

[Dashboard](#)[My courses](#)[1031202 SISOP-2023/2024](#)[18 April - 24 April](#)[UAS SISOP 2023/2024](#)

Started on	Wednesday, 22 May 2024, 8:12 AM
State	Finished
Completed on	Wednesday, 22 May 2024, 8:44 AM
Time taken	32 mins 34 secs
Marks	28.00/40.00
Grade	7.00 out of 10.00 (70%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sistem komputer memiliki alamat virtual 32-bit serta alamat fisik 32-bit. Karena ruang alamat virtual memiliki ukuran yang sama dengan ruang alamat fisik, perancang sistem operasi memutuskan untuk membuang memori virtual seluruhnya. Manakah dari berikut ini yang benar?

- ☐ a. Organisasi cache prosesor dapat dibuat lebih efisien sekarang
- ☐ b. Implementasi yang efisien dari dukungan multi-pengguna tidak mungkin lagi
- ☐ c. Penjadwalan CPU dapat dibuat lebih efisien sekarang
- ☒ d. Dukungan perangkat keras untuk manajemen memori tidak lagi diperlukan ✓

Your answer is correct.

The correct answer is:

Dukungan perangkat keras untuk manajemen memori tidak lagi diperlukan





Question **2**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Manakah dari mode transfer DMA berikut dan mekanisme penanganan interupsi yang akan memungkinkan I/O berada pada *bandwidth* tertinggi?

- ☐ a. *Block transfer* dan *Polling interrupts*
- ☐ b. *Cycle-stealing* dan *Vectored interrupts*
- ☐ c. *Block transfer* dan *Vectored interrupts*
- ☐ d. *Transparent DMA* dan *Polling interrupts*
- ☒ e. *Transparent DMA* and *Vectored interrupts*



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Block transfer dan *Vectored interrupts*



Question **3**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

CPU umumnya menangani interupsi dengan menjalankan rutinitas layanan interupsi (*interrupt service routine*) dengan cara

- ☒ a. Dengan memeriksa register interupsi setelah menyelesaikan eksekusi instruksi saat ini ✓
- ☐ b. Dengan memeriksa register interupsi secara langsung Ketika interupsi terjadi
- ☐ c. Dengan memeriksa register interupsi di akhir siklus pengambilan (*fetch cycle*)
- ☐ d. Dengan memeriksa register interupsi pada interval waktu tetap

Your answer is correct.

The correct answer is:

Dengan memeriksa register interupsi setelah menyelesaikan eksekusi instruksi saat ini



Question **4**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Manakah dari pernyataan berikut tentang I / O sinkron dan asinkron yang TIDAK benar?

- ☐ a. Di dalam sinkron I/O, Interrupt Service Routine (ISR) dipanggil saat menyelesaikan I/O, tetapi tidak untuk asinkron I/O
- ☐ b. Proses yang membuat panggilan I / O sinkron menunggu hingga I / O selesai, tetapi proses yang membuat panggilan I / O asinkron tidak menunggu penyelesaian I / O
- ☐ c. Dalam kasus I / O sinkron, proses yang menunggu penyelesaian I / O dibangun oleh ISR yang dipanggil setelah I / O selesai
- ☒ d. Pada I/O sinkron dan asinkron, ISR dipanggil setelah I/O selesai ✓

Your answer is correct.

The correct answer is:

Pada I/O sinkron dan asinkron, ISR dipanggil setelah I/O selesai

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Komputer menangani beberapa sumber interupsi yang berikut ini relevan untuk pertanyaan ini.

- i. Interupsi dari printer (menimbulkan interupsi jika printer dihidupkan)
- ii. Interupsi dari floppy disk (menimbulkan interupsi saat pembacaan disk selesai)
- iii. Interrupt dari Keyboard (menimbulkan interupsi saat tombol ditekan atau dilepaskan)
- iv. Interupsi dari Hard Disk (menimbulkan interupsi saat pembacaan disk selesai)

Manakah dari berikut ini yang akan ditangani pada prioritas TERTINGGI?

- ☒ a. iii
- ☐ b. i
- ☐ c. ii
- ☐ d. iv



Your answer is correct.

The correct answer is:
iii



Question 6

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Berikut ini merupakan ciri-ciri sebuah perangkat input.

- i. Setiap perangkat memiliki alamat yang berbeda
- ii. Pengontrol bus memindai setiap perangkat dalam urutan peningkatan nilai alamat untuk menentukan apakah entitas ingin berkomunikasi.
- iii. Perangkat yang siap untuk berkomunikasi meninggalkan data dalam register IO.
- iv. Data diambil dan pengontrol bergerak ke langkah-a di atas.

Bentuk komunikasi yang paling menggambarkan mode IO di atas adalah merupakan ciri dari:

- ☐ a. Programmed mode of data transfer
- ☒ b. Mode Interupsi
- ☐ c. Polling
- ☐ d. DMA



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Polling



Question 7

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Manakah dari pernyataan berikut tentang I/O sinkron dan asinkron yang TIDAK benar?

- ☒ a. Dalam I/O sinkron dan asinkron, ISR dipanggil setelah selesainya I/O ✓
- ☐ b. Proses yang membuat panggilan I/O sinkron menunggu hingga I/O selesai, tetapi proses yang membuat panggilan I/O asinkron tidak menunggu penyelesaian I/O
- ☐ c. Dalam kasus I/O sinkron, proses yang menunggu penyelesaian I/O dibangunkan oleh ISR yang dipanggil setelah I/O selesai
- ☐ d. Interrupt service routine (ISR) dipanggil pada penyelesaian I/O sinkron tetapi tidak dalam I/O asinkron

Your answer is correct.

The correct answer is:

Dalam I/O sinkron dan asinkron, ISR dipanggil setelah selesainya I/O





Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini keuntungan menempatkan fungsionalitas di dalam sebuah pengontrol perangkat (device controller) bukan di kernel kecuali

- ☐ a. Bug menyebabkan crash sistem operasi menjadi sangat kecil
- ☒ b. CPU memiliki kemampuan multiprogramming dua kali lipat ✓
- ☐ c. Kernel lebih sederhana
- ☐ d. Performa dapat ditingkatkan dengan memanfaatkan perangkat keras khusus dan algoritma hard-coded

Your answer is correct.

The correct answer is:

CPU memiliki kemampuan multiprogramming dua kali lipat



Question 9

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dibawah ini yang bukan merupakan penyebab deadlock
adalah

- ☒ a. No Preemption
- ☐ b. Mutual Exclusion
- ☐ c. Hold and Wait
- ☐ d. Poverty Resource



Your answer is correct.

The correct answer is:
No Preemption



Question **10**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dibawah ini merupakan sebuah kondisi ideal, dimana resource dan process dapat saling terhubung tanpa terjadinya deadlock:

- ☒ a. Graph tidak memiliki cycle ✔
- ☐ b. Hanya ada satu resource untuk setiap process
- ☐ c. Terdapat cycle pada graph
- ☐ d. Hanya terdapat satu instance pada setiap resource

Your answer is correct.

The correct answer is:

Graph tidak memiliki cycle



Question **11**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dibawah ini yang tidak termasuk kedalam operasi File adalah

- ☐ a. Delete
- ☒ b. Search
- ☐ c. Create
- ☐ d. Truncate



Your answer is correct.

The correct answer is:
Search



Question **12**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Ketika sebuah file dalam keadaan open, beberapa data berikut ini sangat dibutuhkan untuk mengaturnya, kecuali

- ☐ a. Open-File table
- ☐ b. File counter
- ☐ c. File pointer
- ☒ d. File memory



Your answer is correct.

The correct answer is:
File memory



Question **13**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dibawah ini yang bukan merupakan tipe dari file systems
adalah

- ☐ a. EXT4
- ☒ b. FAT24
- ☐ c. SWAP
- ☐ d. OBJFS



Your answer is correct.

The correct answer is:
FAT24



Question **14**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dibawah ini yang termasuk ke dalam file attributes adalah

- ☐ a. Size, Type, Name, User Address
- ☒ b. Identifier, Size, Time, Type
- ☐ c. Location, Protection, Name, Modifier
- ☐ d. Name, Identifier, Size, I/O Module



Your answer is correct.

The correct answer is:

Identifier, Size, Time, Type



Question **15**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Perhatikan *code program* berikut

read n

write n

position to n

read next

write next

rewrite n

Algoritma di atas merupakan code untuk access methods...

- ☐ a. Relative Access
- ☐ b. Preemptive Access
- ☒ c. Direct Access
- ☐ d. Sequential Access



Your answer is correct.

The correct answer is:
Direct Access

Question **16**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Berikut ini adalah penjelasan yang tepat mengenai Partition

- ☐ a. Merupakan system call yang dapat digunakan oleh masing-masing code untuk menjalankan tugas
- ☒ b. Merupakan sebuah ruang pada disk/memory yang bersifat logical, dapat dikonfigurasi sesuai dengan kebutuhan ✓
- ☐ c. Merupakan task dan process yang dapat melakukan overwrite kepada semua task yang sudah berjalan terlebih dahulu
- ☐ d. Alamat dari disk yang menunjukan letak suatu file

Your answer is correct.

The correct answer is:

Merupakan sebuah ruang pada disk/memory yang bersifat logical, dapat dikonfigurasi sesuai dengan kebutuhan





Question **17**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dalam keadaan operasi normal, sebuah process akan mengutilisasi penggunaan resource seperti dibawah ini, kecuali

☒ a. Keep



☐ b. Use



☐ c. Request

☐ d. Release

Your answer is correct.

The correct answer is:

Keep



Question **18**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Apa yang dimaksud dengan NTFS pada file systems Windows?

- ☒ a. File system primary yang menyediakan fitur berupa security, encryption, disk quotas, dan rich metadata, dapat digunakan pada Cluster Shared Volumes ✓
- ☐ b. File system secondary yang digunakan sebagai cadangan apabila data pada main memory mengalami kerusakan
- ☐ c. File system secondary yang mengatur jalannya process dari satu task menuju task lainnya
- ☐ d. File system primary yang memungkinkan sistem operasi dapat melakukan fixing core problems, optimasi solid-state drive, dan juga meningkatkan data integrity

Your answer is correct.

The correct answer is:

File system primary yang menyediakan fitur berupa security, encryption, disk quotas, dan rich metadata, dapat digunakan pada Cluster Shared Volumes



Question **19**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Directory diorganisasi secara logic untuk dapat menghasilkan

- ☐ a. Efficiency, Preemptive, Scheduling
- ☒ b. Efficiency, Naming, dan Grouping
- ☐ c. Efficiency, Load Balancing, Time Lock
- ☐ d. Efficiency, Processing Time, Request



Your answer is correct.

The correct answer is:

Efficiency, Naming, dan Grouping

Question **20**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00



Suatu file pada sistem operasi Linux terdapat keterangan "chmod 774". Maksud dari keterangan tersebut adalah

- ☐ a. Owner dapat melakukan read, group dapat melakukan read, public tidak dapat melakukan apa-apa
- ☒ b. Owner dapat melakukan semua *permission*, group dapat melakukan semua *permission*, public dapat melakukan *read* ✓
- ☐ c. Owner dapat melakukan execute, group dapat melakukan execute, public dapat melakukan write
- ☐ d. Owner dapat melakukan write, group dapat melakukan read, public dapat melakukan execute

Your answer is correct.

The correct answer is:

Owner dapat melakukan semua *permission*, group dapat melakukan semua *permission*, public dapat melakukan *read*



Question **21**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Apa yang dimaksud dengan repositioning within a file

- ☐ a. Melakukan perubahan pemanggilan system call, dimana counter akan diubah posisi pemanggilannya



- ☐ b. Melakukan restrukturisasi tabel, sebelum memasukan index pada entry table
- ☒ c. Melakukan pencarian pada direktori untuk entry yang sesuai, dan current pointer akan diubah posisinya pada nilai yang diberikan ✓
- ☐ d. Melakukan perubahan alamat memory, dimana current address akan diubah posisinya sesuai dengan nilai yang dikonfigurasi

Your answer is correct.

The correct answer is:

Melakukan pencarian pada direktori untuk entry yang sesuai, dan current pointer akan diubah posisinya pada nilai yang diberikan



Question **22**

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Meningkatkan RAM komputer biasanya meningkatkan kinerja karena

- ☒ a. RAM besar membuat lebih cepat
- ☐ b. Terjadi sedikit kesalahan segmentasi
- ☐ c. Terjadi sedikit kesalahan page
- ☐ d. Peningkatan Virtual memori



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Terjadi sedikit kesalahan page



Question **23**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Pertimbangkan sistem memori virtual dengan menerapkan page replacement FIFO. Untuk pola akses page arbiter, meningkatkan jumlah bingkai halaman di memori utama akan menyebabkan....

- ☐ a. Selalu mengurangi jumlah page fault
- ☒ b. Tidak pernah mempengaruhi jumlah page fault
- ☐ c. Selalu meningkatkan jumlah page fault
- ☐ d. Beberapa kali meningkatkan jumlah page fault



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Beberapa kali meningkatkan jumlah page fault

Question **24**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Apa masalah dengan kode berikut?

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int *p = (int *)malloc(sizeof(int)
    p = NULL;
    free(p);
}
```

- ☐ a. Kebocoran Memori
- ☒ b. Program mungkin rusak karena free () dipanggil untuk NULL pointer
- ☐ c. Pointer teruntai
- ☐ d. Compiler Error: free tidak dapat diterapkan pada NULL pointer

Your answer is incorrect.

The correct answer is:
Kebocoran Memori



Question **25**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Cocokkan istilah di kolom sebelah kiri dengan relasi/fungsi/definisi yang ada di sebelah kanan.

	Kolom II		Kolom I
a	Interrupt	I	Von Neumann
b	Pipeline	II	I/O device
c	Store Program	III	Cycle Stealing
d	DMA	IV	Fetch Execute

- ☒ a. A-IV, b-II, c-I, d-III
- ☐ b. A-IV, b-III, c-I, d-II
- ☐ c. A-II, b-IV, c-III, d-I
- ☐ d. A-II, b-IV, c-I, d-III



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

A-II, b-IV, c-I, d-III

Question **26**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dengan menggunakan Banker's *Algorithm*, tentukan urutan proses yang akan dieksekusi sehingga tetap mencapai *safe state*.

Resource vector:

Process	Allocation			Max			Available		
	R_1	R_2	R_3	R_1	R_2	R_3	R_1	R_2	R_3
P_1	0	1	0	7	5	3	3	3	1
P_2	2	0	0	3	2	2			
P_3	3	0	2	9	0	2			
P_4	2	1	1	2	2	2			
P_5	0	0	2	4	3	3			

Urutan proses yang mencapai *safe state*:

- ☐ a. P_4, P_5, P_2, P_1, P_3
- ☐ b. P_2, P_1, P_3, P_4, P_5
- ☐ c. P_3, P_4, P_5, P_1, P_2
- ☒ d. P_4, P_5, P_1, P_2, P_3
- ☐ e. P_2, P_4, P_5, P_1, P_3



Your answer is correct.

The correct answer is:

P_4, P_5, P_1, P_2, P_3



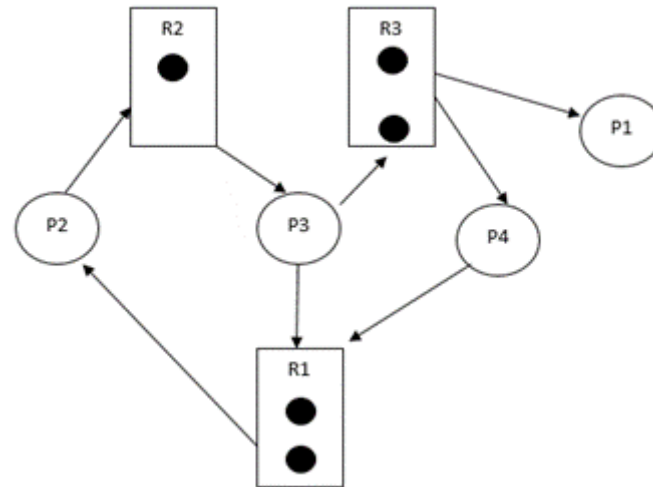
Question **27**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

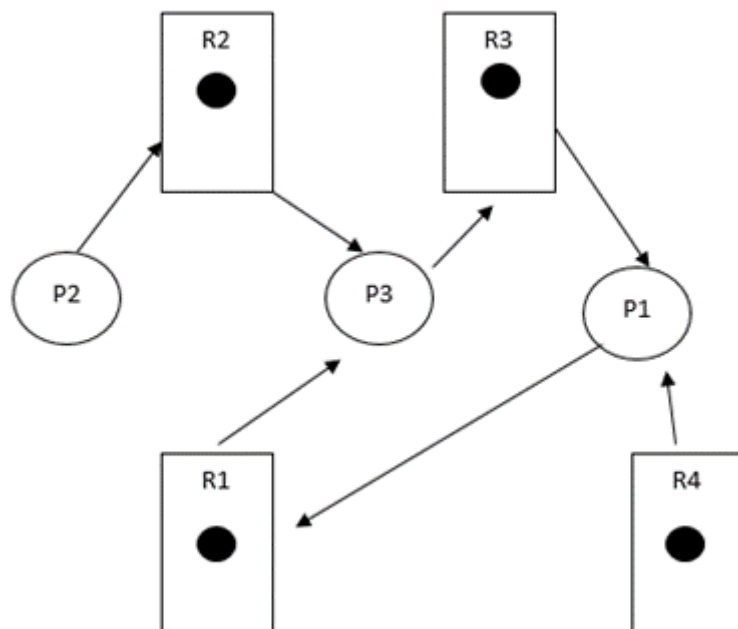
Manakah *Resource Allocation Graph* berikut yang tidak akan berada pada kondisi *deadlock*?

☐ a.

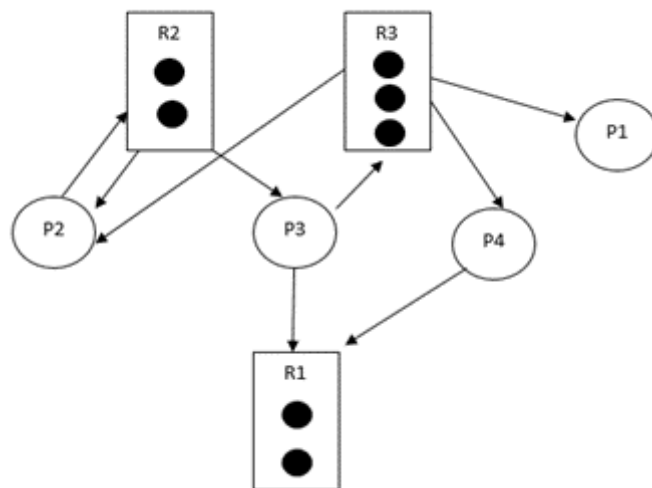




☐ b.

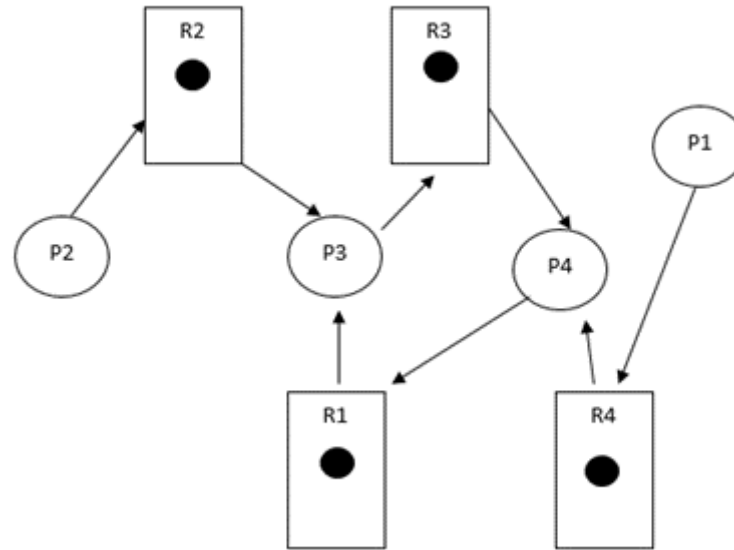


☒ c.

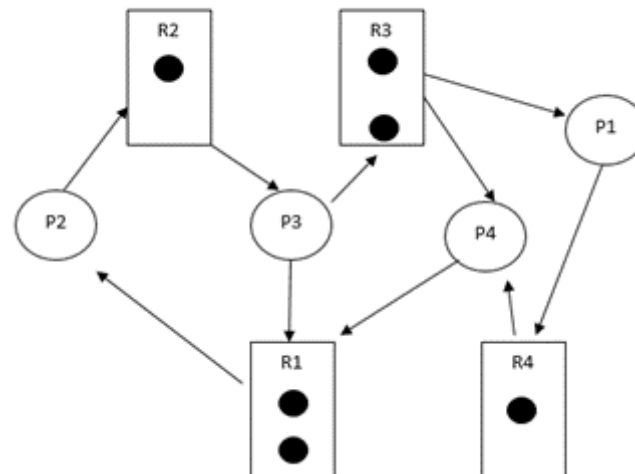




☐ d.



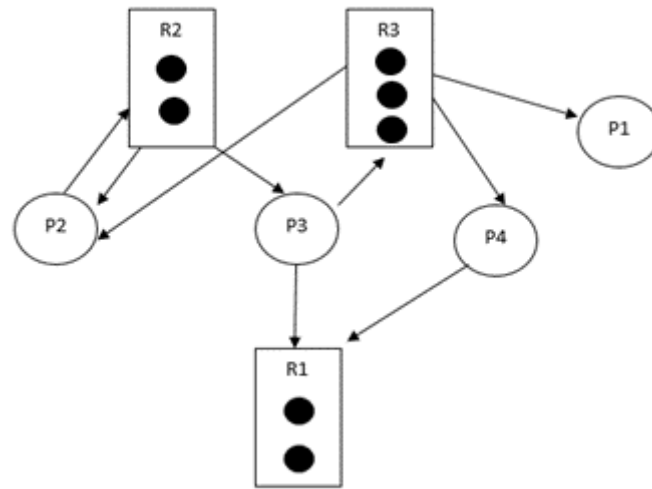
☐ e.



Your answer is correct.



The correct answer is:



... ..

Question **28**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sekumpulan proses P1, P2, P3 dan P4 diberikan CPU *burst time* selama 6, 8, 7 dan 3 secara berurutan dalam satuan milidetik. Dengan asumsi keempat proses tersebut dijadwalkan dengan menggunakan algoritma penjadwalan SJF (*Shortest Job First*), maka waktu tunggu untuk proses P1 adalah:

- ☐ a. 9 milidetik
- ☒ b. 3 milidetik
- ☐ c. tidak ada jawaban yang benar
- ☐ d. 16 milidetik
- ☐ e. 0 milidetik



Your answer is correct.

The correct answer is:
3 milidetik





Question **29**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sekumpulan proses P1, P2, P3 dan P4 diberikan CPU *burst time* selama 6, 8, 7 dan 3 secara berurutan dalam satuan milidetik. Dengan asumsi keempat proses tersebut dijadwalkan dengan menggunakan algoritma penjadwalan SJF (*Shortest Job First*), maka waktu tunggu untuk proses P4 adalah:

- ☐ a. Tidak ada jawaban yang benar
- ☐ b. 3 milidetik
- ☒ c. 0 milidetik
- ☐ d. 9 milidetik
- ☐ e. 16 milidetik



Your answer is correct.

The correct answer is:

0 milidetik

Question **30**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk menjalankan algoritma penjadwalan CPU secara SJF diperlukan prediksi terhadap burst-time dari proses selanjutnya. Prediksi ditentukan dengan menggunakan formula berikut:

$$\tau_{n+1} = \alpha t_n + (1 - \alpha)\tau_n$$

Keterangan dari formula dapat dilihat pada slide halaman 6.14.

Diketahui nilai "guess" (τ_n) dimana n dimulai dari indeks ke-0 adalah 10

Index (n)	0	1	2	3	
CPU Burst (t_n)		6	4	8	
Guess(τ_n)	10	8	

Dengan menggunakan formula di atas berapakah nilai τ_n dari indeks ke-2 sampai dengan ke-6?

- ☐ a. 1, 2, 7, 7.5, 10.25, 11
- ☐ b. 5, 6, 7.5, 10.25, 11.265
- ☒ c. 6, 7, 7.5, 10.25, 11.625
- ☐ d. 2, 4, 7, 7.5, 10.25, 11.625
- ☐ e. 3, 4, 8, 9, 11.625





Your answer is correct.

The correct answer is:

6, 7, 7.5, 10.25, 11.625

Question **31**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Diketahui sebuah sistem segmentasi sederhana dengan spesifikasi pada tabel di bawah

<i>Segment</i>	<i>Starting Address</i>	<i>Length (bytes)</i>
0	660	248
1	1,752	422
2	222	198
3	996	604

Untuk setiap alamat logik berikut, manakah yang teridentifikasi *segment fault*

- ☐ a. 2, 156
- ☐ b. 0,222
- ☐ c. 3,444
- ☐ d. 0, 198
- ☒ e. 1, 530



Your answer is correct.

The correct answer is:

1, 530

Question 32

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Perhatikan kode program di halaman selanjutnya yang merupakan penerapan *shared-memory* IPC dan `mmap()`. Kode program tersebut berfungsi sebagai *sender* yang akan membuat pemetaan *file*, namun terdapat kesalahan pada kode program. Dari hasil identifikasi Anda, baris berapa sajakah yang salah?

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<string.h>
3 #include<sys/types.h>
4 #include<sys/mman.h>
5 #include<sys/wait.h>
6 #include<unistd.h>
7 #include<fcntl.h>
8
9 #define STORAGE_ID "/shm-test"
10 #define STORAGE_SIZE 64
11 #define DATA "Hello receiver...I am sender with PID %d"
12
13 int main (){
14     int shmFd, shmSize, pagesize, fd, length;
15     char *ptr, data[STORAGE_SIZE];
16     FILE *fp;
17     pid_t pid;
18
19     pid = getpid();
20     sprintf(data, DATA, pid);
21
22     shmFd = shm_open(STORAGE_ID, O_CREAT | O_EXCL | O_RDWR
23     if(shmFd == -1){
24         perror("Error shm: ");
25     }
26
27     shmSize = ftruncate(shmFd, STORAGE_SIZE);
28     if(shmSize == -1){
29         perror("Error ftruncate: ");
30     }
31
32     ptr = mmap(0, pagesize, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_PRIVATE,
33     if(ptr == MAP_FAILED){
34         perror("Error MAP: ");
```




```
35     }
36     printf("Sender address: %p\n", ptr);
37
38     length = strlen(data) + 1;
39     memcpy(ptr, DATA, length);
40
41     fp = fopen("mapFile.txt", "r+");
42     if(fp == NULL){
43         perror("Error File: ");
44     }
45
46     fprintf(fp, "%s\n", ptr);
47     fclose(fp);
48
49     printf("%s\n", ptr);
50     munmap(ptr, STORAGE_SIZE);
51     close(shmFd);
52
53     return(0);
54 }
```

- ☐ a. 22, 27, 38, 41, 46, 50
- ☒ b. 32, 39, 41, 50
- ☐ c. 27, 28, 39, 41
- ☐ d. 27, 38, 39, 41, 49
- ☐ e. 22, 27, 38, 39, 50



Your answer is correct.

The correct answer is:



32, 39, 41, 50

Question **33**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah memori menggunakan pengalamatan 16 bit dan dipartisi dengan model paging sederhana dimana ukuran setiap page adalah 1 KB (1024 byte). Berapakah alamat absolut untuk alamat relative 1502 atau alamat logik dengan page# = 1 dan offset = 478 dimana page tersebut ditaruh pada frame nomor 6?

☒ a. 6622



☐ b. 5645

☐ c. 5643

☐ d. 5640

☐ e. 6655

Your answer is correct.

The correct answer is:
6622



Question **34**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sebuah memori menggunakan pengalamatan 16 bit dan dipartisi dengan model segmentasi sederhana dimana jumlah bit untuk nomor segment sebesar 4 bit. Berapakah alamat absolut untuk alamat logik dengan segment# = 1 dan offset = 752?

- ☐ a. 8956
- ☒ b. 8976
- ☐ c. 7544
- ☐ d. 8744
- ☐ e. 8856



Your answer is correct.

The correct answer is:
8976



Question **35**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Sebuah memori menggunakan pengalamatan 16 bit dan dipartisi dengan model segmentasi sederhana dimana jumlah bit untuk nomor segment sebesar 4 bit. Berapakah jumlah segment maksimum yang dapat ditangani?

- ☒ a. 64
- ☐ b. 16
- ☐ c. 32
- ☐ d. 8
- ☐ e. 128



Your answer is incorrect.

The correct answer is:
16



Question **36**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Jika diketahui ukuran block adalah sebesar 4KB dengan ukuran disk sebesar 256GB, maka berapakah ruang untuk bit map yang dibutuhkan

- ☐ a. 12 MB
- ☐ b. 16 MB
- ☐ c. 4 MB
- ☐ d. 8 MB
- ☒ e. 32 MB



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

8 MB

Question 37

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Sebuah disk yang baru dipartisi kemudian diformat menghasilkan ruang kosong dalam bentuk bit map sebagai berikut: 0111 1111 1111 1111 (blok pertama telah dialokasikan untuk root direktori). Sistem akan selalu mencari ruang kosong dimulai dari urutan blok terkecil, dengan demikian setelah menuliskan file A yang menggunakan 6 blok, maka bit map menjadi: 0000 0001 1111 1111. Perhatikanlah urutan aksi berikut, File B dialokasikan 5 blok , File A dihapus, File C dialokasikan 8 blok, File B dihapus. Tentukanlah bitmap yang dihasilkan dari aksi tersebut

- ☐ a. 1111 1010 0000 1100
- ☐ b. 0000 0001 1111 0011
- ☒ c. 0000 1110 0000 1100
- ☐ d. 1111 1110 0000 1100
- ☐ e. 1111 1110 1111 1100



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

0000 0001 1111 0011



Question 38

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Sebuah disk memiliki 10 blok data dimulai dari block 14 sampai dengan 23. Misalnya, terdapat dua file pada disk: f1 dan f2. Data blok pertama (start block) adalah 22 dan 16 untuk f1 dan f2 secara berurutan. Di bawah ini diberikan tabel FAT yang dituliskan dengan notasi (x,y) dimana nilai dari x merujuk ke blok data y.

(14,18);(15,17);(16,23);(17,21);(18,20);(19,15);(20,-1);(21,-1);(22,19);(23,14).

Manakah dari pilihan dibawah yang menunjukkan alokasi blok data untuk file f1 dan f2?

- ☐ a. F1 (22, 15, 17, 21);F2(16, 14, 18, 20, -1)
- ☐ b. F1 (22, 17, 21, -1);F2(16, 14, 20, 20, -1)
- ☐ c. F1 (22, 15, 17, 21, -1);F2(16, 14, 18, 20, -1)
- ☐ d. F1 (22, 19, 15, 17, 21);F2(16, 23, 14,18, 20)
- ☒ e. F1 (14, 15, 16, 17, 18);F2(19, 20, 21, 22, 23)



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

F1 (22, 19, 15, 17, 21);F2(16, 23, 14,18, 20)





Question **39**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Diketahui *reference string* berikut: 2, 0, 4, 2, 7, 1, 4, 2, 0, 3, 7, 0, 4, 3, 2, 1, 0, 4. Diasumsikan bahwa saat ini, tak satu pun *page* yang tertulis di *reference string* berada di memori utama. Berapakah *page fault* yang terjadi jika digunakan algoritma *first-in-first-out* untuk penggantian halaman (*page replacement*) dan jumlah *frame* yang dialokasikan sebanyak 3?

- ☐ a. 17
- ☐ b. 15
- ☒ c. 16
- ☐ d. 13
- ☐ e. 14



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

13



Question **40**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Diketahui *reference string* berikut: 4, 0, 1, 2, 0, 2, 0, 3, 4, 2, 3, 0, 2, 1. Diasumsikan bahwa saat ini, tak satu pun *page* yang tertulis di *reference string* berada di memori utama. Berapakah *page fault* yang terjadi jika digunakan algoritma *least-recently-used* untuk penggantian halaman (*page replacement*) dan jumlah *frame* yang dialokasikan sebanyak 4?

- ☐ a. 9
- ☐ b. 7
- ☒ c. 6
- ☐ d. 8
- ☐ e. 10



Your answer is incorrect.

The correct answer is:

7



Previous activity

◀ Summary Materi
Virtual Memory,
Filesystem, I/O System -
D3TI

Jump to...