

Zaimplementuj klasę reprezentującą kolekcję / strukturę danych – tablicę, z dwoma iteratorami zewnętrznymi (oddzielnymi klasami !):

- iteratorem przechodzącym całą tablicę;
- iteratorem przechodzącym tylko elementy niezerowe w tablicy.

Iteratory powinny posiadać metody typu *First*, *Next*, *IsDone*, *CurrentItem*. Klasa kolekcji powinna posiadać metody zwracające powyższe iteratory.

Zaimplementuj prosty program, który dla przykładowej tablicy wypisze elementy przeglądnięte przez obydwa iteratory.