

Na podstawie poniższego rysunku zaimplementuj program do rysowania figur wykorzystujący wzorzec mostu w połączeniu z adapterem (każda klasa z rysunku powinna zostać zaimplementowana w programie). Metody klas *BG1* i *BG2* powinny jedynie wypisywać na wyjściu komunikat typu: „Rysuję linię/okrąg za pomocą biblioteki graficznej BG1/BG2”.

Program powinien instancjonować kilka różnych figur, następnie rysować je za pomocą obydwu bibliotek graficznych.

