

W1D4 – Esercizio

UNO	
MECHANICS	DYNAMICS
Se possiedo almeno tre carte CAMBIO COLORE in mano, posso scartare tutta la mano e ripescare altrettante carte MENO IL NUMERO DI CARTE CAMBIO COLORE CHE POSSEDEVO	Il giocatore, in casi eccezionali o di necessità, può tentare il tutto per tutto scartando la sua mano e provare, così, a riprendere il gioco in mano
Posso rispondere ad un +2 con un combinazione CAMBIO COLORE + STOP	Il giocatore è in grado di stoppare il malus che gli viene lanciato
Posso rispondere ad un +2 o un +4 con un'altra carta dello stesso genere	Il giocatore è in grado di difendersi dall'attacco subito
GIOCO DEGLI SCACCHI	
MECHANICS	DYNAMICS
Il Pedone può muovere anche INDIETRO e mangiare conseguentemente anche in DIAGONALE POSTERIORE	Il Pedone può diventare maggiormente pericoloso (quasi alla stregua del Re)
Il pedone può muovere SEMPRE DI DUE CASELLE	Il pedone può SCAVALCARE la pedina che ha davanti a sé effettuando un movimento (come il Cavallo)
Posso effettuare l'Arrocco anche se tra il Re e la Torre ci sono delle pedine, a patto che le interessate non abbiano mai mosso	Maggiore possibilità di eludere lo Scacco al Re
GIOCO DELLA SCOPA IN COPPIA	
MECHANICS	DYNAMICS
Se la somma del valore delle Carte che possiedo non supera il 10 come VALORE COMPLESSIVO, aggiungo 1 SCOPA EXTRA al mio punteggio	Genera la possibilità di ribaltare il risultato accumulando punteggi extra
Se in mano ho 3 carte con lo stesso SEME, posso chiedere e scambiare 1 CARTA con il mio compagno di squadra	Conferisce la possibilità di sfruttare la regola della somma delle carte di sopra