

Spieler werden erzeugt

Würfeln werden erzeugt

Wurfel()

Wiederhole spieler.length mal

Spieler gibt die Werte aus

Brain()

gesetzteZahl == Wurfel().ZahlAusgeben

gewinne++

gesetzteZahl == Wurfel().ZahlAusgeben

gewinne++

gesetzteZahl == Wurfel().ZahlAusgeben

gewinne++

Auszahlung = einsatz * gewinne

reingewinn = auszahlung - einsatz

Konsole()