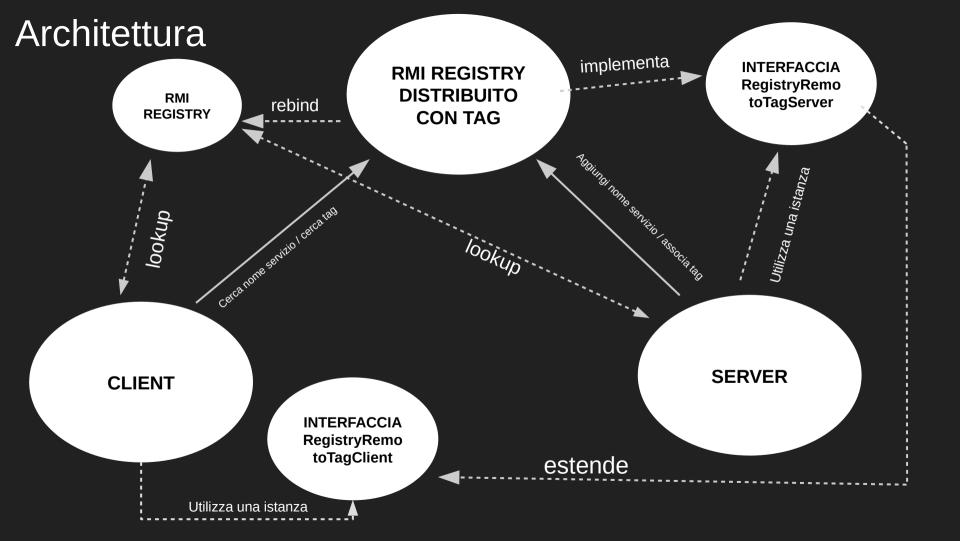
# Proposta soluzione esercitazione 7 JAVA RMIREGISTRY TAG

Mattia Innocenti - 825046 Federico Macchiavelli - 825621 Andrea Proia - 825784 Luca Bartolomei - 825005

# Specifiche servizio

L'applicativo ha come obiettivo un'implementazione di un rmiregistry distribuito:

- 1. un servizio per registrare (registry) i servitori remoti, tramite un nome di servizio. Inoltre il servitore può associare al servizio un tag comune a più servizi.
- 2. un servizio per cercare un servitore remoto già registrato (lookup). Inoltre si può ricercare per tag nomi di serivizi.



RegistryRemotoTagServerImpI - architettura Crea istanza di RegistryRemotoTag ServerImpl Processo **SERVER** Rebind sull'RMIregistry (Main) Pronto a eseguire i metodi invocati in remoto dai client\*

# RegistryRemotoTagServerImpl - struttura

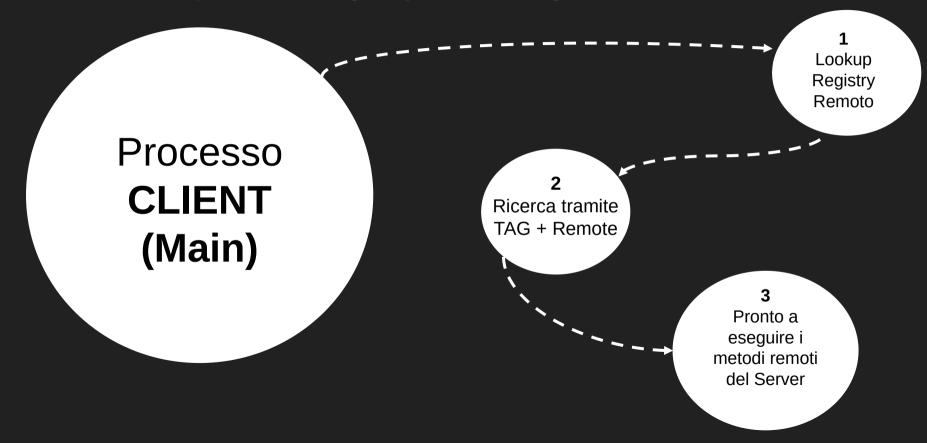
### Operazioni preliminari:

- Controllo argomenti invocazione
- Invocazione metodo rebind per rendere visibile il servizio nel rmiregistry locale. Il servitori/client faranno una lookup per cercare i metodi del registry remoto.

### Servizi:

- 1. Registrazione servitore tramite nome servizio.
- 2. Associazione del nome di servizio tramite tag (rebind).
- 3. Ricerca di un nome di servizio (**lookup**)
- 4. Ricerca di nomi di servizi associati ad un tag.

# Client che implementa RegistryRemotoTagClient - architettura



# Client che implementa RegistryRemotoTagClient - Struttura

### Chi implementerà l'interfaccia dovrà:

- Controllo argomenti invocazione
- Invocazione metodo lookup per cercare i metodi del registry remoto.

### Servizi:

- Ricerca di un nome di servizio (lookup)
- Ricerca di nomi di servizi associati ad un tag.

Problemi riscontrati









# Problemi riscontrati: realmente.

- 1) Implementazione della tabella dati: abbiamo optato per una matrice bi-dimensionale con numero di colonne variabile (comunque sotto un massimo).
- 2) Utilizzo delle policy di sicurezza: abbiamo optato di inserire direttamente la proprietà nel codice (hard-coded). Si poteva passare per argomento.

## Conclusioni

Le entità in gioco sono necessariamente 4:

Il **Registry**, utilizzato per rendere disponibile i metodi del registry remoto con tag.

Il Registry Remoto con tag, utilizzato per condividere servizi in modo distribuito, con servizi aggiuntivi.

Il **Server** che dopo essersi registrato sul registry remoto soddisfa le richieste dei clienti.

Il **Client** che dopo aver recuperato dal registry remoto il riferimento all'oggetto remoto, può invocare in remoto i metodi definiti sul Server.

L'elemento cardine è il **contratto**: RegistryRemotoTagServer / RegistryRemotoTagClient. Tramite esso (e ovviamente dai livelli inferiori costituiti da Stub Skeleton, Remote Reference Layer, Transport Layer, ...) è possibile mettere d'accordo tutti gli elementi.