

Na podstawie poniższego rysunku zaimplementuj prosty program z wykorzystaniem wzorca fabryki abstrakcyjnej i adaptera. Program powinien działać w następujący sposób:

- obiekt klasy *Konfiguracja* (nie ma jej na rysunku) instancjonuje fabrykę niskiej rozdzielczości i przekazuje referencję do niej obiektowi klasy *ApNadzorujaca*;
- obiekt klasy *ApNadzorujaca* prosi fabrykę o sterownik ekranu i drukarki;
- obiekt klasy *ApNadzorujaca* używa dostarczonych sterowników do narysowania jakiejś figury (rysowanie powinno być zrealizowane jako odpowiedni komunikat tekstowy na wyjściu np. „Rysuję/Drukuję figurę za pomocą sterownika ekranu/drukarki niskiej rozdzielczości”, wypisywany przez metodę *rysuj()/drukuj()* klasy *SENR/SDNR* );
- obiekt klasy *Konfiguracja* (nie ma jej na rysunku) instancjonuje fabrykę wysokiej rozdzielczości i przekazuje referencję do niej obiektowi klasy *ApNadzorujaca*;
- obiekt klasy *ApNadzorujaca* prosi fabrykę o sterownik ekranu i drukarki;
- obiekt klasy *ApNadzorujaca* używa dostarczonych sterowników do narysowania jakiejś figury (rysowanie powinno być zrealizowane jako odpowiedni komunikat tekstowy na wyjściu np. „Rysuję/Drukuję figurę za pomocą sterownika ekranu/drukarki wysokiej rozdzielczości”, wypisywany przez metodę *rysuj()/drukuj()* klasy *SEWR/SDWR* );



