

W1D4 – Esercizio

UNO

Se possiedo almeno tre carte CAMBIO COLORE in mano, posso scartarle e pescare altrettante carte dal mazzo

Il giocatore, in casi eccezionali o di necessità, può, scartando la sua mano, provare a riprendere il gioco in mano

(Core: CHANCE)

Posso rispondere ad un +2 con un combinazione CAMBIO COLORE + STOP

Il giocatore è in grado di stoppare il malus che gli viene lanciato

(Core: STRATEGY)

Posso rispondere ad un +2 con un combinazione CAMBIO COLORE + CAMBIO GIRO

Il giocatore è in grado di rilanciare il malus che gli viene lanciato

(Core: STRATEGY)

GIOCO DEGLI SCACCHI

Il Pedone può muovere anche INDIETRO e mangiare conseguentemente anche in DIAGONALE POSTERIORE

Il Pedone può diventare maggiormente pericoloso (quasi alla stregua del Re)

(Core: STRATEGY)

Il pedone può muovere SEMPRE DI DUE CASELLE

Il pedone può SCAVALCARE la pedina che ha davanti a sé effettuando un movimento (come il Cavallo)

(Core: STRATEGY)

Posso effettuare l'Arrocco anche se tra il Re e la Torre ci sono altre pedine, a patto che le interessate non abbiano mai mosso e che ci siano abbastanza caselle libere

Maggiore possibilità di eludere lo Scacco al Re

(Core: STRATEGY)

GIOCO DELLA SCOPA IN COPPIA

Se la somma del valore delle Carte che possiedo non supera il 10 come VALORE COMPLESSIVO, aggiungo 1 SCOPA EXTRA al mio punteggio

Genera la possibilità di ribaltare il risultato accumulando punteggi extra

(Core: CHANCE)

Se in mano ho 3 carte con lo stesso SEME, posso scambiare casualmente 1 CARTA con il mio compagno di squadra

Conferisce la possibilità di sfruttare la regola della somma delle carte di sopra

(Core: CHANCE)
