений ученых о том, как эти процессы осуществлялись и осуществляются. Долгое время история существовала скорее, как литература и искусство, обслуживающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств и наук, среди других муз была Клио - муза истории.

После выполнения программы в файл "CNT shifr.txt" записывается зашифрованный текст - режим гаммирования. В файл "CNT rasshifr.txt" - записывается расшифрованный текст - режим гаммирования.

Полный зашифрованный текст:

 $b'\x0f\x1e\xd6q\x8e\xb1T\x9d;kD\x99\x07\x8c\xf0\x13o\x10\xb6\xa0\x0f\x92\x9b\QG\xbc\x04\\x90\x96\x88\x94a\\xca\xf7Dt\xac\xc3\x9d\xd3\xf4\x1cO\x01\x97\{\xdd_+\x97\xf6^\xe5\xdb!\xb4\\xcc\xfc\xc7\x1f\xa6j\xbe\xc4\x19m\xb4N4\% (\xe3\x9b\x11\xdd{\xaa\x0f\xe0}G:\x81\xbf\x94\x87\x8b\xd9\x80\xf45)\xb1Gisy\x02\xaf\n+o\#\xbb\xd3\xd5\x10\xd9\x8d,\xe1+\xf9\x81\x19uLL\xd5\xd2\xef;\x98\xef\`\xb0^\Upsilon Yu\xaf\x12\xe1\xb9\x1a.\xbc\xc9\xdd\xa1\x05\xe8\x1f\xfcg\x85\x84\x8b!K3\xe8\xfd~\xbb\x12\xb4:o3Z\x9f\x89\xeeLR\xf1\xd4\xdf\xbb:\xe5\xb6-\xe42\r\xd6\x86\xfa^0\x18\x83B\x15c\xa1\x89$2\xafV\x9f\x91\x99\xee\x08\xc7\x$

```
fc\xb0 \xb6{\x14\x8f'\xc1$\x1bI\x9cE\x9d\xec-
\xf6.<\x12\x0f\x84\x19)\x0e\xb9I\r\x01\x00\xa2\x9d\xf4\xbd\xc1\xd0\xd1L\xcbfy;
\a6\xd5v\xcby:\x10(\xe0(\xb07\xdb\x1a?\xd5\xec
3.!bMa\xa0vE7\x05\xaa\x9b\x0b\xed\xc9\xea\xcc\x03\xa9\x98\x86\xf4\xaeJd\xe1\
9 \times 16 \times 02 \times 53 \times 1, BM \times 4 \times 6 \times 02 \times 9 \times 00 \times 3 \times 1, BM \times 4 \times 6 \times 02 \times 9 \times 00 \times 3 \times 1, BM \times 10^{-10} \times 10
\x06\x08B5\x1dA\x94\\x06<\%5\xaa\xf0yx\x9d\xfa\xc6lU\xed\xee\xe9\x14{\xee}
xe0L\x15\x8c\x8f\x017\x03\x0c\xe4\xd2+8\x17\xd6\xe8\xe0\x88\\\xe0\x88\\\xe0\x86\xe0
\xb0\x07''\x92\xe9\xc2\xd4!f\xb3k\xc9M]\xf6\(\x85\xe1Z\xfd\xedNi)\x0f\x0e\x13
\xf5\x80''\xc3J\&\x0f\xf70n\&\xf8\xff\xcd\xe3\xd2\xddw\xddb\x0f^\xa6\xc7\xb4q[1]
\xb1)\xcb\x90T\x97\x0b\xd5pv\xe1\xcf\xb8\xcb\x1b\xc0\&K\xf1\xd01\xde\xeb\xb
6\x0b\x85\x8c\x91o\xb8\x89\xd7\'\xc9\t\xa2\xa9x\xa9\x97\x9f\x8e\x94\x9a\x17\
xe3kB\xce\xd6\x12\xafhV\xa4\x04\xe1\sim\xd8\xa0\xa5;\x1c\xcfT\x94s\xd1D\xd9\x7
f\xfd\\xf5\x9e3m\x91T\x12rc\xabdh\x85R\x8bs\x9b\xee\x07?\x96\xf9\xc33\xc8\x
b1\xef\x94C\{\xc2\}\xfb\xd6\x03n\x81\x88\xd6\r\xaa\n\xbc@Ku(g\xaa\x19y\xde7s\xd6)
x9fw\xcd\xc0w\xfah\x13\xda\xf7\x81;\xf8\xf9\xb6\xeaN\x18.:\xdb\xae\x91{\x1e}
x9c\xc2\xd0\x89\xbe\xc5,kZ;h\x84\x11\x0eE\xe7\xe7\xbf1,\xd5A\x1c)\x12\x99\n
xe3\x9b\xa4\x7f\xc4g\xa7\xaa\x96M\xec\#\x17\x9d:\x9bs\x98HV\xddne\xf6\xdf\x
dc\xc8\x04\xcbs1\xd0\xf3\x93S\x17\x07x\xa3\x8b\xa5\xbc\xf3|\xdf\x8d6|\xb6T\x0
6\xa9\xd2\xe0\x0e\xe6\xec\x01\x0eE\x16\xea_\xaaQ\xe3\xd2\xc1\xe6\r\xad\x87z\
x9ex(?S\x00\x8d\xaa\xc2\xd3SI\x18\%\xdc\xa6\x0b\xfd\xea\xe1h\xa4;M\x9dq\xb8
7u \times fb, x025 < x8c \times 01 \times e5 \times c6KgB.j \times f1 \times 81 \times 1c \times 7f + x11CC \times 88v \times xce? \times 89
\xcbs\xfc\xabE-\x81\xe6\x9a\xc8-
\xea\xb9G\xf5\xa3\xa3\x17\xdf\x85\{\xb9!\xf2K\x82\xcb\xb7\x1d(\xcf\x11,-
\xe^x8b\xb9F\xb0\x10\xb2\%\xa0\xd6m\x9b\xf9\xaa\xd7\xa6\x0e/\xb9\xcc\xd2q\
xd3fj\\xe0\\xbd\\x03\\x14Wp\\xa9\\xec\\x92\\ta<\\xe5\\x0c\\x00^Q3\\xa8\\'\\xc9\\xa0\\xb4\\xd
x9f\x19\xe5sc\xc94\x8ev\x9c\xa7\x9fF\xdb\xc2\x02+q?\x07\xaa\xc6\x16\xb2K\x0
8\x8b\x88\xf8\x94d6\x88\xcd!\xe4\x87\xf3\xf7\x9e\x88I-
01-
\xb3X\xf8\xd5\x86\xd4\xd4\xd9\x1c\%\%\xd2\xff\xfd\x91\x83x\xeb\xf1\x0
x91\x11\x8e+M\xb5\xfdX^\x1c\xfb\xc5\xa0\xf3\x0e\x01\x04\x82\x7fC1\xd4\xc8\x
82\x82\xf8\xa0iB(\xc1y)
\x86\xba\&\x1f+|=|\xd7\xc25\xd9\xf6\nx\xb0R\x0eg\x8e\x19\xde\xb1x\xb8M\x80()|
mw_x16\x8b-
e\xb8\xf3\Q\xf9\x90/5\x0cs:\xa3\x00QN\xbc\x9aJ3\x9e\xf9\x8e\x1az\x0e\xd4[S\x]
ed?/xbf\\xde\\x82\\xe77\\xe8\\xa6\\x97\\xbf\\xeb\\xd3\\xd3\\xda\\xdbsuo\\x0e\\x10\\xe4\\x1d
\xcc\x0b\xb5?\x08\xa8H\xf2\x00\x9c\xe2^\x9e+\xbc\xc7\x15\x9e\n\x08\x93\xea\xea\xea
e\xf35M\xb2\xe3\xbc\x93v\x83\x1bG\xf3\xf7\xe2\xb6Q\x04< Y\x1d\x18\xc8\&\xf8
```

 $xc8\xa1\xf12\xf7\xa4\v\x01k\xec\x1f\xa8-$

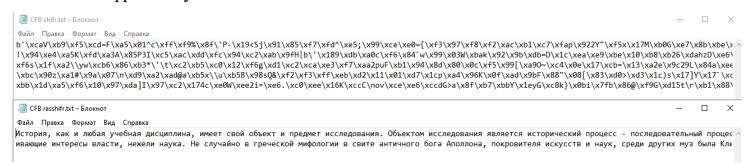
 $\xbc\xdefalbx\x89\xc2\xb3\xf8\x1e\x8b\xc3t"E\xb3x\x9d\xc7\xf7\xa6\xd6eN\xc8\xa5\x9d\xda\xd2$

,\xc72\xbd\'U\x0b\x95j\x93\xf5N\x81\x8a9U\xad\xba^\xd176\x9e]%\xee\x1d\x18 =\x18\xe7\xcdk~\x9b\x1b\xb3\xf8\xc0YP\x1cI8\x08\xd1\xf3\tk\x99h\xf2@\x8d\x d1\xd2\x84\x08\x08`\xde\xe3\x9dz\xa1b\xac\x8a\xdb\x907\xb1\x02\xb3s\x16\x11\xb7\xa0\xcb\xf9\x99\xe2\xb0\xf6~]\xbc\xc6\xc0\x10\xc9\x81\xc4\xec\x9c\xc9\xdc \xce\xc9\xfa\$\xdf\xdf\xfe\xba-

Полный расшифрованный текст:

История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический процесс последовательный процесс развития природы и общества, череда сменяющих друг друга событий, в которых проявляется деятельность многих поколений людей. С каждым мгновением времени, ушедшим в прошлое исторический процесс дополняется совокупностью новых событий, явлений, фактов и факторов в жизни человека, семьи, этноса, государства, человечества. Подобно тому, как материальный мир переживает процессы негэнтропии и энтропии, природа вокруг нас - процессы эволюции и инволюции, человеческое общество характеризуют процессы социального прогресса и регресса. Предметом изучения истории является деятельность главного его субъекта - человека - в прошлом. В узком смысле история представляет собой совокупность социальных фактов, знаний, представлений ученых о том, как эти процессы осуществлялись и осуществляются. Долгое время история существовала скорее, как литература и искусство, обслуживающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств и наук, среди других муз была Клио - муза истории.

После выполнения программы в файл "CFB shifr.txt" записывается зашифрованный текст - режим обратной связи по шифротексту. В файл "CFB rasshifr.txt" - записывается расшифрованный текст - режим обратной связи по шифротексту.



Полный зашифрованный текст:

 $b'\xcaV\xb9\xf5\xcd=F\xa5\x01^c\xff\xf9\%\x8f\'P-$

 $k\xfd\x9b\xbd?\x86\x1e\xb1Fv\x84\xe9h\x14z\xd5\x04\xad\xb5\x17\x96<,\x1e\xac\xd4u\xfdgA\x1b\x9a\xb7D,\x97!\xf4d\x8b\x1ac\x8a\x94\xabB\x82\x88\xf4\x0f\xb0q\xe2M7\x90=Z-$

 $a \times 85 \times 1 \times 91 \times 60 \times 85 \times 100 \times 85 \times 100 \times 1$

 $\x13\xf4\xde0\xfcGJw\x83G\xf3\xdf\xb0DdIn\x0c\xae,)W\xb5\x18\xe3\xfb\xb1\x$ $dc\xbf^*\x85\x046\xdb\xc2\'\x93^*\x1a\xdb\x99\xef\x11]\xe8\xd3\xe74P\xb2\x8c(\xb)$ $e2\x0f\x07\xca\xcaMnGX\xb0*\x8b\x8d:\xbc\xb5Fni\xedb\x06D.\xf2\xdaa\xdb\x$ $08\xc8\xd7\x94K\xec\xcdz\x1bh:\x14\xb6oj\x91\xd0\xc9\{6sT\xa5_=m\xda\x91\xd0\xc9\}$ $9\x93\xde\xfay\xab\x97\xc0B\{\x1cF\xd5\xa9\xd52!/\x0c=\x1bIO\x17\xa0\x0bL\xd5\}$ f(x93)x83)xc4)xa1)x93E(x15@)x19[,(xe0)xd7)n&h(xb6)x97)xa5)x8a\$(xc4)xec)xee(xee) $xf4\xc7\x05\'o\xe5\x85\xa3\x18\x8e\xa3\xe1\xc7\xfd\xd8\x9a\x07B\(\xd6\xde\xa8)$ $d\x02\xe5\xd1\sim!+\n\\x8b\xe1Mb\x8d\xa7\xe3\xf6\x16\r+\x03\x91\xe6\r\x1b\xeeQ$ $\xf04y\#X\xe49\x99\xd2\xa6\r\x8b\xe4\xef\x97\x8c\x12\x8aq\x97wdj\xa6Fr\xa8F.\$ $xf9\x93t\xe5\xe1\xff\xe7o\xbcH0\xa1\xf1\x08\xe6p\x1eX\xc2At\x8b\x88P\x12\x88$ $6\x9d\&\xa9\xb0\xdfM\xc0\xa1\xb1P\x95\x02\xbc\x90z\xa1\#\x9a\x07\n\xd9\xa2\x$ $ad@a\xb5x\u\xb5B\x98sQ\&\xf2\xf3\xff\xeb\xd2\x11\x01\xd7\x1cp\xa4\x96K\x0f$ $\x08[\x83\x00>\xd3\x1c)s\x17]Y\x17\xc0&\xc4\x8e\x03Y\xcc\xff$ $\x00!\xf66\xa7uj = \xeb\x85\xa1\xf5p\xe3\xba\xc9\x1dcf\xd9\xf0\x85D\x1b\xe8\xff$ $0\xea^X\xd8\xd5\xc4\x90\xa8\xcf\x93\x94\xfd15\xa2\x859/h\xe2\xc8K1\x971\xd8$ $e1\x12\xb7\x92\x0e+B\xa4-$

 $7fQ\xa0''\x91DC\tA\xdf&=\x8d\%\xa6\xb3\xea6\x9e^\xac\x0c\x9e\x8a\xaaf&\xdf\$ $xbb)G]\xeeo9\xcf\x99\x85P\x82\xb5vV\x93:\{\x17\x95i\xab\xf6\x04\x8d\x87\xb2\}$ $Za5\#\x1f\xb7\xfd\xb9\x81\xf7C\x9f\xfa\x19\x8c\xc65F\x07\xed\xde\x10\x07,wt)g$ $vo\xf2w\xee\x19\xeb\xea\xecM\xd5\xb9\x97\xf7\xa2\xf5\xcd\xab\xfd\x84]\x8cpc\$ $xd5`v\xdfns\x90\x96\xfd\xee\x8f\r\xca+\x99\xe8d\xe5\x9c\xbd\xbbe\x15\xff\xf3\x$ $fa\xe2\x1eZ\xc5\x8e\x97zNr\xafq\xccM*\\\\xac\xeb\xa5\x9e\xf9\xbb\x1d\xa5\xf6\x$ $10\x97\xda]I\x97\xc2\x174c\xe0W\xee2i=\xe6.\xc0\xee\x16K\xccC\nov\xce\xe6\xee6\xee6$ $ccdG>a\x8f\xb7\xbbY\x1eyG\xc8k}\x0bi\x7fb\x86@\xf9G\xd15t\r\xb1\x88\xcf\xf$ $@\xbf!\xffT\#c\xe7\x0b/\xfa\xc7\x9e\x8f\xd8y\x8cN\xbd\tj\xca\xe6\x05+< t\x1f\x0$ $1\x98\xc6e\x15;\x17\xde\xaeT\te\x90\xcb\x92\xc8\xaf\xe3\#HS7\x17i\xeb$ $D\x8cWI\xdf[p\x08\xd6\xf6\x82O\#\xbd\'\xb8\xbf\x8a+\xd5\B\x81,\xe2m\xa9A\x9$ $a\x0bh\x94\xeb)\x02X\x1f\xb6\{\x1b\xc9\x8b\xe5a\x87\x9dp)\xe9\x8b\xd7\x8b$ $4\xbcY\xb4i\x84\xa6y\xca\xaep\x0c:\x86\x12\xf1\x8b\xf6\x83\x12f\x15\x04\xd2a\$ $x0e\x84\xb2\xd3\x00L\xbf\xc0\x9e\xd3\x8d\xb8\xfc\xde\xf8\x011\xb9\xbe\xf5\sim L$ $b\xc1\t3\xcd\x81\xcb\x17\x8ad\x86\xa6\xefJ\xcb\x84\x0e\Rm\x1ct^\x90\xe12\xb$ $0\xcbK\xa88R\xc9\{\x9d=\xb7\xee\xa8\xedEDy\xe148d\x90~U\a\xa0h8\x01\xf3x($ История, как и любая учебная дисциплина, имеет свой объект и предмет исследования. Объектом исследования является исторический процесс последовательный процесс развития природы и общества, череда сменяющих друг друга событий, в которых проявляется деятельность многих поколений людей. С каждым мгновением времени, ушедшим в прошлое исторический процесс дополняется совокупностью новых событий, явлений, фактов и факторов в жизни человека, семьи, этноса, государства, человечества. Подобно тому, как материальный мир переживает процессы негэнтропии и энтропии, природа вокруг нас - процессы эволюции и инволюции, человеческое общество характеризуют процессы социального прогресса и регресса. Предметом изучения истории является деятельность главного его субъекта - человека - в прошлом. В узком смысле история представляет собой совокупность социальных фактов, знаний, представлений ученых о том, как эти процессы осуществлялись и осуществляются. Долгое время история существовала скорее, как литература и искусство, обслуживающие интересы власти, нежели наука. Не случайно в греческой мифологии в свите античного бога Аполлона, покровителя искусств и наук, среди других муз была Клио - муза истории.

7. Вся работа происходит в файлах: "opentext.txt", "ECB shifr.txt", "ECB rasshifr.txt", "CNT shifr.txt", "CNT rasshifr.txt", "CFB shifr.txt", "CFB rasshifr.txt".