



**Técnico Universitario en Programación - UTN FRGP**  
**Laboratorio de Computación II - Modelo de Primer Parcial**

<b>Apellido y nombres</b>		<b>Legajo</b>	
<b>Calificación</b>		<b>Documento</b>	

**Competencias a evaluar**

- 1 - Aplicar los conocimientos teóricos de Estructuras adquiridos en la construcción de sistemas de información.
- 2 - Aplicar los conocimientos teóricos de Archivos adquiridos en la construcción de sistemas de información.
- 3 - Aplicar el enfoque sistémico y pensamiento divergente en el análisis y resolución de problemas.

<b>Competencia</b>	<b>0 - No lo hace</b>	<b>2- Lo hace con errores sustanciales</b>	<b>4 - Lo hace con errores que deben mejorarse</b>	<b>6 - Lo hace correctamente (aceptable)</b>	<b>8 - Lo hace muy bien</b>	<b>10 - Lo hace excelentemente</b>
1						
2						
3						

Agregar en el menú de reportes opciones para resolver los siguientes ejercicios:

- a) Dado una matrícula de un médico que se ingresa por teclado, informar la cantidad de controles realizados por ese médico por cada mes del primer semestre de este año.
- b) Informar la cantidad de médicos que ganan más de \$80000, y la cantidad que ganan menos de \$ 50000.
- c) Informar por cada género el importe recaudado por las atenciones para cada una de las especialidades.