

**LAPORAN PRAKTIKUM
DASAR PEMROGRAMAN
FLOWGORITHM DAN SOURCE CODE**



**Agus Pranata Marpaung
13323033
DIII Teknologi Komputer**

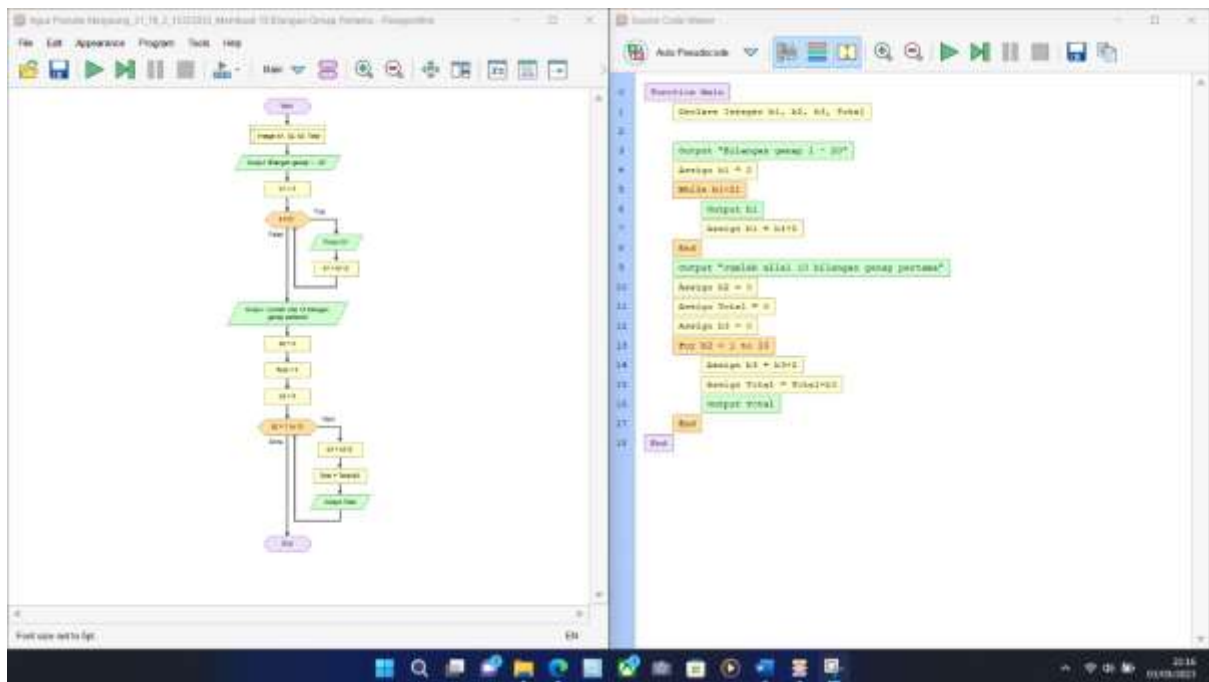
**INSTITUT TEKNOLOGI DEL
FAKULTAS VOKASI**

Judul Praktikum

Minggu/Sesi	:	I/3
Kode Mata Kuliah	:	1031101
Nama Mata Kuliah	:	DASAR PEMROGRAMAN
Setoran	:	Screenshoot Flowgorithm dan Source codenya di Word kemudian Save as .pdf dan beri nama " <i>Praktikum01_NIM</i> "
Batas Waktu Setoran	:	<i>3 September 2023 jam 21:00</i>
Tujuan	:	<i>Mahasiswa dapat memahami Flowgorithm dan source code dari Flowgorithm</i>

Petunjuk

1. Membuat 10 bilangan genap pertama



Pseudocode:

Function Main

Declare Integer b1, b2, b3, Total

Output "Bilangan genap 1 - 20"

Assign b1 = 2

While b1 < 21

 Output b1

 Assign b1 = b1 + 2

End

Output "Jumlah nilai 10 bilangan genap pertama"

Assign b2 = 0

Assign Total = 0

Assign b3 = 0

For b2 = 1 to 10

 Assign b3 = b3 + 2

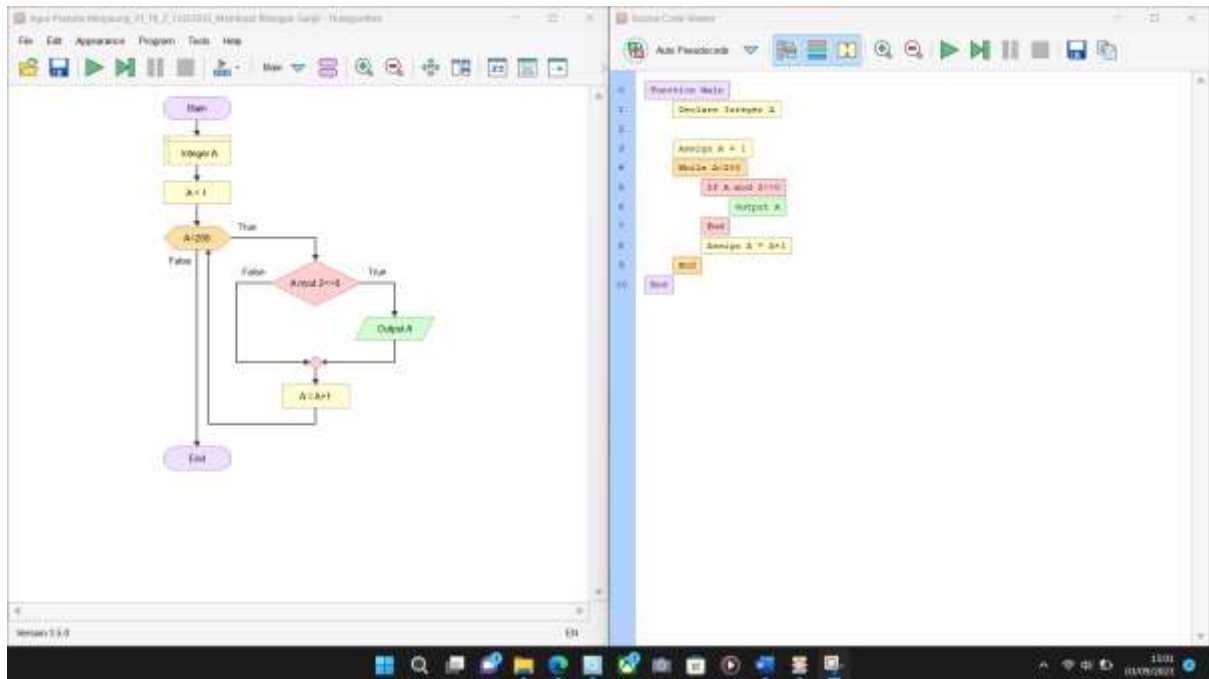
 Assign Total = Total + b3

 Output Total

End

End

2. Membuat bilangan ganjil



Pseudocode:

Function Main

Declare Integer A

Assign A = 1

While A < 200

 If A mod 2 <> 0

 Output A

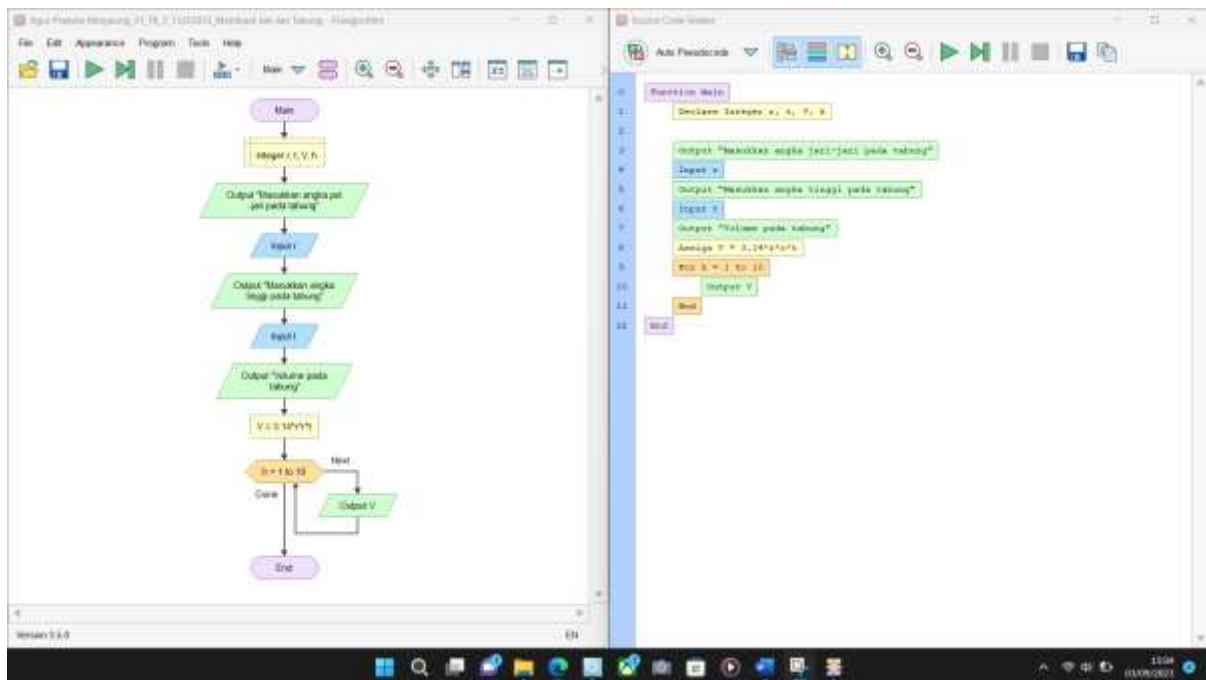
 End

 Assign A = A + 1

End

End

3. Membuat jari-jari tabung



Pseudocode:

Function Main

Declare Integer r, t, V, h

Output "Masukkan angka jari-jari pada tabung"

Input r

Output "Masukkan angka tinggi pada tabung"

Input t

Output "Volume pada tabung"

Assign $V = 3.14 * r * r * t$

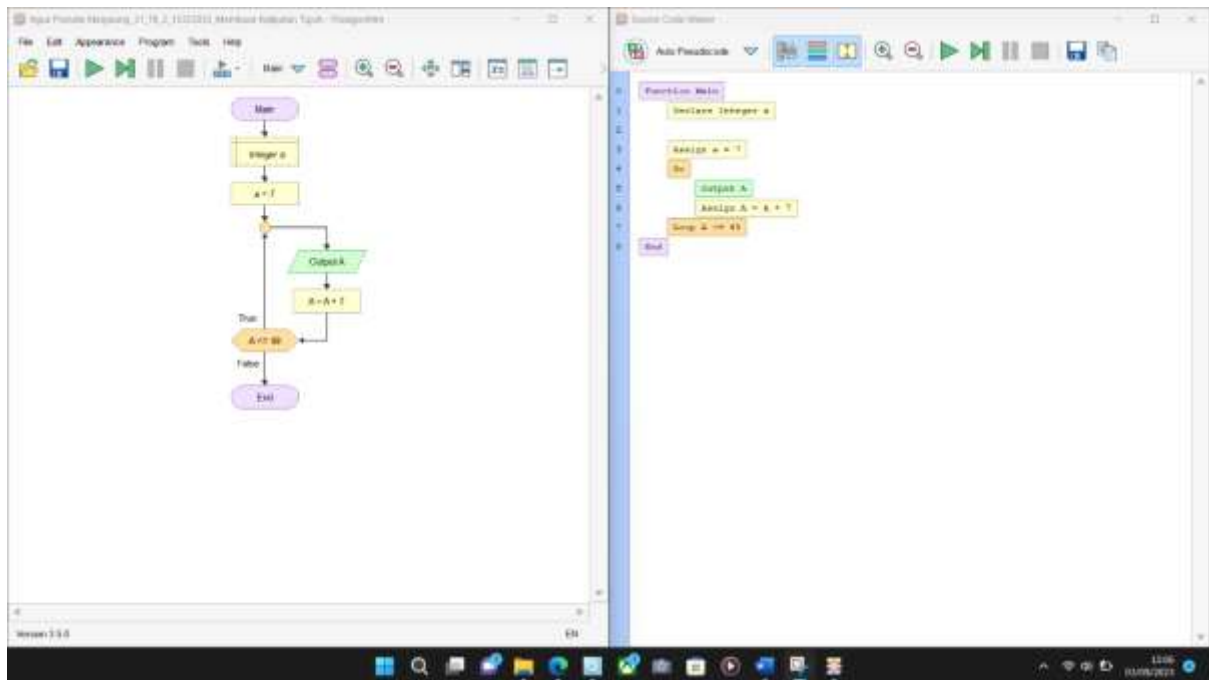
For h = 1 to 10

Output V

End

End

4. Membuat kelipatan tujuh



Pseudocode:

Function Main

Declare Integer a

Assign a = 7

Do

Output A

Assign A = A + 7

Loop A <= 49

End