



Time goes now



What is Agile ?

2015.04

Cloud & SE Lab

김영기 책임



If I sleep now I will have a dream, but if I study now I will make my dream com true ...

Agile + Methodology



agile 미국식 [ædʒaɪl] 영국식 [ædʒaɪl]

1. 날렵한, 민첩한
2. (생각이) 재빠른, 기민한



- ✓ Set of methods and methodologies
- ✓ Consist of practices
- ✓ Mindset



- 주어진 문제를 해결하기 위해 사용되는 순차적인 일련의 기술 절차
- 업무를 처리해가면서 가장 효과적으로 처리하는 방법과
그 과정에서 축적 된 지식을 체계적으로 정리한 것
- 무엇을, 어떻게 해야 하는지를 제시하는 것
- 구성 요소
 - I. 절차(Procedure)
 - II. 도구(Tool)
 - III. 기법(Technique)
 - IV. 산출물(Deliverable)

Why Agile?

- I. Superior ROI
- II. Business agility is embraced
- III. Agile development reduces risk
- IV. Agile development increases productivity
- V. Agile development creates a sustainable development environment
- VI. Agile development enables emergent innovation
- VII. Agile development builds trust and relationships
- VIII. Agile development expects continuous improvement
- IX. Agile development is motivating and engaging
- X. Agile addresses the realities of software development and the needs of the business



Why Agile fails ?

- I. More agile projects run
- II. Probability of SW Project is low : USA – 30%, Korea – 20%
- III. Neglect SW Requirements management
- IV. Insufficient R&R
- V. Another Customer
- VI. Fake Agile



딱 씨



Agile is **Not**

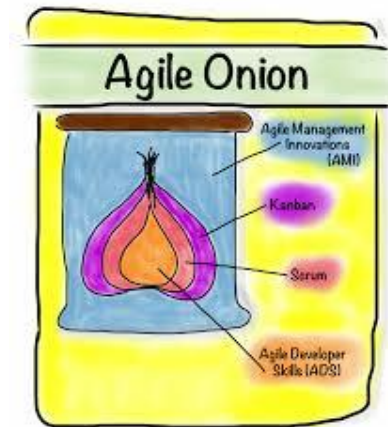


Agile is **just** one of methodologies

But it has more advantages than others

Agile Methodology consist of

- Ideas
- Values
- Principles
- Practices



Agile Ideas

- 實學

- ✓ 헛된 이론을 버리고, 사실을 추구하여 실생활에 이용할 수 있는 학문

- 人本主義

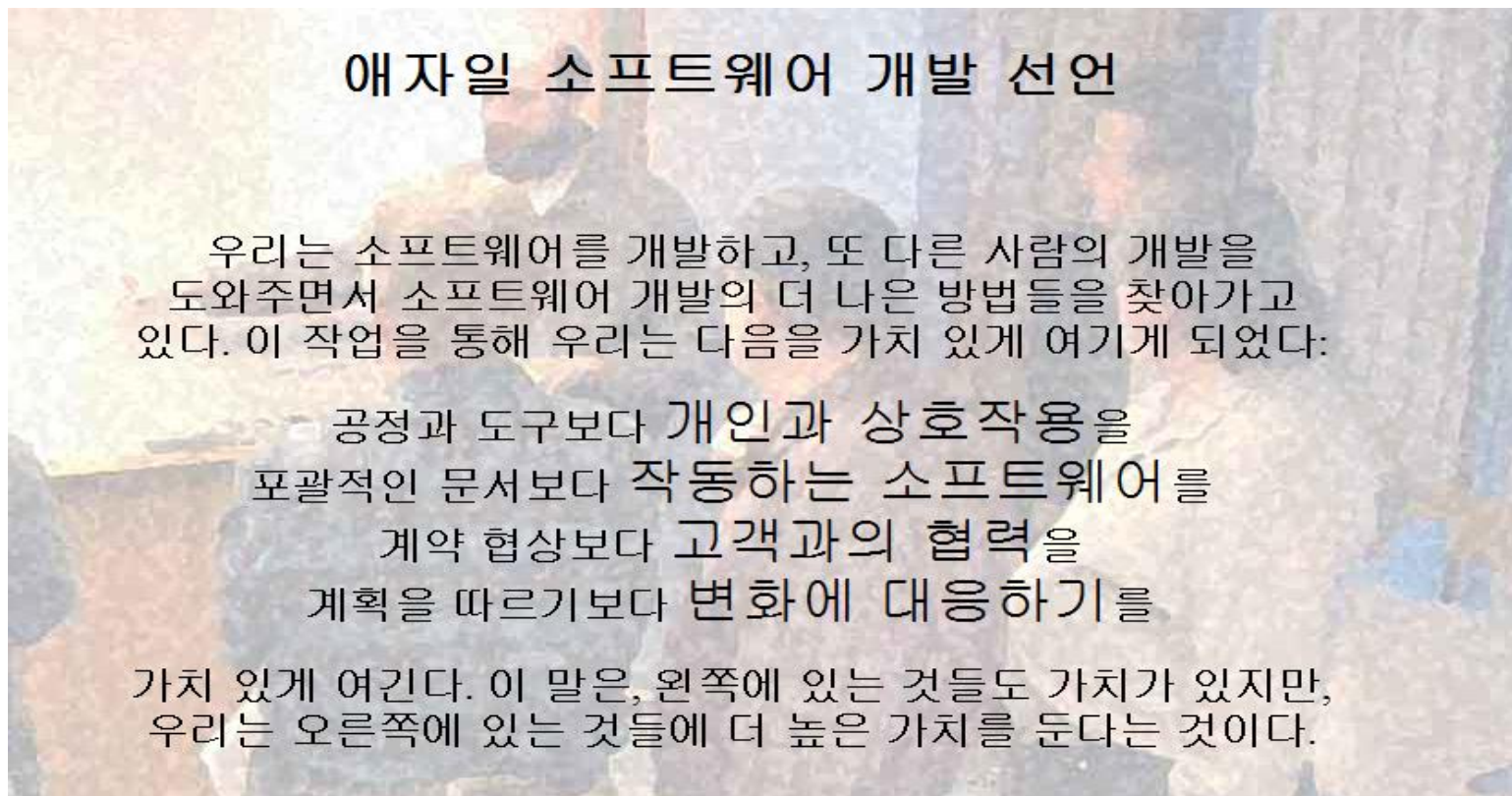
- ✓ 인간의 존재를 중요시하고, 인간의 능력과 성품, 그리고 인간의 현재적 소망과 행복을 귀중하게 생각하는 정신

- 經驗的 相對主義

- ✓ 문제를 해결하는 올바른 방법은 하나가 아니다

Agile Values

- Agile Manifesto



Agile Principles

우리의 최우선 순위는, 가치 있는 소프트웨어를 일찍 그리고 지속적으로 전달해서 고객을 만족시키는 것이다.

비록 개발의 후반부일지라도 요구사항 변경을 환영하라.
애자일 프로세스들은 변화를 활용해 고객의 경쟁력에 도움이 되게 한다.

작동하는 소프트웨어를 자주 전달하라. 두어 주에서 두어 개월의 간격으로 하되 더 짧은 기간을 선호하라.

비즈니스 쪽의 사람들과 개발자들은 프로젝트 전체에 걸쳐 날마다 함께 일해야 한다.

동기가 부여된 개인들 중심으로 프로젝트를 구성하라.
그들이 필요로 하는 환경과 지원을 주고 그들이 일을 끝내리라고 신뢰하라.

개발팀으로, 또 개발팀 내부에서 정보를 전하는 가장 효율적이고 효과적인 방법은 면대면 대화이다.

작동하는 소프트웨어가 진척의 주된 척도이다.

애자일 프로세스들은 지속 가능한 개발을 장려한다.
스폰서, 개발자, 사용자는 일정한 속도를 계속 유지할 수 있어야 한다.

기술적 탁월성과 좋은 설계에 대한
지속적 관심이 기민함을 높인다.

단순성이 -- 안 하는 일의 양을
최대화하는 기술이 -- 필수적이다.

최고의 아키텍처, 요구사항, 설계는
자기 조직적인 팀에서 창발한다.

팀은 정기적으로 어떻게 더 효과적이 될지
숙고하고, 이에 따라 팀의 행동을 조율하고 조정한다.

[illegible]

Misunderstanding of Agile

- I. Is Easy
- II. Bottom-up
- III. The amount of work is reduced
- IV. Up the success of your project
- V. Not need planning
- VI. No Tester
- VII. No Design
- VIII. No document
- IX. Client more happy



Define “Agile” definition by yourself

Agile is _____

