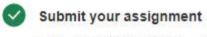
QUIZ • 30 MIN

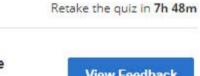


DUE Jun 7, 11:59 PM PDT ATTEMPTS 3 every 8 hours

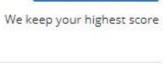
TO PASS 80% or higher

Receive grade

Grade



100%





View Feedback



Try again



第三周测验

○ PCB可用于描述进程的运动变化过程

─ 操作系统利用PCB描述进程的基本特征

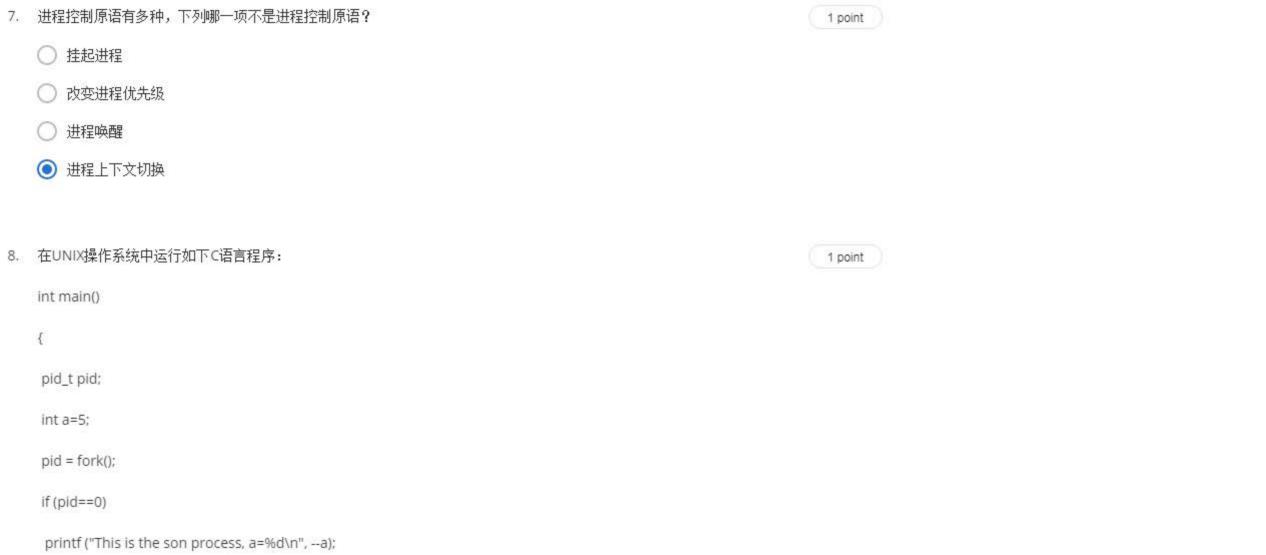
○ 一个PCB唯一对应一个进程

● PCB通常保存在磁盘上

TOTAL POINTS 15

| 3. | 在某一条件下,进程会在状态之间相互转换。下列哪一种进程状态转换不会发生? | 1 point |
|----|---|---------|
| | ○ 运行态→等待态 | |
| | ○ 就绪态→运行态 | |
| | ○ 等待态→就绪态 | |
| | ● 就绪态→等待态 | |
| | | |
| 4. | 假设某单处理器计算机系统中有10个进程,则系统中处于等待状态的进程最多有几个? | 1 point |
| | O 1 | |
| | O 0 | |
| | ● 10 | |
| | | |
| | O 9 | |

| 5. | 下列关于进程控制操作的叙述中,哪一个是不正确的? | 1 point |
|----|--------------------------------|---------|
| | ○ 阻塞原语使一个进程变为等待状态 | |
| | ● 撤销进程就是释放该进程占有的内存资源 | |
| | ○ 唤醒原语使从等待队列中撤出进程 | |
| | ○ 一个进程可以使用创建原语建立一个新的进程 | |
| | | |
| 6. | 下列哪一项工作不是创建进程时所作的? | 1 point |
| | 初始化新进程的进程控制块 | |
| | ● 将处理器控制权交给新进程 | |
| | ○ 给新进程分配虚拟地址空间 | |
| | ○ 给新进程分配一个唯一标识 | |
| | | |





| 10. 某操作系统在进程中引入了多个执行序列——线程,那么下列叙述中,哪些描述了进 | 程与线程的联系和区别? 1 point | |
|--|---------------------|--|
| 线程是资源分配的基本单位 | | |
| → 进程是资源分配的基本单位 | | |
| 进程是处理器调度的基本单位 | | |
| ✓ 线程不能独立于进程而存在 | | |
| ✓ 线程是处理器调度的基本单位 | | |
| | | |
| | | |
| 11. 下列各种事件中,一定产生进程状态改变的事件是 | 1 point | |
| 11. 下列各种事件中,一定产生进程状态改变的事件是 新进程创建成功 | 1 point | |
| | 1 point | |
| 新进程创建成功 | 1 point | |
| ■ 新进程创建成功✓ 运行的进程时间片用完 | 1 point | |

| 12. | 进程运行时,其硬件状态保存在相应寄存器中;当它被切换下CPU时,其硬件状态保存在内核栈中。 | 1 point |
|-----|--|---------|
| | ○ 正确 | |
| | ● 错误 | |
| | | |
| 13. | 当某个正在执行的进程需要进行I/O操作时,可以通过调用挂起原语将自己从运行状态变为等待状态。 | 1 point |
| | ● 错误 | |
| | ○ 正确 | |
| | | |
| 14. | 用户级线程执行时,同一进程不同线程的切换不需要内核支持。 | 1 point |
| | ○ 错误 | |
| | ● 正确 | |
| | | |
| 15. | 在支持线程的操作系统中,同一个进程中的各个线程共享该进程的用户栈。 | 1 point |
| | ● 错误 | |
| | ○ 正确 | |