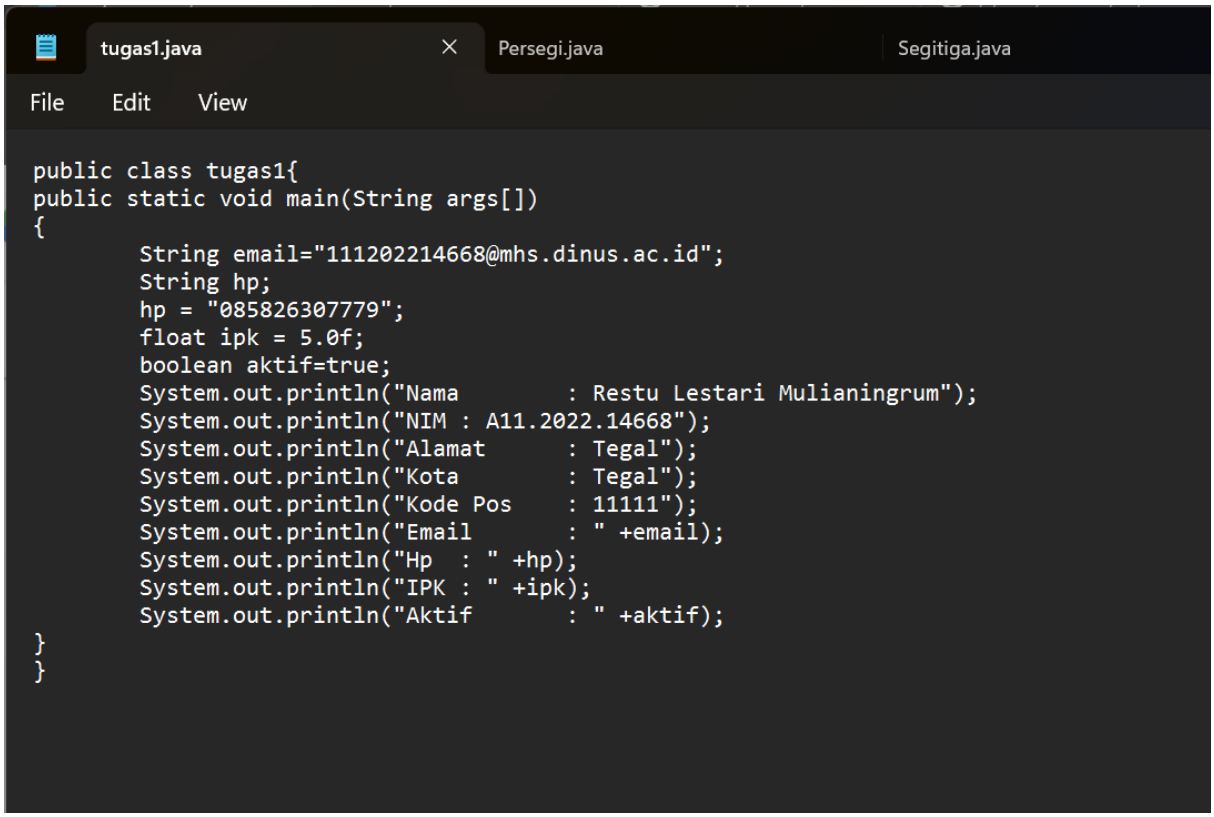
Nama : Restu Lestari Mulianingrum

NIM : A11.2022.14668

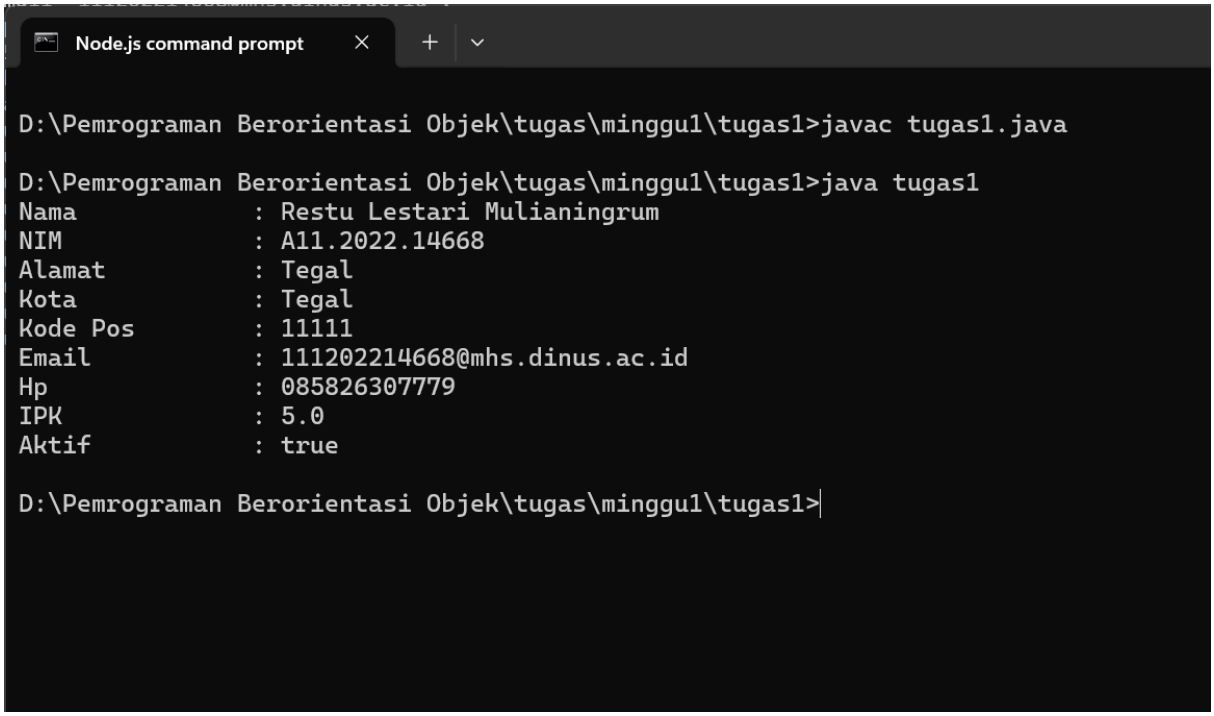
Kelompok : A11.4415

Tugas 1

Program sederhana untuk menampilkan data pribadi



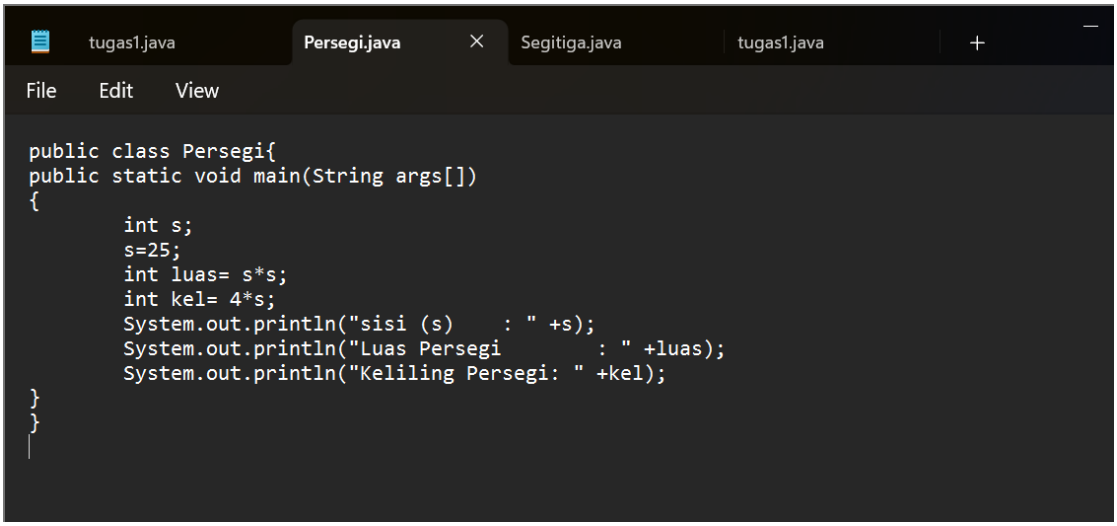
Output:



Tugas 2

Program menghitung luas dan keliling

a. Persegi



Output:

```
Node.js command prompt

D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>javac Persegi.java

D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>java Persegi
sisi (s)        : 25
Luas Persegi    : 625
Keliling Persegi: 100

D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>
```

b. Segitiga

tugas1.java | Persegi.java | **Segitiga.java** | tugas1.java

File Edit View

```
public class Segitiga{
public static void main(String args[])
{
        int a, b;
        a=5;
        b=12;
        double luas= 0.5*a*b;
        double c = Math.sqrt((a*a)+(b*b));
        double kel= a + b + c;
        System.out.println("sisi alas (a)       : " +a);
        System.out.println("sisi tinggi (b)     : " +b);
        System.out.println("sisi miring (c)     : " +c);
        System.out.println("Luas Segitiga       : " +luas);
        System.out.println("Keliling Segitiga   : " +kel);
}
}
```

Output:

```
Node.js command prompt

D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>javac Segitiga.java

D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>java Segitiga
sisi alas (a)           : 5
sisi tinggi (b)         : 12
sisi miring (c)         : 13.0
Luas Segitiga           : 30.0
Keliling Segitiga       : 30.0

D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>
```

c. Lingkaran

Persegi.java | tugas1.java | **Lingkaran.java** | Segitiga.java

File Edit View

```
public class Lingkaran{
public static void main(String args[])
{
        int r = 17 ;
        float phi = 3.14f;
        float luas = phi*(r*r);
        float kel = 2*phi*r;
        System.out.println("phi                : " +phi);
        System.out.println("Jari-jari          : " +r);
        System.out.println("Luas lingkaran             : " +luas);
        System.out.println("Keliling lingkaran  : " +kel);
}
}
```

Output:

Node.js command prompt

```
D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>javac Lingkaran.java

D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>java Lingkaran
phi                    : 3.14
Jari-jari              : 17
Luas lingkaran         : 907.46
Keliling lingkaran     : 106.76

D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>
```

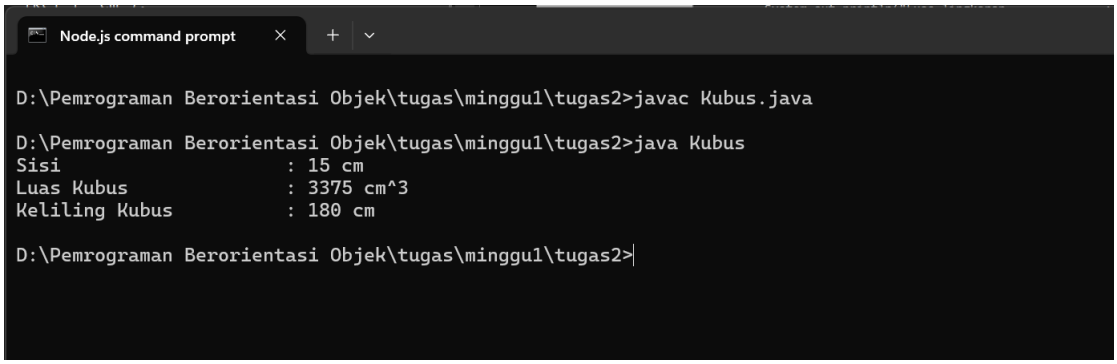
d. Kubus

Persegi.java | tugas1.java | **Kubus.java** | Segitiga.java

File Edit View

```
public class Kubus{
public static void main(String args[])
{
        int s = 15 ;
        int luas = s*s*s;
        int kel = 12*s;
        System.out.println("Sisi                        : " +s +" cm");
        System.out.println("Luas Kubus          : " +luas + " cm^3");
        System.out.println("Keliling Kubus              : " +kel +" cm");
}
}
```

Output:


Node.js command prompt
D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>javac Kubus.java
D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>java Kubus
Sisi : 15 cm
Luas Kubus : 3375 cm^3
Keliling Kubus : 180 cm
D:\Pemrograman Berorientasi Objek\tugas\minggu1\tugas2>