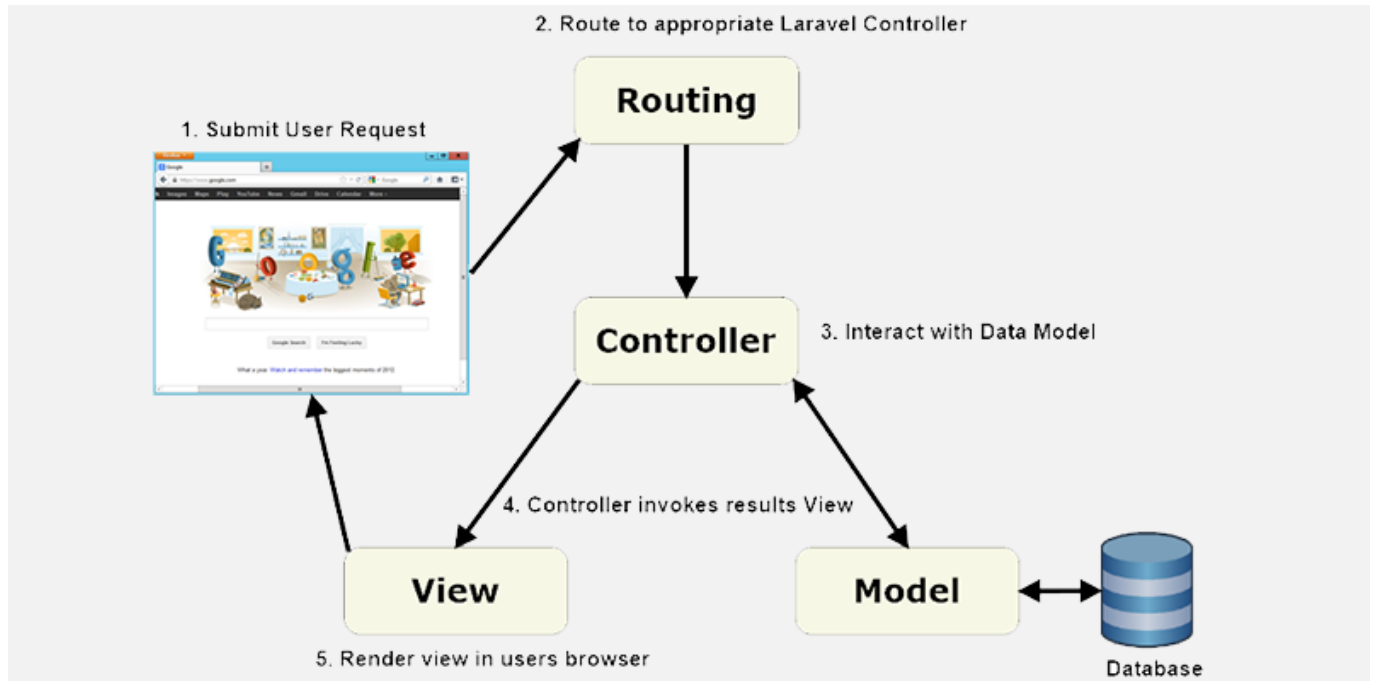


5.1/ Mô hình MVC trong Laravel

Mọi Request từ phía người dùng đều phải qua Route, dữ liệu được gửi xuống Controller để xử lý, cần dữ liệu sẽ lấy từ Model lên hoặc cập nhật dữ liệu xuống Model, kết quả gửi ra View cho người sử dụng.

MVC là viết tắt của ba từ **Model** – **View** – **Controller**. Trong đó:

- **Model:** cấu trúc dữ liệu theo cách tin cậy và chuẩn bị dữ liệu theo lệnh của controller
- **View:** Hiển thị dữ liệu cho người dùng theo cách dễ hiểu dựa trên hành động của người dùng.
- **Controller** Nhận lệnh từ người dùng, gửi lệnh đến cho Model để cập nhật dữ liệu, truyền lệnh đến View để cập nhật giao diện hiển thị.

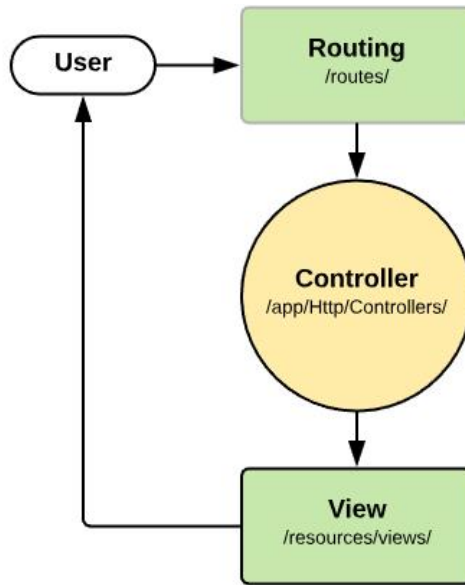
5.2/ Controller trong Laravel

Đặt vấn đề: Khi cần xử lý hàng loạt thao tác như: **tính toán giá trị**, **xử lý lưu trữ dữ liệu**, ... thì không thể nào chỉ làm bên trong **FUNCTION** của **một Routing** được, việc xử lý sẽ được thực hiện bên trong **FUNCTION (Method)** của một **Controller** và trả kết quả về **View** để hiển thị ra trình duyệt.

5.2.1/ Controller là gì ?

- Để xử lý logic (tính toán) thì chúng ta có thể viết trong nhiều chỗ khác nhau, nhưng tốt nhất là *gom chung viết bên trong Controller*, đặc biệt là các tính toán dài, phức tạp.
- Controller sinh ra là để trở thành **trung tâm xử lý logic**, nên cần phải tận dụng, thay vì viết tính toán ở nơi khác.
- Controller được đặt bên trong thư mục **/app/Http/Controllers/**.

Để hiểu một cách cơ bản nhất cách hoạt động của một Controller ta xem cấu trúc đơn giản sau:



Folder / File	Mô tả
User	User gửi yêu cầu.
Routing	Yêu cầu gửi từ User sẽ được Routing điều hướng: Tới Controller để xử lý yêu cầu. Tới thẳng View nếu không cần xử lý.
Controller	Controller được xem như trung tâm điều khiển của hệ thống, tất cả thao tác xử lý nên được thực hiện ở đây. Kết quả xử lý sẽ được trả về view.
View	View nhận dữ liệu xử lý từ Controller (hoặc Routing), hiển thị kết quả cho người dùng.

5.2.2/ TẠO MỘT CONTROLLER

Bước 01: Trước tiên di chuyển tới thư mục myproject và mở cửa sổ lệnh [cmd](#):

```

MINGW64; d:\H@oCon\Data\HocLaravel\thlaravel
HP@DESKTOP-A2DVCCB MINGW64 /d/H@oCon/Data/HocLaravel/thlaravel
$

```

Bước 02: Tạo Controller bằng lệnh Artisan: **php artisan make:controller mycontroller**

```

MINGW64; d:\H@oCon\Data\HocLaravel\thlaravel
HP@DESKTOP-A2DVCCB MINGW64 /d/H@oCon/Data/HocLaravel/thlaravel
$ php artisan make:controller mycontroller
Controller created successfully.
HP@DESKTOP-A2DVCCB MINGW64 /d/H@oCon/Data/HocLaravel/thlaravel
$

```

- **php artisan** - Công cụ hỗ trợ viết command line tích hợp sẵn trong Laravel, sẽ còn gặp lại nhiều.
- **make:controller** - Lệnh tạo Controller.
- **mycontroller** - Tên Controller do mình tự đặt.

Nếu xuất hiện thông báo "**Controller created successfully.**" thì quá trình tạo file thành công. Lúc này xem trong thư mục `/app/Http/Controllers/` thì ta sẽ thấy tồn tại file `MyController.php` với nội dung bên trong mặc định như sau:

```
<?php

namespace App\Http\Controllers;

use Illuminate\Http\Request;

class mycontroller extends Controller
{
    //
}
```

<code>namespace App\Http\Controllers;</code>	Là tên dùng để phân biệt những Controller có tên giống nhau, tuy nhiên thay vì dùng tên đại diện riêng, thì lại dùng đường dẫn thư mục tới file Controller <code>App\Http\Controllers</code> , do đó với namespace ta cần ghi đầy đủ cấu trúc thư mục chứa file Controller là được.
<code>use Illuminate\Http\Request;</code>	Khi khai báo, chúng ta có thể sử dụng được các Request (như Get, Post, ...), hoặc dùng để gọi, quản lý các Class.
<code>mycontroller</code>	là tên class, tên này thường trùng với tên file Controller vừa tạo. Nội dung Controller được viết bên trong dấu ngoặc móc { }

Ghi chú: Ngoài cách tạo file Controller bên trên, còn có thể tạo file đơn giản hơn bằng cách copy file Controller đã có sẵn hoặc tạo file PHP đặt bên trong thư mục `App\Http\Controllers`, sau đó viết nội dung như bên trên là được.

5.2.3/ CHẠY MỘT CONTROLLER

Ví dụ hiển thị một trang Views từ việc điều khiển phần Routing gửi yêu cầu tới Controller xử lý, xong kết quả sẽ trả lại về Views. Viết một phương thức **chaoban** trong file **mycontroller.php** vừa tạo với nội dung sau:

```
<?php

namespace App\Http\Controllers;

use Illuminate\Http\Request;

class mycontroller extends Controller
{
    public function chaoban()
    {
        return view("Buoi05.chao");
    }
}
```

Tạo thêm một file View **chao.blade.php** đặt bên trong thư mục **/resources/views/Buoi05**, với nội dung:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet"
        integrity="sha384-1BmE4kWBq78iYhF1dvKuhfTAU6auU8tT94WrHftjDbrCEXSU1oBoqyl2QvZ6jIW3"
        crossorigin="anonymous">
    <title>Chào Bạn</title>
</head>
<body>
    <h1 class="alert alert-primary">LARAVEL chào mừng các bạn đến với Website này</h1>

    <!-- Option 1: Bootstrap Bundle with Popper -->
    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
        integrity="sha384-ka7Sk0Gln4gmtz2MlQnikT1wXgYsOg+OMhuP+IlRH9sENBO0LRn5q+8nbTov4+1p"
        crossorigin="anonymous"></script>
</body>
</html>
```

Viết một routing **/routes/web.php** đơn giản hiển thị trang

➤ Trường hợp 01: sử dụng Laravel 07 trở về trước

```
Route::get('/chao', 'mycontroller@chaoban');
```

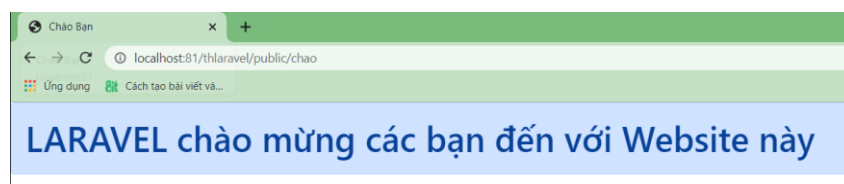
Phân tích:

- **'/chao'**: là đường dẫn trên trình duyệt.
- **'mycontroller@chao'**: **mycontroller** là tên controller và **chao** là tên function của Controller.

➤ Trường hợp 02: sử dụng Laravel 08 trở đi

```
Route::get('/chao', [mycontroller::class, "chaoban"]);
```

Hiển thị trình duyệt



Chúng ta thấy nội dung trang **chao.blade.php** đã được gọi thông qua **mycontroller.php**. Khi gõ lên thanh địa chỉ trình duyệt nội dung **http://localhost/public/chao**, khi này Routing sẽ nhận yêu cầu xử lý, Routing chuyển nội dung xử lý sang mycontroller với function **chaoban**, sau khi Controller xử lý xong sẽ trả kết quả về View

5.2.4/ XỬ LÝ BIẾN VỚI CONTROLLER VÀ TRUYỀN BIẾN CHO VIEW

Mở file **mycontroller.php** và sửa lại phương thức **chaoban** như sau:

```
public function chaoban()
{
    $hoten = "Giang Hào Côn";
    return view("Buoi05.chao", compact("hoten"));
}
```

Bên trên là ta đã tạo biến **\$hoten** và gửi biến này tới trang Views test thông qua **compact**. Để nhận giá trị biến ta viết lại **chao.blade.php** như sau:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet"
        integrity="sha384-1BmE4kWBq78iYhFldvKuhfTAU6auU8tT94WrHftjDbrCEXSU1oBoqyl2QvZ6jIW3"
        crossorigin="anonymous">
    <title>Chào Bạn</title>
</head>
<body>
    <h1 class="alert alert-primary">LARAVEL chào mừng bạn {{ $hoten }} đến với Website này</h1>

    <!-- Option 1: Bootstrap Bundle with Popper -->
    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
        integrity="sha384-ka7Sk0Gln4gmtz2MlQnikT1wXgYsOg+OMhuP+IlRH9sENBO0LRn5q+8nbTov4+1p"
        crossorigin="anonymous"></script>
</body>
</html>
```

Ta thấy biến **\$hoten** đã được gửi sang Views thành công.



5.2.5/ XỬ LÝ NHIỀU BIẾN VỚI CONTROLLER VÀ TRUYỀN CHO VIEW

Viết lại nội dung phương thức **chaoban** trong **mycontroller.php** như sau:

```
public function chaoban()
{
    $hoten = "Giang Hào Côn";
    $tuoi = 50;
    return view("Buoi05.chao", compact("hoten", "tuoi"));
}
```

Viết lại nội dung tập tin **chao.blade.php** như sau:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet"
        integrity="sha384-1BmE4kWBq78iYhFldvKuhfTAU6auU8tT94WrHftjDbrCEXSU1oBoqyl2QvZ6jIW3"
        crossorigin="anonymous">
    <title>Chào Bạn</title>
</head>
<body>
    <h1 class="alert alert-primary">Chúc mừng sinh nhật lần thứ {{ $tuoi }} của bạn {{ $hoten }}</h1>

    <!-- Option 1: Bootstrap Bundle with Popper -->
    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
        integrity="sha384-ka7Sk0Gln4gmtz2MlQnikT1wXgYsOg+OMhuP+IlRH9sENBO0LRn5q+8nbTov4+1p"
        crossorigin="anonymous"></script>
</body>
</html>
```

Kết quả hiển thị:



5.3/ FORM REQUEST IN LARAVEL

5.3.1/ Tạo View tại Resources/Views

```
<form method="post" action="pathname">
    {{ csrf_field() }}
    ...
    <input type="submit" name="tinh" value=" ... ">
</form>
```

5.3.2/ Tạo Action tại Controllers

```
public function Action_Name1() {
    return view('View_Name');
}
public function Action_Name2(Request $req){
    $Variable = $req->Control_Name;
    if (condition) {
        ...
        return view('View_Name', compact('...'));
    }
    else { return view("View_Name", compact('...')); }
}
```

5.3.3/ Tạo Route tại Web.PHP

```
Route::get("pathname", "Controller_Name@Action_Name1");
Route::post("pathname", " Controller_Name@Action_Name2 ");
```

5.4/ Sử dụng Blade Template Engine (BTE) trong Laravel

Tất cả các BTE đều có phần mở rộng là .blade.php và nằm trong thư mục resources/views. Vậy nên việc tạo mới BTE rất đơn giản. Ví dụ để tạo BTE tên là demo thì ta sẽ tạo một file demo.blade.php ở trong thư mục resources/views và nhập vào nội dung như sau:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="vi">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Demo BTE</title>
</head>
<body>
    <h2>Sử dụng Blade template engine trong Laravel</h2>
</body>
</html>
```

5.4.1./ Các cú pháp sử dụng trong Blade template engine

a) Blade sử dụng cặp ngoặc `{{}}` để echo giá trị

Ví dụ: mở view demo.blade.php thêm code sau:

```
Hôm nay là ngày: {{date("d-m-Y")}}
```

b) Sử dụng or để xuất giá trị mặc định.

```
Hello, {{ $name or 'Buzz' }}
```

Nếu biến \$name không tồn tại thì sẽ hiện ra Buzz

c) Sử dụng các vòng lặp, câu lệnh điều kiện

Để sử dụng vòng lặp hoặc câu điều kiện if thì ta chỉ việc thêm @ ngay trước câu lệnh (theo cú pháp PHP) và kết thúc bằng @end +tên hàm.

```
@if (count($records) === 1)
    Có 1 sản phẩm
@elseif (count($records) > 1)
    Có nhiều sản phẩm
@else
    Không có sản phẩm
@endif

@for ($i = 0; $i < 10; $i++)
    Giá trị của i: {{ $i }}<br>
@endfor
```

Bài Tập

Bài 01: Xây dựng View có giao diện sau:

Tính Chu Vi - Diện Tích Hình Chữ Nhật		
STT	Hình Chữ Nhật	Thao tác
01	Chiều dài= 3.2cm - Chiều rộng = 13cm	<button>Tính</button>
02	Chiều dài= 13.2cm - Chiều rộng = 6.4cm	<button>Tính</button>
Chu vi = 32.4 Diện tích = 41.6		

Bài 02: Xây dựng View có giao diện sau:

TÌM NGHIỆM CÁC PHƯƠNG TRÌNH SAU ĐÂY		
STT	Phương Trình	Thao Tác
01	$3x + 20 = 0$	<button>Xem Kết Quả</button>
02	$0x + 0 = 0$	<button>Xem Kết Quả</button>
03	$2x - 9 = 0$	<button>Xem Kết Quả</button>
04	$0x - 10 = 0$	<button>Xem Kết Quả</button>
04	$3x - 17 = 0$	<button>Xem Kết Quả</button>
Kết Quả Hiện Ở Đây		

Bài 03: Xây dựng View có giao diện sau:

TÍNH LƯƠNG NHÂN VIÊN
Lương Ngày
<input type="text"/>
Ngày Công
<input type="text"/>
<input type="button" value="Tính Lương Tháng"/>
Bạn chưa nhập dữ liệu tính lương

TÍNH LƯƠNG NHÂN VIÊN
Lương Ngày
<input type="text" value="200000"/>
Ngày Công
<input type="text" value="26"/>
<input type="button" value="Tính Lương Tháng"/>
Lương Tháng : 5,200,000

Bài 04: Xây dựng View có giao diện sau:

DIỆN TÍCH và CHU VI HÌNH TRÒN	
Bán kính:	<input type="text" value="50"/>
Diện tích:	<input type="text" value="7850"/>
Chu vi:	<input type="text" value="314"/>
<input type="button" value="Tính"/>	

Bài 05: Xây dựng View có giao diện sau:

THANH TOÁN TIỀN ĐIỆN	
Tên chủ hộ:	<input type="text" value="Fanta"/>
Chỉ số cũ:	<input type="text" value="7900"/> (Kw)
Chỉ số mới:	<input type="text" value="8000"/> (Kw)
Đơn giá:	<input type="text" value="2000"/> (VNĐ)
Số tiền thanh toán:	<input type="text" value="200000"/> (VNĐ)
<input type="button" value="Tính"/>	

Bài 06: Xây dựng View có giao diện sau:

GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC NHẤT	
Phương trình:	<input type="text" value="2"/> x + <input type="text" value="1"/> = 0
Nghiệm:	<input type="text" value="x = -0.5"/>
<input type="button" value="Giải phương trình"/>	