

Anda memiliki struct berikut yang merepresentasikan informasi tentang seorang pegawai:

```
struct Pegawai {  
    string nama;  
    string departemen;  
    int gaji;  
};
```

- a. Tuliskan kode untuk membuat objek pegawai1 dengan nama "Budi", bekerja di departemen "IT", dan gaji 5000000.

```
Pegawai pegawai1;  
  
pegawai1.nama = "Budi";  
pegawai1.departemen = "IT";  
pegawai1.gaji = 5000000;
```

- b. Buatlah sebuah fungsi naikGaji yang menerima objek Pegawai sebagai argumen dan menaikkan gaji pegawai tersebut sebesar 10%.

```
void naikGaji (Pegawai &pegawai) {  
    pegawai.gaji *= 1.1;  
}
```

- c. Panggil fungsi naikGaji untuk menaikkan gaji dari pegawai1.

```
naikGaji(pegawai1);  
  
// Menampilkan informasi setelah kenaikan gaji  
cout << "Nama: " << pegawai1.nama << endl;  
cout << "Departemen: " << pegawai1.departemen << endl;  
cout << "Gaji: " << pegawai1.gaji << endl;
```