

Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique
Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene
Faculté d'électronique et d'informatique
Département d'informatique



Rapport de projet

Module : Recherche d'information

Master 1 SII

Implémentation de différentes méthodes de recherche d'information

- Réalisé par :

BENHADDAD Wissam

BOURAHLA Yasser

29-11-2018

Table des matières

Table des matières	1
Table des figures	1
Liste des tableaux	2
1 Introduction	3
1.1 Problématique et objectifs	3
1.2 Définitions	3
1.2.1 La recherche d'information	3
1.2.2 L'indexation de documents	3
1.2.3 Méthodes de recherche	3
1.3 Conclusion	4
2 Solution proposées et implémentation	5
2.1 Outils utilisés	5
2.1.1 Environnement de travail	5
2.1.2 Langage	5
2.1.3 Qt framework	5
2.2 Schéma global du système	5
2.3 Implémentation et évaluation du modèle booléen	5
2.4 Implémentation et évaluation du modèle vectoriel	5
2.5 Implémentation et évaluation du modèle probabiliste	5
2.6 Conclusion	5
3 Présentation de l'application	6
3.1 Diagramme d'utilisation	6
3.2 Exemples d'utilisation	6
4 Conclusion générale	7
4.1 Comparaison des différentes méthodes	7

Table des figures

Liste des tableaux

CHAPITRE 1

INTRODUCTION

1.1 Problématique et objectifs

Talk about why we are gonna do this stuff.

1.2 Définitions

Some definitions of the concepts, techniques and algorithms that we will use

1.2.1 La recherche d'information

1.2.2 L'indexation de documents

1.2.3 Méthodes de recherche

1.2.3.1 Modèle booléen

1.2.3.2 Modèle Vectoriel

1.2.3.3 Modèle Probabiliste

1.3 Conclusion

CHAPITRE 2

SOLUTION PROPOSÉES ET IMPLÉMENTATION

2.1 Outils utilisés

2.1.1 Environnement de travail

2.1.2 Langage

2.1.3 Qt framework

2.2 Schéma global du système

LET ME DO THE DIAGRAMS IF YOU DON'T WANNA

2.3 Implémentation et évaluation du modèle booléen

2.4 Implémentation et évaluation du modèle vectoriel

2.5 Implémentation et évaluation du modèle probabiliste

2.6 Conclusion

Kheliahli rak ta3ref xD

CHAPITRE 3

PRÉSENTATION DE L'APPLICATION

3.1 Diagramme d'utilisation

3.2 Exemples d'utilisation

CHAPITRE 4

CONCLUSION GÉNÉRALE

4.1 Comparaison des différentes méthodes