

Gr. A

Klasa abstrakcyjna `Samochód` deklaruje metodę `przyspiesz()`, która jako parametr przyjmuje liczbę informującą o ile km/h przyspiesza pojazd i deklaruje kontrolowany wyjątek `TooHighVelocityException`. Klasa ta ma dwie podklasy `Osobowy` i `Ciężarowy`, które posiadają atrybut `predkoscMax` równy 80 w przypadku `Ciężarowych` i 130 w przypadku `osobowych`. Parametrem konstruktorów (również deklarujących wyjątek `TooHighVelocityException`) jest aktualna prędkość pojazdu.

Stwórz listę obiektów klasy `Pojazd`. Następnie na elementach listy wywołaj metodę `przyspiesz()` obsługując ewentualne wyjątki.