

Na podstawie poniższego rysunku zaimplementuj program wykorzystujący wzorec Decorator do drukowania potwierdzenia zamówienia. W programie należy zaimplementować dwa różne dekoratory nagłówka i dwa różne dekoratory stopki (rysunek poniżej zawiera tylko jeden dekorator nagłówka i stopki). Program powinien „wydrukować” dwa różne udekorowane potwierdzenia poprzez wypisanie na wyjściu następujących informacji:

- 1) NAGŁÓWEK 1
POTWIERDZENIE
STOPKA 1
STOPKA 2
- 2) NAGŁÓWEK 1
NAGŁÓWEK 2
POTWIERDZENIE
STOPKA 2

Udekorowane potwierdzenia powinny być tworzone/ zwracane przez metodę *pobierzPotwierdzenie()* klasy Konfiguracja (klasa ta również nie występuje na poniższym rysunku).

Udekorowanie potwierdzenia i wydrukowanie zamówienia powinno zostać zaimplementowane w klasie *Zamówienie* w metodzie *drukuj()*.

