

הוראות למצגת לבחינת הגמר

המצגת צריכה לסכם את התוכן של הפרויקט.

אין כללי עיצוב אחיד עבור המצגת. אך עם זאת, הם צריכים להיות מתוכננים היטב. בפרט, כדאי לשים לב לנקודות הבאות:

פרקים מומלצים במצגת

1. תיאור הבעיה, כולל מבחינת הנדסת תוכנה
2. השוואה לספרות
3. תיאור הפתרון, כולל תיכון
4. תיאור המערכת שמומשה
5. בדיקות - תכנון וביצוע
6. מסקנות מהמימוש והפרויקט
7. הדגמה

• בהדגמה אפשר לקצר – אין צורך להדגים מסך log-in או מסכים טריוויאליים אחרים

נקודות נוספות:

- לא תמיד ניתן להציג את כל מה שנעשה בפרויקט תוך 15-20 דקות
- לא תמיד ניתן להציג את כל מה שנעשה בפרויקט תוך 15-20 דקות. יש להתמקד בעיקר הפרויקט.
- הטקסט על השקופיות צריך להיות תמציתי וקריא – בפונט ש"הקהל" יוכל לקרוא.
 - כך גם התרשימים.
- איורים חזותיים ודוגמאות עשויות לסייע רבות בהסבר
- המשפטים במצגת צריכים להיות מחולקים לכמה נקודות מקוצרות, למשל על ידי השמטת מילות יחס.
- מומלץ ביותר שלא להקריא מן השקופיות.
 - השקופיות מיוצרות בעיקר לקהל -- הן מציגות את קווי המתאר של המצגת.
 - אתם אמורים להיות מסוגלים להסביר את התוכן שלהם מבלי לקרוא או לשנן את הטקסט המדויק שלהן.
- אין צורך להסביר מושגים מוכרים במדעי המחשב והנדסת תוכנה, אך יש לספק את כל המידע הבסיסי הרלוונטי לפרויקט שלך.
- הבוחנים עשויים לבקש ממכם לפרט נקודות מסוימות בפרויקט מעבר למה שנרשם במצגת.
- חזרו, חזרו -- מומלץ לבצע חזרות למצגת לפני חברים ולתקן על-פי המשוב שלהם.

- נא הקפידו במיוחד על מסגרת הזמנים, תוך הקפדה לדבר לאט ובבירור.
 - ביום המצגת:
 - הביאו את הקובץ <project-title.pptx> בדיסק און-קי והעתיקו אותו לשולחן העבודה של המחשב המחובר למקרן, לפני תחילת המצגת.
 - אם ברצונכם להשתמש במחשב הנייד, עליכם לבדוק את החיבור בהפסקות בין ההצגות.
 - כדאי, כגיבוי, להכין סרטון של ההדגמה.
 - בפרויקט זוגי -- שני התלמידים צריכים לקחת חלק בהצגה בצורה רצופה או משולבת. –
 - בפרויקט זוגי -- שני התלמידים צריכים להיות מסוגלים לענות על שאלות של צוות הבוחנים.
- תכנון זמנים מומלץ לבחינה -
- יחידים -- הבחינה באורך 22 דקות (15 דקות הצגה, 7 דקות לשאלות).
- זוגות – 30 דקות (כ-10 דקות הצגה לכל אחד, 10 דקות הדגמה ושאלות).

• מאגר הקוד צריך להיות זמין במהלך הבחינה.

הבחינה תהיה מול שלשה בוחנים וללא קהל (60% מהציון הכללי).

- מרכיבי ציון:
 - איכות ההצגה,
 - איכות הפתרון, קוד וכו'.
 - האם הפרויקט מעורר השראה.
 - כזכור - לפרויקטים יישומים (אפליקציות וכו') תיבחן בחינת המערכת על לקוחות פוטנציאליים.