

1. Ekvivalen bilangan heksadesimal dengan bilangan heksa desimal 1FD(16) adalah
 - A. 0001 1111 1100(2)
 - B. 1000 1111 1101(2)
 - C. 1111 0000 1010(2)
 - D. 1111 0000 1011(2)
 - E. 1111 0001 1011(2)
2. Ekvivalen bilangan heksadesimal dengan bilangan biner 1011001001 adalah
 - A. B28
 - B. 2C9**
 - C. AC9
 - D. B22
 - E. BD1
3. Perhatikan tabel dari persamaan berikut ini. Tabel tersebut menunjukkan tabel kebenaran dar..

A	B	F
0	0	0
1	0	1
0	1	1
1	1	0

 - A. OR
 - B. EX-OR**
 - C. EX-NOR
 - D. NOR
 - E. NAND
4. Perhatikan tabel dan bentuk persamaan logika berikut. Tabel tersebut menunjukkan table kebenaran dari

A	B	F
0	0	0
1	0	1
0	1	1
1	1	0

 - A. OR
 - B. NOR
 - C. AND
 - D. NAND
 - E. EXOR**
5. Perhatikan tabel dari bentuk persamaan logika berikut ini. Tabel tersebut menunjukkan tabel kebenaran dari

A	B	F
0	0	1
1	0	1
0	1	1
1	1	0

 - A. AND
 - B. NAND**
 - C. OR
 - D. NOR
 - E. EX-OR
6. Tool windows yang dapat digunakan untuk me-manage file pada hardisk adalah
 - A. disk management
 - B. disk clean up
 - C. defragmenting**
 - D. scandisk
7. komputer dengan device tertentu dengan kerja sistem yang maksimal adalah
 - A. driver**
 - B. MS Office
 - C. Linux
 - D. Windows
 - E. Aplikasi
8. Berikut ini adalah algoritma sederhana menghitung luas lingkaran:
 1. start
 2. baca radius
 3. phi = 3.14
 4. luas = phi kali radius kali radius
 5. tampilkan luas
 6. selesai

Bila kita membuat pseudocode dengan bahasa BASIC

- A. print radius
phi = 3.14
luas = phi*radius*radius
print luas
- B. read radius
print phi
luas = phi*radius*radius
print luas
- C.** read radius
phi = 3.14
luas = phi*radius*radius
print luas
- D. read radius
phi = 3.14
luas = phi* radius* radius
read luas
- E. print radius
read phi
read luas = phi*radius*radius
print luas

9. Berikut ini adalah algoritma menghitung luas segitiga yang sangat sederhana.

1. start
2. baca data alas dan tinggi
3. luas adalah alas kali tinggi kali 0,5
4. tampilkan luas
5. stop

Bila kita membuat pseudo code dengan bahasa BASIC menjadi

- A. print alas, tinggi
luas = 0.5*alas*tinggi
print luas
- B.** read alas, tinggi
print alas, tinggi
luas = 0.5*alas*tinggi
print luas
- C. baca alas, tinggi
luas = 0.5*alas*tinggi
print luas
stop
- D. baca alas, tinggi
print luas = 0.5*alas*tinggi
baca luas
stop
- E. start
print alas, tinggi
luas = 0.5*alas*tinggi
print luas





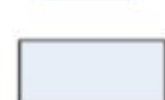
10. Berikut ini adalah algoritma sederhana tentang menghitung volume balok:

1. start
2. baca panjang, lebar, tinggi
3. volume = panjang kali lebar kali tinggi
4. tampilkan volume
5. stop

Bila kita membuat pseudocode dengan bahasa BASIC sebagai berikut

- A. print panjang,lebar,tinggi
volume = panjang*lebar*tinggi
print volume
- B.** read panjang,lebar,tinggi
print panjang,lebar,tinggi
volume= panjang*lebar*tinggi
print volume
- C. baca panjang,lebar,tinggi
volume = panjang, lebar ,tinggi
print volume
- D. baca panjang,lebar,tinggi
volume = panjang,lebar,tinggi
baca volume
- E. print panjang,lebar,tinggi
print volume = panjang,lebar,tinggi
print volume

11. Notasi yang disebut terminator yang berarti digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir suatu program adalah

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 
- E. 

12. Perhatikan Gambar dibawah in:



Flow chart tersebut dengan alur "ya" merupakan bilangan

- ☒ A. merupakan kelipatan 7
 - ☐ B. hasil inputannya harus 7
 - ☐ C. hasil pembagian 7
 - ☐ D. yang habis dengan pengurangan 7
 - ☐ E. sisa hasil pembagiannya bernilai 7
13. Untuk menampilkan judul pada HTML ditulis pada tag
- ☐ A. <head> </head>
 - ☐ B. <body> </body>
 - ☒ C. <title> </title>
 - ☐ D. <form> </form>
 - ☐ E. <page> </page>
14. Program tag HTML untuk menggambar tabel berikut adalah....
- ☐ A. <table>
 <tr><td row - span:3>
 <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr>
 <tr><td rowspan 3 </td> </tr>
 - ☐ B. <table>
 <tr><td rowspan 3>
 <tr><td> <td> <td> <td> <td> </tr>
 <tr> <td> rowspan 3 <td>
 - ☐ C. <table>
 <tr><td colspan 3> </td> </tr>
 <tr> <td> </td><td> </td> <td> </td> </tr>
 <tr> <td rowspan 3> </td> </tr>
 - ☐ D. <table>
 <tr> <td colspan 3> </td> </tr>
 <tr> <td> </td><td> </td><td> </td> </tr>
 <tr> <td> row span 3 </td> </tr>
 </table>
 - ☒ E. <table>
 <tr>
 < td rowspan=3> </td><td></td><td rowspan=3></td>
 </tr>
 <tr> <td> </td></tr>
 <tr> <td> </td> </tr>
 </table>
15. Tag di dalam file HTML yang tidak mempunyai tag penutup adalah
- ☐ A. <body>
 - ☐ B. <form>
 - ☒ C.

 - ☐ D. <table>
 - ☐ E. <th>

16. Fungsi syntax INNER JOIN digunakan untuk menghubungkan
 - A. antara field yang satu dan field yang lain
 - B. antara tabel yang satu dengan tabel yang lain**
 - C. antara record yang satu dengan record yang lain
 - D. antara type data yang satu dengan type data yang lain
 - E. antara relasi yang satu dengan relasi yang lain
17. Aplikasi Visual Basic merupakan bahasa pemrograman
 - A. under DOS
 - B. procedural
 - C. berorientasi obyek
 - D. text driver
 - E. low level
18. Untuk menggunakan komponen comm(serial communication port) pada Visual Basic dapat membuka
 - A. run _ project _ add reference
 - B. open _ project _ add reference
 - C. project _ components _ Microsoft Comm Control x.x
 - D. project _ components _ Microsoft Windows Common Control x.x
 - E. run _ serial communication
19. Proses kompilasi adalah bagian dari aplikasi script editor untuk
 - A. membuka sistem operasi
 - B. mengedit program aplikasi
 - C. meng-update program aplikasi
 - D. mengkopi program executable yang digunakan
 - E. mengubah menjadi file executable
20. Perintah SQL untuk menambah kolom baru dengan posisi setelah kolom tertentu adalah
 - A. ALTER siswa ADD nomor_ktp AFTER nama_siswa
 - B. INSERT TABLE siswa ADD nomor_ktp AFTER nama_siswa
 - C. ALTER TABLE siswa ADD nomor_ktp AFTER nama_siswa
 - D. ALTER ADD nomor_siswa
 - E. INSERT TABLE_SISWA
21. Perintah SQL untuk membuat table baru dengan nama pendidikan yaitu
 - A. CREATE pendidikan, (id varchar(2), jenjang varchar(10))
 - B. CREATE TABLE pendidikan (id varchar(2), jenjang varchar(10))
 - C. CREATE pendidikan (id varchar(2), jenjang varchar(10))
 - D. MAKE TABLE pendidikan (id varchar(2), jenjang varchar(10))
 - E. MAKE TABLE (id varchar(2))
22. Untuk membuat operasi objek trigger harus mempergunakan perintah
 - A. create trigger on
 - B. create trigger
 - C. create triggers
 - D. create table triggers
 - E. create table on
23. Perintah include("/common/config.php") adalah
 - A. memindahkan
 - B. memanggil file
 - C. membuka file
 - D. menyimpan file
 - E. menulis file
24. Cara pemrograman syntax class pada bahasa pemrograman Java atau C# yang benar adalah
 - A. public class siswa { }
 - B. public siswa { }
 - C. public class { }
 - D. public class siswa []
 - E. class siswa []
25. Berikut ini adalah beberapa script program OOP menggunakan class siswa. Script yang benar sesuai kaidah adalah ...

- A. class siswa{
String nis;
String nama;
String alamat;
String usia;
}
- B. class siswa{
nis;
nama;
alamat;
usia;
}
- C. class siswa{
String nis, String nama, String alamat, String usia;
}
- D. class siswa(){
String nis;
String nama;
String alamat;
String usia;
}
- E. class siswa{
int nama, String nis, float usia;
}
26. Tipe data yang mempunyai dua kemungkinan di pemrograman java adalah
- A. char
B. short
C. boolean
D. float
E. int
27. Kode program pada Java untuk menampilkan output ke layar yaitu dengan perintah
- A. print.out
B. system.out.println
C. sistem.out
D. print.sistem out
E. system.out.print
28. Perintah pada Java untuk mengontrol thread yang sedang berjalan agar menunda pekerjaan menggunakan perintah ...
- A. thread sleep
B. thread current
C. sleep
D. thread main
E. current thread
29. Dari program berikut, perintah untuk membuat baris baru pada console data adalah
- A. endl
B. int
C. long
D. int main()
E. include()
30. Menggunakan pointer pada pemrograman dengan bahasa C++, adalah
- A. menambah memori
B. menyimpan alamat memori dari variabel atau function
C. menunjukkan data
D. menampilkan data pada console
E. mengirimkan data secara point-to-point