



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ – CAMPUS RUSSAS
DISCIPLINA: ARQUITETURA DE SOFTWARE
CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

REUBBER DE SOUSA SILVA
DAVI WESLEY DE OLIVEIRA SILVA
ANDERSON ALEXANDRE PAZ

SISTEMA – SKOOMA
Documentação

Russas - CE
2019

REUBBER DE SOUSA SILVA
DAVI WESLEY DE OLIVEIRA SILVA
ANDERSON ALEXANDRE PAZ

SISTEMA – SKOOMA

Documentação

Projeto apresentado como requisito parcial da disciplina de Manutenção de Software, pelo Curso de Engenharia de Software na Universidade Federal do Ceará – Campus Russas.

Professor(a): Prof Dr. Francisco Nauber Bernado Gois.

Russas – CE
2019

1.Introdução

O Skooma é um MVP (Minimum Viable Product) de um sistema atuante no ramo de entrega de comida pela internet. Para essa aplicação foi utilizado o protocolo de aplicação estilo cliente-servidor, combinado com padrão arquitetural SOA . Da qual a junção de ambas contribuem bastante no andamento do projeto. E está em desenvolvimento pela equipe citada na capa deste documento do curso de engenharia Software na Universidade Federal do Campus Russas.

1.1 Objetivo

O sistema web Skooma tem como principal objetivo auxiliar aos restaurantes no gerenciamento das entregas, no ganho de vendas pela internet. Aos usuários, facilitar uma solicitação de um pedido via web sem precisar sair de casa. Para a elicitación dos requisitos foram extraídas informações importantes de sistemas concorrentes, e como técnica de apoio utilizamos prototipação de baixa fidelidade. No que se refere a priorização dos casos de uso, foi utilizada a técnica de Kano, e para a especificação de caso de uso foi desenvolvido um modelo com base nos critérios básicos de uma especificação.

1.2 Escopo

O consumidor poderá solicitar as refeições. selecionará os restaurantes pela proximidade e poderá marcar restaurantes favoritos e dar uma nota conforme a qualidade do mesmo. Poderá também colocar futuros pedidos em um carrinho para compra posteriormente. Além disso, ao adicionar o produto é possível fazer um comentário indicando uma suposta.

2. Requisitos funcionais

RF01: Realizar Pedidos

descrição: O stakeholder deve realizar o pedido conforme a localidade e seu gosto específico.

RF02: Visualizar Restaurantes

descrição: O sistema deve apresentar aos stakeholders os restaurantes disponíveis para realizar um eventual pedido

RF03: Procurar Restaurantes

descrição: O stakeholder deve procurar os restaurantes disponíveis pelo sistema no header inicial disponível

RF04: Adicionar Pedidos

descrição: O stakeholder poderá adicionar os pedidos no carrinho de compras disponível no site web skooma.

RF05: Finalizar Pedidos

descrição: Só deve acontecer depois que todas os pedidos do stakeholder estejam alocadas. Somente após isso é possível realizar a finalização do pedido através do botão ' finalizar pedido' e uma mensagem deve ser entregue ao cliente em seu contato.

2.1 Requisitos não funcionais

RNF001: Desempenho

Descrição: O sistema não deve demorar mais que 25 segundos para procurar restaurantes pela proximidades.

RNF002: Proteção dos dados

Descrição: A base de dados deve ser protegida.

RNF003: Operacional

Descrição: O sistema precisa que a máquina possua algum navegador instalado e que tenha acesso a internet.

3.0 Visão (banco de dados)

