

Tee REST-palveluna jokin peli, jota voidaan ohjata REST-endpointeilla (esim. visailu). Huomatkaa, että tässä ei tehdä clienttia/UI:ta. Ainoastaan REST-endpointit, jolla peliä voi ohjata. Toiminnallisuutta voi ohjata/testata esim. Postman-ohjelmalla. Alla pisteytettävät osa-alueet ja vaatimukset. Pisteytykseen vaikuttaa yleinen laatu/haasteellisuus.

Vaatimukset:

- Juurimappaus näyttää info/-ohjetiedot.
- Get-mappaukset 4p
 - Parametreilla ja ilman
 - Palautusarvot, string + JSON
- POST-mappaus parametreilla. 4p
 - Palautusarvot, string + JSON
- Olioiden/luokkien hyödyntäminen ja tiedon talletus 2p
- Pelilogiikka. 3p

Työ palautetaan julkisena Github-linkkinä Moodleen.

Kommentoi koodiin, mitä endpointit tekevät, eli mikä niiden tehtävä pelissä.