

SALINAN

**KEPUTUSAN  
REKTOR UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA  
NOMOR: 016/REKTOR/KPT/PP/II/2022**

**TENTANG  
PEDOMAN IMPLEMENTASI PENILAIAN SATUAN KREDIT  
KEGIATAN MAHASISWA (SKKM)**

REKTOR UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA,

- Menimbang : a. bahwa dalam meningkatkan kemampuan *hard skill* dan *soft skill* mahasiswa, dipandang perlu memberikan motivasi kepada mahasiswa supaya lebih proaktif dan berprestasi dalam berbagai kegiatan akademik maupun non akademik;
- b. bahwa dalam memberikan motivasi kepada mahasiswa untuk lebih proaktif dan berprestasi, dipandang perlu memberikan apresiasi terhadap aktivitas dan prestasi yang dicapai mahasiswa melalui sistem penilaian Satuan Kredit Kegiatan Mahasiswa (SKKM);
- c. bahwa berdasarkan huruf (a) dan (b), perlu ditetapkan Keputusan Rektor.
- Mengingat : 1. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
2. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
3. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
4. Statuta Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia.

**MEMUTUSKAN:**

- Menetapkan : KEPUTUSAN REKTOR TENTANG PEDOMAN IMPLEMENTASI PENILAIAN SATUAN KREDIT KEGIATAN MAHASISWA (SKKM).




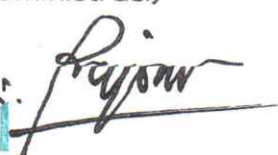
- Pertama : Menetapkan Pedoman Penilaian Implementasi Satuan Kredit Kegiatan Mahasiswa (SKKM) yang tercantum dalam lampiran Keputusan ini sebagai landasan penilaian terhadap peran/aktivitas dan prestasi mahasiswa yang berlaku di Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia.
- Kedua : Bagi Mahasiswa angkatan 2020 dan setelahnya wajib mengumpulkan poin minimal 260 sebagai salah satu syarat untuk mengikuti sidang.
- Ketiga : Bagi Mahasiswa angkatan 2019 dan sebelumnya akan menerima transkrip SKKM sebagai pelengkap Surat Keterangan Pendamping Ijazah (SKPI).

Ditetapkan di : Bandung  
Pada tanggal : 10 Februari 2022  
Rektor,

Ttd.

Dr. Ir. Bob Foster, M.M  
NIK. 5007.99.001

Salinan sesuai dengan aslinya  
Wakil Rektor  
Bidang Akademik dan Umum  
(Sub. Administrasi)

  
  
Indarta Priyana, S.T., M.M.  
NIK : 5007.15.001

Lampiran I

Keputusan Rektor Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia

Nomor : 016/REKTOR/KPT/PP/II/2022

Perihal : Pedoman Implementasi Penilaian Satuan Kredit Kegiatan Mahasiswa (SKKM).

**Pedoman Implementasi Penilaian  
Satuan Kredit Kegiatan Mahasiswa (SKKM).**

I. Latar Belakang

Perguruan tinggi sebagai salah satu lembaga pendidikan dituntut untuk menghasilkan Sumber Daya Manusia (SDM) yang kompeten, profesional, bermoral dan berdaya saing tinggi. Untuk itu, perguruan tinggi harus mampu menghasilkan lulusan dengan kemampuan yang komprehensif dalam bentuk *hard skill* dan *soft skill*. Mahasiswa dapat mengasah kemampuan *hard skill* dan *soft skill* baik dalam kelas perkuliahan maupun kegiatan-kegiatan yang mendukung di luar kelas perkuliahan. Dalam rangka mendorong dan memotivasi mahasiswa agar memiliki inisiatif untuk mengikuti maupun mengadakan berbagai kegiatan peningkatan *hard skill* maupun *soft skill*, maka perlu diberikan penghargaan terhadap peran/aktivitas dan prestasi mahasiswa baik dalam bidang akademik maupun non-akademik melalui sistem penilaian Satuan Kredit Kegiatan Mahasiswa (SKKM).

II. Tujuan

1. Mewujudkan mahasiswa yang berprestasi, produktif dan kreatif serta memiliki inisiatif untuk mengikuti maupun mengadakan berbagai kegiatan peningkatan *hard skill* maupun *soft skill*
2. Memperoleh lulusan yang memiliki *hard skill* maupun *soft skill* yang kompetitif (mampu bersaing dan bekerjasama) dalam dunia pekerjaan dan kehidupan bermasyarakat
3. Memberikan penghargaan terhadap peran serta dan aktivitas mahasiswa baik dalam bidang akademik maupun non akademik.

III. Bidang Kegiatan Mahasiswa

1. Bidang penalaran dan keilmuan;
2. Bidang organisasi dan kepemimpinan;
3. Bidang minat dan bakat;
4. Bidang pengabdian pada masyarakat; dan
5. Bidang lainnya.

IV. Sasaran SKKM

Mahasiswa Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia tercatat sebagai mahasiswa yang aktif baik di akademik maupun non akademik.



#### V. Ketentuan Penilaian SKKM

1. Mahasiswa melaporkan setiap kegiatan dengan melampirkan bukti yang sah seperti; Surat Keputusan Rektor keikutsertaan kegiatan mahasiswa, Surat Tugas mahasiswa, Sertifikat, daftar hadir atau bukti lain yang dianggap sah untuk mendapatkan poin penilaian;
2. Poin Penilaian yang diberikan pada setiap mahasiswa dapat diakumulasi untuk seluruh kegiatan mahasiswa yang disebut nilai poin SKKM;
3. Nilai Poin SKKM menjadi acuan Predikat mahasiswa baik pada masa studi maupun di akhir studi (pada saat mahasiswa dinyatakan lulus/yudisium) dengan ketentuan sebagai berikut:
  - a. Predikat Bintang Empat (☆☆☆☆) apabila mahasiswa mengumpulkan poin  $\geq 600$
  - b. Predikat Bintang Tiga (☆☆☆) apabila mahasiswa mengumpulkan poin 451-559
  - c. Predikat Bintang Dua (☆☆) apabila mahasiswa mengumpulkan poin 301 – 450
  - d. Predikat Bintang Satu (☆) apabila mahasiswa mengumpulkan poin 120 – 300
4. Mahasiswa dapat mengikuti Sidang Akhir apabila telah memperoleh nilai poin SKKM minimal 260;
5. Nilai Poin SKKM mahasiswa dapat dijadikan salah satu acuan penentuan Predikat Lulusan/Wisudawan dan akan dicantumkan pada Transkrip Portofolio Kegiatan Mahasiswa (Pendukung SKPI).





Lampiran II

Keputusan Rektor Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia

Nomor : 016/REKTOR/KPT/PP/II/2022

Perihal : Pedoman Implementasi Penilaian Satuan Kredit Kegiatan Mahasiswa (SKKM).

Bobot Penilaian Satuan  
Kredit Kegiatan Mahasiswa (SKKM)

Penilaian Satuan Kredit Kegiatan Mahasiswa (SKKM) ditentukan berdasarkan bobot penilaian, sebagai berikut:

1. Bidang Penalaran dan Keilmuan

No	Kegiatan	Tingkat	Peran	Nilai Poin
1	Mengikuti kegiatan forum/ilmiah: seminar, lokakarya, workshop, pameran, simposium, bedah buku, talk show, pertukaran pelajar.	Internasional	Pembicara	50
			Moderator/MC	30
			Peserta	20
		Nasional	Pembicara	35
			Moderator/MC	20
			Peserta	15
		Regional	Pembicara	25
			Moderator/MC	15
			Peserta	10
		Universitas	Pembicara	20
			Moderator/MC	15
			Peserta	10
		Fakultas/ Program Studi	Pembicara	15
			Moderator/MC	10
			Peserta	5
2	Menghasilkan karya yang tidak dipublikasikan (di luar penyusunan penelitian untuk syarat kelulusan)		Ketua	30
			Anggota	15
3	Menghasilkan karya ilmiah yang dipublikasikan dalam majalah ilmiah (karya tulis ilmiah)	Internasional	Ketua	80
			Anggota	60
		Nasional-Akreditasi	Ketua	75
			Anggota	55
		Tidak Terakreditasi	Ketua	50
			Anggota	30
4	Menghasilkan karya populer yang diterbitkan di surat kabar/ majalah/ media lainnya	Internasional	Ketua	65
			Anggota	40
		Nasional-Akreditasi	Ketua	60
			Anggota	35

		Tidak Terakreditasi	Ketua	30
			Anggota	15
5	Memperoleh prestasi dalam lomba karya tulis ilmiah di bidang sains, teknologi, sosial, seni dan budaya	Internasional	Juara 1	75
			Juara 2	70
			Juara 3	70
			Finalis	55
			Peserta terpilih	50
		Nasional	Juara 1	65
			Juara 2	60
			Juara 3	55
			Finalis	45
			Peserta terpilih	40
		Regional	Juara 1	55
			Juara 2	50
			Juara 3	45
			Finalis	35
			Peserta terpilih	30
		Universitas & Daerah	Juara 1	45
			Juara 2	40
			Juara 3	35
			Finalis	25
			Peserta terpilih	20
		Fakultas/ Program Studi	Juara 1	35
			Juara 2	30
			Juara 3	25
			Finalis	15
			Peserta terpilih	10
6	Mengikuti kegiatan lomba ilmiah	Internasional		45
		Nasional		35
		Regional		25
		Universitas		20
		Fakultas/ Program Studi		7
7	Mengikuti kuliah dosen tamu			7
8	Menjadi anggota tim penelitian	Dipublikasi		20
		Tidak Dipublikasi		10

9	Menghasilkan temuan inovasi yang dipatenkan			80
10	MAWAPERS (Mahasiswa Berprestasi)	Internasional	Juara 1	80
			Juara 2	75
			Juara 3	70
			Finalis	60
			Peserta terpilih	55
		Nasional	Juara 1	70
			Juara 2	65
			Juara 3	60
			Finalis	50
			Peserta terpilih	45
		Regional	Juara 1	60
			Juara 2	55
			Juara 3	50
			Finalis	40
			Peserta terpilih	35
		Universitas & Daerah	Juara 1	50
			Juara 2	45
			Juara 3	40
			Finalis	30
			Peserta terpilih	25

## 2. Bidang Organisasi dan Kepemimpinan

No	Kegiatan	Tingkat	Peran	Angka Kredit
1	Pengurus Organisasi	Internasional	Ketua	50
			Wakil Ketua	45
			Sekretaris/ Bendahara	40
			Koordinator Divisi/ Bidang	40
			Anggota Pengurus	25
		Nasional/ Regional/ Daerah	Ketua	40
			Wakil Ketua	35
			Sekretaris/ Bendahara	30
			Koordinator Divisi/ Bidang	30
			Anggota Pengurus	20

		Universitas	Ketua	70
			Wakil Ketua	60
			Sekretaris/ Bendahara	50
			Koordinator Divisi/ Bidang	50
			Anggota Pengurus	30
		Fakultas/Program Studi	Ketua	50
			Wakil Ketua	40
			Sekretaris/ Bendahara	30
			Koordinator Divisi/ Bidang	30
			Anggota Pengurus	20
2	Anggota organisasi	aktif	Internasional	25
			Nasional	20
			Universitas	15
			Fakultas/Program Studi	10
			Lainnya	5
3	Mengikuti <i>Leadership Character Development Program</i>	and	Internasional	50
			Nasional	40
			Universitas	30
4	Pengurus angkatan/kelas		Ketua Angkatan	20
			Ketua Kelas	10
5	Panitia dalam suatu kegiatan kemahasiswaan	Internasional	Ketua	40
			Wakil Ketua/ Sekretaris/ Bendahara/ Koordinator Divisi	30



			Staff Divisi/Anggota Panitia	20
			Ketua	30
			Wakil Ketua/ Sekretaris/ Bendahara/ Koordinator Divisi	20
		Nasional/ Regional/ Daerah	Staff Divisi/Anggota Panitia	15
			Ketua	20
			Wakil Ketua/ Sekretaris/ Bendahara/ Koordinator Divisi	15
		Universitas	Staff Divisi/Anggota Panitia	10
			Ketua	10
			Wakil Ketua/ Sekretaris/ Bendahara/ Koordinator Divisi	10
		Fakultas/ Program Studi	Staff Divisi/Anggota Panitia	5
			Ketua	10
			Wakil Ketua/ Sekretaris/ Bendahara/ Koordinator Divisi	10

### 3. Bidang Minat dan Bakat

No	Kegiatan	Tingkat	Peran	Angka Kredit
1	Mengikuti kegiatan pelatihan di bidang minat dan bakat (Mis; Workshop Robotic, dll)	Internasional	Pembicara	50
			Moderator/MC	30
			Peserta	25
		Nasional	Pembicara	40
			Moderator/MC	25
			Peserta	20
		Regional	Pembicara	35
			Moderator/MC	20
			Peserta	15
		Universitas	Pembicara	30
			Moderator/MC	20



		Fakultas/ Program Studi	Peserta	15
			Pembicara	25
			Moderator/MC	15
			Peserta	10
2	Memperoleh Prestasi dalam kegiatan minat dan bakat (olahraga, seni, dan budaya) Beregu/Kelompok	Internasional	Juara 1	70
			Juara 2	65
			Juara 3	60
			Juara harapan	50
			Peserta Terpilih	30
		Nasional	Juara 1	65
			Juara 2	60
			Juara 3	55
			Juara harapan	40
			Peserta Terpilih	20
		Regional	Juara 1	55
			Juara 2	50
			Juara 3	45
			Juara harapan	25
			Peserta Terpilih	15
		Universitas/ Daerah	Juara 1	35
			Juara 2	30
			Juara 3	25
			Juara harapan	18
			Peserta Terpilih	7
3	Memperoleh Prestasi dalam kegiatan minat dan bakat (olahraga, seni, dan budaya) Individu	Internasional	Juara 1	75
			Juara 2	70
			Juara 3	65
			Juara harapan	55
			Peserta Terpilih	35
		Nasional	Juara 1	65
			Juara 2	60
			Juara 3	55
			Juara harapan	35
			Peserta Terpilih	20

		Regional	Juara 1	55
			Juara 2	50
			Juara 3	45
			Juara harapan	30
			Peserta Terpilih	25
		Universitas/ Daerah	Juara 1	45
			Juara 2	40
			Juara 3	35
			Juara harapan	25
			Peserta Terpilih	15
		Fakultas/ Program Studi	Juara 1	35
			Juara 2	30
			Juara 3	25
			Juara harapan	18
			Peserta Terpilih	10
4	Mengikuti kegiatan minat dan bakat (olahraga, seni, kerohanian) - Pementasan non kompetisi beregu / kelompok	Internasional		40
		Nasional		30
		Regional		20
		Universitas		10
		Fakultas/ Program Studi		7
5	Mengikuti kegiatan minat dan bakat (olahraga, seni, kerohanian) - Pementasan non kompetisi individual	Internasional		50
		Nasional		40
		Regional		30
		Universitas / Daerah		15
		Fakultas/ Program Studi		10
6	Menjadi Pelatih / Pembimbing kegiatan minat dan bakat	Nasional		40
		Universitas		30
		Fakultas/ Program Studi		20
		lainnya		20
7	Menghasilkan karya seni (konser, pemeran, fotografi, teater, dll) yang dipamerkan dan diakui publik			50

4. Bidang Pengabdian kepada Masyarakat

No	Kegiatan	Tingkat	Peran	Angka Kredit
1	Mengikuti pelaksanaan bakti sosial dan penanganan bencana	Internasional	Ketua	50
			Panitia	45
			Peserta	45
		Nasional	Ketua	45
			Panitia	35
			Peserta	35
		Regional	Ketua	35
			Panitia	25
			Peserta	25
		Universitas	Ketua	25
			Panitia	15
			Peserta	15
		Fakultas/ Program Studi	Ketua	15
			Panitia	10
			Peserta	10
2	Bantuan Pembimbingan Rutin (Program MBKM /Pendampingan UMKM/Pendampingan Desa/Asistensi Mengajar/dll)			25

