

SALINAN

**KEPUTUSAN
REKTOR UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA
NOMOR: 009/REKTOR/KPT/KM/I/2023**

**TENTANG
PEMBENTUKAN UNIT KEGIATAN MAHASISWA E-SPORT
UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA**

REKTOR UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA,

- Menimbang : a. bahwa demi menyediakan wadah bagi bakat, minat, dan keahlian mahasiswa dalam bidang olahraga modern dengan media elektronik (*game online*) dipandang perlu membentuk Unit Kegiatan Mahasiswa E-Sport UNIBI;
- b. bahwa berdasarkan huruf (a) dan (b), perlu ditetapkan Keputusan Rektor.
- Mengingat : 1. Undang-Undang Nomor 22 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
3. Peraturan Pemerintah Nomor 14 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
4. Statuta Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia.

MEMUTUSKAN:

- Menetapkan : KEPUTUSAN REKTOR TENTANG PEMBENTUKAN UNIT KEGIATAN MAHASISWA E-SPORT UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA.
- Pertama : Membentuk Unit Kegiatan Mahasiswa E-Sport UNIBI sebagai wadah untuk mengasah minat dan bakat mahasiswa dalam bidang olahraga modern dengan media elektronik (*game online*).



- Kedua : Menetapkan Struktur Organisasi yang tercantum pada lampiran Keputusan ini sebagai Struktur Organisasi UKM *E-Sport* UNIBI.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila terdapat kekeliruan akan dilakukan perbaikan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Bandung
Pada tanggal : 25 Januari 2023
Rektor,

Ttd.

Prof. Dr. Ir. Bob Foster, M.M
NIK. 01.2007.05.001

Salinan sesuai dengan aslinya
Wakil Rektor
Bidang Akademik dan Sumber Daya
(Sub. Administrasi)



UNIBI
Indarta Priyana, S.T., M.M.
NIK. 01.2015.12.004

Lampiran

Keputusan Rektor Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia

Nomor : 009/REKTOR/KPT/KM/I/2023

Perihal : Pembentukan Unit Kegiatan Mahasiswa *E-Sport* Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia.

I. Latar Belakang

Pada era modern saat ini yang sangat berkembang pesat, aktivitas masyarakat mulai beralih menggunakan internet. Salah satunya *game online* saat ini sangat banyak sekali diminati oleh masyarakat. *Electronic Sport* atau yang akrab dengan sebutan *E-Sport* saat ini sudah masuk dalam kategori Olahraga yang mementingkan strategi permainan yang dipertandingkan secara *online* melalui komputer atau *handphone* dan telah diakui oleh Pemerintah dibuktikan dengan diadakannya pertandingan *E-Sport* pada Piala Presiden, Piala Gubernur, Pekan Olahraga, dan *Sea Games*.

Oleh karena itu perlu adanya Unit Kegiatan Mahasiswa di bidang *E-Sport* di Universitas saat ini sebagai wadah untuk mengembangkan bakat serta prestasi setiap mahasiswa dalam bidang *E-Sport*. Beberapa mahasiswa yang sudah tergabung dalam UNIBI *E-SPORT* saat ini telah menjuarai beberapa pertandingan, yaitu antara lain:

1. Juara 5 *PUBG Mobile* – Maranatha Cup oleh Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia;
2. Juara 1 *Mobile Legends* – ESPACO CUP 2022 oleh Universitas Brawijaya;
3. Juara 2 *Mobile Legends* – IPS CUP oleh Universitas Negeri Jakarta;
4. Juara 1 *Mobile Legends* – FIKES UNSOED oleh Universitas Jendral Sudirman.

II. Visi dan Misi

1) Visi

Mewujudkan unit kegiatan mahasiswa di bidang *E-Sport* yang mampu menjadi wadah untuk menggali potensi dan prestasi mahasiswa Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia

2) Misi

- Menjadikan UKM UNIBI *E-Sport* sebagai wadah untuk mahasiswanya dalam menyalurkan minat dan bakatnya di bidang *E-Sport*;
- Mendorong mahasiswa untuk meraih prestasi dengan mengikuti berbagai turnamen di tingkat Universitas.



III. Program Kerja

No	Kegiatan	Tujuan Kegiatan	Waktu	Tempat
1.	NGA-TOUR (Mengikuti berbagai Turnamen dari berbagai Tingkatan)	Memperoleh banyak prestasi di non akademik, dan bisa mengharumkan nama UNIBI <i>E- Sport</i> di tarap regional maupun nasional	Ketika ada turnamen (Online maupun Offline)	-
2.	LA BARU nih? (Latihan Bareng Unibi nih)	Melatih para player <i>E- Sport</i> di UNIBI	-	Kampus UNIBI
3.	UNIBI Cup Season 1	Menjadi wadah untuk mengembangkan minat dan bakat pada bidang olahraga modern dengan media elektronik	-	Kampus UNIBI

IV. Bagan Struktur Organisasi *E-Sport* UNIBI

