

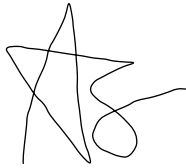
LAPORAN PERTANGGUNGJAWABAN
TOURNAMENT PUBG MOBILE & MOBILE LEGEND
DALAM RANGKA MEMERIAHKAN HARI KEMERDEKAAN
INDONESIA DENGAN KEGIATAN POSITIF



UNIBI E-SPORT
UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA
2022

LEMBAR PENGESAHAN

Ketua UNIBI E-Sport



Ahmad Sadad Dliyaul Haq

NPM. 9882405117311105

Sekretaris



Putri Gustina Ayu

NPM. 9882405119211043

Menyetujui,

Kepala Bagian Kemahasiswaan dan Alumni



Johanes Kristian Siregar, S.E., M.Ak.

NIDN. 04.151084.04

A. PENDAHULUAN

PUBG Mobile adalah sebuah permainan video battle royale gratis dimainkan yang dikembangkan oleh LightSpeed & Quantum Studio, sebuah divisi dari Tencent Games. Ini merupakan adaptasi permainan piranti genggam dari PlayerUnknown's Battlegrounds yang dirilis untuk Android dan IOS pada 19 Maret 2018.

Di masing-masing tim, ada empat pemain yang masing-masing memiliki peran yang berbeda-beda yaitu peran In Game Leader (IGL), Rusher, Support, dan Sniper. ke-empat pemain akan belomba menjadi nomer satu dalam pertandingan perang Battle Royale dimana pemain diharuskan bertahan sampai akhir Play zone dan mengalahkan semua player musuh yang ada didalam pertandingan untuk mendapatkan Winner-Winner Chicken Dinner. Pada ranah Pro, PUBG Mobile ini telah memiliki banyak komunitas tim E-sport seluruh dunia.

Mobile Legends: Bang Bang adalah sebuah permainan MOBA yang dirancang untuk ponsel. Kedua tim lawan berjuang untuk mencapai dan menghancurkan basis musuh sambil mempertahankan basis mereka sendiri untuk mengendalikan jalan setapak, tiga "jalur" yang dikenal sebagai "top", "middle" dan "bottom", yang menghubungkan basis-basis.

Di masing-masing tim, ada lima pemain yang masing-masing mengendalikan avatar, yang dikenal sebagai Hero, dari perangkat mereka sendiri. Karakter terkontrol komputer yang lebih lemah, yang disebut Minions, bertelur di basis tim dan mengikuti tiga jalur ke basis tim lawan, melawan musuh dan menara. Serta mengumpulkan Exp untuk meningkatkan level Hero yang berguna untuk kelangsungan permainan.

B. NAMA KEGIATAN

MARANATHA CUP



Dalam rangka mengikuti ajang Maranatha Cup yang diselenggarakan oleh Universitas Kristen Maranatha Bandung, Tim Esport UNIBI berencana untuk mengirimkan perwakilan peserta pada Divisi PUBG Mobile dan Mobile Legends: Bang Bang. Pada Divisi PUBG Mobile perwakilan berjumlah 5 orang mahasiswa dari berbagai fakultas di UNIBI dengan susunan 4 pemain inti dan 1 pemain cadangan. Sedangkan untuk Divisi Mobile Legends: Bang Bang perwakilan 2 Tim berjumlah 11 Mahasiswa dari Fakultas Ekonomi dan Bisnis di UNIBI dengan susunan 5 pemain inti dan 1 cadangan.

C. WAKTU & TEMPAT KEGIATAN

Pendaftaran : 15 – 30 Agustus 2022
 Waktu Kegiatan : 15-30 September 2022
 Tempat : Online

D. SUSUNAN PEMAIN

A. PUBG MOBILE

Susunan pemain yang mewakili Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia sebagai berikut:

No	NIM	Nama	Prodi	Peran
1.	9882405118111047	Ivan Kurniawan	Informatika - 2018	In Game Leader
2.	9882405118111065	Gagas Langgeng Dwi Prastyo	Teknik Informatika - 2018	Rusher
3.	9882405118111048	Ruslan Efendi	Teknik Informatika - 2018	Sniper
4.	9882405120111017	Jepi Sutarlan Saputra	Teknik Informatika - 2020	Support

B. MOBILE LEGENDS: BANG BANG

Susunan pemain yang mewakili Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia sebagai berikut:

1) TIM 1

No	NIM	Nama	Prodi	Peran
1.	9882405121211062	Safaat Juliansyah	Manajemen - 2021	Core
2.	9882405119211052	Aji Krisna Triadi	Manajemen – 2019	Tank

3.	9882405119211101	Rexsi Fansyur Rozi	Manajemen - 2019	Gold
4.	98824051120211028	Najib Hizbullah	Manajemen - 2020	Gold/Exp
5.	9882405119211112	Arsyah Dimas	Manajemen - 2019	Exp
6.	9882405119211033	Ramdan Permana	Manajemen - 2019	Roamer

2) TIM 2

No	NIM	Nama	Prodi	Peran
1.	9882405119211056	Todung Barita Sianturi	Manajemen - 2019	Midlaner
2.	9882405119211052	Aji Krisna Triadi	Manajemen – 2019	Tank
3.	9882405118211120	Muhammad Satrio Bangun	Manajemen - 2018	Jungler/Exp
4.	9882405118211113	Rois Ramadhan	Manajemen - 2018	Exp
5.	9882405119211029	Aldi Wijaya	Manajemen - 2019	All Role
6.	9882405119211038	Khalqi Raffif Rabanni	Manajemen - 2019	Gold

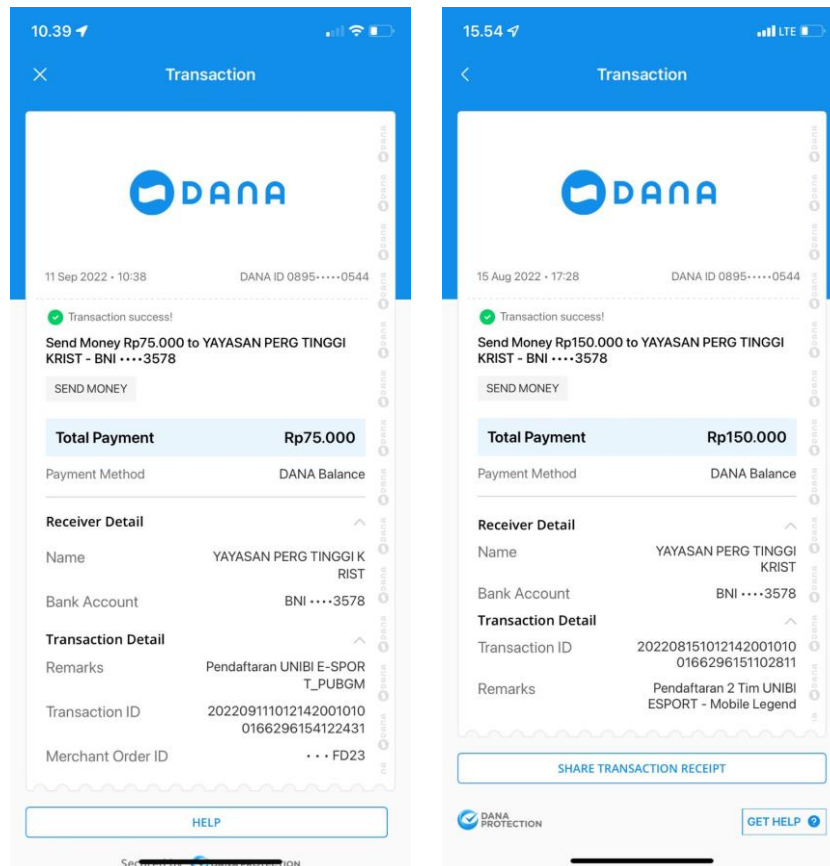
E. RINCIAN BIAYA

Berikut merupakan rincian biaya pendaftaran turnamen Maranatha Cup:

- Rp.75.000,-/tim
- 3 Tim x Rp. 75.000 = Rp. 225.000

Biaya pendaftaran bisa ditransferkan melalui rekening:

BANK BNI: 0023653578 A/N **YPTK MARANATHA**



F. PENUTUP

Sebagai penutup laporan pertanggungjawaban ini, disajikan laporan hasil dari perlombaan yang telah di ikuti oleh UNIBI E-SPORT:

1. Telah terlaksananya tournament Maranatha Cup 2022
2. Kurang nya persiapan dari setiap pemain
3. Berikut hasil pertandingan Maranatha Cup 2022

- Mobile Legends

Tim 1 tidak lolos kualif tahap 1

Game 15	18:00:00	18:30:00	Winner 5 : SMA N 1 Cicalengka	SMAK 1 Bina Bakti
Game 12	18:45:00	19:15:00	Winner 1 : SMA Santa Maria 1 Bandung	IPB
Game 14	19:30:00	20:00:00	Winner 4 : Poltekkes Bandung (I)	UNIBI (I) -Aji
Game 16	20:15:00	20:45:00	Winner 6 : SMA Masehi Kudus -ricardo	IKI (II) -Justin
Game 17	21:00:00	21:30:00	Winner 7 : SMA Karangturi	Winner 8 : SMA Masehi Kudus -caroline

Tim 2 lolos kualif tahap 1, dan tidak lolos kualif tahap 2

Game 13	18:00:00	18:30:00	Winner 2 : SMA Kristen Immanuel	Winner 3 : UNIBI (II) -Aldi
Game 19	18:45:00	19:15:00	Winner 10 : SMAK Penabur Cirebon	Winner 11 : SMAS Ignatius Slamet Riyadi Resinda Karawang
Game 20	19:30:00	20:00:00	Winner 13	Winner 12 : SMA Santa Maria 1 Bandung
Game 21	20:15:00	20:45:00	Winner 15 : SMA N 1 Cicalengka	Winner 14 : Poltekkes Bandung (I)
Game 22	21:00:00	21:30:00	Winner 17 : SMA Masehi Kudus -caroline	Winner 16 : SMA Masehi Kudus -ricardo

- PUBGM

Tim PUBGM meraih posisi ke 5 dalam pertandingan



UNIVERSITAS
KRISTEN
MARANATHA

SLOT	TEAM	TOTAL	PLACEMENT
1	UNIVERSITAS SUMATERA UTARA (USU GOLD (USU))	292	1
2	SMA KRISTEN IMMANUEL PONTIANAK (IMMANUEL (IMMA))	252	2
3	SMA IGNATUS SLAMET RIVARDI KARAWANG (LRG)	229	3
4	SMA SANTA MARIA 1 (SANMAR (SM))	224	4
5	UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA (UNIBI)	221	5





 FOLLOW ME
UNIVERSITAS KRISTEN
MARANATHA


 FOLLOW ME
UNIVERSITAS
KRISTENMARANATHA


 FOLLOW ME
MARANATHACUP

 28

Demikian laporan pertanggungjawaban ini kami buat, atas bantuan semua pihak yang turut mendukung tim UNIBI E-SPORT baik secara langsung maupun tidak langsung, kami ucapkan terimakasih dan semoga apa yang telah kami lakukan dapat menumbuhkan lagi semangat mahasiswa Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia dalam mengikuti perlombaan dan meraih prestasi.