

PROPOSAL *TOURNAMENT MOBILE LEGENDS*
DALAM RANGKA MEMERIAHKAN HARI KEMERDEKAAN
INDONESIA DENGAN KEGIATAN POSITIF



DEPARTEMEN SENI BUDAYA DAN OLAAHRAGA
BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA
UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA
2021

I. PENDAHULUAN

Mobile Legends: Bang Bang adalah sebuah permainan MOBA yang dirancang untuk ponsel. Kedua tim lawan berjuang untuk mencapai dan menghancurkan basis musuh sambil mempertahankan basis mereka sendiri untuk mengendalikan jalan setapak, tiga "jalur" yang dikenal sebagai "top", "middle" dan "bottom", yang menghubungkan basis-basis.

Di masing-masing tim, ada lima pemain yang masing-masing mengendalikan avatar, yang dikenal sebagai "hero", dari perangkat mereka sendiri. Karakter terkontrol komputer yang lebih lemah, yang disebut "minions", bertelur di basis tim dan mengikuti tiga jalur ke basis tim lawan, melawan musuh dan menara.

Dalam rangka merayakan hari kemerdekaan Indonesia, maka Departemen Seni Budaya dan Olahraga menyelenggarakan *tournament internal Mobile Legend* untuk menumbuhkan rasa nasionalisme mahasiswa terhadap perjuangan pahlawan kemerdekaan Indonesia.

II. TUJUAN

Tujuannya ialah sebagai berikut:

- Menjadikan *gamers* online semakin kompak
- Merupakan *tools* untuk *bridging* dengan seluruh mahasiswa yang mengikuti perlombaan ini
- Sebagai wadah kompetisi para *gamers online* untuk menyalurkan hobinya
- Memanfaatkan era *digital* sebagai kegiatan yang tetap bisa dilakukan dalam kondisi pandemi melalui virtual
- Mencari bibit atau potensi *Esport* di Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia

III. TEKNIS MOBILE LEGENDS

Berikut merupakan teknis dari tournament *Mobile Legends*:

- Target peserta 16 *team*
- Terdiri dari 16 fase

- Fase pertama adalah kualifikasi 16 *team*
- Fase kedua adalah kualifikasi 8 *team*
- Fase ketiga adalah semifinal dan perebutan juara satu dan tiga
- Sistem *match* menggunakan *best of three* (3 *match*) dan *grand final best of five* (5 *match*)
- 16 besar sampai 8 besar *online tournament*
- semi final menuju *grand final online tournament* beserta Live Streaming Youtube

IV. REGISTRASI

Adapun registrasinya ialah:

- 16 *team* (5 *player/team*) = 16 X 5 = 80 *player*
- Peserta melakukan registrasi sebesar Rp. 20.000
- Total *player* = 80 *player*

V. TARGET PESERTA

Pada *tournament* ini, Peserta yang mengikuti *tournament* harus merupakan Mahasiswa Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia. Untuk target usia dari 18 sampai dengan 25 tahun.

VI. SYARAT DAN KETENTUAN

Syarat dan ketentuannya adalah sebagai berikut:

- Masing-masing (16 *team*) melakukan Registrasi
- 1 tim terdiri dari 5 – 6 anggota
- 1 tim adalah satu jurusan, Contoh (Ilkom 2017 ML)
- Team wajib membawa nama pahlawan, Contoh (Ilkom Soekarno)
- 15 menit sebelum pertandingan, peserta *standby* mengikuti arahan dari panitia
- Jika masih belum ada tim yang belum terkonfirmasi maka akan di W.O

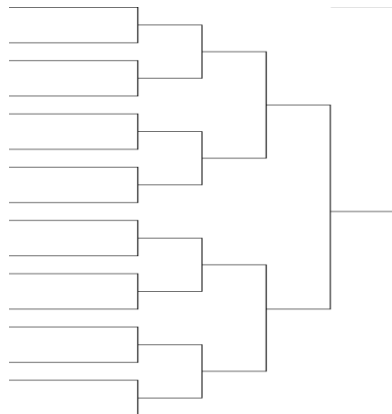
VII. **REWARD**

Reward akan diberikan kepada:

- JUARA 1 akan mendapatkan hadiah uang tunai sebesar Rp500.000
THROPHY + CERTIFICATE
- JUARA 2 akan mendapatkan hadiah uang tunai sebesar Rp300.000
CERTIFICATE
- JUARA 3 akan mendapatkan hadiah uang tunai sebesar Rp200.000
CERTIFICATE
- MPV RP 100.000

VIII. **BAGAN *MOBILE LEGENDS***

Berikut merupakan bagan *tournament Mobile Legends*



IX. SUSUNAN KEPANITIAAN

Susunan kepanitiaan tercantum dalam tabel sebagai berikut:

NO	NAMA	NPM	PRODI	SEBAGAI
1.	Ahmad Sadad Dliyaul Haq	17311105	Ilmu Komunikasi	Ketua Pelaksana
2.	Dina Nadia Yulisnawati Permana	17411012	Psikologi	Sekretaris
3.	Hizkia Doni Ardo	19211122	Manajemen	Humas
4.	Jefri Andalan Putra	19311048	Ilmu Komunikasi	Streaming
5.	Rachel Destrin C	18211159	Manajemen	Publikasi dan Dokumentasi
6.	Mutia Siti Salma Ismail	19311089	Ilmu Komunikasi	Publikasi dan Dokumentasi

X. RANCANGAN ANGGARAN BIAYA

Adapun rancangan anggaran biaya, sebagai berikut:

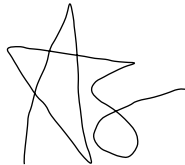
No	Item	Jumlah	Harga	Jumlah Harga
1	Hadiah Peserta	1	Rp.1.100.000	Rp.1.100.000
2	Konsumsi Panitia	18	Rp.15.000	Rp.270.000
3	Sertifikat	4	Rp.10.000	Rp.40.000
4	Streaming	1	Rp.300.000	Rp.300.000
5	Alat tulis, dll	1	Rp.25.000	Rp.25.000
Pendapatan		16	Rp.20.000	Rp320.000
Total Rancangan Anggaran Biaya keseluruhan: Rp.1.415.000				

XI. PENUTUP

Demikian proposal ini kami buat. Proposal ini kami ajukan sebagai bahan pertimbangan bagi semua pihak untuk mengadakan *Tournament Mobile Legends* dalam rangka hari kemerdekaan Indonesia, serta membantu universitas dalam memajukan minat dan bakat mahasiswa.

Hormat Kami,

Ketua Pelaksana



Ahmad Sadad Dliyaul Haq
NPM. 17311105

Sekretaris



Dina Nadia Yulisnawati Permana
NPM. 17411012

Menyetujui,

**Kepala Bagian Kemahasiswaan dan
Alumni**



Johanes Kristian Siregar, S.E., M.Ak.
NIK. 5008.19.011

**Presiden Mahasiswa
BEM UNIBI**



Dimas Isnain Widyawan
NPM. 17411032