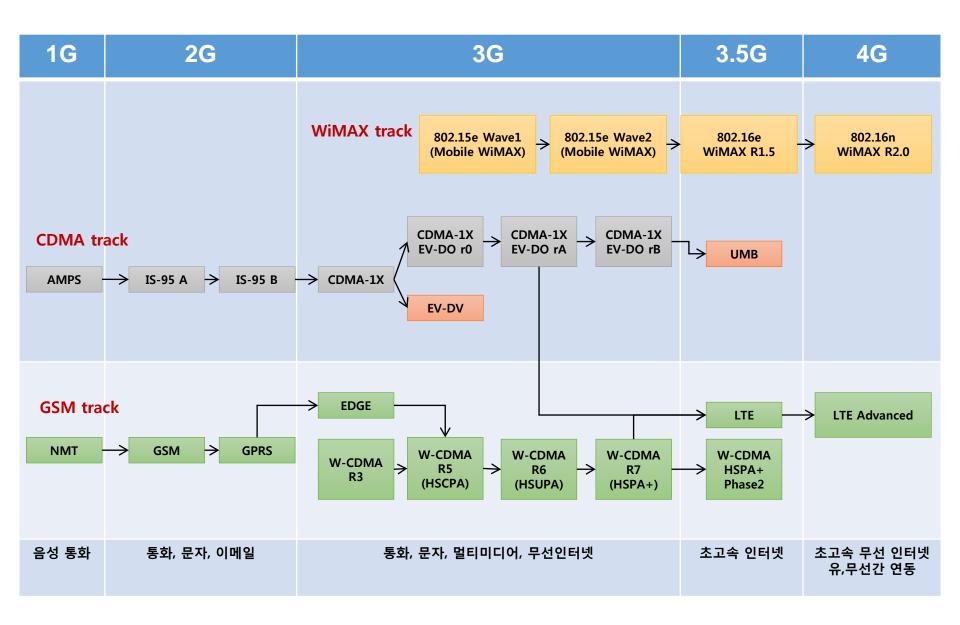


Telecommunication Basics (CDMA Network)

Software Engineering Lab - 김영기 책임

Remember Again !!!



CDMA Evolution

❖ IS-95A (2G)

- First CDMA protocol, published in May'99
- 14.4/9.6 kbps circuit/packet data

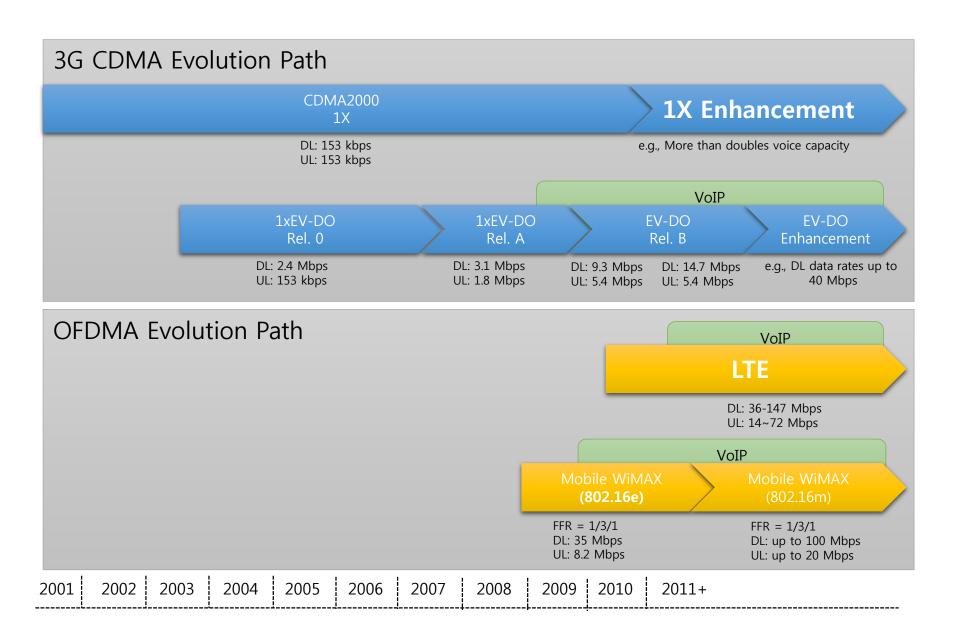
❖ IS-95B (2.5G)

- Most analog information is removed
- Some technical corrections
- New Capabilities, such as higher data rate
- 64 kbps packet data

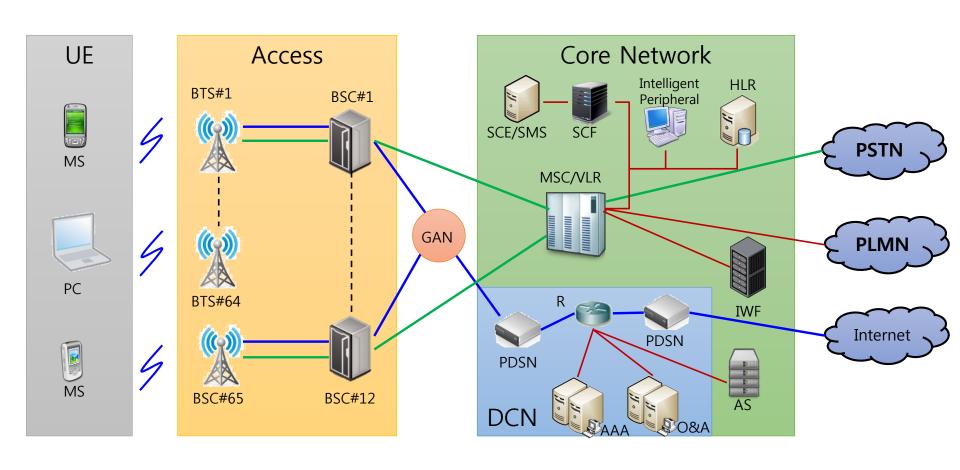
❖ CDMA 2000 1X

- High speed data (144 kbps packet data with Mobile IP)
- Coding (Turbo) and Modulation (Hybrid QPSK)
- Enhanced Power Control
- Reverse link detection
- Forward link modulation

CDMA 2000 Roadmap with Next Generation



CDMA Network



IWF: Inter Working Function
GAN: Global ATM Network
HLR: Home Location Register
DCN: Data Core Network

PSDN: Packet Data Serving Node

PDGN: Packet Data Gateway Node

R: Router

SCE: Service Creation Environment SMS: Service Management System

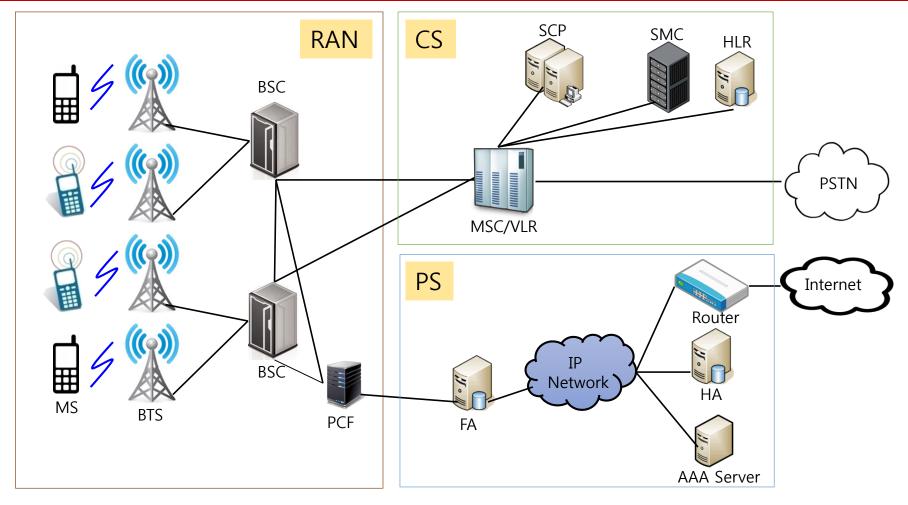
SCP: Service Control Point

Voice Path

Data Path

Signaling + Traffic

CDMA 2000 Architecture



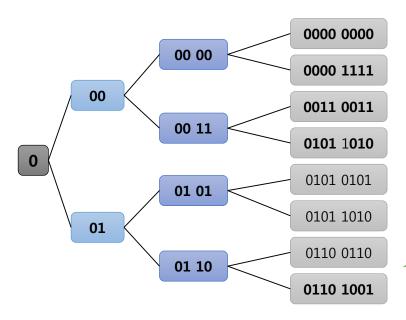
- CDMA System = Access Network + Core Network + Packet Network
 - Access Network : BTS-BSC-MSC 중 MSC 앞까지를 말함
 - 🤎 Core Network : MSC 이후, 음성 Network
 - Packet Network: Packet 망, 인터넷을 통한 망

PN Code (Pseudo random noise Code)

3 Types

- Walsh code : 단말이 채널을 구분
- Long code : 기지국이 단말을 구분
- Short code : 단말이 기지국을 구분

Walsh Code



기지국의 숫자는 제한적이고 정해져 있으므로 short code로 구분이 가능하지만, 단말기는 그 수가 훨씬 많기 때문에 서로를 구분하기 위해서는 더 연장된 long code가 필요하다.

짧은 코드는 기지국에서 사용하는 2^{15} 길이를 가지는 PN 코드이다. 만일 기지국 마다 다른 PN 코드를 사용하면, 이동국이 기지국의 PN 코드를 일일이 재생하거나 모두 기억하기가 곤란하므로, 이동국이 기지국에 쉽게 접근할 수 있도록 하기 위하여 기지국에 사용하는 PN 코드는 모두 같은 코드를 사용한다. 현재 IS-95 방식에서는 이 PN 코드를 각 기지국 마다 발생하여 전송하는데, 각 기지국은 동일한 코드를 사용하지만 서로를 구별하기 위해 기지국 마다 일정한 간격으로 time shift 되어 발생시킨다. 즉 이동국에서는 각 기지국에서 오는 이 time shift 를 가지고 각각의 기지국을 구별한다. 이로서 이동국은 모든 위상에 대해서 한 번의 검색으로 가장 유력한 기지국과 시스템 동기를 맞출 수 있다.

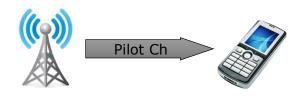
서로 다른 코드를 곱하면(Exclusive-OR), 0 (또는 -1) 과 1 이 섞여서 나오고, 이를 모두 평균하면 0 이 되도록 되어 있고, 같은 코드를 곱하면 모두 1 이 나옴 코드 간에 비교하면, 같은 비트와 다른 비트의 수가 같게됨

- <u>동기식</u> CDMA(IS-95) 방식에서는 `왈쉬 코드`라고 부르며 <u>비동기식</u> CDMA(WCDMA) 방식에서는 `<u>채널화 코드</u>`라고 부름

Call Processing - Pilot (1/2)

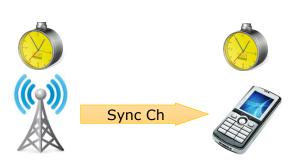
Pilot

- First MS monitors Pilot channel for
 - ✓ Initial acquisition
 - ✓ Channel estimation
 - ✓ Detection of multi-paths for rake receiver
 - ✓ Handoffs



Sync

- Pilot channel is transmitted at all times by the base station. MS uses it to lock to Synch Channel to
 - ✓ Synchronize to CDMA system time
 - ✓ Obtain configuration parameters such as
 - Protocol Revision (P-REV)
 - Network Identifier (NID)
 - Pilot PN offset long-code state
 - Paging channel data rate



Call Processing (2/2)

Paging

- MS decodes the Paging Channel with the information received from the Sync Channel.
- Paging channel provides
 - ✓ Overhead messages: systems parameter, access parameter, neighbor list, channel list
 - ✓ Mobile directed messages: page request, SMS

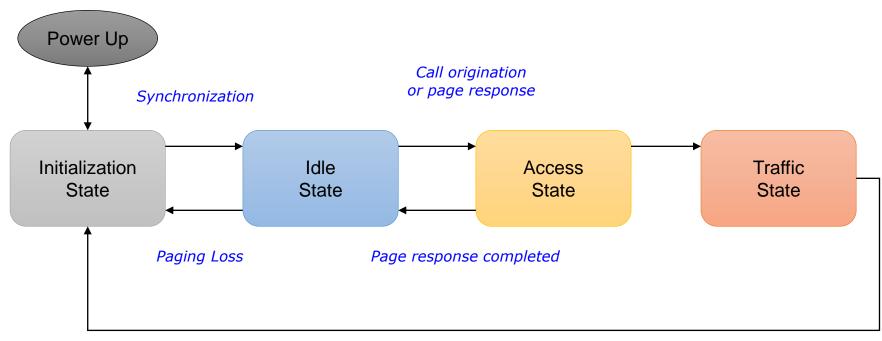
Pilot Ch

Access

- MS uses Access channel to originate a call or to respond to a page request
- Access Channel is used in a random access fashion

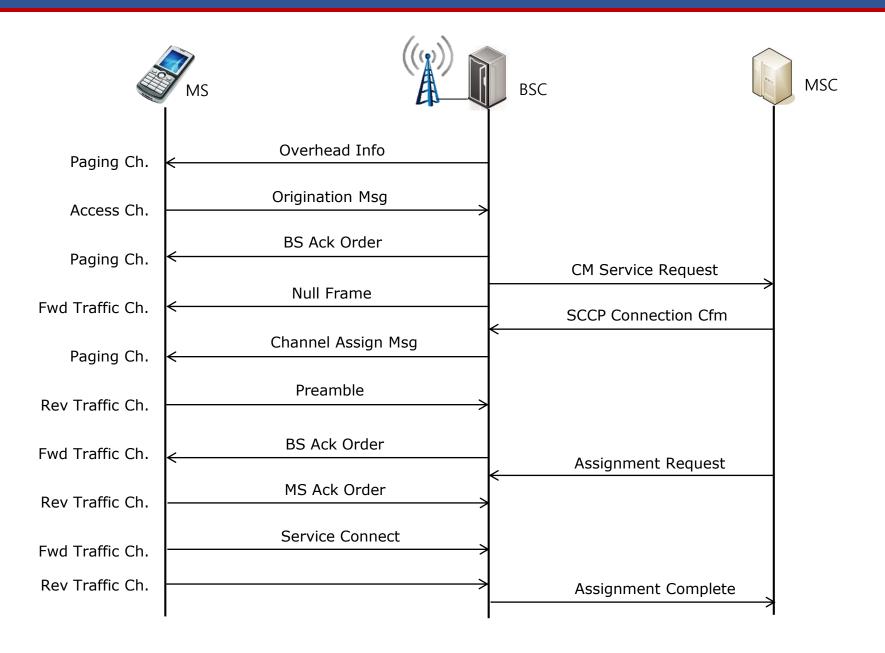


Mobile Station States



End of call

Mobile Originated Voice Call Flow



CDMA 채널



순방향 링크 (Forward Link)

역방향 링크 (Reverse Link)

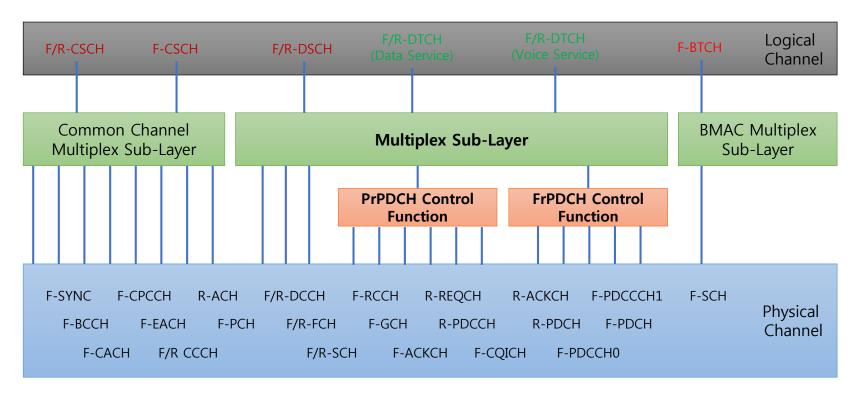




Forward Link	Pilot Channel	■ 단말기에 시간 및 위상 기준 제공 ■ 기지국을 구분하는 정보 (PN offset) 제공
	Sync Channel	■ 기지국 초기 동기에 필요한 타이밍 정보를 제공
	Paging Channel	 전체 시스템 구성 관련 정보 단말기 호출 및 단말기 요구에 대한 응답 동의 정보
	Traffic Channel	■ 통화자의 음성과 데이터 송신 ■ 통화 중 빈 프레임을 이용해 신호 메시지 송수신
Reverse Link	Access Channel	■ 기지국과의 정보 교환 채널 (통화중 제외)
	Traffic Channel	통화자의 음성과 데이터 송신통화 중 기지국과의 제어 신호 송수신

CDMA 2000 Channel Mapping

Logical / Physical Channel Mapping



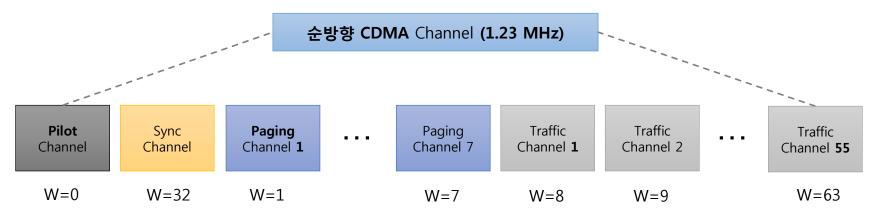
F/R-DSCH for Signaling
F/R-DTCH for Data/Voice
F-BTCH for Broadcast

Mapping in Forward link and Reverse Link

IS-95 Channel 구조

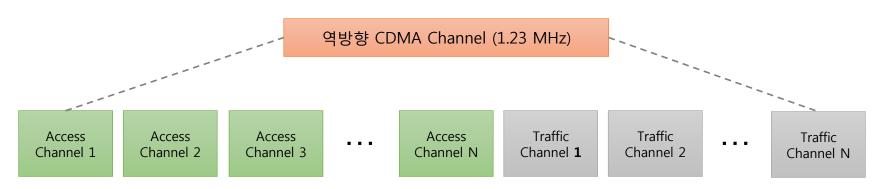
❖ 순방향 채널 구조

Overhead Channel, Control Channel, Signaling Channel: 기지국으로 부터 송신



* 각 Channel은 할당된 Walsh Code에 의해 구분

❖ 역방향 채널 구조

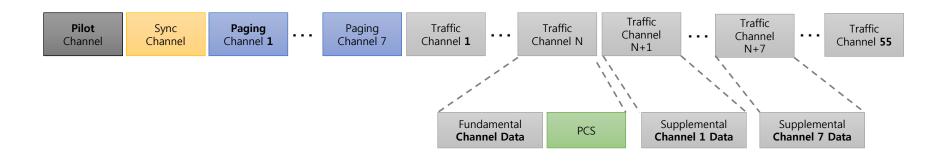


Forward Channel 구조 (1/2)

❖ IS-95A

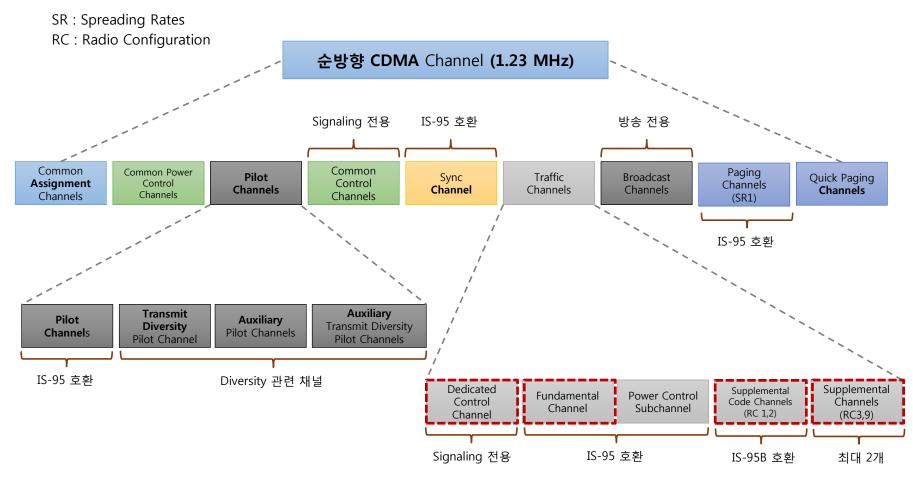


❖ IS-95B



Forward Channel 구조 (2/2)

❖ IS-2000





Forward Channel Description (1/2)

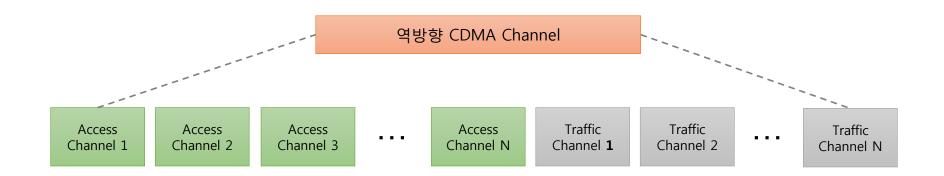
Channel	Description
F-CPCCH (Forward Common Power Control Channel)	 단말기로부터 전송되는 RCCCH (Reverse Common Control Channel)와 EACH (Enhanced Access Channel)의 Closed Loop Power Control 전담 채널 여러 개의 타임 슬롯으로 나뉘어 있으며, 단말기에 할당되는 타임 슬롯의 위치는 F-CACH를 통하여 알려준다
F-CACH (Forward Common Assignment Channel)	■ 단말기가 Packet 데이터를 전송하기 위하여 기지국에 접속할 때 그에 대한 결과를 응답하는데 사용된다. 또한 이 채널은 역방향의 EACH의 예약 모드에서 R-CCCH로 어떤 것을 사용할 지와 이 채널에 대한 전력제어를 수행하기 위하여 F-CPCCH의 몇 번째 슬롯을 할당할 것인지를 알려주는 역할을 한다
BCCH (Broadcast Control Channel)	 시스템 Overhead 메시지와 방송 메시지를 전달하는 데 사용되는 채널로서 최대 전송 속도는 19.2 Kbps이다. IS-95에서의 Paging Channel은 시스템 Overhead 메시지와 Page 메시지 모두를 전송하는 반면, IS-2000에서는 시스템 Overhead 메시지는 BCCH로 전송하고 Page 메시지는 F-CCCH로 전송할 수 있도록 하였다
F-CCCH (Forward Common Control Channel)	 기지국과 단말기 사이에 전용 Signaling 채널이 할당되기 전에, 시스템이 특정 단말기를 지목하여 제어 메시지를 전송하는데 사용된다. 이 채널로 전송되는 메시지로는 Page 메시지 (General Page Message, Universal Page Message), Extended Channel Assignment Message, SMS 메시지 그리고 응답처리 메시지 (또는 Order 메시지) 등이 있다.
QPCH (Quick Paging Channel)	■ 단말기가 대기 상태에 있을 때 배터리 전원 소모를 줄이기 위한 방안으로 IS-2000부터 도입된 채널로서 특정 단말기에 대한 호출 메시지의 유무를 미리 알려주는 Indicator를 전송한다.

Forward Channel Description (2/2)

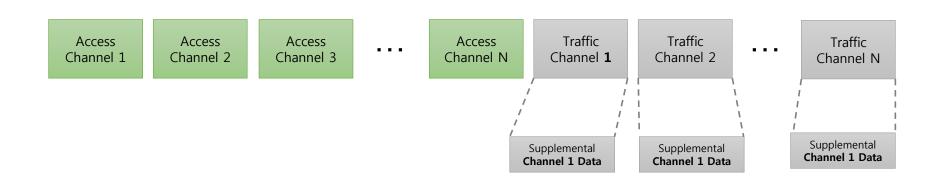
Channel	Description
F-DCCH (Forward Dedicated Control Channel)	 Signaling 메시지를 전송하기 위한 별도의 전용 채널로서 각각의 Traffic 채널에 대하여 한 개씩 할당되어 사용될 수 있다 IS-95A, B에서는 Signaling 메시지와 전력제어 정보가 Traffic 채널에 다중화되어 송신되었으나, IS-2000에서는 이것들을 서로 분리하여 Service Option에 따라 Signaling 메시지만 전송하는 별도의 전용 채널을 사용할 수 있도록 하였다
F-FCH (Forward Fundamental Channel)	■ IS-95A, B와 호환을 유지하기 위한 Traffic 채널로서 음성 데이터 및 14.4 Kbps 이하 의 저속 데이터와 Signaling 메시지, 전력 제어 정보 등을 다중화하여 RC (Radio Configuration) 및 음성 부호화율에 따라 1.2Kbps~14.4Kpbs의 전송 속도로 전송한다
F-PCS (Forward Power Control Subchannel)	■ 역방향 Traffic 채널에 대한 Closed Loop Power Control을 위한 채널로서 FFCH나 F-DCCH를 통하여 1.25msec(800bps)마다 전력제어 정보를 전송한다.
F-SCCH (Forward Supplemental Code Channel)	■ IS-95B와 호환을 유지하기 위한 Traffic 채널로서 Traffic 데이터만 전송할 수 있으며 동시에 7개까지 할당하여 사용할 수 있다. ■ 전송 속도는 F-FCH와 동일
F-SCH (Forward Supplemental Channel)	 IS-2000에서 추가된 Traffic 채널로서 Traffic 데이터만 전송할 수 있으며 동시에 2개까지 할당하여 사용할 수 있다 RC에 따라 다양한 전송 속도를 지원

Reverse Channel 구조 (1/2)

❖ IS-95A

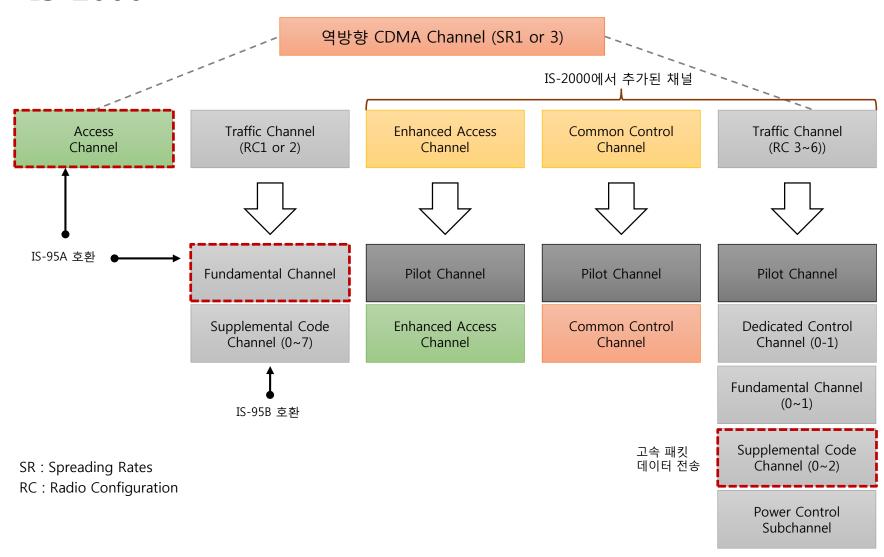


❖ IS-95B



Reverse Channel 구조 (2/2)

❖ IS-2000



Reverse Channel Description

Channel	Description
ACH (Access Channel)	■ IS-95와 호환성 유지 ■ IS-95A, B에서와 구조 및 역할이 동일
EACH (Forward Common Assignment Channel)	 IS-2000에서 도입 역방향 Pilot 채널과 함께 기지국으로 송신 개선 사항 전송 속도 개선 (4.8 Kbps → 9.6, 19.2, 38.4 Kbps) 기지국 접속 시간 단축 기지국에 의한 Closed Loop Power Control 가능 예약 모드에 의한 R-CCCH 지정으로 패킷 데이터 전송 가능
R-CCCH (Reverse Common Control Channel)	 ■ 단말기가 통화 채널이 설정되지 않은 상태에서 여러 가지 Signaling 메시지 및 EACH의 예약 모드에 의한 SMS 메시지 등을 전송하는 역할을 한다. 단말기가 이 채널을 사용하면 기지국은 이에 대응되는 F-CCC를 항상 할당하여야 한다. ■ 이 채널은 EACH와 동시에 사용하지 않으므로 EACH와 동일한 Walsh Code를 사용한다.
R-PICH (Reverse Pilot Channel)	■ EACH, R-CCCH, Traffic Channel(R-FCH 및 RSCH)과 함께 송신되어 기지국에서 역방향 신호를 IS-95보다 신속하고 정확하게 찾을 수 있도록 해준다.
R-PCS (Reverse Power Control Subchannel)	 순방향 전력 제어를 위한 채널로 R-PICH에 1.25 msec 마다 전력제어 정보를 삽입하여 순방향 전력제어가 1.25msec 단위로 수행하도록 한다. IS-95에서는 20msec 프레임 단위로 역방향 Traffic Channel의 EIB (Erasure Indicator Bit)를 이용하여 순방향 전력제어를 수행한다.

