# Softwareengineering Entscheid

## Variante 1: Plandriven Development

|  |  |
| --- | --- |
| **Vorteile** | **Nachteile** |
| * Klare Anforderungen * Klare Abrenzungen | * Kunde ist nicht während ganzen Projektzyklen involviert |

## Variante 2: Agile Development

|  |  |
| --- | --- |
| **Vorteile** | **Nachteile** |
| * Flexible Anforderungen * Kunde immer involviert | * Keine klare Abgrenzung aufgrund breiter Ausgangslage |

## *Entscheid*

Aufgrund der Analyse der Keyfeatures haben wir festgestellt, dass die Anforderungen viele Spielräume offen lassen. Wir gehen davon aus, dass laufend neue Features aus dem Projekt entstehen und aus diesem Grund befürworten wir eine aktive Zusammenarbeit mit dem Kunden.

Deshalb wählen wir die Variante 2 “Agile Development”.

Prozessmodell Scrum oder XP?

…...

…...

…...

Aktivität:

* A1: Regelmässig mit dem Kunden zusammensitzen
* A2: Prozessplanung
* A3: Spezifikation
* A4: Design
* A5: Implementierung
* A6: Tests, Abnahmetests

Goals:

* A1: Anforderungen in Features aufteilen
* A2: Aufgabenaufteilung, Zeitplanung definieren
* A3: Festlegen aller Features
* A4: Optimale Architektur entwerfen
* A5: Enwticklung der Features
* A6: laufende Tests und Abnahmetests des Kunden

Output:

* A1: Storycards
* A2: Planungsdokumente
* A3: Spezifikation
* A4: Diagramme
* A5: Neues Feature in Software eingebunden
* A6: Test- und Abnahmeprotokoll