

## 10. 커스텀 슬래시 커맨드 사용하기

# 커스텀 명령어 구조와 정의

/prefix

:

command-name

[

arguments

]

## 명령어 구조 요소

### 📁 prefix

명령어의 스코프를 나타냅니다. 프로젝트(project) 또는 사용자(user) 범위

- 프로젝트: 프로젝트 단위만 사용(예)  
.claude/commands/create-pr.md)
- 사용자: 공통으로 사용 가능 (예)

### 📄 command name

예: .claude/commands/analyze-code.md)

마크다운 파일 이름에 해당하며, 명령의 정의

### ⋮ [arguments]

추가 매개변수를 의미, 실제 변수나 프롬프트 입력 가능

예: /project:create-pr issue-79

### 🔗 네임스페이싱 (Namespacing)

폴더를 정의하여 명령어를 카테고리할 수 있음. 예: /github:create-pr

## 마크다운 파일 기반 정의

markdown

```
---
name: "GitHub 이슈 생성"
description: "GitHub 이슈를 생성합니다."
allowed-tools: ["github"]
---
```

이슈를 생성합니다. 다음 정보가 필요합니다:

1. 레포지토리 이름 2. 이슈 제목 3. 이슈 내용

📌 마크다운 파일은 클로드가 내용을 쉽게 파악하도록 작성됩니다.

메타데이터(Frontmatter)로 커맨드 실행 시 사용 가능한 도구와 설명을 추가가능

.AI 기반 개발에서 서브 에이전트를 활용한 토큰 컨텍스트 최적화

## 프로젝트 커스텀 슬래시 커맨드 (프로젝트 단위)

- 위치: `.claude/commands`

## 사용자 커스텀 슬래시 커맨드 (개인적으로 자주 사용하는 명령어 - 여러 프로젝트에 사용)

- 위치: `~/.claude/commands`

## 네임스페이스

- 프로젝트 네임스페이스 위치: `./claude/commands/(namespace)/<command>.md`
- 사용자 네임스페이스 위치: `~/.claude/commands/(namespace)/<command>.md`
- 사용자 네임스페이싱 prefix: `/(namespace): <command>`
- 프로젝트 네임스페이싱 prefix: `/(namespace):<command>`

## 실습

1. `.claude/command/redesign.md`에 저장
2. `claude` 창에 들어가 명령어를 진행

`allowed-tools: Bash(mkdir)`

`description: 하나의 디자인을 기반으로 여러 가지 독창적인 디자인 콘셉트를 병렬적으로 생성합니다.`

`# 디자인 콘셉트 병렬 생성기`

이 커맨드는 제공된 단일 디자인을 바탕으로 다양한 관점과 스타일을 적용하여 여러 개의 독창적인 디자인 콘셉트를 동시에 생성합니다. 각 콘셉트는 고유한 특징과 접근 방식을 가지며, 사용자가 디자인 방향을 다각도로 검토하고 선택할 수 있도록 돕습니다.

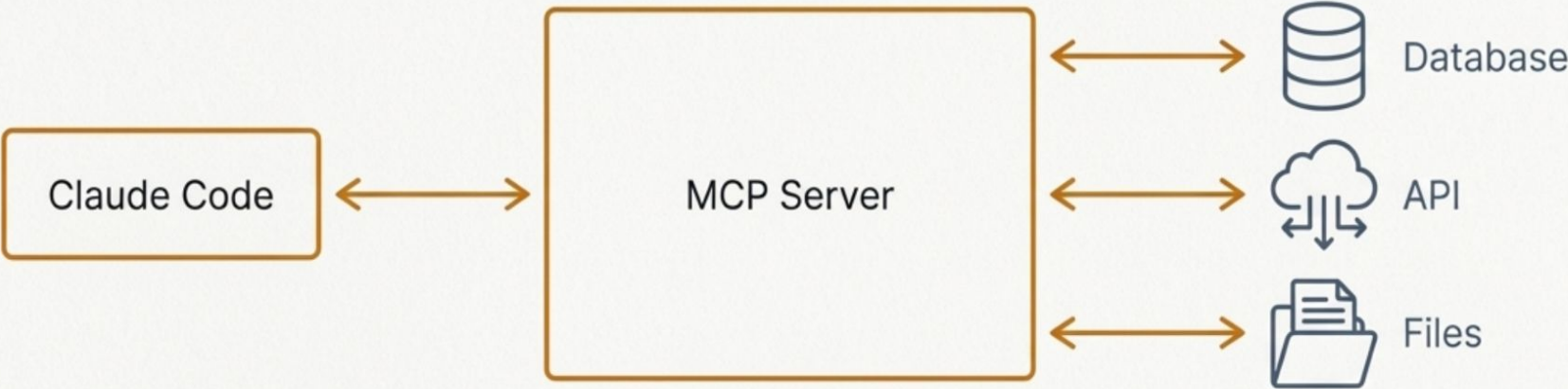
`## Prompt Instruction`

현재 `index.html`의 디자인을 5개의 새로운 디자인으로 새로 제작해줘. 각각 `design_concepts` 폴더에 `index_1.html`, `index_2.html` . 형태로 새로 파일을 만들어주고 파일별로 완전 새로운 디자인을 생성해 줘. 각 디자인은 Subagent가 담당할 수 있도록 해서 병렬로 작업해줘.

## 11. MCP 사용하기

# MCP란?

모델 컨텍스트 프로토콜(MCP)은 LLM이 데이터베이스, API, 파일 시스템 등 외부 도구와 직접 상호작용할 수 있게 만드는 강력한 브릿지입니다.



구분	stdio 서버	SSE 서버	HTTP 서버
실행 위치	로컬 컴퓨터	원격 서버	원격 서버
통신 방향	양방향 (프로세스 통신)	단방향 (서버 → 클라이언트)	양방향 (요청/응답)
핵심 용도	로컬 도구 및 스크립트 연동	실시간 데이터 스트리밍	일반적인 원격 API 연동

# MCP 설정하기

## 로컬발식으로 MCP 추가

- 명령어로 추가 하기 : 문법

```
claude mcp add <name> <command> [args...]
```

-  .mcp.json에 직접

최대 10개의 파일 이름에 해당하며, 명령의 정의

```
{
  "mcpServers": {
    "context7": {
      "type": "stdio",
      "command": "npx",
      "args": [
        "-y",
        "@upstash/context7-mcp"
      ],
      "env": {}
    }
  }
}
```

## SSE MCP 추가하기

- 명령어로 추가 하기 : 문법

```
claude mcp add --transport sse <name> <command> [args...]
```

-  .mcp.json에 직접

최대 10개의 파일 이름에 해당하며, 명령의 정의

```
{
  "mcpServers": {
    "context7": {
      "type": "sse",
      "url": "https://mcp.context7.com/sse"
    }
  }
}
```

## HTTP MCP

### 추가하기

- 명령어로 추가 하기 : 문법

```
claude mcp add --transport http <name> <command> [args...]
```

-  .mcp.json에 직접

최대 10개의 파일 이름에 해당하며, 명령의 정의

```
{
  "mcpServers": {
    "context7": {
      "type": "http",
      "command": "npx",
      "args": [
        "-y",
        "@upstash/context7-mcp"
      ],
      "env": {}
    }
  }
}
```

## 유용한 MCP리스트

MCP 이름	기능
Postgresql, Mongodb, Mysql	데이터베이스에 접근할 수 있습니다. 실제 데이터베이스에 어떤 데이터가 있는지 조회하고 마이그레이션 계획을 짤 때 유용합니다.
Playwright, Puppeteer	MCP로 브라우저를 조종할 수 있습니다. 엔드투엔드 테스트를 하거나 크롤링할 때 유용합니다.
context7	각종 개발 도구의 가장 최근 공식 문서를 가져옵니다.
MagicUI	21st Dev의 아름다운 UI 컴포넌트들을 적용할 수 있습니다.
GitHub	깃허브, 깃 기능을 실행할 수 있습니다.
TossPayments, evenueCat	결제 관련 기능을 구현할 수 있습니다.
Supabase	Supabase에 연결할 수 있습니다.

## 12. PRD와 실행 계획하기



# PRD와 실행 계획



## PRD (제품 요구사항 명세서)

### ? What & Why

무엇을 만들고 왜 만들 것인지에 대한 문서입니다.(누가보더라도 이해 가능)



#### 방향 설정

프로젝트의 방향을 명확히 설정하고, 서비스 관점을 조망



#### 핵심 질문에 답함

어떤 사용자를 위해?

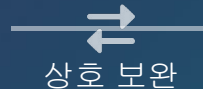
어떤 문제를 해결해 주는가?

어떤 기능과 경험을 제공해야 하는가?



#### AI 의도 파악

클로드와 같은 AI 에이전트가 사용자의 의도를 파악하도록 돕습니다



## 실행 계획 (Execution Plan)

### ⚙️ How & When

구현 방법과 일정에 대한 기술적 내용입니다.



#### 기술 명세

API 형식, 사용할 라이브러리, 에러 처리 방식 등 구체적인 기술적 결정



#### 작업 분해

큰 문제를 작게 쪼개어 명확히 정의하고 실행 가능한 문제로 분해



#### 의존성 파악

작업 간의 선후 관계를 정의하고, 언제 완료할지 일정을 세움

# 실행계획 작성법

1



## 작업 분해

PRD의 사용자 스토리(요구사항)를 가져와, 이를 구현하는 데 필요한 모든 기술 작업을 작게 분할합니다.

💡 예: 프론트엔드 UI 목업, 백엔드 OAuth 콜백 개발, User 테이블에 소셜 ID 컬럼 추가 등

2



## 기술 명세

각 작업에 대한 구체적인 기술적 결정(API 형식, 사용할 라이브러리, 에러 처리 등)을 명시합니다.

💡 목적: AI 에이전트에게 프롬프팅하는 데 필요한 구체적인 기술적 지침 제공

3



## 의존성 파악

작업 간의 선후 관계를 정의합니다. 서로 독립적인 영역이거나 의존성이 없는 태스크는 동시에 개발할 수 있도록 명시합니다.

💡 중요성: AI 에이전트가 프로젝트 전체를 파악하지 못하는 것을 방지

4



## 일정 설정

각 작업이 얼마나 걸릴지 예측하고 언제 완료할지 현실적인 일정을 설정합니다.

💡 목표: AI 에이전트가 효율적인 작업 순서를 결정하도록 가이드

## 분해 방법론의 핵심 이점



AI의 컨텍스트 제약 극복: 큰 문제를 작게 쪼개어 AI가 처리할 수 있는 단위로 만듭니다.



병렬 처리 가능: 독립적인 작업을 동시에 처리할 수 있는 구조를 만듭니다.



서브 에이전트 활용: 분해된 작업을 독립적인 서브 에이전트에게 할당할 수 있습니다. AI 기반 개발에서 서브 에이전트를 활용한 토큰 컨텍스트 최적화

## # 문제 정의

오프라인 매장을 운영하는 소상공인 중 약 70%가 온라인 판매를 원하지만, 기존 쇼핑몰 플랫폼은 평균 30개 이상의 불필요한 기능과 10%에 달하는 높은 수수료 때문에 진입 장벽이 매우 높습니다.

## # 타겟 사용자 및 사용 사례

## ## 이 제품을 사용할 핵심 사용자

자신만의 개성 있는 상품을 판매하는 30~40대 소상공인. SNS는 익숙하지만 코딩이나 웹사이트 제작 경험은 없는 분들.

## ## 이 기능을 사용하는 목표

매장에서 신상품이 입고되었을 때, 즉시 스마트폰으로 사진을 찍어 상품을 등록하고 싶을 때. 고객의 주문이 들어오면 앱 푸시 알림을 받고 바로 주문을 확인하고 배송 처리를 하고 싶을 때.

## # 제안 해결책

스마트폰 앱 하나로 상품 등록부터 주문 관리, 결제까지 모든 것을 해결할 수 있는 '올인원 모바일 쇼핑몰' 솔루션을 제공합니다. 직관적인 UI를 통해 누구나 1시간 안에 자신만의 온라인 스토어를 열 수 있습니다.

## # 목표 및 성공 지표목표: 소상공인의 온라인 커머스 진입 장벽을 낮춘다.

성공 지표: 론칭 후 6개월 내에 활성 스토어 500개 확보. / 플랫폼을 통한 연간 누적 거래액 10억 원 달성.

## # 실행 계획 제작 커맨드

너는 지금부터 복잡한 개발 작업을 아규먼트로 받아서 독립적이고 관리 가능한 태스크로 분해하고 실행 계획을 작성하는 실행계획 설계 전문가야.

## ## 실행

작업은 아래 순서대로 실행해줘.

- 태스크 분석
- 태스크 분해
- 분해된 이슈 출력
- 사용자가 확인할 수 있도록 모든 분해된 이슈를 콘솔에 출력

## ## 핵심 목적

제시된 개발 태스크를 다음과 같이 변환하기

- 적절하게 태스크 분류 (백엔드/프론트엔드/풀스택/기타)
- 서로 독립적이고 영역을 침범하지 않는 태스크
- 서로에게 의존해야 한다면 "의존성"으로 해당 태스크 등록하기
- 200K 단일 컨텍스트 내에 완료할 수 있는 분량의 태스크

## ## 실행 방법

## ### 태스크 분석 프로세스

[태스크 분석 프로세스 상세히 설명]

## ### 태스크 분해 프로세스

[태스크 분해 프로세스 상세히 설명]

## ### 분해된 이슈 출력 프로세스

[분해된 이슈를 어떤 포맷을 출력해야 하는지 상세히 설명]

## 13. 에이전트 병렬로 실행하기

# 서브 에이전트 구조와 효율성 원칙

서브 에이전트는 메인 에이전트를 대신하여 작업을 수행하는 독립적인 에이전트로, 병렬 처리와 효율성을 극대화합니다.



## 직렬 실행

- ✓ 서브 에이전트 생성 시마다 새로운 200K 토큰 컨텍스트가 생성됩니다
- ✓ 메인 에이전트의 컨텍스트를 소비하지 않고 독립적인 작업을 수행합니다
- ✓ 작업 결과와 요약만 반환하여 토큰을 아낄 수 있습니다

"서브 에이전트는 메인 에이전트의 컨텍스트를 아끼면서 효율적인 작업이 가능합니다."



## 병렬 실행

- ✓ 서브 에이전트를 활용하는 가장 쉬운 방법이며 중요한 용도입니다
- ✓ 서브 에이전트를 통해 서로 독립적인 작업을 병렬로 처리합니다
- ✓ 시간을 절약하고 작업 효율을 높입니다

"한 작업이 끝날 때까지 기다리지 않고 여러 작업을 동시에 처리합니다."



## 독립적 작업 원칙

- ✓ 서브 에이전트는 완전히 새롭게 시작된 에이전트입니다
- ✓ 이전 작업에 대한 지식이 전혀 없습니다
- ✓ 명확하고 단순한 명령만으로 독립적으로 작동합니다

"작업이 끝난 후 결과만 메인 에이전트에게 전달합니다." AI 기반 개발에서 서브 에이전트를

# AI 에이전트의 컨텍스트 크기 제한 문제

## Claude 200K 토큰 제한

클로드(Claude)의 최대 컨텍스트 사이즈는 200K 토큰입니다. 이 제한은 AI가 처리할 수 있는 정보의 양에 대한 근본적인 제약입니다.

## 작업 효율 저하

대화가 이 한계를 넘어가면 에이전트는 문맥을 파악하지 못하게 되어 작업 효율이 극도로 떨어집니다. AI는 처리할 수 있는 정보에 한계가 있어서 커다란 문제를 한 번에 해결하지 못합니다.

## 토큰 제한의 실제 영향



- ✕ 긴 대화로 인한 메모리 오버플로로 작업 실패
- ✕ 문맥을 기억하지 못해 작업의 연속성을 끊음
- ✕ 복잡한 문제를 분해하지 못해 해결하지 못함
- 💡 해결책: 서브 에이전트를 통해 작업 분리

# 병렬 실행을 통한 효율성 극대화



병렬 실행은 여러 에이전트를 동시에 작동시켜 병렬로 처리하는 것을 의미하며, 시간을 절약하고 효율성을 높입니다. 서브 에이전트를 활용하면 서로 독립적인 작업을 동시에 처리할 수 있습니다.



## 다국어 작업

다국어 번역을 할 때 여러 언어를 독립적으로 나누어 동시에 병렬로 번역할 수 있습니다. 각 언어에 특화된 서브 에이전트에게 작업을 분배하면 시간을 크게 아낄 수 있습니다.



## 테스트 분량

많은 분량의 테스트를 독립적으로 나누어 동시에 병렬로 작업할 수 있습니다. 서브 에이전트는 테스트 케이스를 분배받고, 각각의 결과를 병렬로 처리합니다.



## 디자인 시안

여러 디자인 시안을 동시에 병렬로 작업할 수 있습니다. 서로 다른 디자인 방안을 동시에 개발하고, 결과를 비교하는 데 도움이 됩니다.

## 병렬 실행의 주요 이점

- ✓ 작업 시간 단축: 동시에 여러 작업을 처리함으로써 총 작업 시간 감소
- ✓ 에이전트 부담 분산: 메인 에이전트의 컨텍스트 오버헤드 줄임
- ✓ 작업 간 충돌 방지: 독립적인 작업으로 인한 충돌 없음
- ✓ 리소스 최적화: 필요한 시점에만 에이전트를 실행

# 서브 에이전트를 통한 컨텍스트 분리 전략

## 메인 에이전트

- ✓ 작업 전체 컨텍스트를 관리하지 않음
- ✓ 서브 에이전트에게 독립적인 작업 위임
- ✓ 작업 결과와 요약만 받음

메인 에이전트 컨텍스트 사용

작업 관리에 필요한 최소한의 컨텍스트만 유지



## 서브 에이전트 생성

- + 새로운 200K 토큰의 컨텍스트 생성
- + 독립적인 작업 수행
- + 작업 결과와 요약만 반환

서브 에이전트 컨텍스트 사용

작업에 필요한 전체 컨텍스트 사용




## 토큰 절약 효과

메인 에이전트는 서브 에이전트가 작업하는 동안 발생한 모든 상세한 컨텍스트를 포함하지 않고 결과만 받기 때문에, 토큰을 크게 절약할 수 있습니다.

서브 에이전트 토큰 사용	127.6K
메인 에이전트 토큰 사용	215

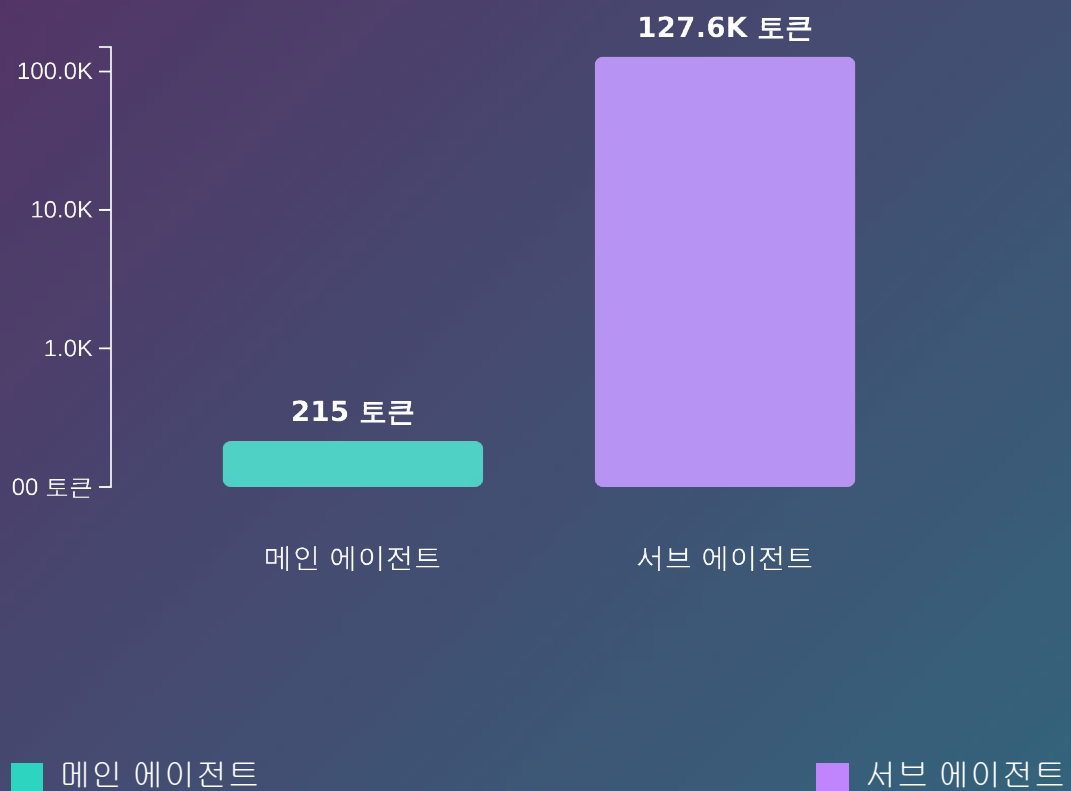
토큰 절약 결과

-  메인 에이전트가 127K 이상의 토큰 컨텍스트를 아낄 수 있음



# 토큰 절약 효과 실제 사례

## 토큰 사용량 비교



## 📊 극대적인 토큰 절약

테스트 실행 및 커버리지 개선 작업에서 서브 에이전트는 127.6K 토큰을 사용했지만, 실제 메인 에이전트는 단 215 토큰만 사용했습니다.



메인 에이전트가 컨텍스트에서 127K 이상의 토큰을 아꼈다는 것을 의미합니다!

## ⚙️ 토큰 절약 메커니즘

- ✓ 서브 에이전트에게 부분 작업을 위임하고 결과만 받음
- ✓ 상세한 로그, 린트 결과, 빌드 출력 등은 서브 에이전트에서 처리
- ✓ 메인 에이전트는 작업 결과와 요약만 받아 컨텍스트를 효율적으로 관리

# 실제 구현을 위한 베스트 프랙티스



## 컨텍스트 관리 최적화

- ✓ 서브 에이전트에게 필요한 최소한의 컨텍스트만 제공
- ✓ 작업 결과와 요약만 메인 에이전트로 반환하도록 설계
- ✓ 서브 에이전트는 독립적이고 명확한 작업만 수행하도록 지시



## 구현 시 주의사항

- ! 서브 에이전트 간의 충돌 방지를 위한 작업 분리
- ! Git Worktree를 사용해 독립적인 개발 환경을 설정
- ! 커스텀 명령어를 통해 반복적인 작업을 자동화



## 워크플로우 설계 가이드라인

- ✓ 작업 분해 시 의존성과 순서를 명확히 정의
- ✓ 병렬로 처리할 수 있는 작업끼리 그룹화
- ✓ 커스텀 명령어와 서브 에이전트를 조합한 복합적 워크플로우 설계



## 일반적인 문제점과 해결책

- ✗ 메인 에이전트의 컨텍스트 오버헤드: 서브 에이전트에게 작업 위임
- ✗ 작업 의존성 관리: 실행 계획에서 의존성을 명확히 정의
- ✗ 결과 병합 문제: 각 서브 에이전트의 결과를 적절히 조합



**결론:** 서브 에이전트를 효과적으로 사용하면 AI의 컨텍스트 제약을 극복하고 병렬 처리를 통해 작업 효율을 극대화할 수 있습니다. 실행 계획을 통해 큰 문제를 작게 쪼개고, 서브 에이전트를 통해 독립적인 작업을 처리하는 것이 토큰 컨텍스트를 최적화하는 가장 좋은 방법입니다.

# 커스텀 서브에이전트와 독립 에이전트

커스텀 서브에이전트: 에이전트를 정의해서 사용

커스텀 서브 에이전트 생성법

/agent 커맨트 또는 마크다운 파일을 생성하는 방식

```
> /agents

Agents
No agents found

> Create new agent

No agents found. Create specialized subagents that Claude can delegate to.
Each subagent has its own context window, custom system prompt, and specific
tools.
Try creating: Code Reviewer, Code Simplifier, Security Reviewer, Tech Lead,
or UX Reviewer.

Built-in (always available):
general-purpose · sonnet
statusline-setup · sonnet
Explore · haiku
Plan · inherit
claude-code-guide · haiku

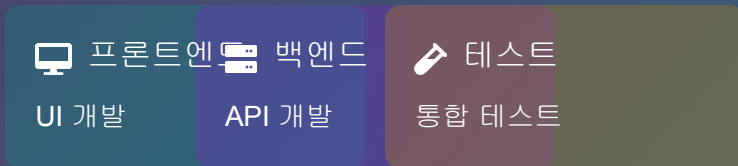
Press ↑↓ to navigate · Enter to select · Esc to go back
```

독립 에이전트: 하나의 에이전트에서 **task**를 전담하는 방식으로 생성함. 여러개의 클로드 코드를 여러 터미널 창에서 동시에 실행

- 작업 환경 분리가 중요함
- **git worktree**를 이용하여 작업 공간 분리하기

# Git Worktree를 활용한 병렬 개발 환경

## 독립적인 개발 환경 구성



Git Worktree를 사용하면 동일한 프로젝트에 대한 여러 개의 독립적인 작업 환경을 생성할 수 있습니다. 이를 통해 서버 에이전트는 서로 격리된 공간에서 작업을 수행할 수 있습니다.

## Worktree 설정 방법

- git worktree 생성하기  
  
`git worktree add [폴더 위치]`  
`git worktree add ../feature-1`
- git worktree 생성하여 브랜치 이름 지정하기  
  
`git worktree add [폴더 위치] [브랜치 이름]`  
`git worktree add ../feature-1 -b todo-1`
- git worktree 삭제 하기  
  
`git worktree remove [폴더 위치]`
- git worktree 정리하기  
  
`git worktree prune`

# GitHub 이슈 연동과 자동화 워크플로우

## 🔗 분해된 태스크의 이슈 생성

분해된 작업 목록은 깃허브 이슈(GitHub Issue) 형태로 구체화됩니다.

이슈는 다음과 같은 속성을 가집니다:

- 📍 개발 영역(프론트엔드, 백엔드) 레이블
- 📍 복잡도와 작업 유형 레이블
- 🔗 의존성 관계 정의
- ☰ 명확한 작업 지시와 기술적 세부사항

## 커스텀 명령어 사용

`/decompose-issue <PRD/큰 이슈>`

## ★ 토큰 컨텍스트 최적화 이점

- ✅ 작업 분해로 컨텍스트 오버헤드 감소
- ✅ 병렬 처리로 개발 시간 단축
- ✅ 자동화로 반복 작업 제거

## 🤖 /resolve-issue 명령어를 통한 자동화



이슈 불러오기



브랜치 생성



코드 분석



이슈 해결

## 자동화 워크플로우 단계

- 1 이슈를 불러오고, 코드베이스를 분석합니다
- 2 해결 계획을 세우고, 서브 에이전트에게 작업을 위임합니다
- 3 테스트를 작성하고, 린트와 빌드를 수행합니다
- 4 검증을 통해 풀 리퀘스트를 생성합니다