**Предыстория**

Более 5 веков назад дварфы и гномы подписали соглашение, названное Пактом Фанделвера, Тем самым они разделили богатый рудник в Пещере Морского Эха. Эта пещера скрывала в себе некую магическую силу. Люди-заклинатели также помогали в исследовании этой энергии, это позволило создавать магические предметы. Фандалин, соседнее поселение процветал. Но с Севера пришли орки, уничтожая всё на своём пути. В ходе битвы пещера была завалена, вместе со своими секретами.

Спустя столетия Фандалин снова заселили люди. Он стал пограничным городом. И важно, что трое братьев-дварфов Роксикеров нашли вход в ту пещеру. Но они были не одни. Злодей известный как Чёрный Паук также интересовался этой шахтой, чтобы стать её единовластным владельцем.

**План**

**Гоблинские стрелы**

Вы находитесь в городе Невервинтер, это портовый город, находящийся на 2-х берегах реки на Западе Побережья Меча. Вы стоите на площади, в самом центре, вы недавно вернулись в город и ещё не успели отдохнуть, развлечься. Перед вами растилаются разного рода шатры, лавки и любимая таверна. Опишите своих персонажей. \*проходит время\*.

Шатры: в одном из них сидит мужчина(маленький, худощавый, почти без волос на голове) и предлагает всем желающим сыграть в карты, в 21 на 3 медные монеты. Кто-то из них садится играть. Шарлатан выигрывает в любом случае и предложит сыграть на 3 золотых.

Лавки:

Таверна: Робкий плут. Хозяин – Мужчина, Барик (приятный мужчина, стоит за барной стойкой и рассказывает что-то посетителям), Его дочь – Анет (юркая, улыбчивая лет 20 официантка принимает заказ у ИП).Крайний стол, игроки заказывают у Анет что хотят. В таверне стоит уютная атмосфера, пахнет элем, блюдами которые проносят мимо и деревом от новых столов.

В таверну заходит Гандрен Роксикер и говорит, что во всю их обыскался, просит помочь с повозкой с провизией, доставить её в Фандалин до Провизии Бартена, (умолчать о месте). Он был взволнован и скрытен, заплатит по 10 золотых каждому за доставку. Если игроки не соглашаются, придумать альтернативу и привести их в Фандалин.

Заплатив за всё что вы заказали вы пошли за Гандреном на улицу. Гандрен запинаясь от волнения говорит, что игроки должны отпраивться с грузом в Фандалин, в торговую лавку «Провизия Бартена». Братья нашли что-то грандиозное. Он отправился вперёд вместе с воином Сильдаром Холлвинтером чтобы позаботиться о делах. Вы также собираетесь и выдвигаетесь вместе с повозкой.

**Путь к Фандалину**

Несколько дней вы провели в пути на юг от Невервинтера и только недавно свернули на восток по Триборской тропе. Известно, что разбойники бродят вдоль этой тропы.

В повозке находятся разные шахтёрские материалы, еда, крепкий эль, лопаты, кирки, ломы, фонари и бочонок масла.

Вы продвигались по Триборскй тропе наверное полдня , дорога ровная, все в хорошем настроении. Но со временем становилось как-то не по себе. Как вдруг вы замечаете двух мёртвых лошадей, из них торчали стрелы с чёрным оперением. Лес в этой месности очень близок к тропе, от чего становилось некомфортно. \*Осмотреть лоошадей\* (проверка не нужна) Сумки были разграблены, туши лежали приблизительно день. Рядом лежит пустой футляр от карты.

Битва:

Из кустов выпрыгаивают 4 гоблина (2 ближних, 2 дальних), 1 оставшийся убежит по гоблинской тропе. Можно вырубить гоблина, но заявить об этом. Не найдя гоблинскую тропу ИП двигаются к Фандалину.

**Гоблинская тропа**

Она была тёмной, хоть и сейчас день, узкой, как будто сейчас кто-то выскочит. Отряд натыкается на силок, первый его замечает, если имеет пасс Мудрость(Внимательность) 12 или выше или сделать проверку на Внимательность со Сл12. При неудаче Спасбросок на Ловкость со Сл10. Если нет, то повисает вверх ногами на высоте 10 футов, если его не поймают – урон 1к6.