



暂停页面

核心资源：

1. UI_PauseWindow

核心脚本：

1. UI_PauseWindow.cs



初始化方法

1. 对两个button绑定对应的方法 `onClick.AddListener`

继续游戏

1. 调用游戏场景管理器中<**继续游戏**>方法，主要是关闭暂停界面，将timeScale恢复成1

返回主菜单

1. 调用游戏场景管理器中<**关闭游戏场景并保存存档后进入菜单场景**>方法