

Arduino Lab Software in contatto con l'ambiente

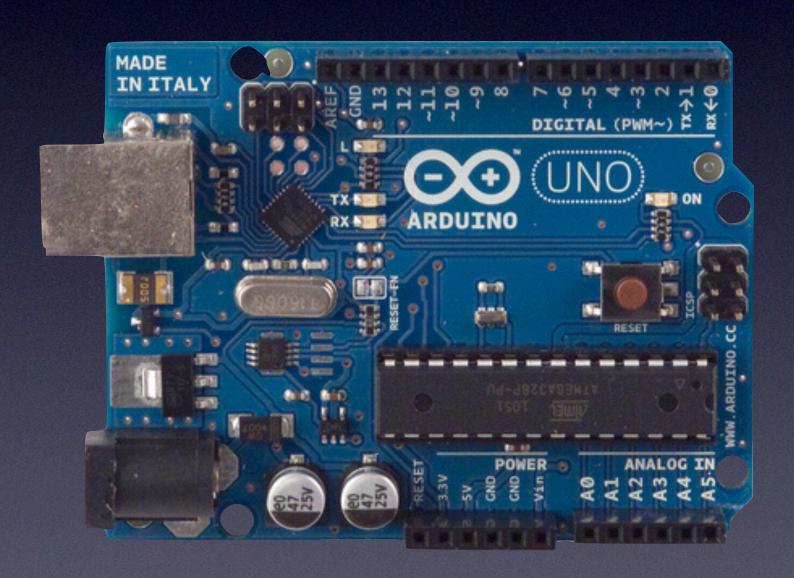
Tancredi Orlando - Mario Restuccia

Arduino

Arduino è una piattaforma di prototipazione open source

Hardware (Arduino UNO):

- Board con microcontroller (ATmega328)
- 14 pin I/O digitale
- 6 pin di input analogico
- Connessione USB usata come alimentazione, porta seriale e per caricare gli sketch
- Made in Italy
- Documentazione su come costruire la scheda disponibile sotto CC BY-SA 2.5



Arduino UNO, il modello da noi usato

Arduino

Arduino è un IDE per caricare gli sketch sulla scheda

Software:

- IDE che compila gli sketch e li carica sulla scheda per eseguirli
- Programmabile in Wiring, linguaggio simile a C++
- Multipiattaforma
- Utilizzato per scrivere il codice e caricarlo sulla board
- Disponibile sotto licenza GPL v.2

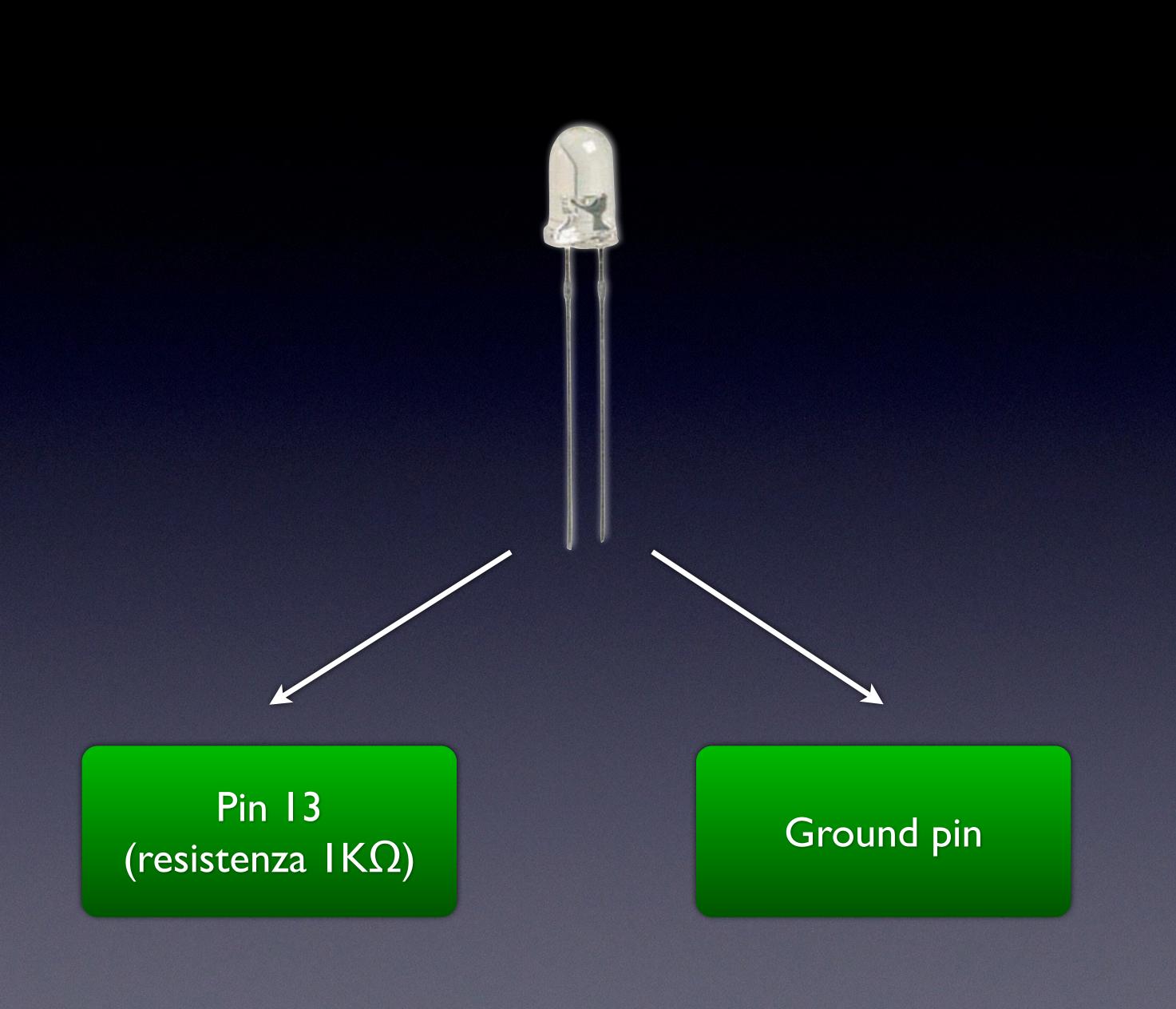
```
Kebrillah | Arduino 0022
  Kebrillah §
 roid setup() {
 pinMode(13, OUTPUT);
                              // inizializza il pin 13 come output
 roid loop() {
  while (i - 3) [
   digitalWrite(13, HIGH);
                             // accende il LED
    delay(1000);
                             // aspetta un secondo
                            // spegne il LED
   digitalWrite(13, LOW);
   delay(1000);
                             // aspetta un secondo
Binary sketch size: 1050 bytes (of a 32256 byte maximum)
```

Arduino 0022

Kebrillah

Esempio di accensione di un LED

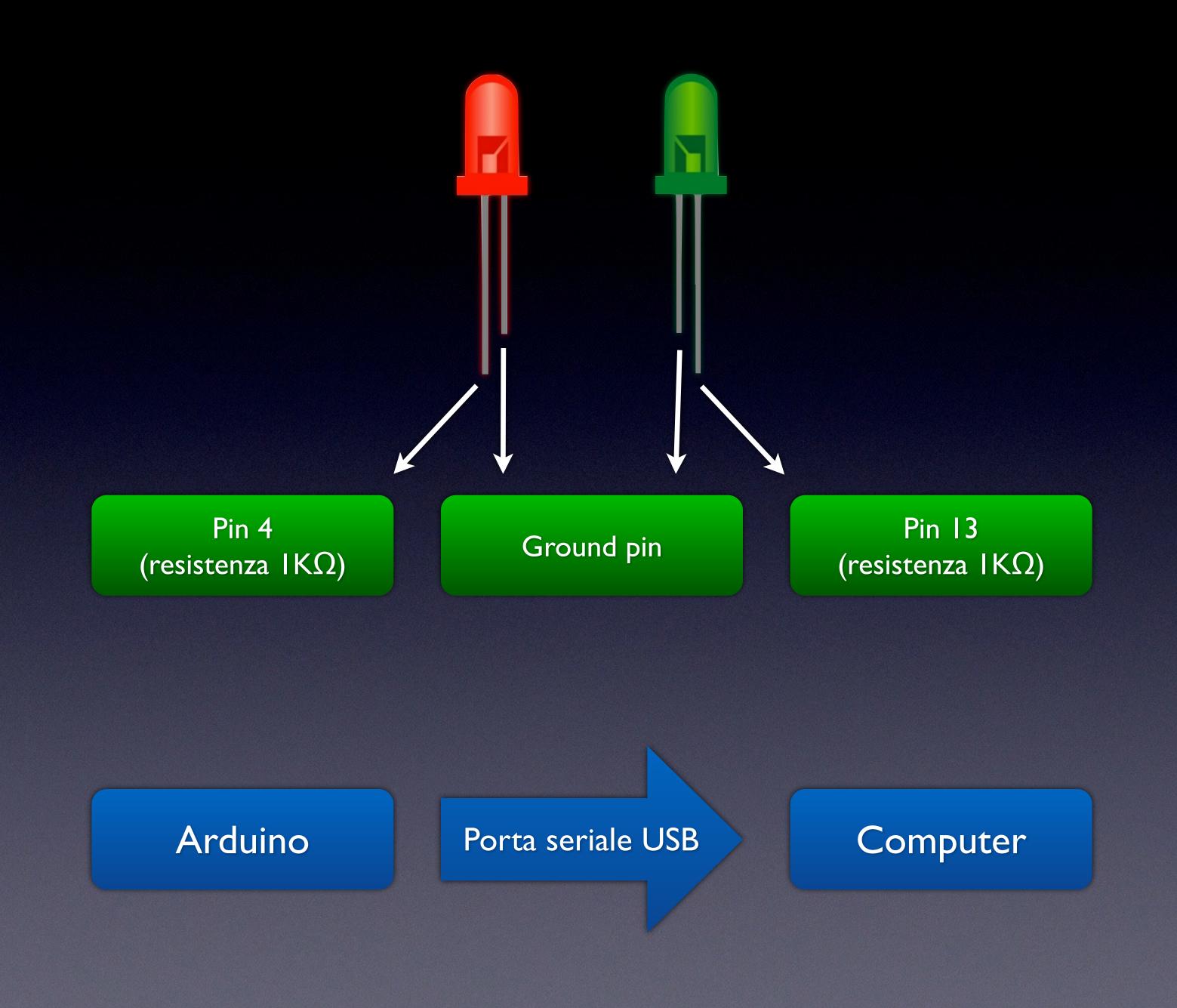
```
1. void setup() {
                                       1. Metodo "setup", eseguito una volta sola
    pinMode(13, OUTPUT);
                                       2. Inizializza il pin 13 come output
2.
                                       3. Fine del metodo "setup"
3. }
                                       5. Metodo "loop", eseguito in continuazione
5. void loop() {
      digitalWrite(13, HIGH);
                                       6. Alimenta il pin 13, accendendo il LED
6.
      delay(2000);
7.
                                       7. Aspetta 2 secondi
      digitalWrite(13, LOW);
8.
                                       8. Spegne il LED
      delay(2000);
9.
                                       9. Aspetta 2 secondi
10.}
                                       10. Fine del metodo "loop"
```



SerialED

Accende dei LED e comunica via seriale

```
1. void setup() {
                                           1. Metodo setup
    pinMode (13, OUTPUT);
                                           2. Imposta il pin 13 (LED verde) come output
                                           3. Imposta il pin 4 (LED rosso) come output
3.
    pinMode (4, OUTPUT);
    Serial.begin (9600);
                                           4. Numero di bit al secondo per seriale
4.
                                           5. Fine metodo setup
5. }
7. void loop() {
                                           7. Metodo loop
    Serial.println("verde");
                                           8. Invia via seriale il messaggio "verde"
8.
    digitalWrite(13, HIGH);
9.
                                           9. Accende il LED connesso al pin 13
    delay(1000);
10.
                                           10.Aspetta 1 secondo
     digitalWrite(13, LOW);
                                           11. Speane il LED
11.
12.
     Serial.println("rosso");
                                           13. Invia il messaggio "rosso"
    digitalWrite(4, HIGH);
                                           14. Accende il LED connesso al pin 4
14.
     delay(1000);
15.
                                           15. Aspetta 1 secondo
16.
     digitalWrite(4, LOW);
                                           16. Spegne il LED
17.
     Serial.println("Hello MeLUG!");
                                           18.Invia un messaggio di saluto via seriale
     delay(5000);
19.
                                           19. Aspetta 5 secondi
20.}
                                           20. Fine metodo loop
```



PSLight

Implementazione controller PSX



Libreria PSX

0 0 0 0 0 0 0 0

Demo

Sounduino

Genera frequenze audio inviate via seriale

Codice Arduino

```
1. const int BUZZ = 13;
                          1. Assegna alla costante BUZZ il numero 13
2. const int BAUD = 9600;
                                      2. Baud rate (per la comunicazione seriale)
3. int note = 0;
5. void setup()
6. {
7. pinMode(BUZZ, OUTPUT); 7. Inizializza il pin 13 come output
Serial.begin(BAUD);
                                      8. Inizializza la comunicazione seriale
9. }
11.void loop() {
12. while (Serial.available() > 0) { 12.Ascolta i dati in arrivo via seriale
13.
   int rx = Serial.read();
                                      13. Assegna alla variabile rx i dati via seriale
14. if (rx != ';') {
                                      14. Se ciò che riceve è diverso da ";"
15. note = note + rx;
                                      15. Incrementa la variabile note del valore rx
16. } else {
                                      16. Altrimenti
17. if (note != 0) {
18. tone(BUZZ, note);
                                      17.Se la variabile note è diversa da zero
                                      18.La riproduce
19. note = 0;
                                      19.E reimposta a zero la variabile note
20. } else {
                                      20. Altrimenti
21. noTone(BUZZ);
                                      21.Esegue una pausa senza emettere suoni
22.
     }
23.
24. }
```

25.}

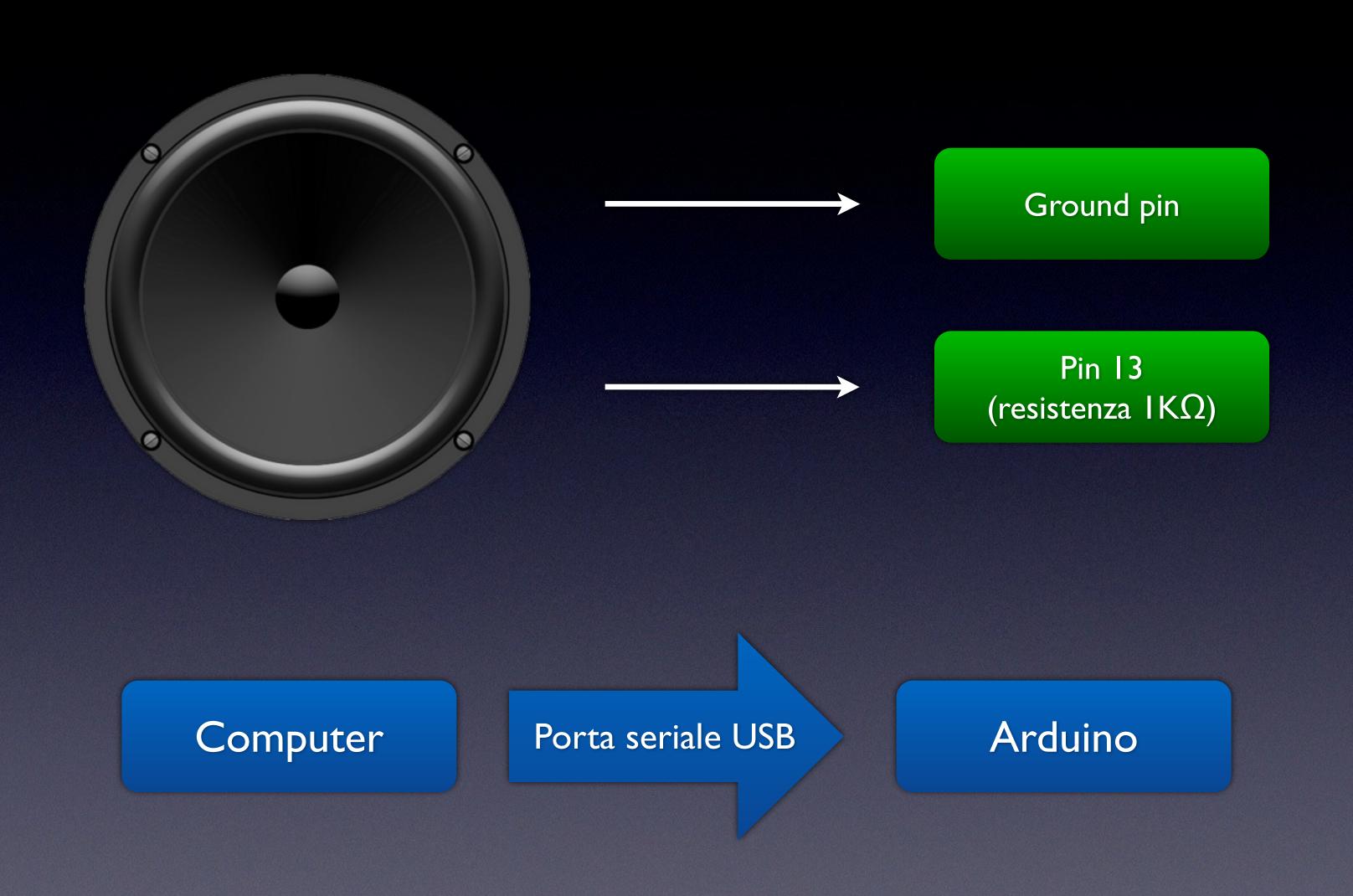
Codice Perl

```
1. #!/usr/bin/perl
2. use strict;
3. use warnings;
4. use Device::SerialPort;
5. use Time::HiRes qw(usleep); # For sleep in ms
7. if (\#ARGV + 1 != 2) {
     print "Usage: $0 port filename\n";
8.
     print "Example: $0 /dev/ttyASM0 money.txt\n";
10. exit 1;
11. }
13. my file = ARGV[0];
14. my dev = ARGV[1];
16. if (!-e $file || !-e $dev) {
17. print "File or brain not found.\n";
18. exit 1;
19. }
21. my $arduino = DeviceSerialPort->new($dev);
22. $arduino->baudrate(9600);
23. $arduino->databits(8);
24. $arduino->parity("none");
25. $arduino->stopbits(1);
```

```
1. #!/usr/bin/perl
2. use strict;
3. use warnings;
4. use Device::SerialPort;
5. use Time::HiRes qw(usleep); # For sleep in ms
7. if ($#ARGV + 1 != 2) {
     print "Usage: $0 port filename\n";
8.
     print "Example: $0 /dev/ttyASM0 money.txt\n";
9.
     exit 1;
10.
11. }
13. my file = ARGV[0];
14. my dev = ARGV[1];
16. if (!-e $file || !-e $dev) {
17. print "File or brain not found.\n";
18. exit 1;
19. }
21. my $arduino = DeviceSerialPort->new($dev);
22. $arduino->baudrate(9600);
23. $arduino->databits(8);
24. $arduino->parity("none");
25. $arduino->stopbits(1);
```

```
27. my %frequencies; eval { %frequencies = do "frequencies.pl"; };
28. open NOTES, "$file";
30. my ($tempo, @tone, $note, $duration);
32. while (<NOTES>) {
                 # No newline
33. chomp;
                                                                                        33.
34. s/#.*//;
                 # No comments
     s/^\s+//; # No leading white
                                                                                        35.
35.
    s/\s+$//; # No trailing white
36.
                                                                                        36.
37. next unless length;
38. if (\$ = m/^TEMPO/) {
     tempo = split(/s+/, s_, -1);
39.
                                                                                        39.
           print "Tempo is $tempo.";
40.
                                                                                        40.
41. } else {
           @tone = split(/\s+/, \$_);
42.
                                                                                        42.
43. }
                                                                                        43.
     $note = $frequencies{$tone[0]};
                                                                                        44.
     \frac{1}{3}
                                                                                        45.
     print "Playing $tone[0] (\@$note Hz) for $tone[1] units ($duration ms).";
                                                                                        46.
     while ($note > 255) {
47.
                                                                                        47.
           $arduino->write(chr(255));
48.
                                                                                        48.
           $note -= 255;
49.
                                                                                        49.
50.
                                                                                        50.
51.
     $arduino->write(chr($note));
     $arduino->write(";");
52.
     usleep($duration);
                                                                                        53.
53.
54. }
55. close NOTES;
```

```
27. my %frequencies; eval { %frequenc"; };
28. open NOTES, "$file";
30. my ($tempo, @tone, $note, $duration);
32. while (<NOTES>) {
     chomp;
                 # No newline
34. s/#.*//;
                 # No comments
    s/^\s+//; # No leading white
     s/\s+$//; # No trailing white
37. next unless length;
38. if (\$ = m/^TEMPO/) {
           to stempo = split(/\s+/, \$_, -1);
           print "Tempo is $tempo.";
41. } else {
           @tone = split(/\s+/, $_);
     $note = $frequencies{$tone[0]};
     $duration = $tone[1]*$tempo;
     print "Playing $tone[0ne[1]
     while ($note > 255) {
           $arduino->write(chr(255));
           $note -= 255;
     $arduino->write(chr($note));
     $arduino->write(";");
     usleep($duration);
54. }
55. close NOTES;
```



Demo



Fotoduino

Monitora l'illuminazione ambientale, scrive il valore sul display

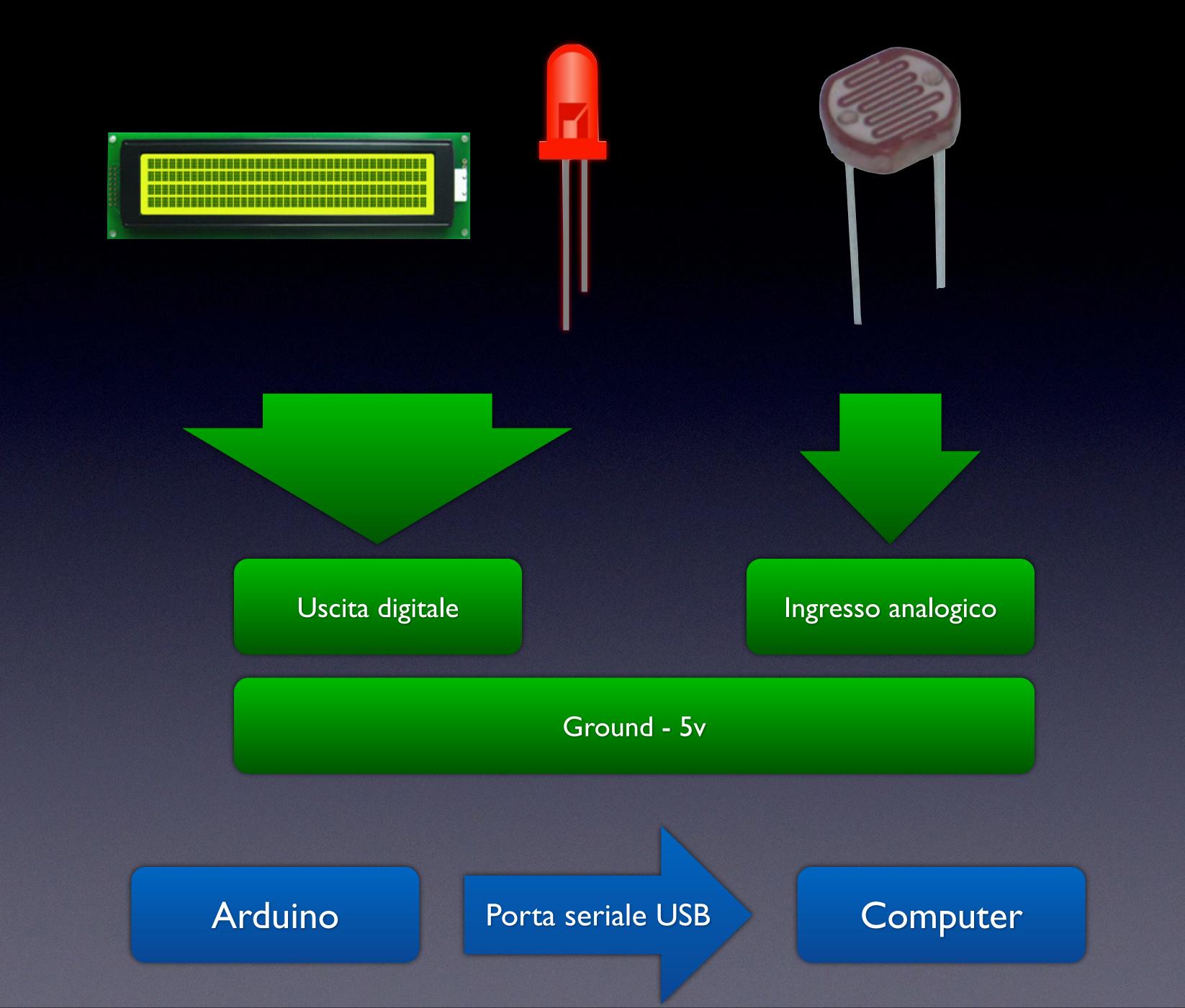
Codice Arduino

```
1. #include <LiquidCrystal.h>
2. const int inPin = 0;
3. const int led = 6;
4. int fotoLuce;
5. LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
7. void setup() {
8. pinMode(led, OUTPUT);
9. Serial.begin(9600);
10. lcd.begin(2,20);
11.}
13.void loop() {
14. int fotoLuce = analogRead(inPin);
15. Serial.print("Luce: ");
16. Serial.print(fotoLuce);
17. lcd.setCursor(0, 0);
18. lcd.print("Luce: " +fotoLuce);
19. delay(1000);
20. if(fotoLuce < 200) {
21. digitalWrite(led, HIGH);
22. }
23. else {
      digitalWrite(led, LOW);
24.
25. }
26.}
```

- 1. Include la libreria per il display LCD
- 2. Assegna alla costante "inPin" il valore 0
- 3. Assegna alla costante "led" il valore 6
- 4. Dichiara il valore "fotoLuce"
- 5. Elenca i pin ai quali è connesso il display
- 8. Dichiara come uscita il pin 6
- 9. Baud rate per la comunicazione seriale
- 10. Numero di righe e colonne del display
- 14.Legge i dati dalla fotoresistenza
- 15. Scrive via seriale il valore della luce
- 17. Imposta il cursore del display all'inizio
- 18. Scrive sul display il valore della luce
- 19. Aspetta un secondo
- 20. Se c'è poca luce
- 21. Accende il led
- 23.Oppure
- 24. Spegne il led

Demo





Grazie per l'attenzione

tancredi.orlando@gmail.com mario.restuccia@gmail.com





Tancredi Orlando Mario Restuccia



@turlando
@linkxvi