

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TERPADU BERBASIS
WEBSITE PT. BORNEO KENCANA LESTARI**

PRA PROPOSAL PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai syarat untuk mengikuti Sidang Komite Proyek Akhir

oleh :

MILZHAM ANGGA TAUFIK

6705160162



**D3 TEKNOLOGI TELEKOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
2021**

Latar Belakang

Saat ini, sistem informasi Indonesia sudah mampu mengikuti perkembangan zaman teknologi. Di Indonesia Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) telah berkembang sangat jauh dan merevolusi cara hidup kita, baik cara bekerja, cara berbisnis, dan lain sebagainya. Era informasi memberikan ruang lingkup yang sangat besar untuk mengorganisasikan segala kegiatan melalui cara baru, inovatif, instan, transparan, akurat, tepat waktu, lebih baik, memberikan kenyamanan yang lebih dalam mengelola dan menikmati kehidupan dengan teknologi informasi semua proses kerja dan konten akan ditransformasikan dari fisik dan statis (menjadi digital, *mobile*, *virtual* dan *personal*).

Informasi dapat diakses melalui berbagai media, media yang saat ini banyak dikenal dan digunakan yaitu internet. *Website* sebagai salah satu media yang baik untuk media sosial, baik perseorangan maupun kelompok seperti perusahaan. *Website* atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet. *Website* memiliki peranan penting dalam perputaran informasi seputar perusahaan baik untuk karyawan ataupun nasabah.

PT. Borneo Kencana Lestari adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang properti dan kontraktor sejak tahun 2018. PT. Borneo Kencana Lestari sebagai perusahaan memerlukan sistem baru yang mampu menunjang kegiatan secara lebih efektif dan efisien. Sejak 2018 PT. Borneo Kencana Lestari masih menggunakan sistem informasi secara manual belum memiliki sistem informasi terpadu berupa *website* dalam melaksanakan kegiatan perusahaan. Pada zaman teknologi yang semakin berkembang hal tersebut kurang relevan untuk menunjang perkembangan perusahaan secara efektif dan efisien dari segi informasi. Ketertinggalan kebutuhan secara teknologi tersebut perlu diperbaiki dengan adanya perancangan *website* untuk menunjang kegiatan perusahaan lebih efektif dan efisien,

Dengan adanya *website* untuk PT. Borneo Kencana Lestari diharapkan memudahkan pencarian informasi oleh masyarakat khususnya karyawan ataupun nasabah agar dengan mudah mendapatkan informasi seputar progress pembangunan, keuangan maupun informasi lainnya yang berhubungan dengan PT. Borneo Kencana Lestari.

Studi Literatur Penelitian Terkait

Tabel 1 Merupakan hasil studi literature terhadap penelitian yang terkait dengan judul yang diangkat.

Tabel 1 Hasil Studi Literatur

| No | Judul Penelitian /Karya Ilmiah | Tahun | Keterangan | Perbedaan dengan judul PA yang akan diangkat |
|----|---|-------|---|--|
| 1. | Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Penjualan Produk [1] | 2018 | Dalam penelitian ini penulis merancang website untuk kebutuhan informasi dalam meningkatkan penjualan produk melalui perancangan website yang dibuat dalam dengan Data Flow Diagram (DFD) sebagai media promosi dan penjualan, diharapkan akan meningkatkan penjualan Edene Sayangku Café & Bakery. | Berbeda dengan penelitian [1] yang menggunakan Data Flow Diagram (DFD) dalam perancangan website yang dibuat |
| 2. | Perancangan Model Data Flow Diagram Untuk Mengukur Kualitas Website Menggunakan Webqual 4.0 [2] | 2018 | Dalam penelitian ini website yang dimiliki Zalora Indonesia mengalami penurunan <i>traffic rank</i> . Dengan adanya WebQual 4.0 akan membantu pengelola web untuk dapat menyesuaikan kualitas web dengan persepsi | Berbeda dengan penelitian [2] yang menggunakan WebQual 4.0 dalam perancangan website yang dibuat agar tidak mengalami penurunan traffic rank dengan WebQual 4.0 peneliti dapat mengukur kualitas website |

| | | | | |
|----|---|------|---|--|
| | | | pengguna. Perancangan website ini menggunakan model sistem, sedangkan metode WebQual 4.0 digunakan untuk mengukur kualitas website. | |
| 3. | Perancangan Website Jasa Desain Interior Sebagai Media Pemasaran Studi Kasus: CV. Focalpoint Interior [3] | 2016 | Dalam penelitian ini sistem pemasaran CV Focalpoint Interior masih sederhana dan masih bersifat konvensional, Pelanggan yang hendak melakukan konsultasi desain ataupun layanan jasa yang lainnya harus datang ke kantor secara langsung. Peneliti membuat Perancangan website dilakukan dengan metode waterfall. | Metode Waterfall dengan melakukan pendekatan SDLC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak |
| 4. | Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi [4] | 2018 | Dalam Penelitian ini peneliti ini sistem informasi dan pemasaran Ves Boutique sebagai suatu usaha yang bergerak di bidang fashion dalam mempromosikan dan memasarkan, butik tersebut masih menggunakan cara yang kurang efisien diantaranya melalui brosur, spanduk di depan toko. Maka peneliti melakukan | Berbeda dengan penelitian [4] yang menggunakan perancangan <i>website</i> yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySql sebagai database yang dimana keduanya dapat digunakan secara gratis, dirilis dengan lisensi open source, dan memiliki komunitas pengguna yang besar. |

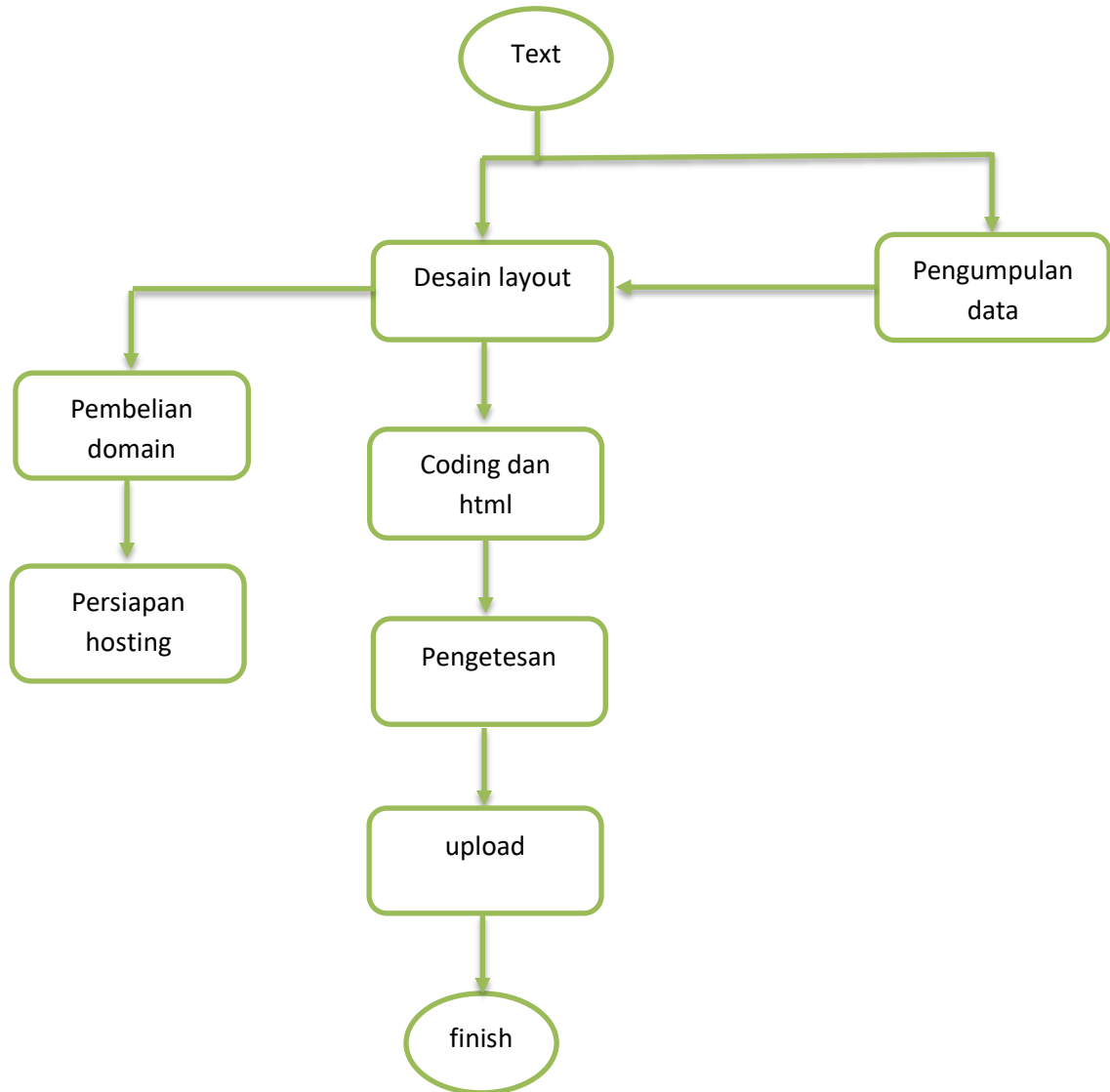
| | | | | |
|----|---|------|---|--|
| | | | perancangan <i>website</i> yang dirancang menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySql sebagai database. | |
| 5. | Perancangan Website Promosi Wisata Dan Rental Mobil Pada Bintan Internal Rental [5] | 2018 | Dalam penelitian ini <i>pulau Bintan belum dikenal secara luas karena pulau Bintan berada diantara ratusan pulau yang berada di Kepulauan Riau, Pulau bintan memiliki potensi yang cukup besar untuk dijadikan tempat wisata yang populer . Oleh karena itu dibutuhkan suatu website sebagai identitas perusahaan dimedia online untuk dapat dikenal dan berkomunikasi dengan calon pelanggannya, sehingga dapat bersaing dengan perusahaan lain yang berada di bidang jasa travel atau rental. Metode perancangan sistem yang digunakan pada penelitian ini yaitu SDLC (System Development Life Cycle) yaitu siklus hidup pengembangan sistem.</i> | Berbeda dengan penelitian [5] yang menggunakan perancangan <i>website</i> yang dirancang menggunakan SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>) yaitu siklus hidup pengembangan sistem. Sistem ini berisi rencana lengkap untuk mengembangkan, memelihara, dan menggantikan perangkat lunak tertentu. |

| | | | | |
|----|---|------|---|--|
| 6. | Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website dengan Metode Framework For The Applications of System Thinking [6] | 2013 | Dalam penelitian ini krakatau Permata Golf yang merupakan bagian dari unit usaha sport center PT. KIEC selama ini belum memaksimalkan dalam hal sistem informasi. Sistem yang dilakukan masih bersifat konvensional Perancangan sistem informasi berbasis website menggunakan metode pengembangan sistem yaitu FAST (Framework for the Application System Thinking) yang merupakan sebuah metode untuk mengetahui permasalahan serta melakukan perbaikan yang terus menerus sehingga didapat hasil yang lebih baik. Dalam tahap Define dilakukan tool diagram fishbone untuk penentuan masalah. Dalam tahap Measure dilakukan dengan metode FAST. | Berbeda dengan penelitian [6] yang menggunakan perancangan <i>website</i> yang dirancang menggunakan Metodologi yang digunakan untuk mengembangkan dan memelihara sistem informasi. Pada tahap ini memiliki dua tujuan yakni (1) membangun dan menguji sebuah sistem yang memenuhi persyaratan bisnis dan spesifikasi desain fisik, (2) mengimplementasikan antarmuka antara sistem baru dengan sistem yang telah ada. |
| 7. | Desain Simple Dan Modern Dalam Perancangan Website Penjualan [7] | | penelitian ini akan dilakukan perancangan interface website dengan pemilihan layout, warna dan tipografi yang bergaya simple dan modern. Gaya ini dipilih karena | Berbeda dengan penelitian [7] yang menggunakan perancangan <i>website</i> yang dirancang menggunakan desain interface sebagai |

| | | | | |
|--|--|--|---|--|
| | | | <p>mewakili karakteristik gaya hidup manusia di jaman sekarang yang selalu menginginkan segala sesuatu serba mudah, cepat tetapi tidak ketinggalan jaman. Perancangan layout akan memperhatikan kaidah desain secara umum seperti balance, proporsi dan unity dan sebagainya.</p> | <p>sesuatu yang tidak dapat menipu, karena desain adalah hal yang pertama kali dilihat dalam penggunaan websitenya. Tampilan desain interface website yang menarik akan memberikan dampak yang luar biasa terhadap minat sebagai daya tarik penggunaanya</p> |
|--|--|--|---|--|

Rancangan Sistem

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan sistem informasi *website* PT. Borneo Kencana Lestari yang menggunakan platform CodeIgniter. Berikut *flowchart* pembuatan *website* pada Gambar 1.0



Gambar 1.0 *Flowchart* perancangan sistem informasi PT. Borneo Kencana Lestari berbasis *website*

Referensi

- [1] V. M. M. Siregar, "Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Penjualan Produk," *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, Vols. Volume 9, Volume 9,, p. 15, 20.
- [2] K. Hapsari and Y. Priyadi, "Perancangan Model Data Flow Diagram Untuk Mengukur Kualitas Website Menggunakan Webqual 4.0," *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, vol. 01, pp. 66-72, June 2018.
- [3] A. Kusniawan and S. , "Perancangan Website Jasa Desain Interior Sebagai Media Pemasaran Studi Kasus: CV. Focalpoint Interior," *Jurnal Evolus*, vol. Volume 4 Nomor 2, pp. 1-10, Desember 2016.
- [4] P. S. Hasugian, "Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi," *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, vol. Volume 3 No 1, pp. 82-86, March 2018.
- [5] N. Azwanti, "Perancangan Website Promosi Wisata Dan Rental Mobil Pada Bintang Internal Rental," *Kumpulan jurnaL Ilmu Komputer (KLIK)*, Vols. Volume 05, No.01 , pp. 15-26, 2018.
- [6] A. S. Abdullah, H. Setiawan and N. Umami, "10-antenna array in the smartphone for the 3.6-GHz MIMO operation," *Jurnal Teknik Industri*, vol. Volume.1 No.4, pp. 358-367, 2015.
- [7] R. D. Indahsari and E. Setyati , "Desain Simple Dan Modern Dalam Perancangan Website," *Jurnal JIITKA*, Vols. Vol. 6, No. 2,, pp. 26-35, 2012.
- [8] R. Abdulloh, Easy & Simple Web Programing, Jakarta: PT.Alex Media Kompetindo, 2016.

Form Kesiediaan Membimbing Proyek Tingkat

PROYEK TINGKAT SEMESTER GANJIL|GENAP* TA 20___/20___



Tanggal : 2 Maret 2021

Kami yang bertanda tangan dibawah ini:

CALON PEMBIMBING 1

Kode : ATV

Nama : Atik Novianti, S.ST., MT

CALON PEMBIMBING 2

Kode : DUM

Nama : Dadan Nur Ramadan, SPd., M.T.

Menyatakan bersedia menjadi dosen pembimbing Proyek Tingkat bagi mahasiswa berikut,

NIM : 6705160162

Nama : Milzham Angga Taufik

Prodi / Peminatan : D3 Teknologi Telekomunikasi

Calon Judul PA : Perancangan Sistem Informasi Terpadu Berbasis Website PT. Borneo Kencana Lestari

Dengan ini akan memenuhi segala hak dan kewajiban sebagai dosen pembimbing sesuai dengan Aturan Proyek Tingkat yang berlaku.

Calon Pembimbing 1

(_____)

Calon Pembimbing 2

(_____)

CATATAN:

1. Aturan Proyek Akhir versi terbaru dapat diunduh dari : <http://dte.telkomuniversity.ac.id/panduan-proyek-akhir/>
2. Keputusan akhir penentuan pembimbing berada di tangan Ketua Kelompok Keahlian dengan memperhatikan aturan yang berlaku.
3. Pengajuan pembimbing boleh untuk kedua pembimbing sekaligus atau untuk salah satu pembimbing saja



Telkom University
 Jl. Telekomunikasi No.1, Terusan Buah Batu
 Bandung 40257
 Indonesia

Daftar Nilai Hasil Studi Mahasiswa

NIM (Nomor Induk Mahasiswa) : 6705160162
 Nama : MILZHAM ANGGA TAUFIK

Dosen Wali : YSR / YUYUN SITI ROHMAH
 Program Studi : D3 Teknologi Telekomunikasi

2016/2017 - GANJIL

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|---------------------------------------|--|-----|-------|--------|
| DTH1A2 | K3 DAN LINGKUNGAN HIDUP | K3 AND ENVIRONMENT | 2 | BC | |
| DTH1B3 | MATEMATIKA TELEKOMUNIKASI I | MATHEMATICS TELECOMMUNICATIONS I | 3 | E | |
| DTH1C3 | DASAR TEKNIK KOMPUTER DAN PEMROGRAMAN | BASIC COMPUTER ENGINEERING AND PROGRAMMING | 3 | C | |
| DTH1D3 | RANGKAIAN LISTRIK | ELECTRICAL CIRCUITS | 3 | C | |
| DTH1E2 | BENGKEL MEKANIKAL DAN ELEKTRIKAL | MECHANICAL AND ELECTRICAL WORKSHOP | 2 | AB | |
| DTH1F3 | DASAR SISTEM TELEKOMUNIKASI | BASIC TELECOMMUNICATIONS SYSTEM | 3 | C | |
| DUH1A2 | LITERASI TIK | ICT LITERACY | 2 | AB | |
| HUH1A2 | PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - ISLAM | RELIGIOUS EDUCATION AND ETHICS - ISLAM | 2 | AB | |
| Jumlah SKS | | | 20 | | |
| IPS | | | 2.2 | | |

2016/2017 - GENAP

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|-------------|-----------------------------|------|-------|--------|
| DMH1A2 | OLAH RAGA | SPORT | 2 | E | |
| Jumlah SKS | | | 21 | | |
| IPS | | | 1.38 | | |

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|-------------------------------|-----------------------------------|------|-------|--------|
| DTH1G3 | MATEMATIKA TELEKOMUNIKASI II | MATHEMATICS TELECOMMUNICATIONS II | 3 | C | |
| DTH1H3 | TEKNIK DIGITAL | DIGITAL TECHNIQUES | 3 | E | |
| DTH1I3 | ELEKTRONIKA ANALOG | ANALOG ELECTRONIC | 3 | E | |
| DTH1J2 | BENGKEL ELEKTRONIKA | ELECTRONICS WORKSHOP | 2 | AB | |
| DTH1K3 | ELEKTROMAGNETIKA | ELECTROMAGNETIC | 3 | C | |
| HUH1G3 | PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN | PANCASILA AND CITIZENSHIP | 3 | D | |
| LUH1B2 | BAHASA INGGRIS I | ENGLISH I | 2 | AB | |
| Jumlah SKS | | | 21 | | |
| IPS | | | 1.38 | | |

2016/2017 - ANTARA

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|-------------|-----------------------------|-----|-------|--------|
| Jumlah SKS | | | 0 | | |
| IPS | | | 0 | | |

2017/2018 - GANJIL

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|---------------------------------------|---|------|-------|--------|
| DTH1B3 | MATEMATIKA TELEKOMUNIKASI I | MATHEMATICS TELECOMMUNICATIONS I | 3 | C | |
| DTH2B3 | KOMUNIKASI DATA BROADBAND | BROADBAND DATA COMMUNICATIONS | 3 | E | |
| DTH2C2 | BENGKEL INTERNET OF THINGS | INTERNET OF THINGS WORKSHOP | 2 | BC | |
| DTH2D3 | APLIKASI MIKROKONTROLER DAN ANTARMUKA | MICROCONTROLLER APPLICATIONS AND INTERFACES | 3 | E | |
| DTH2E3 | SISTEM KOMUNIKASI | COMMUNICATIONS SYSTEMS | 3 | C | |
| DTH2F3 | TEKNIK TRANSMISI RADIO | RADIO TRANSMISSION TECHNIQUES | 3 | E | |
| DTH2G3 | SISTEM KOMUNIKASI OPTIK | OPTICAL COMMUNICATION SYSTEMS | 3 | AB | |
| Jumlah SKS | | | 20 | | |
| IPS | | | 1.38 | | |

2017/2018 - GENAP

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|-------------------------------|--------------------------------|------|-------|--------|
| DMH1A2 | OLAH RAGA | SPORT | 2 | A | |
| DMH1B2 | PENGEMBANGAN PROFESIONALISME | PROFESSIONAL DEVELOPMENT | 2 | E | |
| DTH1H3 | TEKNIK DIGITAL | DIGITAL TECHNIQUES | 3 | B | |
| DTH1I3 | ELEKTRONIKA ANALOG | ANALOG ELECTRONIC | 3 | C | |
| DTH2I3 | DASAR KOMUNIKASI MULTIMEDIA | BASIC COMMUNICATION MULTIMEDIA | 3 | BC | |
| DTH2J2 | TEKNIK TRAFIK | TRAFFIC ENGINEERING | 2 | C | |
| DTH2K3 | ELEKTRONIKA TELEKOMUNIKASI | ELECTRONICS TELECOMMUNICATIONS | 3 | E | |
| HUH1G3 | PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN | PANCASILA AND CITIZENSHIP | 3 | A | |
| Jumlah SKS | | | 21 | | |
| IPS | | | 2.21 | | |

2017/2018 - ANTARA

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|-------------|-----------------------------|-----|-------|--------|
| Jumlah SKS | | | 0 | | |
| IPS | | | 0 | | |

2018/2019 - GANJIL

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|---------------------------------------|---|-----|-------|--------|
| DTH2A2 | BAHASA INGGRIS TEKNIK I | ENGLISH TECHNIQUE I | 2 | E | |
| DTH2B3 | KOMUNIKASI DATA BROADBAND | BROADBAND DATA COMMUNICATIONS | 3 | BC | |
| DTH2D3 | APLIKASI MIKROKONTROLER DAN ANTARMUKA | MICROCONTROLLER APPLICATIONS AND INTERFACES | 3 | B | |
| DTH2F3 | TEKNIK TRANSMISI RADIO | RADIO TRANSMISSION TECHNIQUES | 3 | E | |
| DTH3B3 | JARINGAN TELEKOMUNIKASI BROADBAND | BROADBAND TELECOMMUNICATION NETWORKS | 3 | BC | |
| DTH3C3 | KEAMANAN JARINGAN | NETWORK SECURITY | 3 | C | |
| DTH3D3 | TEKNIK SWITCHING BROADBAND | SWITCHING TECHNIQUES BROADBAND | 3 | C | |
| Jumlah SKS | | | 20 | | |
| IPS | | | 1.8 | | |

2018/2019 - GENAP

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|------------------------------|------------------------------------|------|-------|--------|
| DMH1B2 | PENGEMBANGAN PROFESIONALISME | PROFESSIONAL DEVELOPMENT | 2 | E | |
| DMH2A2 | KERJA PRAKTEK | INTERSHIP | 2 | E | |
| DTH2H3 | JARINGAN DATA BROADBAND | BROADBAND DATA NETWORK | 3 | BC | |
| DTH2K3 | ELEKTRONIKA TELEKOMUNIKASI | ELECTRONICS TELECOMMUNICATIONS | 3 | C | |
| DTH2L3 | TEKNIK ANTENNA DAN PROPAGASI | ANTENNA TECHNIQUES AND PROPAGATION | 3 | E | |
| DTH2M3 | SISTEM KOMUNIKASI SELULER | CELLULAR COMMUNICATION SYSTEMS | 3 | C | |
| LUH1A2 | BAHASA INDONESIA | INDONESIAN | 2 | E | |
| Jumlah SKS | | | 18 | | |
| IPS | | | 1.08 | | |

2018/2019 - ANTARA

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|-------------|-----------------------------|-----|-------|--------|
| Jumlah SKS | | | 0 | | |
| IPS | | | 0 | | |

2019/2020 - GANJIL

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|--|---|------|-------|--------|
| DMH2A2 | KERJA PRAKTEK | INTERSHIP | 2 | T | |
| DTH2A2 | BAHASA INGGRIS TEKNIK I | ENGLISH TECHNIQUE I | 2 | BC | |
| DTH2F3 | TEKNIK TRANSMISI RADIO | RADIO TRANSMISSION TECHNIQUES | 3 | E | |
| DTH3A2 | BAHASA INGGRIS TEKNIK II (ACADEMIC PRESENTATION AND COMMUNICATION) | ENGLISH TECHNIQUES II (ACADEMIC PRESENTATION AND COMMUNICATION) | 2 | AB | |
| DTH3E2 | BENGKEL JARINGAN DAN MULTIMEDIA | NETWORKING AND MULTIMEDIA WORKSHOP | 2 | AB | |
| DTH3F3 | KOMUNIKASI NIRKABEL BROADBAND | BROADBAND WIRELESS COMMUNICATIONS | 3 | C | |
| Jumlah SKS | | | 16 | | |
| IPS | | | 1.79 | | |

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|------------------|-----------------------------|------|-------|--------|
| LUH1A2 | BAHASA INDONESIA | INDONESIAN | 2 | E | |
| Jumlah SKS | | | 16 | | |
| IPS | | | 1.79 | | |

2019/2020 - GENAP

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|------------------------------|------------------------------------|------|-------|--------|
| DMH1B2 | PENGEMBANGAN PROFESIONALISME | PROFESSIONAL DEVELOPMENT | 2 | A | |
| DMH2A2 | KERJA PRAKTEK | INTERSHIP | 2 | E | |
| DTH2F3 | TEKNIK TRANSMISI RADIO | RADIO TRANSMISSION TECHNIQUES | 3 | C | |
| DTH2L3 | TEKNIK ANTENNA DAN PROPAGASI | ANTENNA TECHNIQUES AND PROPAGATION | 3 | E | |
| DUH2A2 | KEWIRAUSAHAAN | ENTREPRENEURSHIP | 2 | A | |
| LUH1A2 | BAHASA INDONESIA | INDONESIAN LANGUAGE | 2 | BC | |
| Jumlah SKS | | | 14 | | |
| IPS | | | 1.93 | | |

2019/2020 - ANTARA

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|-------------|-----------------------------|-----|-------|--------|
| Jumlah SKS | | | 0 | | |
| IPS | | | 0 | | |

2020/2021 - GANJIL

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|----------------------------|------------------------------------|-----|-------|--------|
| VPI3GC | MAGANG | APPRENTICE | 12 | E | |
| VTI3C3 | TEKNIK ANTENNA & PROPAGASI | ANTENNA AND PROPAGATION TECHNIQUES | 3 | E | |
| VTI3F4 | PROYEK AKHIR | FINAL PROJECT | 4 | E | |
| Jumlah SKS | | | 19 | | |
| IPS | | | 0 | | |

2020/2021 - GENAP

| Kode Mata Kuliah | Mata Kuliah | Nama Mata Kuliah B. Inggris | SKS | Nilai | Status |
|------------------|--------------|-----------------------------|-----|-------|--------|
| VPI3GC | MAGANG | APPRENTICE | 12 | | |
| VTI3F4 | PROYEK AKHIR | FINAL PROJECT | 4 | | |
| Jumlah SKS | | | 16 | | |
| IPS | | | 0 | | |

Tingkat I : 43 SKS Belum Lulus IPK : 2.7
 Tingkat II : 83 SKS Belum Lulus IPK : 2.46
 Tingkat III : 104 SKS Belum Lulus IPK : 2.42
Jumlah SKS : 96 SKS IPK : 2.42

Total SKS dan IPK dihitung dari mata kuliah lulus dan mata kuliah belum lulus. Nilai kosong dan T tidak diikutkan dalam perhitungan IPK.

Pencetakan daftar nilai pada tanggal 02 Maret 2021 15:45:33 oleh MILZHAM ANGGA TAUFIK