# PERANCANGAN SISTEM PEMBELAJARAN DAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH DASAR BERBASIS WEB

(Studi Kasus: SD Negeri 0303031 sumbul)

Design of learning and information system web-based of primary school (case study: SD Negeri 030331 sumbul)

#### PROPOSAL PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai syarat untuk mengambil Mata Kuliah Proyek Akhir

oleh:

MARGARETHA PADANG 6705184068



D3 TEKNOLOGI TELEKOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
2021

#### LEMBAR PENGESAHAN

Proposal Proyek Akhir dengan judul:

# PERANCANGAN SISTEM PEMBELAJARAN DAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH DASAR BERBASIS WEB ( STUDI KASUS : SD NEGERI 0303031 SUMBUL)

Design of learning and information system web-based of primary school (case study: SD Negeri 030331 sumbul)

oleh:

# MARGARETHA PADANG 6705184068

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan sebagai syarat mengambil Mata Kuliah Proyek Akhir pada Program Studi D3 Teknologi telekomunikasi Universitas Telkom

> Bandung, 21 Januari 2021 Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Atik Novianti, S.ST., M.T.

NIP. 15890073

Asep Mulyana.S,T., M.T.

NIP. 94570011

#### **ABSTRAK**

Sistem informasi dalam pembelajaran adalah sistem yang dibuat untuk mempermudah kegiatan pembelajaran di lingkungan pendidikan. Saat ini sistem informasi yang dilakukan di Sekolah Dasar 030331 Sumbul seperti proses pengajaran, data nilai untuk rapor, presensi dll pada umumnya masih menggunakan sistem konvensional yaitu menggunakan kertas. Cara demikian di era serba digital ini terlebih di masa merebaknya wabah pandemik Covid 19 tentunya kurang efektif.

Maka dalam Proyek Akhir ini dibuat sebuah website seperti *e-learning* dan sistem informasi yang didalamnya terdapat informasi seperti data kehadiran (presensi), nilai ulangan harian, dan nilai rapor tiap semester. Siswa juga dapat melihat bank soal, contoh-contoh soal dan latihan soal yang dibuat oleh guru. Perancangan sistem untuk pembuatan website ini mengunakan bahasa pemograman PHP,CSS dan database untuk menyimpan data mengunakan MYSQL.

Diharapkan dari hasil Proyek Akhir ini dapat menghasilkan sistem informasi berbasis web yang dapat memenuhi kebutuhan sistem informasi yang lebih lengkap dari yang telah ada serta dapat memberikan kemudahan dalam kegiatan pembelajaran di sekolah

kata kunci: sistem informasi, sistem pembelajaran, website, PHP, CSS, MYSQL

# **DAFTAR ISI**

LEMB	AR PENGESAHAN	i
ABSTI	RAK	ii
DAFT	AR ISI	iii
DAFT	AR GAMBAR	iv
DAFT	AR TABEL	v
BAB 1.		1
PENDA	HULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Tujuan dan Manfaat	2
1.3	Rumusan Masalah	2
1.4	Batasan Masalah	3
1.5	Metodologi	3
BAB II	I DASAR TEORI	5
2.1	Website	5
2.2	Sublime Text	5
2.3	Xampp	5
2.4	MySQL	6
2.5	PHP	6
2.6	HTML	7
2.7	CSS (Cascading Style Sheets)	7
BAB II	II MODEL SISTEM	8
3.1	Blok Diagram Sistem	8
3.2	Tahapan Perancangan	9
3.3	Perancangan	10
ВАВ Г	V BENTUK KELUARAN YANG DIHARAPKAN	13
4.1	Keluaran yang Diharapkan	13
4.2	Jadwal Pelaksanaan	
DAFT	ΔΡΡΙΚΤΔΚΔ	14

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Logo Sublime Text	5
Gambar 2. 2 Logo Xampp	6
Gambar 2. 3 Logo MySQL	6
Gambar 3. 1 Model Perancangan Sistem PembelajaraDan Sistem Informasi	8
Gambar 3. 2 Diagram Alir Pembuatan Website	10
Gambar 3. 3 use case diagram website	11

# **DAFTAR TABEL**

Tabel 4. 1 Tabel Jadwal Pelaksanaan	. 1	13
-------------------------------------	-----	----

#### BAB 1

#### **PENDAHULUAN**

#### 1.1 Latar Belakang

Pengunaan teknologi informasi seperti web saat ini memiliki peran penting bagi kehidupan sehari-hari. Teknologi web, dapat memberikan kemudahan dalam berbagai aspek seperti ekonomi, sosial, kesehatan, dan lain-lain tidak terkecuali di bidang pendidikan. Dalam bidang pendidikan, teknologi ini dapat memberikan nilai tambah cukup signifikan. Pendidikan dan teknologi adalah kedua hal yang tidak dapat dipisahkan karena peran keduanya saling berhubungan satu sama lain. Pemanfaatan teknologi dalam pendidikan dapat meningkatkan kualitas pendidikan.Salah satu teknologi yang berkembang dan banyak digunakan saat ini adalah web. Web merupakan salah satu layanan di internet yang menyediakan banyak jenis informasi dan dapat diakses secara global oleh seluruh pengguna di dunia dengan mudah. Salah satu contoh pengunaan web dalam dunia pendidikan yang paling populer adalah *e-learning*.

SD Negeri 0303031 Sumbul adalah salah satu sekolah dasar yang beralamat di Jln S.M.Raja Atas Sumbul Kabupaten Dairi Sumatera Utara. Di masa pandemik Covid 19 ini dimana kebijakan dalam kegiatan pembelajaran tidak diperkenankan diselenggarakan secara tatap muka di ruang kelas (onsite) melainkan harus secara daring (online). SD Negeri 0303031 Sumbul yang saat ini masih menggunakan cara konvensional dalam penyelenggaraan pembelajaran mengalami kendala untuk mewujudkan penyelenggaraan pembelajaran secara daring tersebut baik dalam hal penyelenggaraan pengajaran di kelas maupun dalam hal sistem informasi.

Pada proyek akhir sebelumnya yang telah dilakukan penelitian dibangun suatu aplikasi berbasi website untuk kegiatan sistem informasi yang berisi untuk pembuatan rapor dan sistem presensi siswa yang dapat di pantau melalui website yang dibuat oleh Cahya Kristiawan [1].Kemudian aplikasi website aplikasi media pembelajaran ilmu pengetahuan alam untuk tingkat sd kelas iv berbasis web html5 yang dibuat oleh Reza Saputra Awaluddin[2].Dalam jurnal yang telah mereka buat masih untuk sistem informasi atau sistem pembelajaran sehingga hasilnya masih belum lengkap.oleh hal tersebut, proyek akhir ini akan membuat perancangan sistem

informasi dan sistem pembelajaran dimana kedua hal tersebut akan di gabungkan dengan mengunakan Bahasa pemograman PHP,CSS dan database MYSQL.Permasalahan sekolah SD Negeri 030331 Sumbul dapat diatasi dengan pembuatan website seperti e-learning dan sistem informasi yang didalamnya terdapat informasi siswa anak didiknya seperti nilai rapor tiap semester, nilai ulangan dan presensi.Siswa juga dapat melihat bank soal seperti contoh soal dan latihan soal yang telah dibuat oleh guru sehingga siswa dapat belajar mandiri. Selain itu website menyediakan fitur dimana siswa dapat mengunduh materi mata pelajaran sepeti e-book dll. Aplikasi Website ini akan dapat permudah akses untuk siswa dalam belajar dan mendapatkan informasi, Orangtua juga dapat mengakses website ini sehingga dapat memantau proses pembelajaran serta perkembangan putra putrinya selama pembelajaran di rumah.

#### 1.2 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari Proyek tingkat ini, sebagai berikut:

- Dapat Merancang sistem informasi pembelajaran berbasis web untuk.Sekolah Dasar Negeri 0303031 Sumbul
- 2. Dapat membuat sistem informasi pembelajaran berbasis web memberikan sistem kehadiran (presensi), penyajian materi pembelajaran seperti ebook pdf dll, informasi nilai ulangan harian, nilai rapor tiap smester dll

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasilproyek akhir ini adalah:

- Dapat mengakomodasi kebutuhan sistem informasi SD Negeri 0303031Sumbul.
- 2. Dapat memberikan kemudahan dalam penyelenggaraan pembelajaran secara daring khususnya di masa pandemik Covid 19 ini yang belum dapat diketahui hingga kapan akan berakhir

#### 1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari Proyek tingkat ini, sebagai berikut:

- Bagaimana merancang media pembelajaran dan sistem informasi berbasis website?
- 2. Bagaimana Sistem informasi pembelajaran berbasis web tersebut dapat memberikan sistem kehadiran (presensi), penyajian materi pembelajaran seperti ebook pdf dll, informasi nilai ulangan harian, nilai rapor tiap semester?

#### 1.4 Batasan Masalah

Dalam Proyek tingkat ini, dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

- Pengunaan website terdiri dari dua pengguna yaitu siswa dan guru SD Negeri 030331 Sumbul
- 2. Aplikasi berbasis website yang dibuat ada dua bagian yaitu sistem informasi dan sistem pembelajaran.
- 3. Sistem informasi memiliki fitur raport online dan fitur absensi online.
- 4. Sistem pembelajaran memiliki fitur bank soal serta contoh soal dan fitur download materi mata pelajaran.
- 5. Perancangan dan realisasi pembuatan website menggunakan bahasa pemrograman PHP dan sistem data base MySQL.

#### 1.5 Metodologi

Metodologi pada penelitian ini, sebagai berikut:

#### 1. Studi Literatur

Dalam tahap ini yang dilakukan adalah mempelajari materi terkait dengan proyek akhir melalui buku-buku pustaka, artikel ilmiah dll.

#### 2. Pengumpulan Data dan Analisis Kebutuhan

Dalam tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah melakukan survey lapangan untuk mengetahui sistem informasi yang berjalan saat ini, mekanisme sistem pembelajaran, dan sistem pencatatan data pembelajaran melalui metoda wawancara dengan guru, Kepala Sekolah, dan murid SD Negeri 030331 Sumbul.

#### 3. Perancangan

Melakukan perancangan dalam front-end dan back-end yang digunakan untuk merancang website serta percangan pembuatan website yang.

#### 4. pengujian

perancangan website telah selesai dan berfungsi maka akan dilakukan (Esra Krismonika Siagian, 2020)pengujian untuk menentukan indicator keberhasilan dari simulasi sistem tersebut,ketika terjadi kesalahan dapat dilakukan perbaikan untuk mendapatkan hasil sesuai yang diharapakan.

# 5. Implementasi

Setelah dilakukan pengujian langkah berikutnya adalah implementasi website sistem informasi dan sistem pembelajaran pada sekolah SD Negeri 030331 Sumbul.

#### **BAB II**

#### **DASAR TEORI**

#### 2.1 Website

Website adalah Merupakan tempat penyimpanan data dan informasi berdasarkan topik tertentu. Diibaratkan web site ini seperti buku yang berisi topik tertentu. Web Pages(halaman web) : merupakan sebuah halaman khusus dari situs web tertentu. Diibaratkan halaman web ini seperti halaman khusus dari buku. Homepage: merupakan sampul halaman yang berisi daftar isi atau menu dari sebuah situs web [1].

#### 2.2 Sublime Text

Sublime text adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan diberbagai platform operating system dengan mengunakan teknologi phyton API.Aplikasi ini sangat fleksibel dan powerfull,Sublme text mendukung berbagai jenis Bahasa pemrogramana seperti C++, C, CSS,ASP dan Html[2].



Gambar 2.1 Logo Sublime Text

#### **2.3 Xampp**

Xampp (Cross Platform Apache Mysql PHP Perl) adalah perangkat lunak atau web server open source yang berjalan pada sistem operasi cross-platfom seperti windows,linux dan sebagainya.Xampp software yang menunjang beereapa Bahasa pemograman khusu dalah website yakni PHP,MYSQL dan perl.Xammp memiliki 3 bagian yang sering di pakai berikut adalah bagiannya:

• Htdocs adalah sebuah folder yang digunakan untuk penyimpanan berkas seperti PHP,HTML dan script lain yang digunakan dalam website

- PhpMyadmin adalah sebuah tempat yang digunakan untuk mengelola database MYSQL yang berada di laptop.Untuk melihat phpMyadmin dengan mengetikan link berikut <a href="http://localhost/phpMyadmin">http://localhost/phpMyadmin</a>.
- Control panel adalah layanan untuk mengelola Xampp baik untuk start atau stop Xampp serta layanan lainnya [3].



Gambar 2. 2 Logo Xampp

#### 2.4 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (DBMS) yang multithread dan multi-user.MYSQL adalah database server yang dibuah oleh TcX dan telah dipercaya mengelola sistem dengan 40 buah database berisi 10.00 tabel dan 500 diantara memiliki 7 juta baris[4].



Gambar 2. 3 Logo MySQL

#### **2.5 PHP**

PHP adalah singkata dari Hypertext Preprocessor merupakn salah satu sebuauh Bahasa pemrograman yang besifat open source.PHP adalah Bahasa pemorgraman website agar website lebih terlihat dinamis,website dinamis dimaksudkan adalah website dimana isi atau konten yang dapat berubah-ubah setiap saat atau sesuai data yang disimpan di web server,contoh pemakaian bahsa pemograman adalah Wikipedia [5].

#### **2.6 HTML**

HTML adalah singkatan dari Hyper Text Markup Language yaitu Bahasa pemograman yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web,yang dapar diakases untuk menampilkan berbagai informasi didalam sebuah penjelajah web internet (browser) [6].

#### **2.7 CSS (Cascading Style Sheets)**

CSS adalah Bahasa Cascading Style Sheet yang digunakan untuk mengatur tampilan dan mengatur format dari sebuah halaman web seperti ukuran font,ukuran kertas dan warna.Html dan CSS memiliki keterikatan yang erat karena HTML adalah dasar pembentuk situs sedangkan CSS digunakan untuk memperbaik style dari website[7].

#### **BAB III**

#### **MODEL SISTEM**

#### 3.1 Blok Diagram Sistem

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai Perancangan Sistem Pembelajaran Dan Sistem Informasi Sekolah Dasar Berbasis Web.Perancangan website pada SD Negeri 0303031 sumbul memiliki 2 layanan :

#### 1. sistem informasi

Dalam web ini akan memberikan layanan sistem informasi,didalam layanan sistem informasi ada beberapa fitur yang akan dibuat.

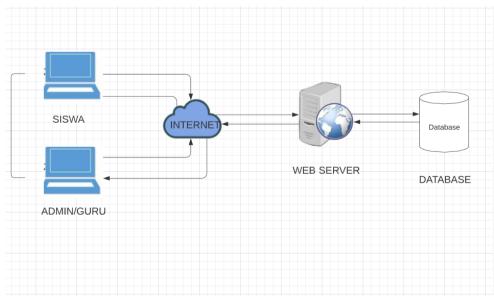
- Fitur raport online
- Fitur absensi

#### 2. Media pembelajaran

Dalam pembuatan website ini akan memberikan layanan media pembelajaran bagi siswa,berikut adalah fitur yang akandibuat,

- Fitur bank soal serta contoh soal
- Fitur download materi mata pelajaran

Perancangan website pada SD Negeri 0303031 sumbul akan membuat model sistem yang telah dibuat dapat dilihat pada gambar 1 dibawah ini,



Gambar 3. 1 Model Perancangan Sistem PembelajaraDan Sistem Informasi

Sekolah Dasar Berbasis Web

Untuk Perancangan Sistem Pembelajaran Dan Sistem Informasi Sekolah Dasar Berbasis Web siswa dan guru akan dapat mendapatkan fitur-fitur yang memudahkan proses pembelajaran siswa pertama siswa atau guru admin login dulu dipastikan mereka mempunyai koneksi internet kemudian akan ada muncul fitur sesuai dengan kebutuhan.untuk penyimpanan data yang ada di web server smengunakan database MySql sehingga data tersimpan aman di database.

#### 3.2 Tahapan Perancangan

Proses perancangan sistem informasi dan sistem pembelajaran memiliki beberapa tahapan pembuatanya adalah sebagai berikut:

#### 1. Planning (perencanaan)

Langkah awal dalam pembuatan website dalam tahapan akan melakukan analisa dan pengumpulan data yang diperlukan dalam pembuatan website.Pengumpulan data seperti data siswa SD Negeri 030331 Sumbul

#### 2. Design (desain)

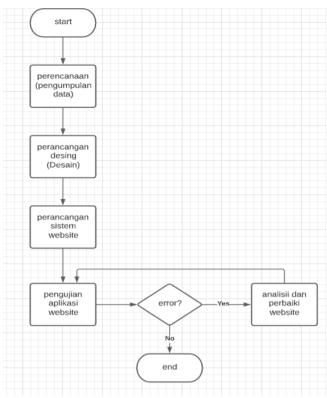
Tahap berikut adalah melakukan desain terhadap tampilan halaman depan dan halaman dalam website yang akan dibuat.Desain diperlukan untuk memberikan tampilan menarik dan sesuai kebutuhan dari pihak sekolah,hal ini dapat berupa kombinasi warna warna,tata letak dan jenis huruf.

#### 3. Tahap perancangan sistem dan implementasi

Tahap berikut adalah perancangan interface,database dan pemrograman untuk pembuat website.Perancangan interface mengunakan Bahasa pemrograman PHP sedangkan untuk perancangan database MySQL.

#### 4. Tahap pengujian

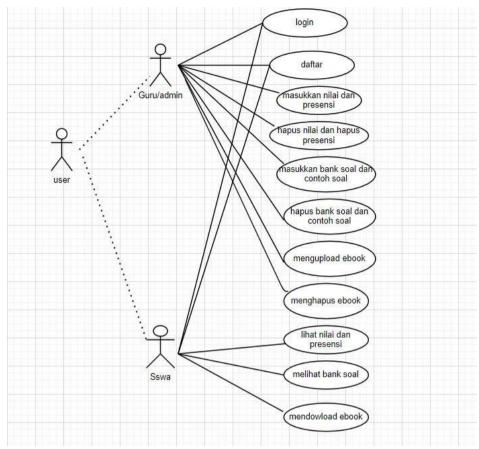
Tahap yang berikutnya adalah melakukan pengujian website yang telah dibuat secra menyeluruh untuk memastikan website yang telah dibuat berhasil atau masih ada kurang kemudian dilakukan analisis untuk melihat hasil pembuatan website.



Gambar 3. 2 Diagram Alir Pembuatan Website

### 3.3 Perancangan

Pada Proyek tingkat ini akan dirancang website yang dapat menampilkan sistem informasi dan sistem pembelajaran dari sekolah SD Negeri 030331 yang mengunakan Bahasa pemorgraman PHP dan CSS dan database MYSQL.



Gambar 3. 3 use case diagram website

#### 1. siswa

login sebagai Siswa harus terlebih dahulu mendaftar akun kemudian akun mereka akan disimpan di database,setelah siswa daftar kemudian masuk untuk login.Saat siswa login siswa akan dapat mengakses :

- Siswa dapat melihat nilai selama 1 semester dan dapat mendownload hasilnya seperti raport hasil semester
- Siswa dapat melihat presensi kehadiran di sekolah
- Pada website siswa diberikan layanan untuk pembelajaran seperti bank soal disertai dengan contoh pengerjaan,siswa dapat download e-book setiap mata pelajaran

#### 2. Guru atau admin

Guru atau admin akan bertugas untuk mendata dan mengupload data setiap siswa,dan memastikan kelancaran website berjalan baik.

- Mengupload nilai dan presensi
- Mengupload e-book ataupun materi dalam bentuk pdf
- Mengupload bank soal serta contoh

# BAB IV BENTUK KELUARAN YANG DIHARAPKAN

#### 4.1 Keluaran yang Diharapkan

Dalam pembuatan website sistem informasi dan sistem pembelajaran keluaran yang diharapkan adalah memiliki tampilan yang bagus dan menarik.webiste diharapkan dapat berjalan sesuai perancangan.Ada beberapa fitur yang diharapkan dapat berjalan:

#### 1. Siswa

- Fitur siswa dapat melihat nilai selama bersekolah
- Fitur siswa dapat melihat presensi
- Fitur siswa belajar,siswa dapt mengakses bank soal dan download ebook

#### 2. Guru atau admin

- Fitur untuk mengupload nilai dan presensi
- Fitur untuk mengupload bank soal serta contoh
- Fitur untuk mengupload materi dalam bentuk pdf

#### 4.2 Jadwal Pelaksanaan

Adapun jadwal pengerjaan Proyek tingkat bisa dilihat pada tabel 4.1 sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Tabel Jadwal Pelaksanaan

Judul Kegiatan	Waktu								
Judui Kegiatan	Nov	Des	Jan	Feb	Mar	Apr	Mei	Jun	jul
Studi Literatur									
Perencanaan									
Desain									
Perancangan									
Pengujian									
Analisa									
Pembuatan Laporan									

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fania Kurnia Ningsih, Tri Noviani Damayanti, S.T., M.T., Ibnu Nazza Rudin, S.Pd "INFORMASI AKADEMIK RAPORT ONLINE BERBASIS WEBSITE DI SMP TELKOM BANDUNG" *D3 Teknologi Telekomunikasi, Fakultas Ilmu Terapan, Telkom University*, 2020.
- [2] Mohamad Naufal Fauzi, Tri Nopiani Damyanti, S.T., M.T., Atik Novianti, S.ST., M.T. ""ATOM" ELECTRONIC LEARNING BERBASIS WEB (STUDI KASUS DI SDN," *D3 Teknologi Telekomunikasi, Fakultas Ilmu Terapan, Telkom University*, 2019.
- [3] Anshar Rafiiud Darajat, Ely Rosely, Irman Hariman"Aplikasi Pemantauan Nilai Serta Pengembangan Diri Siswa dan Pencatatan Raport bayangan siswa pada smk bhakti nusantara labuan berbasis web dan sms gate way," *Prodi D3 Manajemen Informatika*, *Fakultas Ilmu Terpan, Universitas Telkom*, 2019.
- [4] Reza Saputra Awaluddin, Elis Hernawati S.T., M.Kom, Guntur Prabawa Kusuma ST., M.T."APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNTUK TINGKAT SD KELAS IV BERBASIS WEB HTML5," *D3 Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom*, 2017
- [5] Esra Krismonika Siagian, Asep Mulyana, S.T., M.T., Aris Hartaman, S.T., M.T. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAN PENGELOLAAN ASRAMA PUTRI UNIVERSITAS TELKOM BERBASIS WEB DAN APLIKASI ANDROID," *Telekomunikasi, Fakultas Ilmu Terapan, Telkom University*, 2020.
- [6] Erni Wigati "PERANCANGAN WEBSITE SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI 262 CAKUNG JAKARTA TIMUR DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL," Faculty of Computer Science & Information Technology, Gunadarma University, Jakarta, 2012.
- [7] CahyaKristiawan " Pembuatan Rapor Digital dan Monitoring Sistem Presesi Berbasis Web di "SMAN 1 DAYEUHKOLOT", " Program Studi D3 Teknik Komputer, Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom,2017
- [8] H. Saputro, "Modul Pembelajaran Praktek Basis Data (MySQL)," 2012.



## DINAS PENDIDIKAN KABUPATEN DAIRI SD NEGERI NO.030331 SUMBUL

Jln. Sisingamangaraja NO.241 SUMBUL

NSS: 101070503008

E-mail: sdn31sumbul@gmail.com

NPSN:10220581

#### **SURAT KETERANGAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini kepala sekolah SD Negeri 030331 Sumbul Kec.Sumbul Kab Dairi Provinsi Sumatera Utara,menerangkan bahwa sesungguhnya saudara :

Nama

: Margaretha Padang

NIM

: 6705184068

Jurusan

: D3 Teknologi Telekomunikasi

Fakultas

: Fakultas Ilmu Terapan

Universitas

: Telkom University

Untuk melaksanakan proyek akhir saudara benar benar akan dilakukan penelitian di sekolah SD Negerii 030331 Sumbul untuk menyusun proyek akhir dengan judul "PERANCANGAN SISTEMPEMBELAJARAN DAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH DASAR BERBASIS WEB (Studi Kasus: SD Negeri 030331 sumbul) "Sebagaimana dengan judul proyek akhir tersebut sekolah SD Negeri 030331 membutuhkan sistem informasi dan sistem pembelajaran untuk membantu dalam proses kegiatan belajar mengajar di sekolah SD Negeri 030331 Sumbul.

Demikian surat keterangan yang dibuat,agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Sumbul,20 Januari 2021

Kepala sekolah SDN 030331 SUMBUL

Wester Berntu SP.d)

NIP.197104241994012001



# UNIVERSITAS TELKOM FAKULTAS ILMU TERAPAN KARTU KONSULTASI SEMINAR PROPOSAL PROYEK AKHIR

NAMA / PRODI : MARAGRETHA PADANG / D3TT NIM : 6705184068

JUDUL PROYEK AKHIR

PERANCANGAN SISTEM PEMBELAJARAN DAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH DASAR BERBASIS WEB

(Studi Kasus: SD Negeri 0303031 Sumbul)

CALON PEMBIMBING: I. Atik novianti, S.St., M.T.

II.Asep Mulyana.S.T., M.T.

NO	TANGGAL	CATATAN HASIL KONSULTASI	TANDA TANGAN CALON PEMBIMBING I
1	20-Januari 2021	BAB 1 (SELESAI)	An
2	20-Januari 2021	BAB 2 (SELESAI)	P
3	20-Januari 2021	BAB 3 (SELESAI)	1 An
4	20-Januari 2021	BAB 4 (SELESAI)	1/2
5	21-Januari 2021	FINALISASI PROPOSAL	1 An
6			
7			
8			
9			
10			
NO	TANGGAL	CATATAN HASIL KONSULTASI	TANDA TANGAN CALON PEMBIMBING II
1	20-Januari 2021	BAB 1 (SELESAI)	Josephilps
2	20-Januari 2021	BAB 2 (SELESAI)	- populipo
3	20-Januari 2021	BAB 3 (SELESAI)	Josephilips
4	20-Januari 2021	BAB 4 (SELESAI)	Josephilips
5	21-Januari 2021	FINALISASI PROPOSAL	Josephlyson
6			
7			
8			
9			
10			