



KULIAH ONLINE PEMROGRAMAN WEB -1





Eko Siswanto, M.Kom



eko.siswanto@stekom.ac.id



[@Ey_Coss](https://twitter.com/Ey_Coss)



[eycoss](https://www.instagram.com/eycoss)



[eycoss](https://www.facebook.com/eycoss)



[085640236283](https://wa.me/085640236283)



PERTEMUAN - 1



PEMBAHASAN



SISTEM PENILAIAN

SEJARAH WEB

PENGENALAN WEB.



SOFTWARE

01

TEKS EDITOR

02

BROWSER



PENILAIAN



SYARAT KEHADIRAN 75 %

>50% s.d <=75% => Tugas Tambahan

<50% => mengulang semester berikutnya



Tugas (30%)



UJIAN

Ujian Tengah Semester (30%)

Ujian Akhir Semester (40%)



PENGENALAN WEB

WWW (World Wide Web) atau biasa disebut dengan Web, merupakan salah satu sumber daya Internet yang berkembang pesat.

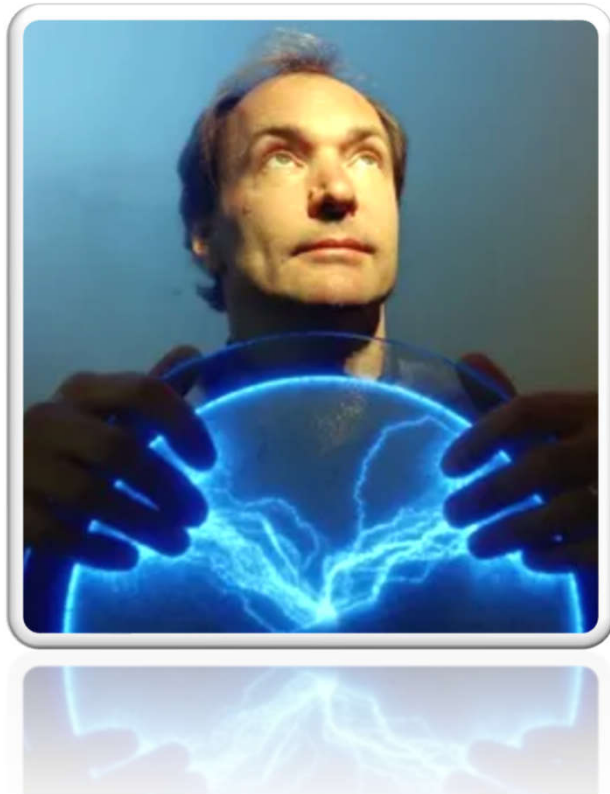
Dengan pendekatan hypertext ini seseorang dapat memperoleh informasi dengan meloncat dari suatu dokumen ke dokumen yang lain.



SEJARAH WEB

Sejarah Web dimulai pada bulan Maret 1989 Ketika Tim Berners-Lee yang bekerja di Laboratorium Fisika Partikel Eropa atau yang dikenal dengan nama CERN (Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire) yang berada di Geneva, Swiss.

Protokol inilah yang selanjutnya dikenal sebagai protokol World Wide Web dan dikembangkan oleh World Wide Web Consortium (W3C). W3C adalah konsorsium yang sejumlah organisasi yang berkepentingan dalam pengembangan berbagai standar yang berkaitan dengan Web.



Tim Berners-Lee

Lahir	Timothy John Berners-Lee 8 Juni 1955 (umur 64) ^[1] London, Inggris
Tempat tinggal	Inggris dan Amerika ^[2]
Kebangsaan	Britania
Almamater	Universitas Queen, Oxford
Pekerjaan	Ilmuwan komputer
Tempat kerja	• Konsorsium World Wide Web • Universitas Southampton •Plessey • ITM

Penemuan

- HTTP
- HTML
- WWW
- Web Browser
- Web Server
- Web Page





Leading the web to its full potential

STANDARDS PARTICIPATE MEMBERSHIP ABOUT W3C

STANDARDS

Web Design and Applications

Web of Devices

Browsers and Authoring Tools

All Standards and Drafts

About W3C Standards

W3C » Standards » Web Design and Applications

» Skip

WEB DESIGN AND APPLICATIONS



On this page → technology topics news upcoming events and talks

Web Design and Applications involve the standards for building and Rendering Web pages, including HTML, CSS, SVG, device APIs, and other technologies for Web Applications ("WebApps"). This section also includes information on how to make pages accessible to people with disabilities (WCAG), to internationalize them, and make them work on mobile devices.

HTML & CSS

HTML and CSS are the fundamental technologies for building Web pages: HTML (html and xhtml) for structure, CSS for style and layout, including WebFonts. Find resources for good Web page design as well as helpful tools.

JavaScript Web APIs

Standard APIs for client-side Web Application development include those for Geolocation, XMLHttpRequest, and mobile widgets. W3C standards for document models (the "DOM") and technologies such as XBL allow content providers to create interactive documents through scripting.

Graphics

W3C is the home of the widely deployed PNG raster format, SVG vector format, and the Canvas API. WebCGM is a more specialized format used, for example, in the fields of automotive engineering, aeronautics.

Audio and Video

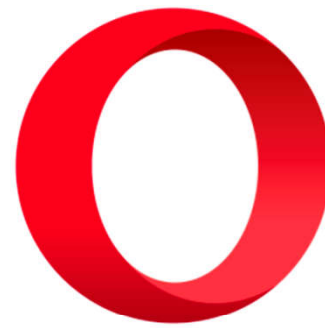
Some of the W3C formats that enable

Accessibility

W3C's Web Accessibility Initiative (WAI) has

Internationalization

W3C has a mission to design technology that





APLIKASI WEB

Aplikasi Web sendiri dapat dibagi menjadi 2, yaitu:

- Web statis

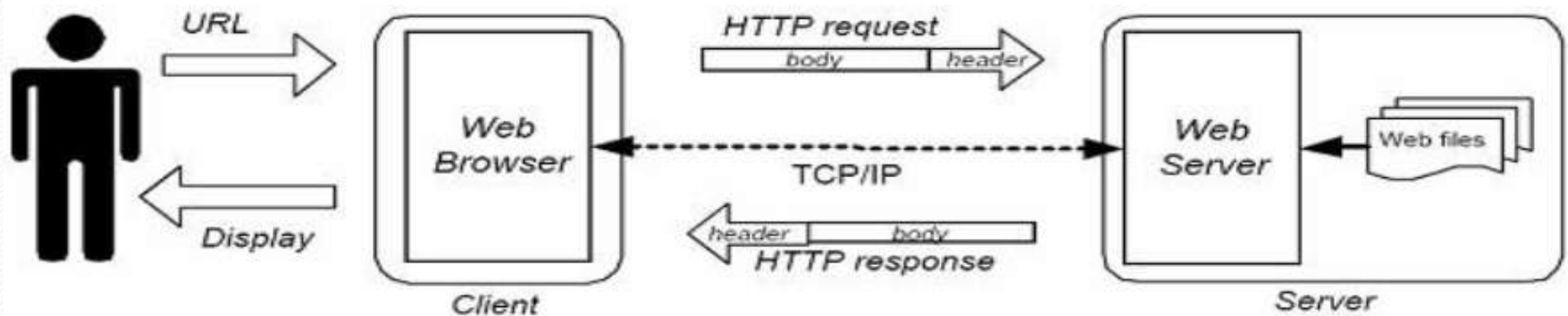
web yang menampilkan informasi – informasi yang sifatnya statis (tetap).

- Web dinamis.

web yang menampilkan informasi serta dapat berinteraksi dengan user yang sifatnya dinamis (Berubah ubah).

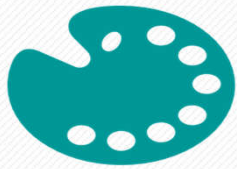


CARA KERJA WEB

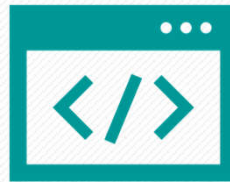




SKILL / KEMAPUAN DALAM WEB



Desain Web



Development Web



Internet dan Jaringan



TEKNOLOGI WEB

Dari sisi teknologi yang digunakan untuk membentuk Web dinamis, terdapat dua macam pengelompokan, yaitu:

- **Client Side Scripting**

Kode program diproses pada komputer client

Contoh : VBScript, JavaScript

- **Server Side Scripting**

Kode program di proses pada komputer server

Contoh : ASP, PHP, Perl, ColdFusion



SYARAT BELAJAR





TEKNOLOGI PADA SISI SERVER

Teknologi Web pada sisi server memungkinkan pemrosesan kode di dalam server sehingga kode yang sampai pada pemakai berbeda dengan kode asli pada server.

Keuntungan penggunaan teknologi pada sisi server adalah:

- Mengurangi lalu-lintas jaringan dengan cara menghindari percakapan bolak-balik antara klien dan server.
 - Mengurangi waktu pemuatan kode, mengingat klien hanya mengambil kode HTML saja.
 - Mencegah masalah ketidak kompatibelan browser.
 - Klien dapat berinteraksi dengan data yang ada pada server.
 - Mencegah klien mengetahui rahasia kode (mengingat kode yang diberikan ke klien berbeda dengan kode asli pada server).
-

Post Test

1. Apa yang anda ketahui tentang web ?
2. Keahlian apa saja yang diperlukan untuk membuat web ?
3. Apa yang anda ketahui tentang
 - a) Web Server
 - b) Web Client
4. Sebutkan bahasa pemrograman apa saja yang anda ketahui untuk membuat web !
5. Sebut beberapa web yang sering anda akses dan apa yang menarik dari web tersebut menurut anda ?



➔ Terima Kasih

Kemenangan ada di depan mata,
raihlah dengan usaha dan doa. Selamat
berjuang....!



eko.siswanto@stekom.ac.id



[@Ey_Coss](https://twitter.com/Ey_Coss)



[eycoss](https://www.instagram.com/eycoss)



[eycoss](https://www.facebook.com/eycoss)



[085640236283](https://wa.me/085640236283)