

KLASSE: _____ **STUFE: 1 EP:** _____

Attribut	Wert	Mod.		Attribut	Wert	Mod.
STÄRKE (STR)	—	(+—)		INTELLIGENZ (INT)	—	(+—)
GESCHICKLICHKEIT (GES)	—	(+—)		WEISHEIT (WEI)	—	(+—)
KONSTITUTION (KON)	—	(+—)		CHARISMA (CHA)	—	(+—)

BEWEGUNG: 6m | **FERTIGKEITSBONUS:** +2 | **REAKTIONEN:** [] []

[illegible]

FERTIGKEITEN

Setze ein [X] bei trainierten Fertigkeiten (+2 Bonus hinzufügen).

- ☐ **Akrobatik** (GES) ____
- ☐ **Arkane Kunde** (INT) ____
- ☐ **Athletik** (STR) ____
- ☐ **Diplomatie** (CHA) ____
- ☐ **Einbruch** (GES) ____
- ☐ **Einschüchtern** (CHA/STR) ____
- ☐ **Fallen entschärfen** (GES/INT) ____
- ☐ **Fingerfertigkeit** (GES) ____
- ☐ **Geschichte** (INT) ____
- ☐ **Handwerk** (STR/GES) ____
- ☐ **Heilkunde** (WEI) ____
- ☐ **Menschenkenntnis** (WEI) ____
- ☐ **Nachforschungen** (INT) ____
- ☐ **Naturkunde** (INT) ____
- ☐ **Reiten** (GES) ____
- ☐ **Religion** (INT/WEI) ____
- ☐ **Schleichen** (GES) ____
- ☐ **Spurenlesen** (WEI) ____
- ☐ **Täuschen** (CHA) ____
- ☐ **Tierkunde** (WEI) ____
- ☐ **Überleben** (WEI) ____
- ☐ **Überzeugen** (CHA) ____
- ☐ **Wahrnehmung** (WEI) ____

ZAUBER, FÄHIGKEITEN & TALENTE

AUSRÜSTUNG & WAFFEN

[illegible]

GOLD: _____

HINTERGRUND & NOTIZEN

HINTERGRUND & NOTIZEN
