22기 정규세션

ToBig's 21기 김창현 22기 우단비

# 최적화 Optimization

# つ さ nts

```
Unit 01 | What is Optimization?

Unit 02 | Convex Function

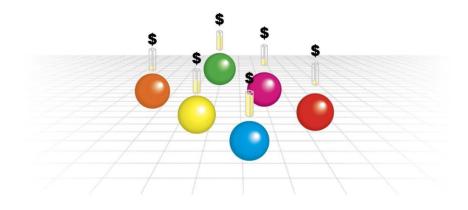
Unit 03 | Optimizer

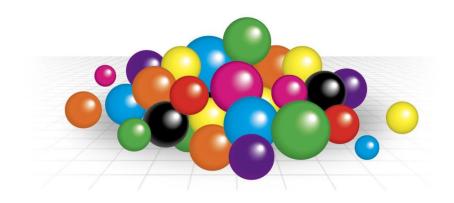
Unit 04 | Lagrangian & KKT condition
```

# 01 | What is Optimization?

# Unit 01 | What is Optimization?

# 최적화(Optimization)이란?





# Unit 01 | What is Optimization?

# 최적화(Optimization)이란?

- 주어진 문제에서 특정한 목표를 가장 잘 달성할 수 있도록 하는 과정!
- Machine Learning에서의 최적화 : 모델의 성능을 극대화하거나 손실을 최소화하기 위해 모델의 매개변수를 조정하는 과정

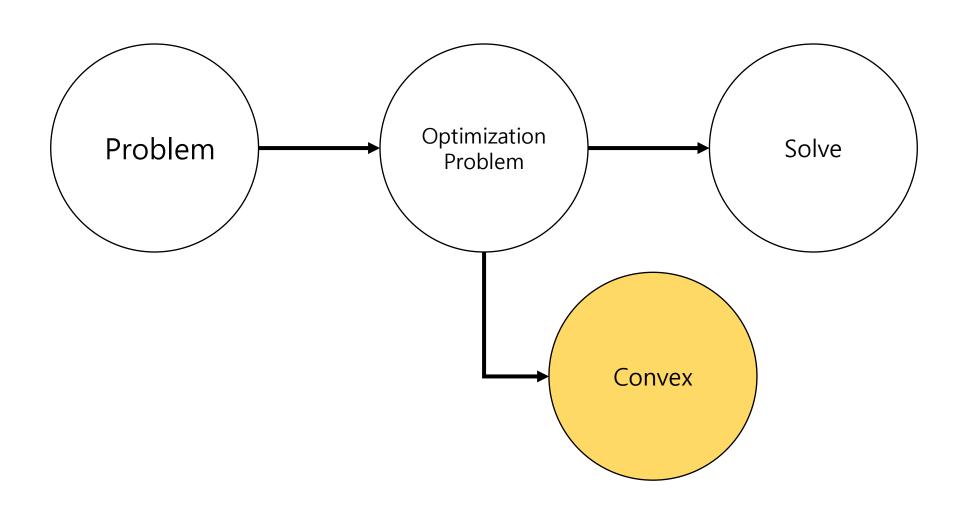
$$\min_{x\in R^n} f(x)$$

$$h_i(X) = 0$$
  $i = 1, ...$ 

$$g_{i}(X) \leq 0$$
  $j=1, ...$ 

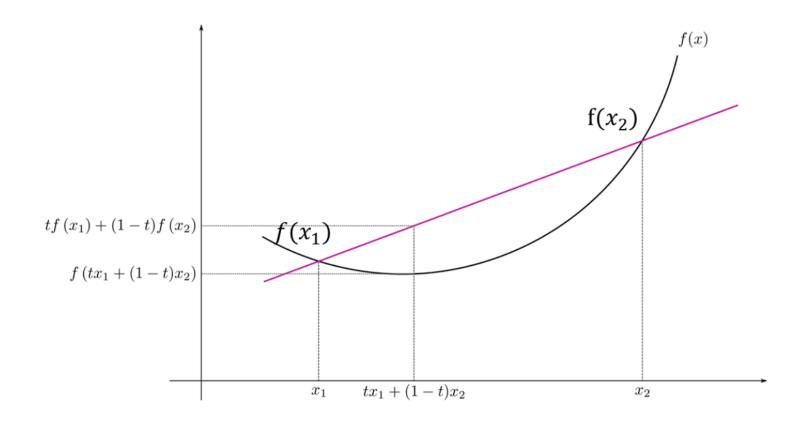
- 1. Cost Function
- 2. Decision Variable
- 3. Equality Constraints
- 4. Inequality Constraints

# Unit 01 | What is Optimization?



# 02 | Convex function

☑ 왜 Convex Function을 찾는가? : 내가 풀려는 문제가 정말 정답이 있는 함수인지 알아야한다!



- 1. Convex Function :  $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$  가 주어졌을 때, f 의 정의역을 dom(f) 라고 하자!
- - 1. dom(f) 가 Convex 다.
  - 2. dom(f) 의 모든 x,y 그리고  $\theta \in [0,1]$ 에 대하여 다음을 만족해야한다.

$$f(\theta x + (1 - \theta)y) \le \theta f(x) + (1 - \theta)f(y)$$

- 만약  $0 < \theta < 1$  일 때 위의 부등식이 항상 성립한다면 f(x) 를 Strictly Convex 함수라고 부른다.
- Convex Function f(x)는 정의역의 내부에서 항상 연속이다.

Convex Function : 그냥 오목함수!

1. Convex Function의 특성

(1) (First Order Condition) : 만약 f 가 미분 가능하다면 모든 f 의 정의역에서 다음이 성립한다.

$$f(y) \ge f(x) + \nabla f(x)^{\mathsf{T}} (y - x)$$

(2) (Second order condition) : 만약 f가 두번 미분 가능하다면  $\nabla^2 f(x)$ 는 항상 양정치이다. (Positive definite)

# 1. Convex Function의 특성 - (1)

$$f((1-h)x+hy)=f(x+h(y-x))$$
 for  $h\in(0,1)$  and 
$$(미분 계수)----- \lim_{h\to 0} \frac{f(x+h(y-x))-f(x)}{h}=\nabla f(x)^\top (y-x).$$

In addition,

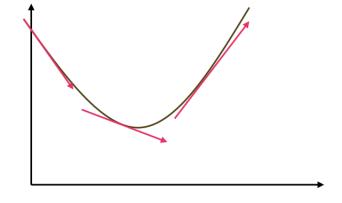
(convex의 정의) ----- 
$$\frac{f((1-h)x+hy)}{h} \le \frac{(1-h)f(x)+hf(y)}{h}.$$

Thus,

$$f(y) - f(x) \ge \nabla f(x)^{\top} (y - x).$$

- 1. Convex Function의 특성 (2)
- 2차 미분이 모든 정의역에 대해 항상 양의 값을 가진다면 임의의 함수는 Convex Function이라고 할 수 있다
- Mathematical formulation

 $f''(x) \ge 0$  for all x함수의 도함수는 단조 증가함!

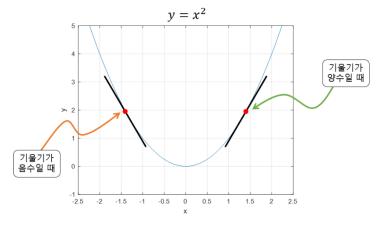


- Q. Convex Function을 loss로 정의했을 때 어떻게 minimize 할 것인가?
- 1. Gradient Descent Method (경사하강법)
- 2. Newton-Raphson Method (뉴턴-랩슨 방법)
- 3. Prima-Dual Method
- 4. Interior-Point Method
- 5. Conjugate Gradient Method
- 6. ADMM Method
- 7. .... etc

- 1. Gradient Descent Method
  - Q. Gradient Descent Algorithm이란?
  - 주어진 함수의 최솟값을 찾기 위한 반복적인 최적화 알고리즘.
  - 함수의 기울기를 이용해 현재 위치에서의 경사를 따라 내려가면서 최솟값에 접근.
    - **1. 초기화**: 매개변수  $\theta$ 를 임의의 값으로 초기화
    - 2. 기울기 계산: 현재 매개변수에서 목적 함수의 기울기  $\nabla_{\theta}J(\theta)$ 를 계산
    - 3. 매개변수 업데이트: 매개변수를 기울기의 반대 방향으로 업데이트

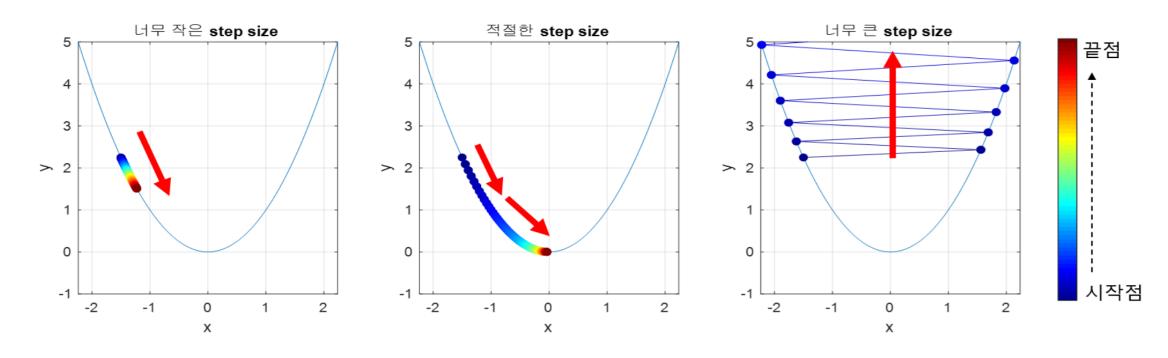
$$\theta := \theta - \alpha \nabla_{\theta} J(\theta)$$
 (  $\alpha$  : step size )

4. 수렴 검사: 목적 함수의 값이 더 이상 크게 변하지 않거나, 기울기의 크기가 매우 작아지면 알고리즘을 종료

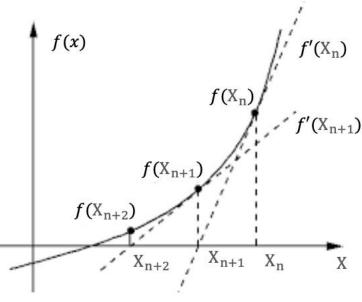


# 1. Gradient Descent Method

✓ Importance of step size



- 2. Newton-Raphson Method
  - Q. Newton-Raphson Method란?
  - 정의 : 두 번 미분가능한 함수에 대하여 second-order Taylor expansion으로 함수를 근사한 뒤, 근사 함수의 최솟값을 찾으며 해에 접근하는 방법
  - 장점1: Gradient descent에 비하여 무척 빠른 수렴속도를 보임
  - 장점2 : Learning rate의 값을 정확히 제시한 방법
  - 단점: 2차 미분을 사용하기 때문에 연산량이 큼



- 2. Newton-Raphson Method
  - Q. Newton-Raphson Method란?
  - **1.초기 추정값 설정 (Initial Guess)**: 함수 f(x)의 근을 찾기 위해 초기 추정값  $x_0$ 을 설정
  - 2.반복 계산 (Iterative Calculation): 각 반복 단계에서 다음 식을 사용하여 새로운 추정값을 계산

$$x_{n+1}=x_n-rac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

- 3. 수렴 조건 확인 (Convergence Check):
  - 1. 수렴 조건을 만족할 때까지(예:  $|x_{n+1} x_n|$ 이 매우 작을 때) 반복을 계속하기
  - 2. 보통 함수 값  $|f(x_{n+1})|$ 이 충분히 작은 경우에도 반복을 멈춤

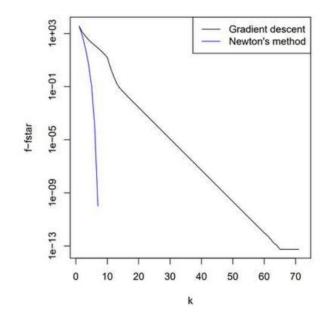
- 2. Newton-Raphson Method
  - Q. Newton-Raphson Method란?
  - 2차 미분항을 실제로 계산하여 quadratic approximation을 수행하고, update step을 진행
  - Learning rate의 설정이 필요 없음

$$\min_{x} f(x)$$

choose initial  $x^{(0)} \in \mathbb{R}^n$ ,

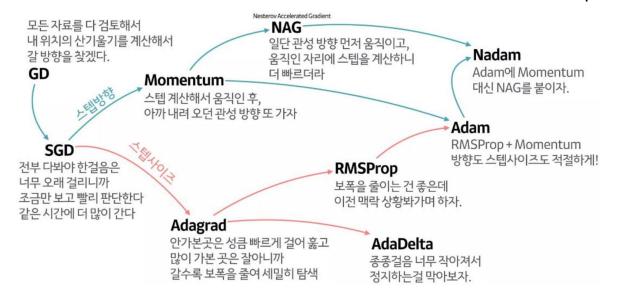
$$x^{(k)} = x^{(k-1)} - (\nabla^2 f(x^{(k-1)})^{-1} \nabla f(x^{(k-1)}), \qquad k = 1, 2, 3 \dots$$

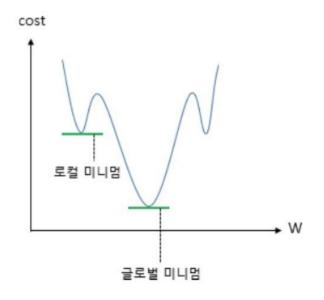
- ✓ Gradient descen와 Newton's method 사이의 비교
- Gradient descent는 미분 항을 정방행렬에 상수가 곱해진 값으로 가정하고 Gradient를 계산하기 때문에, 등고선(counter)의 접선 방향에 수직하게(perpendicular) 수렴함을 확인할 수 있고, Newton's method에 비해 느린 수렴 속도를 보임.



# 03 | Optimizer

- 딥러닝에 사용되는 다양한 Optimizer
- 우리가 풀려는 문제 Loss Function을 최적화하고자 함
- ex. MSE : 최대한 답과 같도록 / Cross Entropy : 최대한 분류를 잘하도록
- 그러나 딥러닝의 Loss Function은 상상 이상으로 복잡
- Local Minimum을 피해 Global Minimum에 도달하기 위해 Optimizer가 발전





1. Minimum에 도달하기 위한 과정

- **1. 초기화**: 매개변수  $\theta$ 를 임의의 값으로 초기화
- 2. 기울기 계산: 현재 매개변수에서 목적 함수의 기울기  $\nabla_{\theta}J(\theta)$ 를 계산
- 3. 매개변수 업데이트: 매개변수를 기울기의 반대 방향으로 업데이트

$$W_{t+1} = W_t - \alpha \nabla f(W_t)$$
 ( $\alpha$ : step size)

4. 수렴 검사: 목적 함수의 값이 더 이상 크게 변하지 않거나, 기울기의 크기가 작아지면 알고리즘 종료

# 1. SGD (Stochastic Gradient Descent)

$$W^{(t+1)} = W^{(t)} - \eta \ dw$$
 ( $\eta$ : learning rate(학습률),  $dw$ : 기울기)

- 계산 효율성 : 전체 데이터셋을 사용하는 대신 미니배치를 사용하므로 메모리 사용량이 적고 계산 속도가 빠름
- 빠른 수렴: 데이터의 샘플링에 의해 더 다양한 경로로 최적화 진행
- 단점 : 자주 진동하거나 국소 최적해에 머물러 있을 수 있음

## 2. Momentum

$$v_t = \beta v_{t-1} + dw$$
 ------ Momentum 파트  $w_t = w_{t-1} - \alpha v_t$  ------ Mementum 고려하여 가중치 갱신

- Momentum : 관성을 의미, 가던 방향을 유지하는 개념
- $\nu$  : 이전 결과가 누적될수록  $\beta$ 가 제곱되어서 값이 커짐
- 이에 Local minimum이나, Minimum이 아닌데 미분계수가 0인 지점(안정점)에 멈추지 않고 기존에 가던 방향을 유지하며 업데이트를 계속할 수 있음
- 그러나 global minimum에서도 멈추지 못하고 지나칠 수 있음

# 3. RMSProp

$$h_t = \rho h_{t-1} + (1-\rho) dw \cdot dw$$
 ------ 지수 이동평균으로 이전 기울기 반영  $w_t = w_{t-1} - \gamma \frac{1}{\sqrt{h_t}} dw$  ------ 가중치 업데이트

- $\rho$ 를 크게 할 경우 : 이전까지의 학습률 감쇠(decay)를 중시
- $\rho$ 를 작게 할 경우 : 현재 gradient를 중시
- 기울기를 단순 누적하지 않고 지수 가중이동 평균을 사용해 최신 기울기를 더 크게 반영

# 4. Adam(Adaptive Moment Estimation)

$$v_t = \beta v_{t-1} + dw$$
 ------ Momentum  $h_t = \rho h_{t-1} + (1-\rho)dw \cdot dw$  ------ 최신 기울기 반영  $w_t = w_{t-1} - \dfrac{\alpha v_t}{\sqrt{h_t}}$  ------ 가중치 업데이트

- Momentum처럼 진행하던 방향을 유지하려는 관성을 따름
- Momentum과 RMSProp의 장점을 결합하여 딥러닝에서 일반적으로 가장 많이 사용됨
- 이후 Nadam, Radam, AdamW 등 더욱 우수한 optimizer 등장

# 04 | Lagraingian & KKT condition

#### 0. Notation

- ☑ 딥러닝의 복잡한 Loss function말고 실생활에서 나올 수 있는 문제를 최적화해보자!
- 1.  $p^*$  : 우리가 찾으려는 최적의 값
- 2. f(x) : 우리가 최적의 값을 찾고자 하는 함수
- 3. h(x): 등제약조건 (Equality Constraint) (ex. x + y = 0)
- 4. g(x) : 부등제약조건 (Inequality Constraint) (ex. x + y < 0)
- 5.  $\lambda, \mu$ : 라그랑주 승수  $\mu$  제약조건을 다루는데 이용하는 역할

#### 1. Normal Convex function

- ✓ 제약조건이 없는 일반적인 최적화
- 대표적인 형태 :  $p^* = \min_{\mathbf{x}} f(\mathbf{x})$
- Local 최소점이 되기 위한 필요 조건 :  $abla_{\mathbf{x}} f(\mathbf{x}^{\star}) = \mathbf{0}$
- 예시:  $f(x) = x^2 2x + 1$ , f(x)의 최소값은  $x^* = 1$ 일 때  $p^* = 0$
- 세상의 문제가 이렇게 단순할까?

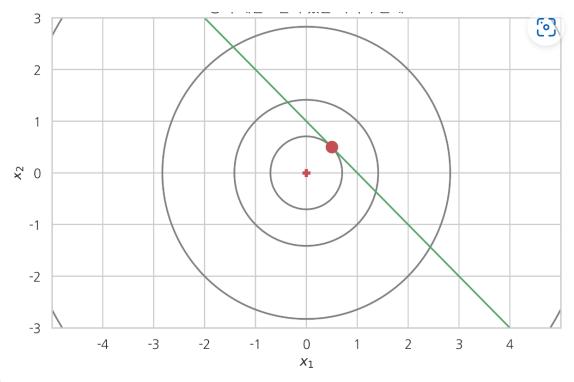
# 2. Equality Constrain function

$$f(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2$$
$$h(x_1, x_2) = x_1 + x_2 - 1 = 0$$

ightharpoonup 함수  $f(x_1, x_2)$ 는 원점에 가까울 수록 Minimum 이다.

## 예시)

 $(0,x_1)$ , $(x_2,0)$  위치에 도시를 건설하려고 한다. 원점으로부터 두 도시의 거리의 합은 1이어야하고(등제약조건) 두 도시의 거리를 최소화 하고자 한다(목적함수) 거리는 피타고라스 정리의 의해  $f(x_1,x_2) = x_1^2 + x_2^2$  로 정의된다!



# 2. Equality Constrain function

- 등제약조건 (Equality Constrain)이 있는 최적화 문제

$$p^\star = \min_{\mathbf{x}} f(\mathbf{x})$$

subject to 
$$h_j(\mathbf{x}) = 0, \ j = 1, \dots, k$$

$$\mathbf{h}(\mathbf{x}) = egin{bmatrix} h_1(\mathbf{x}) \ dots \ h_k(\mathbf{x}) \end{bmatrix} = 0$$

✓ 라그랑주 승수법을 이용해 제약조건이 없는 문제로 바꿔서 풀자!

# 3. Lagrange multiplier

$$p^\star = \min_{\mathbf{x}, \lambda_1, \dots, \lambda_k} L(\mathbf{x}, \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k)$$
  $\qquad \qquad L(\mathbf{x}, \lambda) = f(\mathbf{x}) + \sum_{j=1}^k \lambda_j h_j(\mathbf{x})$  where  $= \min_{\mathbf{x}, \lambda} L(\mathbf{x}, \lambda)$   $\qquad \qquad = f(\mathbf{x}) + \lambda^T \mathbf{h}(\mathbf{x})$ 



$$egin{aligned} 
abla_{\mathbf{x}} L(\mathbf{x}^\star, \lambda^\star) &= 0 \ \\ 
abla_{\lambda} L(\mathbf{x}^\star, \lambda^\star) &= 0 \ ( ext{or} \ h_j(\mathbf{x}^\star) &= 0, \ j = 1, \dots, k) \end{aligned}$$

$$\min_{x,y} f(x,y) = x + y$$

$$L(x,y,\lambda) = f(x,y) + \lambda \cdot g(x,y)$$
subject to  $g(x,y) = x^2 + y^2 - 1 = 0$ 

- 4. Inequality Constraint function
  - 부등제약조건이 존재하는 경우도 존재한다!

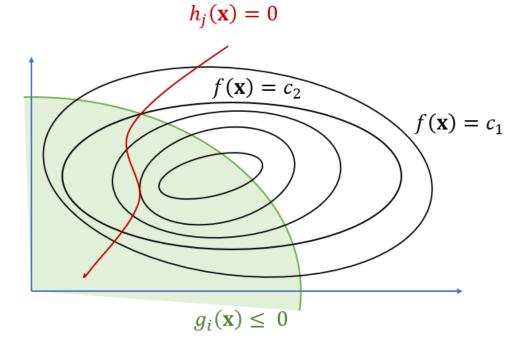
$$p^\star = \min_{\mathbf{x}} f(\mathbf{x})$$

$$\mathbf{g}(\mathbf{x}) = egin{bmatrix} g_1(\mathbf{x}) \ dots \ g_m(\mathbf{x}) \end{bmatrix} \leq 0$$

subject to  $g_i(\mathbf{x}) \leq 0, \ i = 1, \dots, m$ 

$$h_j(\mathbf{x}) = 0, \;\; j = 1, \ldots, k$$

$$h_j(\mathbf{x}) \leq 0, \;\; t=1,\ldots,m$$
  $h_j(\mathbf{x}) = 0, \;\; j=1,\ldots,k$   $\mathbf{h}(\mathbf{x}) = egin{bmatrix} h_1(\mathbf{x}) \ dots \ h_k(\mathbf{x}) \end{bmatrix} = 0$ 



## 예시)

자원 1을 두 파트로 나눠서 A기계 / B기계에 넣자 각 기계에서 발생하는 오염물질은 각 파트에 들어간 양의 제곱만큼 나온다 자원은 무조건 양수여야한다. 오염물질의 양을 최소화 하자!

- 4. Inequality Constraint function
  - Inequality Constraint 또한 라그랑지안으로 표현하여 해결

$$L(\mathbf{x}, \mu, \lambda) = f(\mathbf{x}) + \sum_{i=1}^m \mu_i g_i(\mathbf{x}) + \sum_{j=1}^k \lambda_j h_j(\mathbf{x})$$

• Equality Constraint와 마찬가지로 Gradient가 0이 되는 점이 최적해가 될 후보이다.

☑ 특정 조건을 만족해야 최적의 해이다.

5. KKT(Karush-Kuhn-Tucker) condition

# 특정 조건을 만족해야 최적의 해라고 할 수 있다!

1. Stationarity (정지 조건): 라그랑지안 함수  $L(x,\lambda,\mu)$  를 최적화 변수 x에 대해 편미분한 값이 0이어야 함.

$$abla_x L(x,\lambda,\mu) = 
abla f(x) + \sum_{i=1}^m \lambda_i 
abla g_i(x) + \sum_{j=1}^k \mu_j 
abla h_j(x) = 0$$

- **2. Primal feasibility (원 문제의 실현 가능성)**:  $g_i(x) = 0$  for  $i = 1, \ldots, m$   $h_j(x) \le 0$  for  $j = 1, \ldots, k$  -원래의 제약 조건을 만족해야 함.
- 3. Dual feasibility (쌍대 문제의 실현 가능성):  $\mu_j \geq 0 \quad ext{for } j=1,\ldots,k$  (Primal & Dual Problem ) -KKT 승수  $\mu_j$ 가 0 이상이어야 함.
- 4. Complementary slackness (상호 배타 조건):  $\mu_j h_j(x) = 0 \quad ext{for } j = 1, \dots, k$
- 부등식 제약 조건과 KKT 승수의 곱이 0 이상이어야 함.

#### 6. Pirmal & Dual Problem

원본 문제보다 반드시 작은 함수를 찾아 그 함수를 최대화 하자!

- 
$$L(\mathbf{x},\mu,\lambda)=f(\mathbf{x})+\sum_{i=1}^m \mu_i g_i(\mathbf{x})+\sum_{j=1}^k \lambda_j h_j(\mathbf{x})$$
 ------ Original Lagrangian Problem

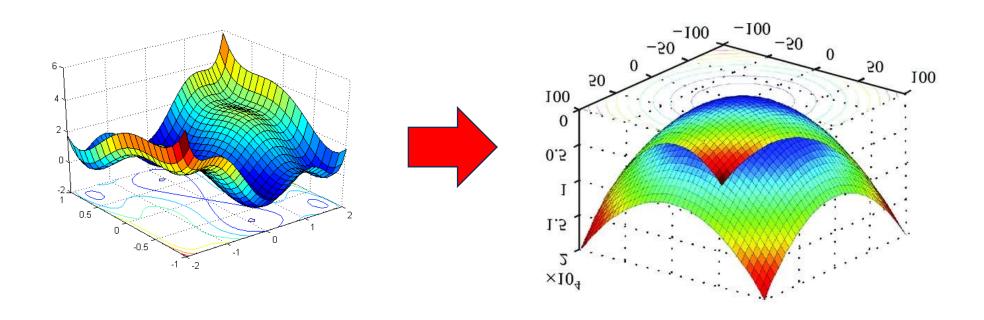
$$- \ d(\mu,\lambda) = \min_{\mathbf{x}} L(\mathbf{x},\mu,\lambda) = \min_{\mathbf{x}} \left( f(\mathbf{x}) + \sum_{i=1}^m \mu_i g_i(\mathbf{x}) + \sum_{j=1}^k \lambda_j h_j(\mathbf{x}) \right) \ \text{---} \ \text{Dual Function}$$

- 
$$f(\mathbf{x}) \geq L(\mathbf{x},\mu,\lambda) \geq \min_{\mathbf{x}} L(\mathbf{x},\mu,\lambda) = d(\mu,\lambda)$$
 (정의상 Infimum, 편의상 min으로 진행)

 $\checkmark$  왜 굳이  $d(\mu, \lambda)$  로 바꿔서 하는가 ? -> 모든 Dual Function은 Concave이다.

# 6. Pirmal & Dual Problem

**☑** 왜 굳이  $d(\mu, \lambda)$  로 바꿔서 하는가 ? -> 모든 Dual Function은 Concave이다.



6. Pirmal & Dual Problem



f(x) 보다 반드시 작은 함수의 최댓값이 f(x)의 최저점일까?

#### [KKT Condition for Dual Problem]

- **1. Stationarity (정지 조건)**: 라그랑지안 함수  $L(x,\lambda,\mu)$  를 최적화 변수 x에 대해 편미분한 값이 0이어야 함.
- 2. Primal feasibility (원 문제의 실현 가능성): 원래의 제약 조건을 만족해야 함.
- 3. Dual feasibility (쌍대 문제의 실현 가능성): KKT 승수  $\mu_i$ 가 0 이상이어야 함.
- 4. Complementary slackness (상호 배타 조건): 부등식 제약 조건과 KKT 승수의 곱이 0 이상이어야 함.

# 6. Pirmal & Dual Problem



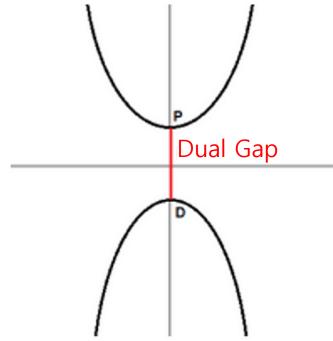


Figure 1: Weak Duality due to the Duality Gap.

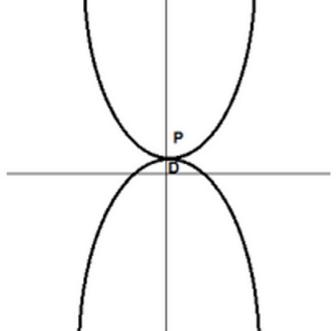


Figure 2: Strong Duality due to no Duality Gap (Exhibits Complementary Slackness)

# • KKT condition을 적용한 최적화 example

모제  $x^2+y^2-5\leq 0$   $x^2+y^2-5\leq 0$   $x^2+y^2-5\leq 0$   $x^2+y^2-5\leq 0$   $x^2+y^2-5\leq 0$   $x^2+y^2-5\leq 0$   $x^2+y^2-5\leq 0$ 

$$x+2y-4=0$$

제약조건 (g,h)

$$x^2 + y^2 - 5 \le 0$$

$$x+2y-4=0$$

$$-x \leq 0$$

$$-y \leq 0$$

라그랑주

$$L(\mathbf{x}, \mu, \lambda) = f(\mathbf{x}) + \sum_{i=1}^m \mu_i g_i(\mathbf{x}) + \sum_{j=1}^k \lambda_j h_j(\mathbf{x})$$

$$L(x,y,\mu_1,\mu_2,\mu_3,\lambda) = x^2 + y^2 + \mu_1(x^2 + y^2 - 5) - \mu_2 x - \mu_3 y + \lambda(x + 2y - 4)$$

# • KKT condition을 적용한 최적화 example

# **KKT Condition**

1. stationarity:

$$rac{\partial L}{\partial x} = 2x + 2x\mu_1 - \mu_2 + \lambda = 0$$

$$rac{\partial L}{\partial y} = 2y + 2y \mu_1 - \mu_3 + 2\lambda = 0$$

3. dual constraints:  $\mu_1, \mu_2, \mu_3 \geq 0$ 

2. primal constraints:

$$x^2+y^2-5\leq 0$$

$$-x < 0$$

$$-y \leq 0$$

$$x+2y-4=0$$

4. complementary slackness:

$$\mu_1(x^2+y^2-5)=0$$

$$\mu_2 x = 0$$

$$\mu_3 y = 0$$

조건을 만족해야 최적의 해



다양한 경우의 수를 따져보자!

# • KKT condition을 적용한 최적화 example

(1) 
$$\mu_1 = \mu_2 = \mu_3 = 0 \rightarrow x = \frac{4}{5}, y = \frac{8}{5}, \lambda = -\frac{8}{5}$$

(2) 
$$\mu_1 = \mu_2 = 0 \to y = 0, x = 4 \to \text{infeasible}$$

(3) 
$$\mu_1 = \mu_3 = 0 \rightarrow x = 0, y = 2, \lambda = -2, \mu_2 = -2$$

(4) 
$$\mu_2 = \mu_3 = 0 \rightarrow x^2 + y^2 - 5 = 0 \rightarrow x = 2.48, y = 0.76$$

(5) 
$$\mu_1 = 0 \rightarrow x = y = 0 \rightarrow \text{infeasible}$$

(6) 
$$\mu_2 = 0 \rightarrow x^2 + y^2 - 5 = 0, y = 0 \rightarrow x = \sqrt{5} \rightarrow \text{infeasible}$$

(7) 
$$\mu_3=0 \rightarrow x^2+y^2-5=0, x=0 \rightarrow y=\sqrt{5} \rightarrow ext{infeasible}$$

(8) 
$$x^2 + y^2 - 5 = 0, x = 0, y = 0 \rightarrow \text{infeasible}$$

(1), (3), (4)번이 실행 가능한(feasible) 해

그 중에서 가장 작은 값을 내는 최적해는

(1)번으로서 
$$x^* = \frac{4}{5}, y^* = \frac{8}{5}$$
 이고

그때의 값은  $f(x^*, y^*) = 3.2$ 이다.



1. LASSO 회귀

$$\hat{eta}_{lasso} = rg\min_{eta} \|\mathbf{y} - \mathbf{X}eta\|^2$$

subject to 
$$\|\beta\|_1 \leq t$$

2. RIDGE 회귀 회귀

$$\hat{eta}_{ridge} = rg\min_{eta} \|\mathbf{y} - \mathbf{X}eta\|^2$$

subject to 
$$\|\beta\|_2^2 \leq t$$

- ✓ 라그랑지안과 KKT condition이 어디에 쓰였는가?
- 3. Suppor Vector Machine

$$ext{minimize} \quad rac{1}{2} \|w\|^2$$

subject to 
$$y_i(w \cdot x_i + b) \ge 1$$
 for all  $i$ 

# Q & A

들어주셔서 감사합니다.