

Spieler werden erzeugt

Würfeln werden erzeugt

Wurfel()

wiederhole spieler.length mal

Spieler gibt die Werte aus

Brain()

gesetzteZahl := Wurfel[1].ZahlAusgeben

gewinne++

gesetzteZahl := Wurfel[2].ZahlAusgeben

gewinne++

gesetzteZahl := Wurfel[3].ZahlAusgeben

gewinne++

Auszahlung = einsatz * gewinne

reingewinn = auszahlung - einsatz

Konsole()