

Sprawozdanie z realizacji projektu aplikacji mobilnej „PRMusics”

W ramach przedmiotu Programowanie Urządzeń Mobilnych

Reszczyński Patryk

Prowadzący: dr Aleksander Klosow

Legnica

8 stycznia 2020

Spis treści

Rozdział 1 Wstęp.....	3
Rozdział 2 Przegląd narzędzi i technologii	4
2.1 Wykorzystane technologie	4
2.2 Wykorzystane narzędzia.....	4
Rozdział 3 Interfejs.....	5
Rozdział 4 Instrukcja uruchamiania aplikacji	7
4.1 Lokalne uruchomienie aplikacji	7
4.2 Uruchomienie aplikacji na Androidzie.....	7

Rozdział 1

Wstęp

PRMusics jest odtwarzaczem muzyki pozwalającym na streaming treści z internetowej bazy danych. Aplikacja jest wzorowana na popularnym programie Spotify. Program obsługuje przewijanie do dowolnego fragmentu utworu oraz do kolejnej lub poprzedniej piosenki. Utwory zostają automatycznie pobrane na urządzenie mobilne podczas uruchomienia aplikacji z dostępnych w bazie aplikacji osadzonej usłudze Firebase. Użytkownik tak samo jak na Spotify nie ma możliwości dodawania utworów a jest zmuszony do odsłuchu tylko dostępnych materiałów.

Rozdział 2

Przegląd narzędzi i technologii

2.1 Wykorzystane technologie

- Kotlin – język użyty do zaprogramowania aplikacji

2.2 Wykorzystane narzędzia

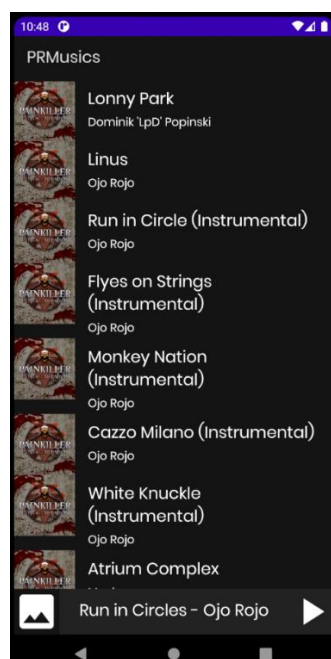
- Android Studio – zintegrowane środowisko programistyczne dla systemu operacyjnego Android
- Github – system kontroli wersji Git
- Firebase – baza danych przechowująca pliki muzyczne

Rozdział 3

Interfejs

Wideo prezentacja działania aplikacji dostępna pod adresem:

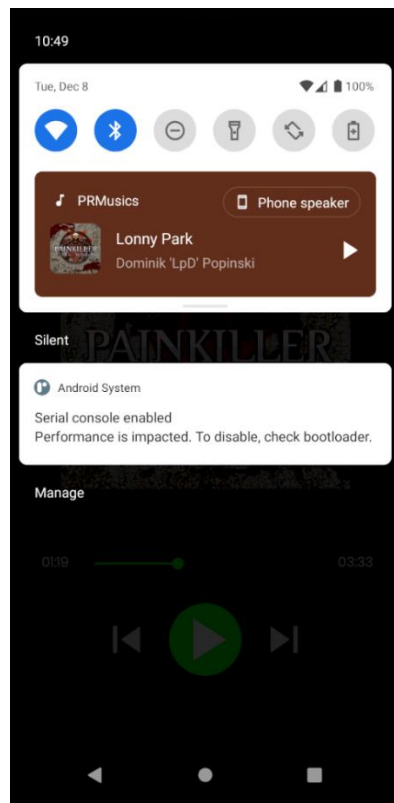
https://youtu.be/U_fl5NtQOds



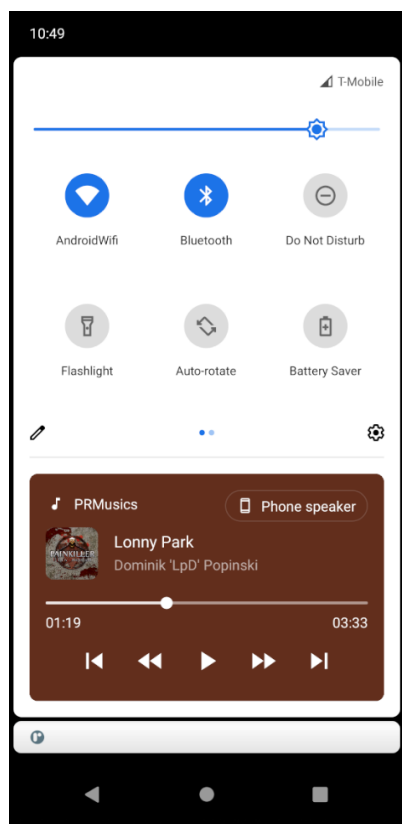
Rysunek 1 Lista piosenek



Rysunek 2 Odtwarzany utwór



Rysunek 3 Nawigacja w tle



Rysunek 4 Rozszerzona nawigacja w tle

Rozdział 4

Instrukcja uruchamiania aplikacji

4.1 Lokalne uruchomienie aplikacji

Aplikacja dostępna jest na repozytorium git pod adresem:

<https://github.com/reszczyk/PRMusics.git>

Zaleca się użycie oprogramowania Android Studio do uruchomienia aplikacji.

4.2 Uruchomienie aplikacji na Androidzie

Pod poniższym adresem dostępny jest plik „app-release.apk”:

<https://github.com/reszczyk/PRMusics/tree/main/app/release>

Należy go pobrać i zainstalować na urządzenie z androidem.