

1. Implemente um programa em **Python** faça a seguinte brincadeiras:

- O programa informa que "está pensando" em um número entre 1 e 100 e peça para você adivinhar.
- O programa gera então um valor inteiro aleatório entre 1 e 100 (incluindo 1 e 100) e da, no máximo, 8 oportunidades para você adivinhar.
- A cada tentativa o programa responde:
 - Não o número é maior (:-)
 - Não o número é menor (:-O
 - Parabéns você acertou (:-)
 - Lamento, acabaram suas oportunidades (;-)

2. Implemente um programa em **Python** faça a seguinte brincadeiras:

- O programa pede para você pensar em um número entre 1 e 100 que ele vai adivinhar.
- Você pensa em um valor inteiro aleatório entre 1 e 100 (incluindo 1 e 100) e o programa tem, no máximo, 8 oportunidades para você adivinhar.
- A cada tentativa o programa o computador pergunta para vc se:
 - Não o número é maior (:-)
 - Não o número é menor (:-O
 - Parabéns você acertou (:-)
- Se exceder as 8 tentativas sem acertar o computador responde:
 - Que pena, acabaram minhas oportunidades (;-). Qual foi o número que você pensou?
- O computador deve verificar se sua resposta anteriores estão corretas e, caso você tenha enganado a aplicação ele retorna:
 - Você trapaceou (:-). o número x não é maior/menor que meu chute y. Substitua x pelo valor pensado pelo usuário, y pelo valor tentativo dado pelo computador e maior ou menor pela resposta dada por você e que estava incorreta.