

## W1D4 – Esercizio

UNO	
MECHANICS	DYNAMICS
Se possiedo almeno quattro carte CAMBIO COLORE in mano, posso scartarle e pescare altrettante carte dal mazzo	Il giocatore, in casi eccezionali o di necessità, può, scartando la sua mano, provare a riprendere il gioco in mano (Core: CHANCE)
Posso rispondere ad un +2 con un combinazione CAMBIO COLORE + STOP	Il giocatore è in grado di stoppare il malus che gli viene lanciato (Core: STRATEGY)
Posso rispondere ad un +2 o un +4 con un'altra carta dello stesso genere	Il giocatore è in grado di difendersi dall'attacco subito (Core: STRATEGY)

GIOCO DEGLI SCACCHI	
MECHANICS	DYNAMICS
Il Pedone può muovere anche INDIETRO e mangiare conseguentemente anche in DIAGONALE POSTERIORE	Il Pedone può diventare maggiormente pericoloso (quasi alla stregua del Re) (Core: STRATEGY)
Il pedone può muovere SEMPRE DI DUE CASELLE	Il pedone può SCAVALCARE la pedina che ha davanti a sé effettuando un movimento (come il Cavallo) (Core: STRATEGY)
Posso effettuare l'Arrocco anche se tra il Re e la Torre ci sono altre pedine, a patto che le interessate non abbiano mai mosso e che ci siano abbastanza caselle libere	Maggiore possibilità di eludere lo Scacco al Re (Core: STRATEGY)

GIOCO DELLA SCOPA IN COPPIA	
MECHANICS	DYNAMICS
Se la somma del valore delle Carte che possiedo non supera il 10 come VALORE COMPLESSIVO, aggiungo 1 SCOPA EXTRA al mio punteggio	Genera la possibilità di ribaltare il risultato accumulando punteggi extra (Core: CHANCE)
Se in mano ho 3 carte con lo stesso SEME, posso scambiare casualmente 1 CARTA con il mio compagno di squadra	Conferisce la possibilità di sfruttare la regola della somma delle carte di sopra (Core: CHANCE)