

Esercitazione 2

Luca Bartolomei - 0000825005

Mattia Innocenti - 0000825046

Federico Macchiavelli - 0000825621

Andrea Proia - 0000825784

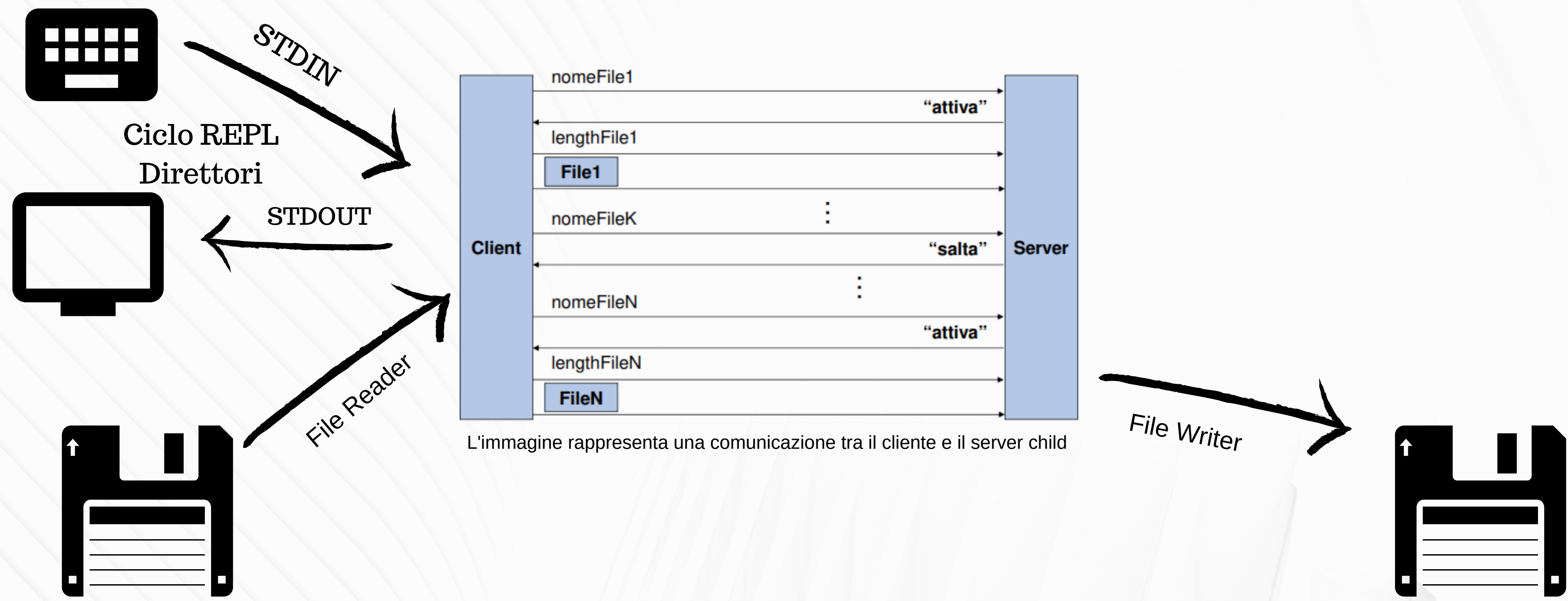


Multiple PUT

Socket Java con connessione

Architettura Soluzione

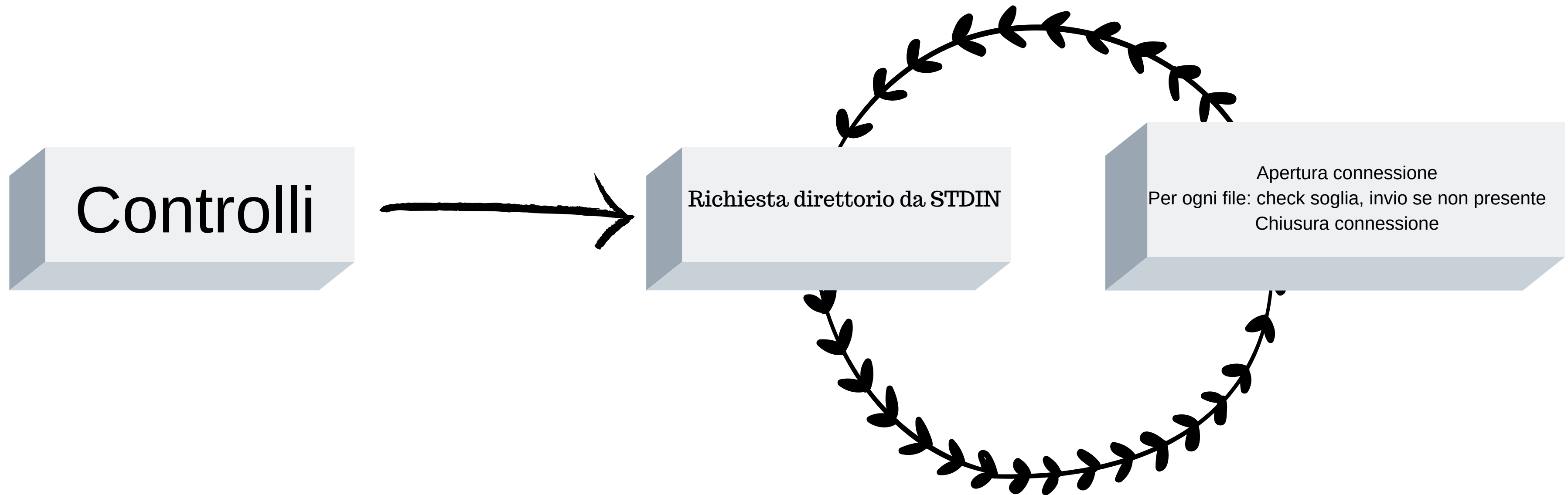
Multiple PUT Client + Server concorrente multithread



MultiplePUTClient

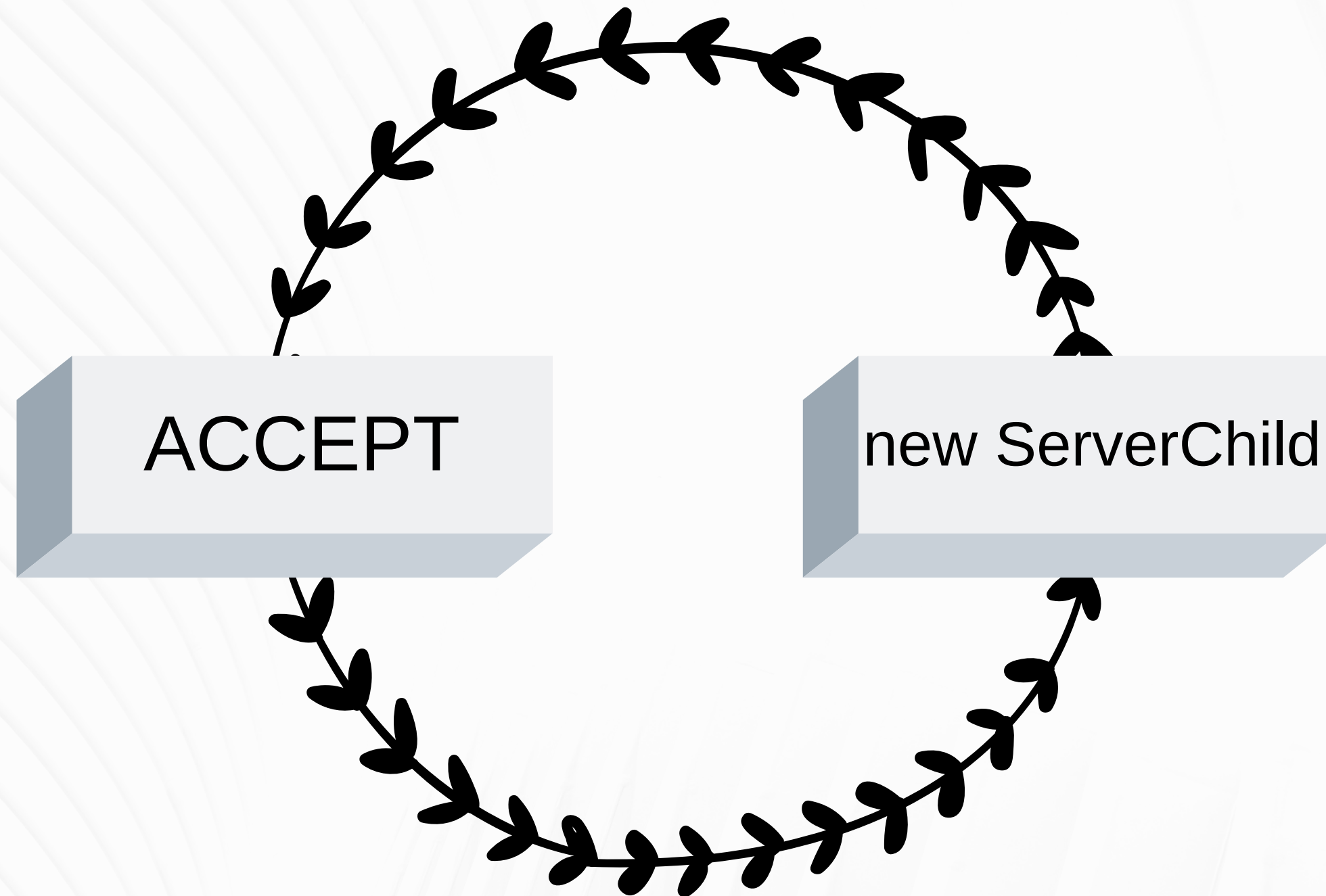
Consente di trasferire i file del direttorio al server remoto

REPL sui Direttori: Connessione valida solo durante Eval State



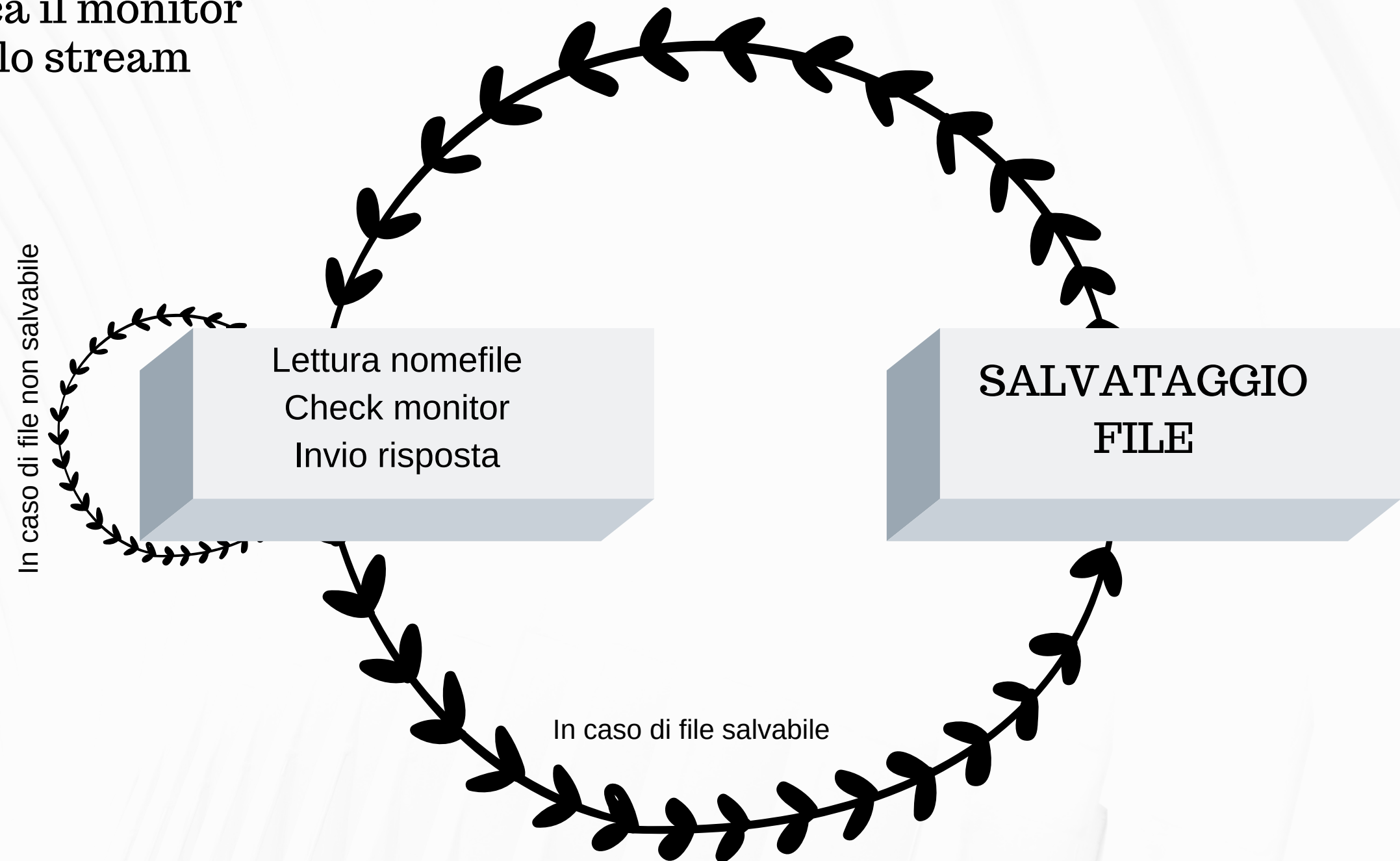
MainServer

ServerSocket + FileMonitor-> Accept -> new ServerChild(socket, monitor).start()



ServerChild

Thread figlio: si associa ad una sola connessione
Prima di ogni trasferimento verifica il monitor
Muore dopo aver consumato tutto lo stream



CONCLUSIONI

Il client effettua REPL sui direttori inseriti dall'utente

MainServer accetta le connessioni e trasferisce il controllo a ServerChild

ServerChild tenta il trasferimento dei file dal client solo se non esiste e non sono aperti da un altro thread