

Abstrakcyjna klasa Kontrolka posiada dwie podklasy Przycisk i PoleEdycyjne. Obie podklasy posiadają konstruktory do ustalania wysokości, szerokości, rodzaju i położenia obiektów a także metodę do przesuwania obiektów względem bieżącego położenia. Stwórz listę 4 kontrolek. Ich stan wypisz na ekran. Następnie zwiększ ich szerokość o 10 jednostek i przesun w dół o 5 jednostek. Stan zmienionych kontrolek ponownie wypisz na ekran.