

LAPORAN PRAKTIKUM PENGENALAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK

SOFTWARE PROCESS MODEL



**Agus Pranata Marpaung
13323033
DIII Teknologi Komputer**

**INSTITUT TEKNOLOGI DEL
FAKULTAS VOKASI**

Judul Praktikum

Minggu/Sesi	:	III/3
Kode Mata Kuliah	:	1141105
Nama Mata Kuliah	:	PENGENALAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK
Setoran	:	Buat laporan praktikum di word kemudian Save As .pdf dan beri nama "w03s03_SoftwareProcess_NIM.pdf"
Batas Waktu Setoran	:	14 September 2023 jam 17:00
Tujuan	:	Mahasiswa dapat memahami beberapa contoh dari software process model

Petunjuk

Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak

Soal

Jelaskan lah *software process* model berikut:

1. Waterfall model
2. Incremental process model
3. Prototyping
4. Spiral

Jawab

1. **Waterfall model** adalah suatu konsep pengembangan yang menekankan pada suatu Langkah yang sistematis.dan berurutan. Proses penciptaan pada sebuah sistem harus dilakukan secara berurutan, dimulai dari tahapan identifikasi kebutuhan sampai pada proses perawatan.
2. **Incremental process model** adalah sebuah proses pengembangan perangkat lunak dimana persyaratan dibagi menjadi beberapa modul mandiri dari siklus pengembangan perangkat lunak. Pada model ini, setiap modul melewati tahap persyaratan, desain, implementasi, dan pengujian.
3. **Prototyping** adalah suatu metode pengembangan perangkat lunak yang melibatkan pembuatan pembuatan protipe awal dari produk perangkat lunak sebelum mengembangkan produk akhirnya dikembangkan.
4. **Spiral** adalah suatu model proses pada software yang evolusioner yang merangkai sifat yang iterative dari protipe dengan cara kontrol dan aspek sistematis dari model sekuensial linier.