образы (книга без иллюстраций)

Павел Любецкий

2024-09-03

# 1 о книге

книга состоит из визуальных образов, которые можно нарисовать, но иллюстраций в ней нет.

**примеры:**

* дружелюбная, на скромная бездночка: очень стесняется, когда в неё всматриваются, у неё краснеют от этого щёки.
* портал в мир, где нет речи и словесного мышления. только солнце, звёзды и тишина.
* призраки погибших вселенных и угасших звёзд, у которых остались незаконченные дела.
* норковые шубы, вылазящие из своих нор и собирающиеся на охоту.
* норковые мыслекрады (такие маленькие существа, которые воруют мысли у тебя из-под носа и коллекционируют потом у себя в норках).
* мыслепуты (существа, запутывающие мысли, помещающие мысли в путы).
* путешествие между реальностями через белый шум различных телеканалов.
* песочные часы, в которых сыпется прах умирающего времени.
* навозные жуки, перекатывающие планеты из навоза по их орбитам.
* гибриды нетбуков и котов: сами себя вылизывают (не нужно чистить от пыли) и засыпают на коленях.
* старая чёрно-белая фотография огромного зала, где сидят десятки женщин-вычислительниц и вычисляют на бумаге хэши для майнинга первых биткоинов.
* идеяла (сотканные из идей одеяла, которыми можно укрыться с головой от холодной и страшной реальности).
* элементарные частицы, которые очень любят, когда им чешут спины.

**лицензия:** [Creative Commons Attribution Share Alike 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.ru).

# 2 игра «отель с призраком»

образы для компьтерной игры **«отель с призраком»**.

голова администратора отеля прозрачна: идеи и намерения сразу видны постояльцам. наверное, это должно помогать устанавливать доверие, но он точно не знает, так ли это. постояльцы появляются раз в десятилетия.

возле отеля расположен **архитектурный факультет** для **строителей песчаных замков**. ещё там изучают **аэродинамику ветряных мельниц** и десятилетний курс борьбы с ними.

## 2.1 скромная бездночка

**дружелюбная, на скромная бездна:** очень стесняется, когда в неё всматриваются, у неё краснеют от этого щёки.

ответное вглядывание бездны – скорее, сменяющие друг друга тревога и дружелюбие.

**ласковые обращения:** *моя вы бездночка, мой вы комочек боли и отчаяния*.

## 2.2 мир без слов

портал в мир, где нет речи и словесного мышления. только солнце, звёзды и тишина.

## 2.3 водоёмы с немокрой водой

вода, от которой не намокает одежда, но которая тепло и заботливо обволакивает жителя.

жителю кажется, что он парит в воздухе.

## 2.4 призраки вселенных

призраки погибших вселенных и мета-вселенных, угасших звёзд, у которых остались незаконченные дела.

## 2.5 захват в плед

мягкий вариант взятия человека в плен. жертва заворачивается в плед и обездвиживается-обезвреживается его теплом и спокойствием.

попробовать воспротивиться этому – значит лишиться уюта, задача абсолютно неподъёмная даже для настоящих героев.

для захвата в плед используют специализированные **душевные пледы**, который накидываются на душу и греют душу.

## 2.6 травоядные драконы

травоядные драконы, которые стерегут конфеты в золотых фантиках.

## 2.7 съдобные скелеты

съедобные скелеты (которые сразу восстанавливаются из ничего), дарящие ромашки (тоже конфетные) жителям.

## 2.8 летающие трамваи

трамваи, которые парят в облаках, машут при этом рогами, как крыльями, летают вместе со стаями птиц.

## 2.9 астероид с кофейней

астероид с одной-единственной кофейней, маяком и стоянкой для космических кораблей. человек, который застрял на этом астероиде и уже год питается кофе и пончиками.

## 2.10 ныряние в чёрные дыры

ныряльщики и ныряльщицы (с непромокаемыми часами на руке), прыгающие в элегантных скафандрах в чёрные дыры в космическом бассейне.

## 2.11 корабль Тесея в бутылке

вместо крышки – возможность перематывать время.

## 2.12 ностальгия атомов

место, где атомы рассказывают, где и когда побывали, кем и когда успели побывать, делятся ностальгией или по-старчески брюзжат.

## 2.13 призма Ньютона

человек заходит внутрь артефакта и превращается в **«спектр жизни»**: совокупность его «я» в каждый момент из его жизни.

к каждому такому «я» приставлен **заступник**, который защищает его того, что тогда ему угрожало.

## 2.14 терминал

старый компьютер или терминал, соединённый с таким же в другой Вселенной *(варианты: в другой временной эпохе, в параллельном мире)*.

диалог через него с альтернативной версией себя в альтернативной реальности.

## 2.15 болтливый старый баобаб

болтливый старый баобаб, который делится с каждым воспоминаниями и старческим брюзжанием “раньше всё было лучше”.

терпеть не может собак и собачников (помнит даже тех из них, кто нарушил его спокойствие много веков назад и всей душой их ненавидит).

## 2.16 кофейня-мираж в пустыне

посетитель приходит, начинает беседовать с баристой, заказывает чашечку кофе…

и оказывается, что кофейня, как и чашечка кофе, за пару километров от него (как и его деньги).

## 2.17 мир, населённый роботами Boston Dynamics

мир, населённый роботами Boston Dynamics.

## 2.18 мир за горизонтом

мир за горизонтом: его жители, их жилища.

ещё один горизонт за горизонтом.

## 2.19 мышь во фрактальном лабиринте

мышь попадает в лабиринт.

она строит внутри внешнего лабиринта его модель (внутренний). и ищет лазейки во внутреннем, чтобы понять, как выйти из внешнего. внутри лабиринта есть ещё один лабиринт, где мышь тоже строит его модель.

лабиринт фрактальный. каждая мышка зависит от той, что решает задачу внутри её модели.

## 2.20 граф Толстой

граф Толстой и попытки его обойти. поиск кратчайших путей, алгоритмы Дейкстры и Флойда-Уоршалла.

## 2.21 сувернитет идей

мир, где живут суверенные идеи.

они добровольно заключают союзы, образуют федерации и конфедерации.

## 2.22 дом, падающий в колодец

* дом, который целиком падает в колодец
* возле этого дома тоже находится колодец, в который падает дом
* колодец возле дома падает в колодец вместе с домом

## 2.23 личный трамвай

личный трамвай с голограммами-попутчиками (и размытым видом в окне).

## 2.24 стая чёрных лебедей

стая чёрных лебедей.

## 2.25 аномалии теории вероятностей

мир с известными аномалиями в работе предельных теорем теории вероятностей: эксплоиты для этих миров, чтобы быть удачливым.

## 2.26 кафе, стилизованное под станцию «Мир»

кафе, стилизованное под станцию «Мир», с зомби в скафандре СССР вместо бариста.

## 2.27 кофейная церемония для кофе в пакетиках

кофейная церемония для дешёвого кофе в пакетиках.

## 2.28 двоичное разложение жителя планеты

планета, где у каждого жителя есть своё число. человек живёт вечно, но когда через бесконечный (счётный) период времени он всё-таки склеивает ласты, число разлагается в двоичной системе в ; где или - это его выбор в каждый момент времени.

## 2.29 путешествия через белый шум телеканалов

путешествие между реальностями через белый шум различных телеканалов.

## 2.30 qwerty-океан

океан, где все рыбы откликаются на QWERTY.

## 2.31 многодетный отель

отель, выращивающий другие маленькие отели.

как вариант, они увеличивают своё количество дихотомией (делением надвое): в зависимости от того, какой выбор делают населяющие его жители.

также существуют **фрактальные отели**, т.е. отели-фракталы.

## 2.32 чёрный ящик

чёрный ящик космического корабля с полными копиями всего экипажа.

— так, а как из этого ящика выбраться?  
— ну, не нужно было погибать.  
— я понимаю. а теперь что?  
— нужен кто-то живой, чтобы нажать на кнопку на чёрном ящике.  
— и всё? а кто-нибудь живой рядом есть?  
— да. и всё. в радиусе скольки световых лет? могу рассчитать вероятность на ближайшие пару тысяч… — так, а кто этот ящик проектировал?  
— ну, вот этот мрачный тип рядом с нами.  
— т.е. он тоже?  
— да.  
— я его сейчас урою… хотя, блин. что, нельзя было предусмотреть?  
— предусмотреть что?  
— чтобы тебя можно было повторно урыть. или чтобы внутри тоже была кнопка “выхода”  
— можно было, но теперь поздно.  
— ответ на какой вопрос?  
— на второй.  
— подумай над первым.  
— а толку? я всё равно тоже внутри.  
— это прогресс. теперь думай-ка над первым вопросом дальше.

## 2.33 метафизический диван

парящий в пространстве между мирами диван для философов-метафизиков.

# 3 выставка клинических картин

выставка сделана в соответствии с **принципом вообразительности**: все выставляемые объекты рисуются в воображении зрителя.

предыдущая версия – в книгах [«проза вымышленных авторов»](https://abalompe.gitlab.io/prose/pictures.html) и [«сборник словарей»](https://abalompe.gitlab.io/dict/).

## 3.1 норковые шубы вылазят из своих нор

как-никак им предстоит охота.

## 3.2 яблоки

**яблоки** – это такие блоки, из которых состоит человеческое «я».

## 3.3 прах умирающего времени

песочные часы, в которых сыпется **прах умирающего времени** (вечности).

* **песчинки** в песочных часах символизируют **мгновения**;
* **поток песчинок** символизирует **течение времени**, его умирание;
* **переворачивание** песочных часов символизирует **ницшеанское вечное возвращение** и возрождение времени к жизни снова и снова

также **песочные часы** – это древняя метафора для светового конуса из теории относительности

## 3.4 криптовалюты: начало

старая чёрно-белая фотография огромного зала, где сидят десятки женщин-вычислительниц и **вычисляют на бумаге хэши** для майнинга первых биткоинов.

## 3.5 гирлянда запуталась

картинка с гирляндой, пытающейся понять, какой порядок цветов на ней должен быть в следующую секунду.

## 3.6 пропуск приёма таблеток

торжественный приём, на котором собрались таблетки. главного героя картинки на картинке нет, потому что он снова не пришёл.

пропуск, который нужно показать охране на входе.

## 3.7 пить жизненные соки

упаковка из-под сока с трубочкой. сбоку упаковки – полупрозрачная вставка в упаковке. за этой вставкой – человек, который пытается вырваться оттуда.

если тянуть сок через трубочку, из человека вытягиваются жизненные соки: он стареет и тощает.

## 3.8 наговаривать на диктофон

диктофон переслушивает записи того, как люди на него наговаривают. на диктофоньих глазах слёзы обиды.

## 3.9 прогулки

семьи выгуливают коляски на длинных поводках.

## 3.10 солдаты, в паническую атаку!

кто-то начинает бессмысленно бегать туда-сюда, кто-то хватается за сердце, кто-то пытается в дыхательные техники, кто-то панически ищёт в воинской аптечке транквилизаторы.

## 3.11 космология

навозные жуки, перекатывающие планеты из навоза по их орбитам.

## 3.12 море

воланчики, плавающие как медузы.

## 3.13 флюанксолнечная система

модель солнечной системы, состоящая из психофармакологических таблеток. место солнца занимает флюанксол, а кольца сатурна сделаны из таблетки, размолотой в порошок.

## 3.14 потерянный носок

носок выглядит потерянным и хандрит.

## 3.15 сиамские близнецы

комикс про двух людей, которых все считали сиамскими близнецами, а у них просто были сшиты вместе капюшоны.

## 3.16 трансцендентное

*см.* [*Эшер “Рептилии”*](https://artchive.ru/escher/works/200131~Reptilii) *(связь с реинкарнацией).*

на столе размещён мир-плоскость вроде Флатландии. его освещает настольная лампа, но не полностью: где-то есть свет, где-то света нет.

при этом сама лампа недоступна жителям плоскости, им доступны только её проекции и её свет, так что им остаётся только догадываться, какая она на самом деле. а так как воображение у них двумерное, в полной мере для них она непостижима.

## 3.17 вечное возвращение

изображена ладонь и линия жизни на ней. поверх неё нарисована окружность (линия жизни – его часть, остальная часть нарисована пунктиром):

* время до рождения человека;
* время его жизни (на ладони);
* время после смерти;
* точка перезагрузки вселенной.

## 3.18 недостающие детали

на стене висит “Чёрный Квадрат” Малевича, в который вводят сложную трёхмерная фигура так, что этот квадрат для неё – сечение.

кроме “Чёрного Квадрата” есть целый континум картин (картинум), где изображены другие сечения этой фигуры.

## 3.19 дзен-хлопушки

издают звуки, идентичные хлопкам одной ладонью, и способны пробудить не только владельца, но и жителей окрестностей. выглядят как полухлопушки-полуладони с фирменным дзен-логотипом.

## 3.20 переносчики времени

*аналогия: у Пратчетта в “Цвете Волшебства” были кукушки, которые вили себе часы.*

летающие часы с кукушкой, которые разносят сроки жизни, вдыхающие в детей как жизнь, так и тленье. именно про них Введенский и писал: “они отсчитывают время, они испытывают бремя” (корпуса часов и маятника).

## 3.21 пространство непрерывных функций: кладбище

могилы с символами .

## 3.22 автостоп и принцип относительности

заброшенный ржавый автомобиль, поросший растениями. через него пробивается вверх проросший знак “STOP”. в других местах стоят другие автомобили, разной степени ветхости.

пассажиров по городу в это время развозят остановки.

## 3.23 моя психушка всегда со мной

человек сидит в кофейне и пьёт кофе. поверх этой картинки расположен полупрозрачный слой, где он же в такой же позе сидит в психушке.

## 3.24 часы с маятником

крутящаяся вокруг солнца Земля как часы с маятником (Фуко).

## 3.25 глубины болота глубин чьей-то мысли

изображён философ. у него отпилен верх черепа, внутри видно глубокое болото.

## 3.26 карма и бесконечность предыдущих воплощений

стоит бесконечно тянущаяся назад цепочка инкарнаций какого-то человека. каждая указывает пальцем на предыдущую и говорит: “это он (она, оно) виноват(а, о)”.

## 3.27 ракета-носитель

процесс стыковки: огромная ракета с маленькой флешкой на конце должна попасть в usb-порт на внешней части МКС.

## 3.28 чай «беседа» в капсулах

капсула, как капсула от антибиотика. внутри неё стоит две кресла и чайный столик. в креслах сидит два человека, они беседуют и пьют чай, состоящий из таких же капсул, как та, в которой они находятся.

## 3.29 шкала времени

отмечены:

* “упущенные возможности минувших дней”;
* “ещё куча времени, чтобы подготовиться”;
* “остаётся совсем чуть-чуть”;
* “ну вот, опять опоздали”;
* “время грядущих упущенных возможностей”.

## 3.30 хлеб с косточками

снимок рентгена хлеба со скелетом внутри.

## 3.31 осторожно окрашенная скамейка пытается слиться

осторожная скамейка-хамелеон, которая всё время пугается и пытается слиться цветом с окружающей средой.

## 3.32 хранилище резервных копий

две картинки: слева и справа. на обеих в центре стоит один и тот же бородач, но на левой – он в одежде первобытного человека в первобытночеловеческой пещере, на правой – бородатый хипстер уже в нашем времени.

тем не менее, на обеих картинках он говорит одну и ту же фразу: “а это наше хранилище резервных копий”, только в первом случае это пещера, где находятся резервные копии, а на второй – хранилище данных.

## 3.33 хьюстон, у нас проблемы

астронавты звонят на мобильник Уитни Хьюстон и просят помочь. та откладывает свои дела суперзведы, достаёт из сумочки тетрадь и начинает на коленке проводить нужные для помощи астронавтам астрономические рассчёты.

## 3.34 ежегодные весенние и осенние съезды крыш

два раза в год на них съезжаются крыши со всего мира.

## 3.35 свет знаний

на столе стоит голова. на ней плавательные очки, глаза её светятся, из ноздрей тоже бьёт свет.

на очки слетаются насекомые, они же залазят в ноздри.

## 3.36 обнажённая математика (инсталляция-медитация)

*принцип вообразительности не нарушен: сами математические объекты здесь не изображены.*

работа состоит из обычной доски, которые бывают в школьных классах и университетских аудиториях, покрытой следами мела и разводами от тряпок. поверх следов и разводов написан “математический” “текст”, состоящий из разных принятых в качестве математических обозначений символов в полном беспорядке, так что никакого смысла в записях нет.

**символы** – *это одежда математических объектов*, **доска** – *сцена, на которой они появляются*.

однако на самом деле ни символы, ни доска не имеют к этим объектам никакого отношения. с другой стороны, раз “текст”, состоящий из принятых в разных областях математики обозначений не несёт смысла, эти *обозначения* тоже *освобождены от объектов, которым они соответствуют*.

таким образом, на доске мы видим, как **математические объекты сбросили одежду**.

*вот только где же теперь они сами?*

## 3.37 мир, сжатый с потерями

мир, по которому ходят люди в разных графических форматах. кто-то в jpeg с сильным сжатием, кто-то в bmp – они подгружаются не сразу, и грузятся снизу, кто-то вообще ходит в ascii art, у кого-то cga палитра цветов, у кого-то может не быть канала прозрачности, поэтому он ходит в белом прямоугольнике и т.д.

фон улицы может вообще не подгружаться.

## 3.38 межгалактический ботанический сад

сюжет: девушка с парнем идёт по межгалактическому ботаническому саду и видит красивый цветочек: “ой, какой красивенький цветочек! как бы хотелось его сорвать”.

цветочек поворачивается “лицом” чёткого пацана с сигареткой и спрашивает: “так, я не понял, это что сейчас было? скажи своей дамочке, что если попробует меня тронуть, откушу пальцы.”

дальше оказывается, что это клумба блатных цветочков: звучат мат, разговоры о криминале и пр.

## 3.39 поток сознания

поток студентов сидит в поточной аудитории и наблюдает за чьим-то потоком сознания: видят его глазами, слышат его ушами, думают его мыслями.

цель в получении опыта и изучении жизни.

## 3.40 площадка

двор с детской площадкой. двор состоит из самых разных домов: деревенских одноэтажек, роскошных вилл, хрущовок и небоскрёбов. часть домов построена, часть ещё строится и кое-где видны строители.

посреди детской площадки находится песочница. там сидит стареющий мужчина с лысиной и самозабвенно играется в песочнице. он достиг в этом больших высот, но так и не вылез из песочницы, тогда как другие строили себе пусть порой и неказистые, но дома (но это не значит, что человек, построивший деревенский дом не мог в конце концов построить небоскрёб. пусть и с деревенскими мотивами).

## 3.41 на диктофон наговаривают

диктофон переслушивает записи того, как люди на него наговаривают. на диктофоньих глазах слёзы обиды.

## 3.42 призрак

**жена:** какие красивые цветы. откуда они?  
**муж:** с твоей могилы.

*рука призрака жены проходит через цветы и руку мужа.*

## 3.43 корвалол

Александр Шульгин с Хоффманом разрабатывает корвалол в лаборатории.

## 3.44 вселенский TODO-лист

TODO-лист человека состоит из пунктиков вида “прожить первую секунду”, “прожить вторую секунду”.

они отмечаются один за одним, далее группируются в минуты, которые тоже отмечаются. те группируются по часам, дням и т.д. – чтобы это показывать, изменяется масштаб и от микроскопических списков дел мы переходим к макроскопическим. сами пункты отмечаются анимированно.

в конце концов доходим до пункта “прожить жизнь”, включающим все секунды. он тоже нажимается. далее видим много таких жизней, переходим к масштабу “Вселенная” и видим, что рядом есть куча пунктов для других Вселенных.

в конце концов заканчиваются и Вселенные. мы видим Бога, который говорит: “ну, дел на эту кальпу больше нет. нет, всё-таки с этим существованием я решительно замотался. в отпуск пора”.

## 3.45 семена людей

семена людей, семена идей. после смерти человека садят в землю, из которого что-то произрастает.

цель человека – стать семенем, которое прорастёт во что-то стоящее.

## 3.46 шкала вероятностей

в начале книги Клиффорда Суорца “Необыкновенная физика обыкновенных явлений” есть шкала масштабов разных объектов Вселенной.

интересно было бы сделать то же самое для вероятностей.

ну, скажем, есть такое (информация непроверенная, взята с первых попавшихся страниц в интернете):

* – вероятность погибнуть в лифте;
* – вероятность выйграть одну из российских лотерей;
* – вероятность попасть в авиакатастрофу в развитых странах;
* – вероятность заболеть шизофренией в течение жизни.

довольно забавно было бы поместить такие вероятности на такую же шкалу. видя её перед собой и имея значение вероятности какого-то конкретного события, эта вероятность не выглядела уже как просто число: было бы понятнее, насколько сильно стоит ждать такого события, это давало бы определённую интуицию.

логика в том, что это может как-то влиять на фобии, призывая к рациональному мышлению: человек может бояться самолётов, но не бояться чего-то куда более вероятного.

## 3.47 void variable

дисплей, на котором белым текстом на чёрном фоне выводится счётчик того, сколько приблизительно человек в мире умерло к этому моменту с начала появления Homo Sapiens как вида.

*похожее:* <http://www.worldometers.info/ru/>

## 3.48 фейковый агрегатор

дисплей с агрегатором фейковых новостей на как бы серьёзных сайтах (всякая пропагандистская ерунда, газетные утки и т.д.) со всего интернета в одном месте. обновляется в реальном времени.

## 3.49 музей числа π

cуществует предположение, что в числе содержится любая конечная последовательность цифр. если это действительно так, то в числе содержится любой из возможных файлов. выходит своеобразное воплощение идеи Вавилонской Библиотеки Борхеса.

даже если это не так, в этом числе всё равно много “интересных” последовательностей. почему бы не устроить из них музей?

**там (возможно) получится найти:**

* признание исследователя в любви своей девушке. его можно отправить, просто отправив смещение в числе , где оно начинается и заканчивается;
* разнообразный вандализм: нецензурные надписи, увековеченные в математике;
* ответы на вечные вопросы человечества (необязательно правильные, но правильные там тоже будут!);
* разнообразную рекламу, которая и оплатит этот проект.

существует замечательная файловая система [fs](https://github.com/philipl/pifs), которая хранит файлы в числе . а ещё, если указанная гипотеза верна, то в числе есть бесконечно много программ, которые это число вычисляют, и вычисляющая его программа рано или поздно выведет свой код.

## 3.50 старые тренды

стартап, состоящий в доставке смузи на дронах и гироскутерах.

## 3.51 производство идеял

производство идеял: сотканных из идей одеял, которыми можно укрыться с головой от холодной и страшной реальности.

## 3.52 выставка ретровирусов

ретро-компьютеры и вирусы под DOS, Amiga и пр.

## 3.53 котбуки

гибриды нетбуков и котов: сами себя вылизывают (не нужно чистить от пыли) и засыпают на коленях.

## 3.54 слэшер

слэшер о том, как Оккам борется с полчищем философских зомби своей бритвой.

## 3.55 дикая кладь

дикая кладь и процесс её приручения.

## 3.56 съезд крыш

ежегодные весенние и осенние съезды крыш: два раза в год на них съезжаются крыши со всего мира.

## 3.57 жизненный тупик

человек стоит в жизненном тупике и лицезреет стену.

далее образуется сцена из “Космической Одиссеи 2001 года” Кубрика: он смотрит в этот тупик и говорит “My God, it’s full of stars!”/

*это о том, как боль, страдание и кризисы могут дать серьёзное понимание мира.*

## 3.58 мозг из бюрократической машины (ex-machina)

попытка сымитировать человеческий мозг и личность с помощью огромного бюрократического аппарата.

состоит из огромного здания, где за столами сидят люди (“нейроны”), а другие люди носят туда-сюда бумажки разных видов (“нейромедиаторы”), путешествуя с этажа на этаж.

“нейроны” принимают бумажки, обрабатывают специальным образом, пишут новые и отправляют другим “нейронам”.

при этом личность, созданная таким образом, даже не подозревает о своей природе.

## 3.59 геометрия мышления

* форма мыслей (их оформленность, их бесформенность);
* величина мысли (велика мысль или, наоборот, эта мысль мелкая);
* прикосновение/прилегание (смежность мыслей);
* расстояние друг от друга (близость мыслей);
* расположение “внутри” (напр. модель состоит из нескольких концепций, каждая из которых состоит из концепций поменьше);
* расположение “между” (мысль как переходная в цепочке размышлений);
* преобразования мыслей от одной до другой;
* инвариантность мыслей относительно преобразований;
* симметрии мыслей;
* угол между мыслями: насколько нужно повернуть своё мировоззрение, чтобы от одной мысли перейти к другой;
* линейная зависимость и независимость мыслей *(путь, как в песне ДДТ, очерчен прямой, человек зависим от других и даже помыслить не может свернуть с предначертанной прямой дорожки)*;
* ортогональность мыслей;
* многообразие мыслей;
* многомерность и одномерность (“евклидов ум мой” Достоевского);
* открытость мышления и замкнутость мышления;
* границы мышления, его ограниченность.

понятие **цвета мыслей** (эмоциональная окраска: тёплые тона или холодные, к примеру) рассматривается отдельно от их геометрии.

## 3.60 аннигиляционная любовь

любовь девушки из материи и парня из антиматерии.

## 3.61 жизнь

**жизнь** – это

1. такой мужичок с фонариком в настоящем, освещающий будущее, который бредёт себе вперёд и собирает прошлое в мешочек, периодически рассыпая его, и теряя некоторые вещи.

* *некоторые вещи ломаются внутри от тряски (как воспоминания могут становиться другими со временем).*

1. геометрическая фигура в четырёхмерном пространстве.

## 3.62 сардоническая улыбка

остров Сардиния, жители которого всегда ходят по улицам с сардонической улыбкой на лице (по аналогии с дежурной улыбкой у американцев).

## 3.63 истина на дне (от)чая(ния)

истина на дне (от)**чая**(ния).

## 3.64 машинное отделение Вселенной

**машинное отделение Вселенной** – интереснейшее место! чего стоят хотя бы фонтаны, из которых цифра за цифрой льются иррациональные числа вроде .

## 3.65 патологоанатом-любитель

**патологоанатом-любитель** – человек, понимающий, что для того, чтобы резать людей, иметь диплом совершенно необязательно.

## 3.66 рай для идей

место, где цветут хорошие идеи, порой получая то, чего не получили в реальной жизни.

здесь полно вечных двигателей, оживших утопий, реализованных планов того, как сделать мир счастливым и так далее.

а вот чего тут нет, так это реальных людей – вместо них есть только идеи-фантомы, ведь именно люди частенько и портят хорошие идеи, превращая их то в фарс, то в их полную противоположность.

## 3.67 «споры» для мыслей и идей

как у бактерий, способ выжить в неблагоприятных условиях, чтобы позже реализоваться в благоприятных.

## 3.68 создание поля вещественных чисел

1. сеем рациональное зерно;
2. выращиваем из зерна вещественные числа с помощью процедуры пополнения.

**альтернатива:** сделать множеству рациональных чисел дедекиндово сечение.

## 3.69 танцпол

**танцпол** – «обрезанная» стереографическая проекция сферы от диско-шара.

*а в честь сдачи экзамена по ТФКП мы устраиваем танцы на комплексной плоскости (как из диско-шара можно сделать танцпол силой математики).*

## 3.70 тащиться за кем-то пледом

**тащиться за кем-то пледом** – о нежной и тёплой влюблённости.

## 3.71 троллейбус, который идёт на Вудсток

троллейбус, который идёт на Вудсток!

## 3.72 френдлента Мёбиуса

**френдлента Мёбиуса** – бесконечно длинный список друзей.

## 3.73 пикник у ненастроенного телевизора

**шум ненастроенного телевизора** – это такой электромагнитный водопад (и там, и там волны). реликтовое излучение. электромагнитная гладь и волны.

пикник у ненастроенного телевизора – это пикник у электромагнитного водопада.

## 3.74 спины элементарных частиц

элементарные частицы очень любят, когда им чешут спины.

# 4 бестиарий

вымышленные существа. фрагменты книги [«сборник словарей»](https://abalompe.gitlab.io/dict/).

## 4.1 Абаломпе

хранитель Структуры, Формы, управляющий Метаморфозами, Деформациями, Преобразованиями.

весь Порядок (и, следовательно, вся несвобода) – его сфера и ответственность. он – персонификация всей математики и химии нашего мира, а также большей части искусства, кроме бесформенного – ташизма, например.

## 4.2 Безымянная

Безымянная – хранительница неоформленного, едва намеченного. её сфера – сфера едва различимого, сфера зыбких фантазий ирреальности, где кое-где прорастают росточки существования.

в хаосе неоформленных явлений образуется нечто, что условно можно назвать игроками. они… будем считать, что они играют во что-то, что мы для удобства назовём “русской рулеткой”. цена проигрыша здесь – оформление проигравшего, его осуществление и выталкивание в реальность со всеми тяготами, присущими существованию.

время от времени в этом хаосе неоформленности образуются ещё большие островки сформированности.

один из них выглядит так: облако, на котором, привычно наплевав на законы вероятности, стоит хрущёвка. её жители – обычные постсоветские люди обычных постсоветских типажей. они просто появились здесь в какой-то момент, весьма удивившись этому, и уж тем более удивительно для них то, что происходит вокруг. движение фантазии, образующей этот мир, зыбко, нестабильно, как и всё остальное, и время от времени хрущёвка дестабилизируется, исчезает на время и наполняется аномалиями вроде жирафа, высунувшего голову с балкона. седеющий толстяк в семейных трусах, открыв холодильник, чтобы достать оттуда банку пива, может с удивлением смотреть на вылетевших из холодильника бабочек.

эта игра увлекательна для пространства и населяющих его сущностей, интересна она и самой Безымянной, так что они готовы играть в неё снова и снова.

## 4.3 Вселенский Пастух

его Альдебараны, первичные бульоны, приготовленные из звёздной пыли, галактика как мясорубка и круговорот веществ в природе как мясорубка.

## 4.4 Драматурги

сверхъестественные существа, вмешивающиеся в (ранее благополучные) судьбы существ или целых миров, чтобы сделать из них цепляющую за живое эмоционально насыщенную историю, призванную удовлетворить их и Наблюдателей.

при этом они могут в каком-то смысле любить своих жертв/персонажей, как своих персонажей может любить писатель, позже их убивающий. и как раз тем, кого они любят больше всего, кто наиболее значим в Повествовании, они и создают наиболее серьёзные испытания.

полученные драмы могут быть учебными пособиями для других сверхъестественных существ.

## 4.5 дегустаторы вин

сверхъестественные существа, которые дегустируют разные виды вин(ы) перед тем, как вам кто-то навяжет выбранную ими вину.

## 4.6 Ильсанори

это Пространство и это Время.

## 4.7 Имитах

покровитель плагиатчиков и имитаторов, любителей делать всё по аналогии.

## 4.8 Ингабека

священная собака, оставляющая лужи, в которых отражается небо, и помогающая понять, что даже в уродливом и пошлом можно увидеть великое.

## 4.9 Ирмитья

её очень странная черта – её любовь к мимикрии под различные природные процессы: шум водопада, дождь, шелест листьев, звон колокольчиков и безжизненную тишину необитаемых миров. она без малейшего затруднения может прикинуться ветром, причём так мастерски, что не каждый метеоролог отличил бы этот ветер от настоящего.

но самая удивительная её способность – это способность вживаться в роль процессов, никогда до неё не существовавших: шёпот истекающих мгновений, лязг цепей смысла, звонкий смех жителей Чистых Земель и даже в сакральную роль поистине чистого звука, освобождённого и от слушателя, и от носителя.

## 4.10 Исингера

существо с чувствительной и тёплой сутью, скрывающейся под панцирем жёсткости и темноты.

## 4.11 Исиндала

дух Абстракции. редко покидает Платоновский мир идей. покровительница всех шизоидов.

## 4.12 Истарг

**дух-перфекционист:** цивилизации (прекрасные и сложные) появляются (порой на доли секунды) и сразу же исчезают, как только он видит в них недостаток. мечтает создать идеальную утопию, где все будут счастливы. беспощадно уничтожает цивилизации, где что-то пошло не так.

## 4.13 мементомории

существа, появляющиеся в жизни человека и предсказывающие скорую смерть. не они её причина и не им её отменять.

их роль в том, чтобы дать такому человеку переосмыслить жизнь, сделать нужные выводы. и они пытаются дать возможность поменять её, чтобы уж хоть и остаток жизни прожить как следует.

знание, что тебе и правда нечего терять даёт свободу. и это свобода – и дар, и проклятье, которые могут дать тебе мементомории.

## 4.14 мета-трикстеры (метафизические трикстеры)

надмировые существа, играющие с обитателями вселенной шутки, злые или добрые.

«судьба сыграла с ним злую шутку» – это именно их деятельность и ответственность. они обладают небольшой властью над миром, умея слегка отклонять судьбы и влиять на чьё-то поведение: для многих шуток этого вполне достаточно.

## 4.15 метафизория (метаинфузория)

простейшее (надмировое) метафизическое существо (биосфера трансцендентного и сакрального).

## 4.16 метафорическая надстройка над миром

если подняться на метафорический уровень и увидеть метафорическую надстройку над миром, можно увидеть существа-паучих, которые плетут паутину интриг, обволакивающих мир.

## 4.17 мыслепуты

существа, запутывающие мысли; существа, помещающие мысли в путы.

## 4.18 норковые мыслекрады

это такие маленькие существа, которые воруют мысли у тебя из-под носа и коллекционируют потом у себя в норках.

именно они виноваты в ситуациях, когда к тебе вот-вот придёт гениальное озарение, а потом внезапно “передумает”. или когда ты забываешь, что только что хотел сказать (впрочем, иногда такие мысли удаётся вернуть специальным противомыслекрадным механизмам психики).

когда же удаётся найти их норку, среди разного мыслемусора порой удаётся отыскать настоящие шедевры. увы, сами мыслекрады не очень разборчивы.

## 4.19 Озирости

существо, для обслуживания которого создан наш мир. оно питается обманутыми ожиданиями, прошедшими любвями, разочарованиями и прочим.

любовь, вдохновение, красота, утопии, мечты о лучшей жизни существуют лишь для того, чтобы быть в какой-то момент поломанными и пойти Озирости на корм.

самое вкусное блюдо для него – уничтожение любимого объекта сильного и благородного человека, готового отдать свою жизнь, чтобы защитить этот объект.

## 4.20 понимания

маленькие зверьки, которые больше всего на свете любят ускользать от и разыгрывать владельца, часто играя злые шутки.

## 4.21 призраки

ностальгия Вселенной по исчезнувшему объекту, её ожившие воспоминания о нём.

**аналогия:** мы могли испытывать какое-то сильное чувство, например любовь, к кому-то или чему-то. само это чувство ушло, но вспоминая о нём, мы можем чувствовать ностальгию по этому чувству, и в каком-то неполном виде оно снова оживает.

## 4.22 призраки-прокрастинаторы

призраки, оставшиеся на Земле потому, что у них остались незаконченные дела, всё равно продолжающие при этом откладывать эти дела на потом.

## 4.23 протозвуки

существа-зачатки звуков, которые могут как зазвучать, так и слиться (добровольно или нет) с тишиной.

## 4.24 протосмыслы

существа-зачатки смыслов, которым ещё только предстоит стать бессмыслицей.

## 4.25 радикколы

раскалывают оболочки ощущений-впечатлений, и извлекают из них ядрышки звуков; ими и питаются.

## 4.26 Сонали

редко плачет, но когда она плачет, она выплакивает целые Вселенные.

эта космологическая теория называется **“Большим Взрыдом”**.

## 4.27 сдерживатели

квазиразумные сущности, соответствующие некоторой (слишком опасной для реализации) идее. их деятельность заключается в том, чтобы мешать её осуществлению.

## 4.28 Толкунаки

*ну а то, что в нашем безвременьи занимает место свободного времени, мы проводим, наблюдая сквозь гладь глубины жижи болота истинной природы реальности, избегая завихрений смысла и прочей странной ерунды, что время от времени образуется на поверхности моря житейского.*

*кто придумал, что понятое становится прозрачным, нам решительно неведомо.*

## 4.29 Трансценденты

ну что же, дорогие трансценденты, думаем, вас может заинтересовать одно из наших фирменных блюд: **салат из разных сортов пустот, собранных из разных сортов небытия.**

## 4.30 чернобыльские белки

умеют учиться на ошибках. узнавая о политических кризисах, затрагивающих ядерное вооружение, они начинают заготавливать чернобыльские ядерные жёлуди на ядерную зиму.

## 4.31 Шибайоми

Начало, Ломка, Перестройка, Значение, Событие.

Ненависть мира, его гнев и боль.

## 4.32 Шмиаоа

покровительница заброшенных колодцев и шахт лифтов.

## 4.33 Эвглена Прекрасная

прекраснейшая из протист.

увы, история осады Протистрои и прочие связанные с ней события известны лишь немногим из-за того ужасного пренебрежения, с которым люди относятся к простейшим.

## 4.34 Юироа

мать Невозможного, дух парадоксов. реализовывалась через Эшера, Бертрана Рассела и многих других.