

Programozás alapjai 3 Házi feladat

Snake

Felhasználói Kézikönyv



A program elindítása után egy üres képernyő fogad minket, bal felső sarokban lehet új játékot létrehozni (New Game menü), a legördülő listából 2, 3, vagy 4 játékos módot tudjuk kiválasztani, a játékos módok mögött ott található a gyorsparancs is, ezek rendre F2, F3, F4. Amennyiben kiválasztottuk a játékmódot a játék indításához F1-et kell nyomni. A játék egészen addig megy míg valaki nem kezdeményez új játékot, illetve egy kígyó marad életben, melyet a Game Over felirat is jelez.

Mindenkinek $\frac{1}{4}$ képernyő jut, felül megcímezve (pl: P1 az 1. játékos), utána található az eredmény. Mindenki azonos méretű négyzettel kezd, ahogy nő a kígyó, úgy nő az ablak is, egészen míg tíz hosszúak nem lesznek, mert ekkor már nem fog az ablak mérete változni.

Pontot szerezni lehet:

- Az idő múlásával (mindenki egységesen).
- Alma elfogyasztásával (+200)
- Másik kígyó megölésével (+1000)

A kígyó halálát és a játék végét okozza:

- Ha megesszük önmagunkat
- Ha más öl meg minket
- Ha falnak megyünk

Az egyes pálya részleteken:

- A kígyó feje: Narancssárga
- A kígyó teste Szürke
- A Fal Citromsárga
- A méreg Zöld
- Az alma Piros

színű.

A kígyó mozgása:

| ----- | P1 | P2 | P3 | P4 |
|--------|-----|-----|-------------|------------------------|
| Fel | „W” | „U” | „Fel_Nyíl” | „Num_Fel_Nyíl(Num 8)” |
| Le | „S” | „J” | „Le_Nyíl” | „Num_Le_Nyíl(Num 2)” |
| Balra | „A” | „H” | „Bal_Nyíl” | „Num_Bal_Nyíl(Num 4)” |
| Jobbra | „D” | „K” | „Jobb_Nyíl” | „Num_Jobb_Nyíl(Num 6)” |

Az Almák tulajdonságai:

Megevésük 200 pontot ér, és hosszabbak leszünk egy egységgel. Csak akkor termelődnek újból, ha az összes alma elfogyott.

A Mérgek tulajdonságai:

Megevésük 3 másodperces megálljjal büntetjük, ezalatt az eredmény sem nő, de másik kígyó megölhet minket. Csak akkor termelődnek újból, ha az összes méreg elfogyott.

A Kígyók tulajdonságai:

Folyamatosan mennek, először a kezdő irányba, utána már mi választhatjuk merre szeretnénk, mindig követik a fejüket, ha kanyarodunk nem vágják le az utat. Saját magunkat is meg tudjuk enni, erre vigyázni kell.

Másik kígyó elfogyasztása:

1000 pontot ér, 1 egységgel hosszabbak is leszünk, továbbá, ha lehet akkor a képernyőnk is nőni fog.