

VALDRIS – CHARAKTERBOGEN

NAME: _____ VOLK: _____

KLASSE: _____ **STUFE:** 1 **EP:** _____

ATTRIBUTE & MODIFIKATOREN

Trage den Wert und den Modifikator (z.B. +2) ein.

Attribut	Wert	Mod.		Attribut	Wert	Mod.
STÄRKE (STR)	—	(+ __)		INTELLIGENZ (INT)	—	(+ __)
GESCHICKLICHKEIT (GES)	—	(+ __)		WEISHEIT (WEI)	—	(+ __)
KONSTITUTION (KON)	—	(+ __)		CHARISMA (CHA)	—	(+ __)

ABGELEITETE WERTE & KAMPF

LEBENSKRAFT: [__ / __] | VERTEIDIGUNG: __ | INITIATIVE: __

BEWEGUNG: 6m | **FERTIGKEITSBONUS:** +2 | **REAKTIONEN:** [] []

FERTIGKEITEN

Setze ein [X] bei trainierten Fertigkeiten (+2 Bonus hinzufügen).

- **Akrobatik** (GES) ____
 - **Arkane Kunde** (INT) ____
 - **Athletik** (STR) ____
 - **Diplomatie** (CHA) ____
 - **Einbruch** (GES) ____
 - **Einschütern** (CHA/STR) ____
 - **Fallen entschärfen** (GES/INT) ____
 - **Fingerfertigkeit** (GES) ____
 - **Geschichte** (INT) ____
 - **Handwerk** (STR/GES) ____
 - **Heilkunde** (WEI) ____
 - **Menschenkenntnis** (WEI) ____
 - **Nachforschungen** (INT) ____
 - **Naturkunde** (INT) ____
 - **Reiten** (GES) ____
 - **Religion** (INT/WEI) ____
 - **Schleichen** (GES) ____
 - **Spurenlesen** (WEI) ____
 - **Täuschen** (CHA) ____
 - **Tierkunde** (WEI) ____
 - **Überleben** (WEI) ____
 - **Überzeugen** (CHA) ____
 - **Wahrnehmung** (WEI) ____
-

ZAUBER, FÄHIGKEITEN & TALENTE

AUSRÜSTUNG & WAFFEN

GOLD: _____

HINTERGRUND & NOTIZEN
