

# 日记 App 设计

## 1.日记主要特点：

我所设计的日记 App，主要有三方面的设计：

一是**模板日记**的功能。在快节奏的当今，用不短的时间写文字去记录，并不能让很多人所接受，因此本 App 提供日记模板，像是问问题的方式，用户大多只需要选择而非输入，2 分钟即可生成一篇日记；

二是**发现日记**的功能。用户在写完日记后可以设置是否对该日记加密，如果不加密，那么日记会分享到日记池中，每个用户都可以随机看到近期其他人（可能是好友，也可能是陌生人）的匿名日记，可以在其中发表评论，点赞，收藏，也可与作者加为好友；

三是**偷看日记**。用户如果想查看好友的日记，即偷看。偷看有次数限制，可考虑与积分、等级、增值服务等挂钩。

## 2.目标用户分析

①很多人有记录的意愿，但是并不是很强烈，因为提笔忘字，有想法是一回事，把想法写下来是另一回事；

②人都有好奇心，渴望窥视到他人的内心，看他人的日记则满足了一部分人的心理。

## 3.主要流程线框图



菜单



我的日记



我的日记内容，可在此修改、分享等



写日记，默认是模板日记，可在此选择自己写



自己写（非模板）日记



“看日记”包括发现日记、偷看日记、查看收藏的日记



“发现日记”，发现他人（匿名，随机，可能是陌生人也可能是好友）的日记



查看他人日记内容：可在此评论、点赞、收藏、申请好友、分享或举报



选择好友，偷看 ta 的某篇日记