

**Abstrakcyjna klasa Zwierzę posiada metody `getRodzaj()`, `dajGłos()` oraz `setileRazy(int liczba)`. Klasa ta posiada podklasy `Pies` i `Kot`. Stwórz tablicę obiektów `Zwierzę` i wypisz ich rodzaje. Następnie wywołaj `setileRazy()` z parametrem 4 i ponownie dla całej tablicy wywołaj metody `getRodzaj()` i `dajGłos()`.**