

## 样卷<sup>1</sup>参考答案

### 一、简答题。

1.

代表处理的数据和计算结果。

遵循标识符的命名规定（只能由字母、数字和下划线组成，且不以数字开头），  
不与关键字、预定义标识符冲突，  
保持良好的风格（匈牙利法、尽量做到见名知义）

2.

eg1. 含有全局变量的函数 或…  
函数执行后可以修改非本函数定义的变量

eg2. 赋值操作 或 自增自减操作  
参与操作的操作数会改变

除本来的功能之外 产生了超出其范围的其他效果（或者说 改变了执行环境的状态）

### 二、程序分析题。

1. 该程序执行后，输出的结果是：(1 2 5 11 21 )

2. (1)

该程序片段的功能是：(不引入第三个变量的情况下交换两个 int 型变量 a、b 的值，并输出)

(2)

该程序片段的功能是：(同上 )

### 三、修改程序。

```
1.
int n = 0, iShpFee = 10;
scanf("%d", &n); //cin >> n;
double dUnitPrice = 40.5, dDiscnt = 0;
if(n <= 9)
    ;
else if(n <= 19)
    dDiscnt = 0.1;
else if(n > 19)
{
    dDiscnt = 0.1;
    iShpFee = 0;
}
double dAmount = dUnitPrice*n*(1-dDiscnt) + iShpFee;
printf("%f", dAmount); //cout << dAmount;
```

```
2.
int i=1, sign=1;
double item=1, sum=0;
while (item >= 0.00000001) {
    sum += sign*item;
    sign *= -1;
    i += 2;
    item = (double)sign/i;
    if(item < 0)
        item = -item;
}
cout << sum*4 << endl;
//printf("%.5f\n", sum*4);
```

<sup>1</sup> 每学期题型可能略有变化。

#### 四、 程序设计题。

1.

```
#define MID3(a, b, c) ( (a)>(b) ?  
                        ( (b)>(c) ? (b) : ( (a)<(c) ? (a) : (c) ) ) :  
                        ( (b)<(c) ? (b) : ( (a)>(c) ? (a) : (c) ) ) )
```

2.

```
double itrNewton(double a, double b, double c, double d)  
{  
    double x1, x2;  
    x2 = 0;  
    do  
    {  
        x1 = x2; // 不能放在循环体的最后  
        double fn = a*x1*x1*x1 + b*x1*x1 + c*x1 + d;  
        double fnp = 3*a*x1*x1 + 2*b*x1 + c;  
        if(!fnp) fnp = 0.000001;  
        x2 = x1 - fn/fnp;  
    }while(fabs(x2 - x1) >= 0.000001);  
    return x2;  
}
```

(开卷题目： 尽量思考出答案， 不是搜出答案； 时间不够， 才借助网络等渠道查看相关参考答案， 然后再独立做一遍。)