

Android-Go-App Implementierungsbericht

Dennis Bäuml,
Theresa Heine,
Victoria Karl,
Tarek Wilkening

Betreuer:

Erik Burger,
Axel Busch,
Heiko Klare

19. Februar 2017

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Server | 3 |
| 1.1 | Implementierte Funktionen des Servers | 3 |
| 1.2 | Abweichungen vom Entwurf | 4 |

1 Server

1.1 Implementierte Funktionen des Servers

/sdjkfla/ Benutzerkonten verwalten

Über *RegistrationRequest* kann man ein neues Benutzerkonto auf dem Server anlegen. Das Benutzerkonto wird an die Geräte-ID des Smartphones gebunden und in der Datenbank des Servers hinterlegt. Mit der *DeleteUserRequest* kann der zuvor erstellte Account gelöscht werden.

/sdjkfla/ Umbenennen des Benutzers

Zusätzlich kann der Benutzer über die *RenameUserRequest* seinen Nutzernamen ändern.

/sdjkfla/ Gruppen erstellen / löschen

Ein registrierter Benutzer kann via *CreateGroupRequest* Gruppen auf dem Server anlegen und per *DeleteGroupRequest* wieder löschen. Der Benutzer ist automatisch in der eigens erstellten Gruppe Admin.

/sdjkfla/ Gruppe: Benutzer einladen / entfernen

Mit der *CreateLinkRequest* kann ein Gruppenadmin einen Einladungslink erstellen. Das im Link enthaltene 'Secret' wird in der Gruppe auf dem Server hinterlegt. Über die *KickMemberRequest* kann ein Gruppenmitglied aus der Gruppe entfernt werden.

/sdjkfla/ Gruppe: Mitglieder zu Administratoren machen

Mit der *MakeAdminRequest* können Mitglieder zu Admins befördert werden.

/sdjkfla/ Gruppe: beitreten / verlassen

Ein anderer Benutzer kann mit einer *JoinGroupRequest* einer Gruppe beitreten. Das zum Beitreten benutzte 'Secret' wird aus der Gruppe vom Server gelöscht. Eine Gruppe kann mit der *LeaveGroupRequest* verlassen werden.

/sdjkfla/ Gruppe: Treffpunkt festlegen

Mit der *SetAppointmentRequest* kann der Gruppenadmin einen Treffpunkt festlegen. Dieser wird in der Server-Datenbank gespeichert, wo er von anderen Gruppenmitgliedern abgerufen werden kann.

/sdjkfla/ Gruppe: GPS Daten mitteilen / empfangen

Per *BroadcastGpsRequest* kann ein Gruppenmitglied der Gruppe seinen Standort mitteilen. Gleichzeitig erhält er, verpackt in einer *ObjectResponse*, die Standorte der anderen Gruppenmitglieder.

/sdjkfla/ Gruppe: Umbenennen

Analog zur *RenameUserRequest*, kann man mit der *RenameGroupRequest* Den Gruppennamen ändern (der Name muss eindeutig sein).

1.2 Abweichungen vom Entwurf