

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TERPADU PT. BORNEO  
KENCANA LESTARI BERBASIS *WEBSITE***

*Design Integrated Information System PT. Borneo kencana lestari Based Website*

**PROPOSAL PROYEK AKHIR**

**Diajukan sebagai syarat untuk mengambil Mata Kuliah Proyek Akhir**

oleh :

**MILZHAM ANGGA TAUFIK**

**6705160162**



**D3 TEKNOLOGI TELEKOMUNIKASI**

**FAKULTAS ILMU TERAPAN**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**2021**

# LEMBAR PENGESAHAN

Proposal Proyek Tingkat dengan judul :

## **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TERPADU PT. BORNEO KENCANA LESTARI BERBASIS *WEBSITE***

*Design Integrated Information System PT. Borneo kencana lestari Based Website*

oleh :

**MILZHAM ANGGA TAUFIK**

6705160162

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan sebagai syarat mengambil  
Mata Kuliah Proyek Tingkat  
pada Program Studi D3 Teknologi Telekomunikasi Universitas Telkom

Bandung, 14 Maret 2021

Menyetujui,

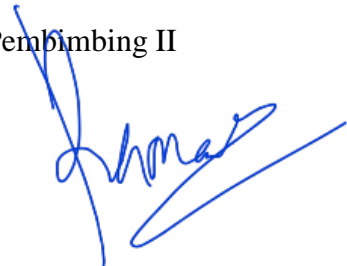
Pembimbing I



Atik Novianti, S.ST.,MT.

NIP. 15890073

Pembimbing II



Dadan Nur Ramadan, SPd.,M.T.

NIP.

## ABSTRAK

PT. Borneo Kencana Lestari adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang properti dan kontraktor sejak tahun 2018. PT. Sejak 2018 PT. Borneo Kencana Lestari masih menggunakan sistem informasi secara manual belum memiliki sistem informasi terpadu berupa *website* dalam melaksanakan kegiatan perusahaan.

Perancangan sistem informasi *Website* diperlukan PT. Borneo Kencana Lestari dalam perputaran informasi seputar perusahaan baik untuk karyawan ataupun nasabah yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet. Perancangan website dibangun menggunakan Laravel sehingga akan mendapatkan hasil yang sangat baik dan menarik serta hasil tampilan web yang lebih baik dan dinamis, menjadikan website menjadi lebih kompatibel.

Dengan adanya website yang dibangun menggunakan Laravel untuk PT. Borneo Kencana Lestari diharapkan memudahkan pencarian informasi oleh masyarakat khususnya karyawan ataupun nasabah agar dengan mudah mendapatkan informasi seputar progress pembangunan, keuangan maupun informasi lainnya yang berhubungan dengan PT. Borneo Kencana Lestari.

kata kunci : *sistem informasi, website, laravel*

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>2</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>3</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>4</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>5</b>
1.1    Latar Belakang .....	5
1.3    Rumusan Masalah .....	7
1.4    Batasan Masalah.....	7
1.5    Metodologi .....	7
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>9</b>
2.1    Sistem Informasi .....	9
2.2 <i>Website</i> .....	10
2.3    Laravel.....	11
<b>BAB III MODEL SISTEM .....</b>	<b>14</b>
3.1    Blok Diagram .....	14
3.2    Rancangan Sistem .....	14
<b>BAB IV BENTUK KELUARAN YANG DIHARAPKAN.....</b>	<b>18</b>
4.1    Keluaran yang Diharapkan.....	18
4.2    Jadwal Pelaksanaan .....	18
<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>19</b>

# **BAB I**

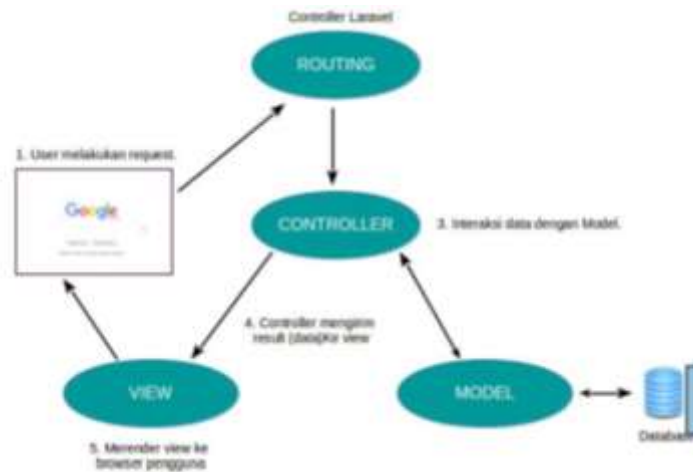
## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Saat ini, sistem informasi Indonesia sudah mampu mengikuti perkembangan zaman teknologi, dengan teknologi informasi semua proses kerja dan konten akan ditransformasikan dari fisik dan statis (menjadi digital, *mobile*, *virtual* dan *personal*). Informasi dapat diakses melalui berbagai media, media yang saat ini banyak dikenal dan digunakan yaitu internet. Perkembangan teknologi saat ini belum dirasakan oleh beberapa perusahaan, termasuk perusahaan PT. Borneo Kencana Lestari. PT. Borneo Kencana Lestari adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang properti dan kontraktor sejak tahun 2018. PT. Borneo Kencana Lestari sebagai perusahaan memerlukan sistem baru yang mampu menunjang kegiatan secara lebih efektif dan efisien. Sejak 2018 PT.

Borneo Kencana Lestari masih menggunakan sistem informasi secara manual belum memiliki sistem informasi terpadu berupa *website* dalam melaksanakan kegiatan perusahaan. *Website* sebagai salah satu media yang baik untuk media sosial, baik perseorangan maupun kelompok seperti perusahaan. Website memiliki peranan penting dalam perputaran informasi seputar perusahaan baik untuk karyawan ataupun nasabah yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet. Pada zaman teknologi yang semakin berkembang hal tersebut kurang relevan untuk menunjang perkembangan perusahaan secara efektif dan efisien dari segi informasi.

Pembuatan website pada PT. Borneo Kencana Lestari menggunakan laravel dengan pendekatan MVC. MVC adalah sebuah pendekatan perangkat lunak yang memisahkan aplikasi logika dari presentasi. MVC memisahkan aplikasi berdasarkan komponen-komponen aplikasi, seperti manipulasi *data*, *controller* dan *user interface*. Pada pembangunan *website* menggunakan framework laravel perlu mengenal sistematika alur kerja MVC, berikut ilustrasi dari konsep kerja MVC pada gambar 1.1 :



Gambar 1.1 Alur kerja MVC Pada Laravel

Ada 5 konsep arsitektur pada framework laravel yang mempunyai masing-masing fungsi diantaranya: *Routes,,Controller, Model, View, Migrations*

Ketertinggalan kebutuhan secara teknologi tersebut perlu diperbaiki dengan adanya perancangan *website* untuk menunjang kegiatan perusahaan lebih efektif dan efisien. Perancangan website yang dibangun menggunakan laravel sehingga akan mendapatkan hasil yang sangat baik dan menarik serta hasil tampilan web yang lebih baik dan dinamis, menjadikan website menjadi lebih kompatibel [1]. Dengan adanya *website* untuk PT. Borneo Kencana Lestari diharapkan memudahkan pencarian informasi oleh masyarakat khususnya karyawan ataupun nasabah agar dengan mudah mendapatkan informasi seputar progress pembangunan, keuangan maupun informasi lainnya yang berhubungan dengan PT. Borneo Kencana Lestari.

## 1.2 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari Proyek tingkat ini, sebagai berikut:

1. Dapat merancang sistem informasi terpadu berbasis *website* yang dibangun menggunakan laravel sehingga akan mendapatkan hasil yang sangat baik dan menarik serta hasil tampilan web yang lebih baik dan dinamis, menjadikan website menjadi lebih kompatibel PT. Borneo Kencana Lestari.
2. Dapat memberikan manfaat secara berkelanjutan melalui sistem informasi terpadu berbasis website yang dibangun menggunakan laravel pada PT. Borneo Kencana Lestari.

## 1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari Proyek tingkat ini, sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi terpadu berbasis *website* yang dibangun menggunakan laravel sehingga akan mendapatkan hasil yang sangat baik dan menarik serta hasil tampilan web yang lebih baik dan dinamis, menjadikan website menjadi lebih kompatibel PT. Borneo Kencana Lestari.
3. Bagaimana memberikan manfaat secara berkelanjutan melalui sistem informasi terpadu berbasis website yang dibangun menggunakan laravel pada PT. Borneo Kencana Lestari.

## 1.4 Batasan Masalah

Dalam Proyek tingkat ini, dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Perancangan sistem informasi terpadu berbasis website menggunakan platform laravel dengan *flowchart user client* dan *user admin* PT. Borneo Kencana Lestari.

## 1.5 Metodologi

Metodologi pada penelitian ini, sebagai berikut:

### 1. Studi Literatur

Hal yang dilakukan adalah mencari informasi dan pendalaman materi-materi yang terkait melalui referensi yang tersedia di berbagai sumber.

## 2. Deskriptif

Metode penelitian yang bertujuan untuk membuat deskripsi, gambaran dari fakta-fakta dan informasi dalam situasi yang dilakukan penelitian secara sistematis, faktual dan akurat.

## 3. Identifikasi permasalahan

Permasalahan dalam penelitian ini adalah tentang pendataan Laporan kerja praktek mahasiswa pada prodi Teknik Informatika Unsoed. Sistem Informasi yang akan dibangun menggunakan framework laravel dengan menggunakan konsep MVC (Models-View-Controller).

## 4. Perancangan sistem

Perancangan sistem dilakukan menggunakan DFD (Data Flow Diagram)

## 5. Pengujian sistem

Sistem yang telah dibangun diuji menggunakan beberapa data Kerja Praktek Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Jenderal Soedirman Purwokerto.

## 6. Implementasi sistem

Sistem Informasi ini diimplementasikan di Program Studi Teknik Informatika Universitas Jenderal Soedirman Purwokerto.



## **BAB II**

### **DASAR TEORI**

#### **2.1 Sistem Informasi**

Sistem Informasi (SI) adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK), tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses bisnis.

Ada yang membuat perbedaan yang jelas antara sistem informasi, dan komputer sistem TIK, dan proses bisnis. Sistem informasi yang berbeda dari teknologi informasi dalam sistem informasi biasanya terlihat seperti memiliki komponen TIK. Hal ini terutama berkaitan dengan tujuan pemanfaatan teknologi informasi. Sistem informasi juga berbeda dari proses bisnis. Sistem informasi membantu untuk mengontrol kinerja proses bisnis [2]. Sistem informasi sebagai tipe khusus dari sistem kerja. Sistem kerja adalah suatu sistem di mana manusia dan/atau mesin melakukan pekerjaan dengan menggunakan sumber daya untuk memproduksi produk tertentu dan/atau jasa bagi pelanggan. Sistem informasi adalah suatu sistem kerja yang kegiatannya ditujukan untuk pengolahan (menangkap, transmisi, menyimpan, mengambil, memanipulasi dan menampilkan) informasi.

Dengan demikian, sistem informasi antar-berhubungan dengan sistem data di satu sisi dan sistem aktivitas di sisi lain. Sistem informasi adalah suatu bentuk komunikasi sistem di mana data yang mewakili dan diproses sebagai bentuk dari memori sosial. Sistem informasi juga dapat dianggap sebagai bahasa semi formal yang mendukung manusia dalam pengambilan keputusan dan tindakan.

Sistem informasi merupakan fokus utama dari studi untuk disiplin sistem informasi dan organisasi informatika. Sistem informasi adalah gabungan yang terorganisasi dari manusia, perangkat lunak, perangkat keras, jaringan komunikasi dan sumber data dalam mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam organisasi. Sistem

informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sistem informasi adalah kumpulandari sub-sub sistem baik fisik maupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna [3].

## 2.2 Website

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website [4].

Jenis – jenis Website Secara umum, situs web digolongkan menjadi 3 jenis yaitu sebagai berikut:

- a. Website Statis adalah web yang mempunyai halaman tidak berubah. Artinya adalah untuk melakukan perubahan pada suatu halaman dilakukan secara manual dengan mengedit code yang menjadi struktur dari situs tersebut.
- b. Website Dinamis merupakan website yang secara struktur diperuntukan untuk update sesering mungkin. Biasanya selain 15 utama yang bisa diakses oleh user pada umumnya, juga disediakan halaman admin untuk mengedit konten.
- c. Website Interaktif adalah web yang saat ini sedang booming. Salah satu contoh website interaktif adalah blog dan forum. Di website ini user bisa berinteraksi dan beradu argument mengenai apa yang menjadi pemikiran mereka.

Konsep Dasar Membangun Aplikasi Berbasis Web Aplikasi berbasis web adalah satuan aplikasi yang cukup luas. Wujud yang paling sederhana, web application dapat berupa serangkaian hypertext files yang terhubung dan memberikan informasi berupa teks dengan sedikit gambar atau grafik. Seiring dengan perkembangannya, kini web memiliki banyak fungsi, fitur, konten, juga terhubung dengan database korporasi dan aplikasi bisnis yang rumit. Keuntungan merancang sistem informasi berbasis web, diantaranya yaitu:

1. Meningkatkan kesadaran akan tersedianya suatu layanan, produksi industri atau kelompok.
2. Bisa diakses selama 24 jam oleh pengguna

3. Menciptakan suatu sistem yang dapat diperluas secara global bukan hanya lokal, sehingga mampu menjangkau orang-orang di tempat yang berjauhan tanpa mengkhawatirkan zona waktu lokasi mereka [4]

## 2.3 Laravel

Laravel adalah sebuah *MVC* web development framework yang didesain untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan dan perbaikan serta meningkatkan produktivitas pekerjaan dengan sintak yang bersih dan fungsional yang dapat mengurangi banyak waktu untuk implementasi [5]. Laravel merupakan framework dengan versi PHP yang up-to-date, karena Laravel mensyaratkan PHP versi 5.3 keatas. Laravel merupakan framework PHP yang menekankan pada kesederhanaan dan fleksibilitas pada desainnya [6].

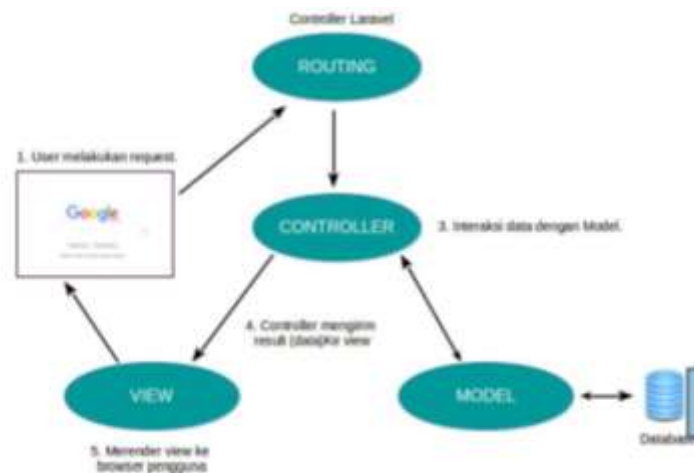
*Laravel* memberikan keterbaruan alat untuk berinteraksi dengan *database* disebut dengan *migration*. Dengan *migration*, pengembang dapat dengan mudah untuk melakukan modifikasi sebuah *database* pada sebuah *platform* secara independen karena implementasi skema *database* direpresentasikan dalam sebuah class. *Migration* dapat berjalan pada beberapa basis data yang telah didukung *Laravel* (*MySQL*, *PostgreSQL*, *MSSQL*, dan *SQLITE*) dan untuk implementasi *Active Record* pada *Laravel* disebut *Eloquent* yang menggunakan standard modern *OOP*. *Laravel* juga memberikan sebuah *Command Line Interface* disebut dengan *artisan* dengan *artisan*, pengembang dapat berinteraksi dengan aplikasi untuk sebuah aksi seperti *migrations*, *testing*, atau membuat *controller* dan *model*. Selain itu, *laravel* juga memiliki *Blade template engine* yang memberikan estetika dan kebersihan kode pada *view* secara parsial.

### Framework Laravel

Framework *laravel* adalah sebuah kerangka kerja *open source* yang diciptakan oleh Taylor Otwell. *Laravel* merupakan framework *bundle*, migrasi dan *artisan CLI (Command Line Interface)* yang menawarkan seperangkat alat dan arsitektur aplikasi yang menggabungkan banyak fitur terbaik dari kerangka kerja seperti *Codeigniter*, *Yii*, *ASP.NET MVC*, *Ruby on Rails*, *Sinatra* dan lain-lain. *Laravel* memiliki seperangkat sangat kaya fitur yang akan meningkatkan kecepatan pengembangan *web*.

## Alur Kerja MVC Pada Laravel

MVC adalah sebuah pendekatan perangkat lunak yang memisahkan aplikasi logika dari presentasi. MVC memisahkan aplikasi berdasarkan komponen-komponen aplikasi, seperti manipulasi *data*, *controller* dan *user interface*. Pada pembangunan *website* menggunakan framework laravel perlu mengenal sistematika alur kerja MVC, berikut ilustrasi dari konsep kerja MVC pada gambar 2.2 :



Gambar 2.2 Alur kerja MVC Pada Laravel

Ada 5 konsep arsitektur pada framework laravel yang mempunyai masing-masing fungsi diantaranya:

1. *Routes* : berfungsi sebagai pemberi akses pada setiap *request* sesuai alur yang telah ditentukan. Didalam *routes* memiliki 4 instruksi standar, yakni:
  - a. *Get* : berfungsi untuk memanggil *request*.
  - b. *Put* : berfungsi untuk mengambil data sesuai *request*.
  - c. *Post* : berfungsi untuk menambahkan data sesuai *request*.
  - d. *Delete* : berfungsi untuk menghapus data sesuai *request*.
2. *Controller* : adalah bagian yang menjadi penghubung antara *model* dan *view*. *Controller* memiliki perintah-perintah yang berfungsi untuk memproses bagaimana data ditampilkan dari *Model* ke *View* atau sebaliknya. Struktur *controller* pada penulisan kode program di laravel yakni:
  - a. *Index* : Berfungsi untuk menampilkan data keseluruhan.

- b. *Create* : Berfungsi untuk memanggil *form* yang berisikan kolom inputan.
  - c. *Store* : Berfungsi untuk menyimpan data ke dalam *table*.
  - d. *Show* : Berfungsi untuk menampilkan data sesuai Id.
  - e. *Edit* : Memanggil data sesuai Id yang berisikan *form* inputan untuk proses *update*.
  - f. *Update* : Berfungsi untuk mengupdate data pada *table*.
  - g. *Delete* : Berfungsi untuk menghapus data sesuai Id.
3. *Model* : merupakan sekumpulan data yang memiliki fungsi-fungsi untuk mengelola suatu *table* pada sebuah *database*. Struktur pemodelan data pada laravel yakni memiliki fungsi yang terdiri dari *table*, *primaryKey* dan *fillable*. Dimana ketiga fungsi tersebut harus di *protected*. Pada bagian *table* harus diisi dengan nama *table* yang sesuai pada *database*, di bagian *primaryKey* harus diisi sesuai *primary key* pada *table* tersebut dan pada bagian *fillable* diisi dengan bagian-bagian yang mencakup dalam *table* tersebut.
  4. *View* : merupakan file yang berisi kode html (*HyperText Markup Language*) yang berfungsi untuk menampilkan suatu data ke dalam *browser*. *Format view* pada laravel harus menggunakan istilah blade, contohnya seperti: *view.blade.php*.
  5. *Migrations* : merupakan proses perancangan suatu *table*, dalam hal ini *migrations* berfungsi sebagai *blueprint database* atau dapat diistilahkan sebagai penyedia sistem kontrol untuk skema *database* [7].

### **Keunggulan Framework Laravel**

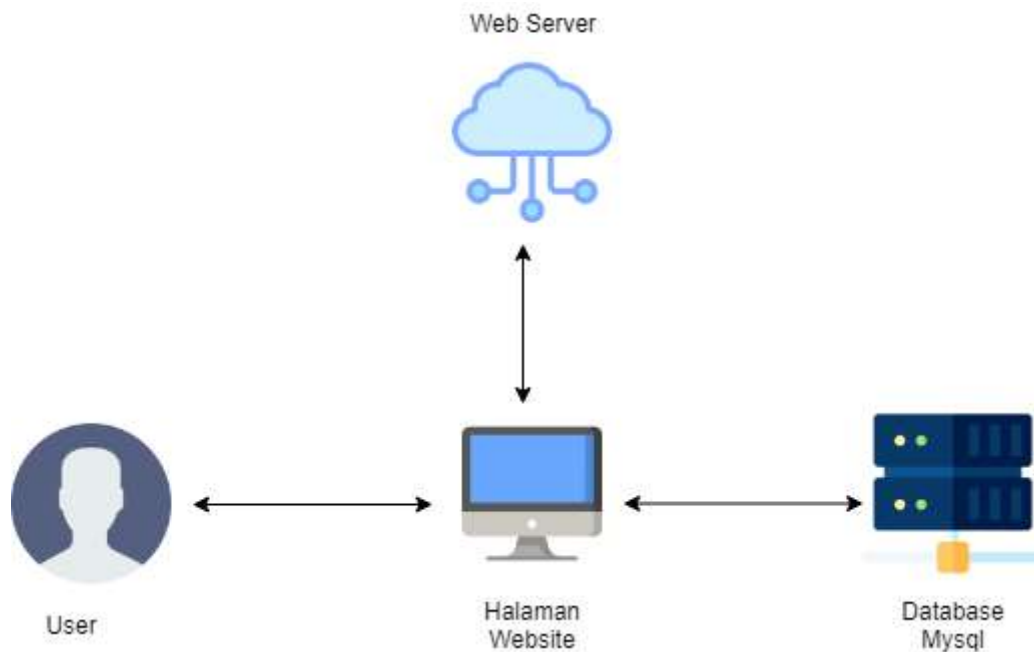
*Framework* laravel memiliki keunggulan tersendiri yang menjadikannya lebih baik dari pada *framework* lainnya, berikut ini merupakan kelebihan dari laravel yaitu, *performance* lebih cepat, *reload* data lebih stabil, memiliki keamanan data, menggunakan fitur canggih seperti *blade* menggunakan konsep HMVC (*Hierarchical Model View Controller*), tersedianya *library-library* yang sudah siap untuk digunakan dan adanya fitur pengelolaan *migrations* untuk pembuatan skema *table* pada *database*.

## BAB III

### MODEL SISTEM

#### 3.1 Blok Diagram

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan aplikasi sistem pemantauan pertumbuhan sawi hijau yang berbasis web dengan menggunakan *library computer vision* yang terdiri dari sub bab model sistem **Invalid source specified..** Proses user menggunakan website dengan platform laravel



Gambar 3.1 Blok diagram website PT. Borneo Kencana Lestari

Sumber: peneliti

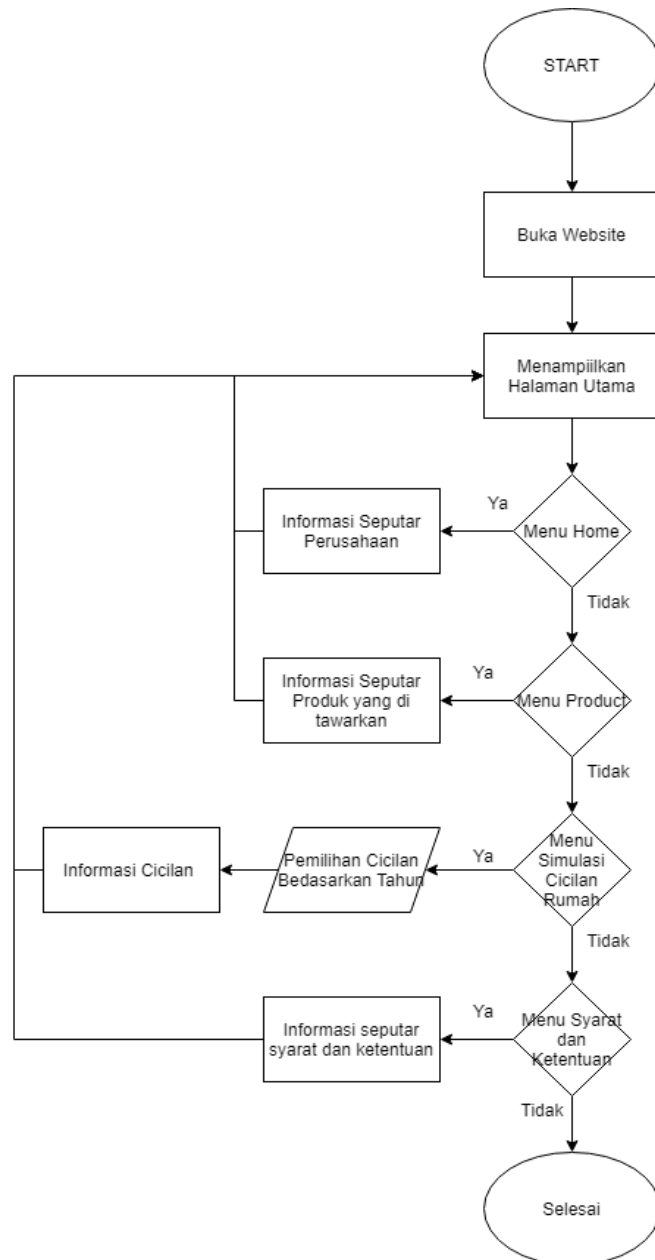
Penjelasan dari gambar di atas:

1. User melakukan inputan request melalui browser atau form pada halaman website
2. Halaman website dapat menyimpan dan mengambil database dari Mysql.
3. Halaman website terintegrasi dengan web server

#### 3.2 Rancangan Sistem

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan sistem informasi *website* PT. Borneo Kencana Lestari yang menggunakan platform laravel. Berikut *flowchart* pembuatan *website* pada Gambar 3.2

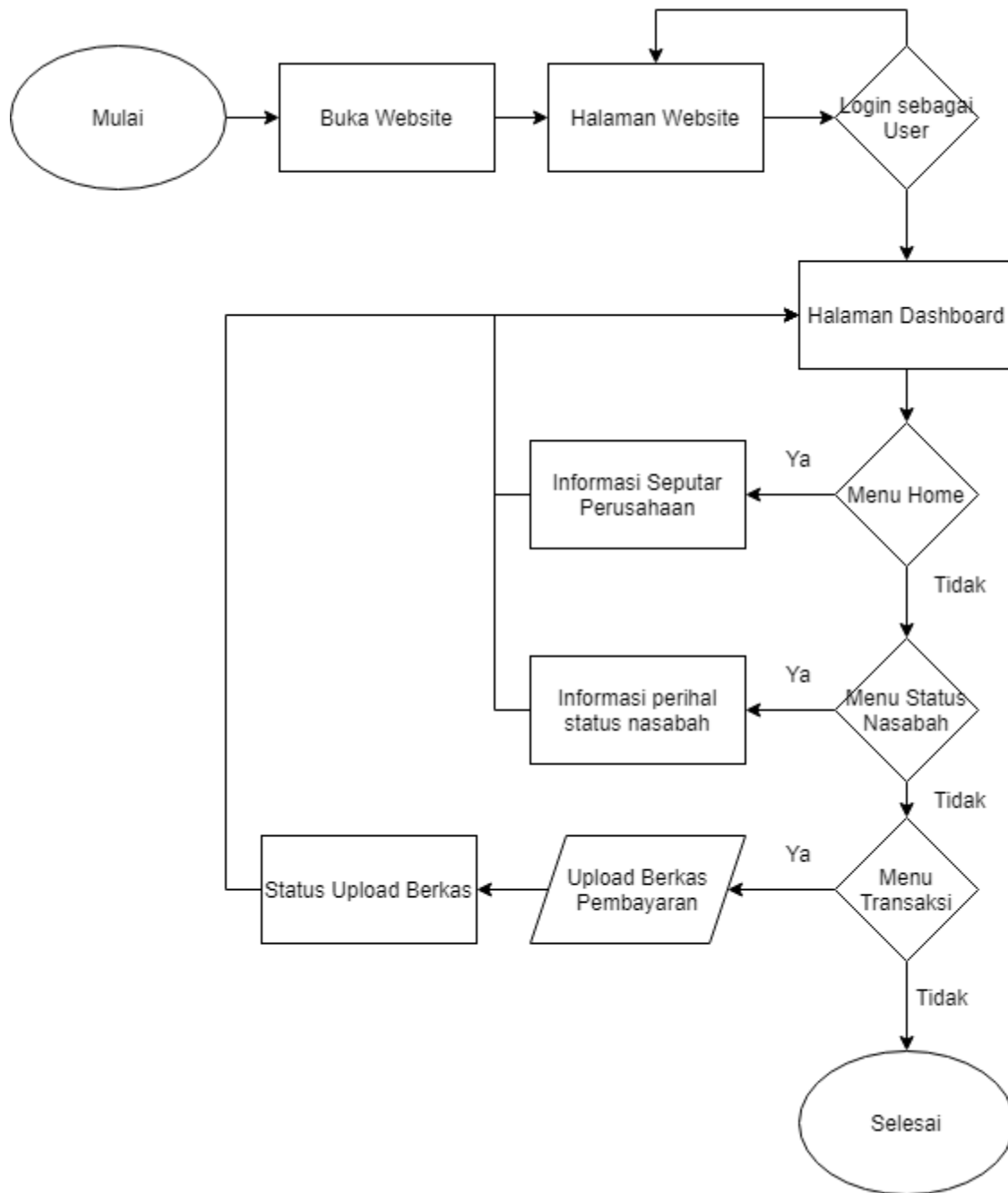
a. Flowchart User



Gambar 3.2 Flowchart User website PT.Borneo Kencana Lestari

Sumber: peneliti

b. Flowchart User Login

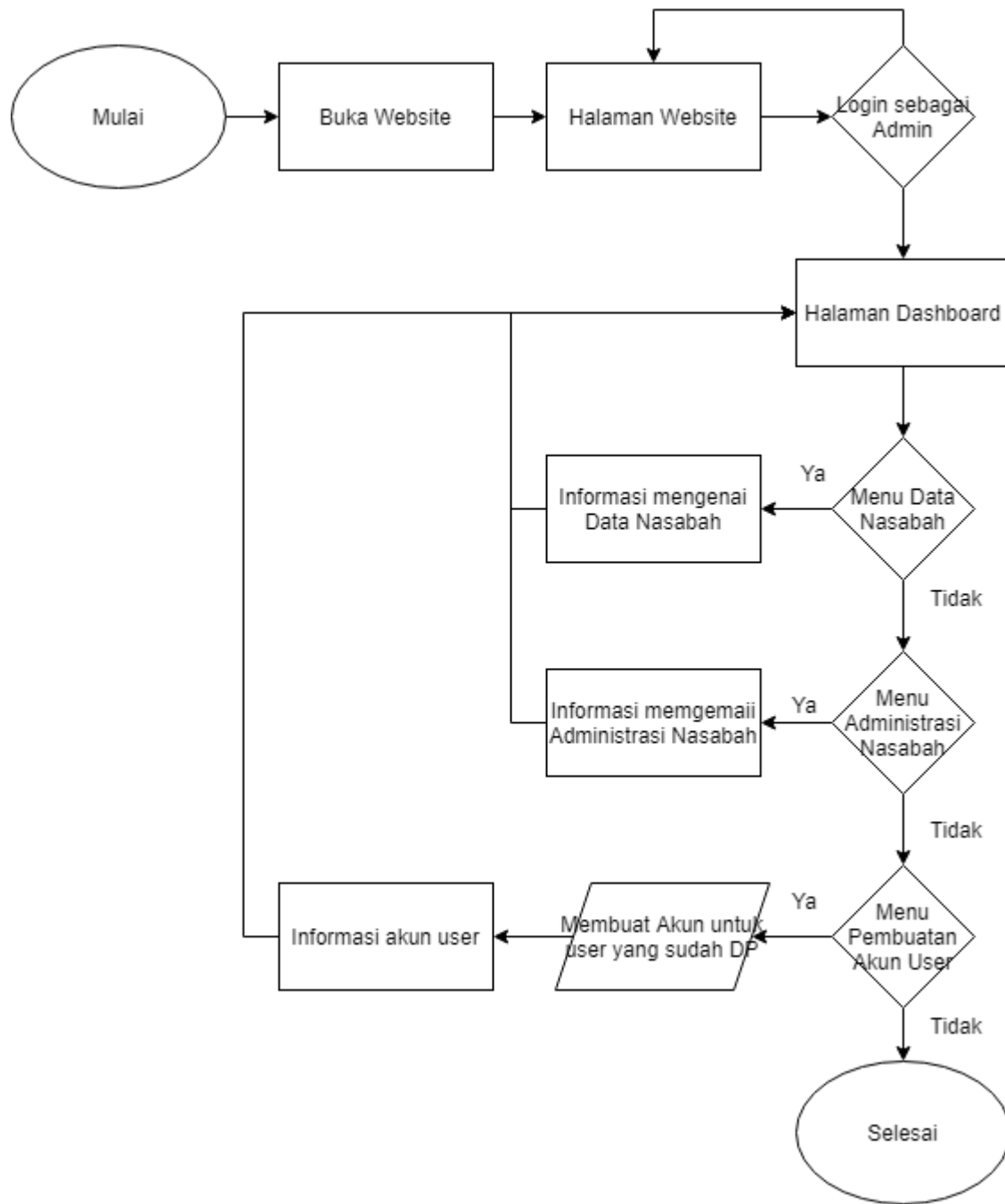


Gambar 3.3 Flowchart user login website PT.Borneo Kencana Lestari

Sumber: peneliti



c. Flowchart User Admin



Gambar 3.1 Flowchart admin website PT.Borneo Kencana Lestari

Sumber: peneliti

## **BAB IV**

### **BENTUK KELUARAN YANG DIHARAPKAN**

#### **4.1 Keluaran yang Diharapkan**

Dengan adanya *website* untuk PT. Borneo Kencana Lestari diharapkan memudahkan pencarian informasi oleh masyarakat khususnya karyawan ataupun nasabah agar dengan mudah mendapatkan informasi seputar progress pembangunan, keuangan maupun informasi lainnya yang berhubungan dengan PT. Borneo Kencana Lestari.

#### **4.2 Jadwal Pelaksanaan**

Adapun jadwal pengerjaan Proyek Akhir sebagai berikut :

Tabel 4.1 Jadwal Pelaksanaan

Judul Kegiatan	Waktu				
	Mar	Apr	Mei	Jul	Agt
Studi Literatur					
Perancangan dan Simulasi					
Pengukuran					
Pengujian					
Analisa					
Pembuatan Laporan					

## Daftar Pustaka

- [1] F. Rahman and S. RATNA, "Perancangan E-Learning Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *Technologia*, vol. Volume 9, p. 95, 2018.
- [2] V. Muntihana, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web dan Android Pada Klinik Gigi Lisda Medica di Kabupaten Bulukumba Sulawesi Selatan, Makassar: Universitas Islam Negeri (UIN) Alaludin Makassar , 2017.
- [3] P. Agus, Sistem Informasi dan Implementasi, Bandung: Informatika, 2011.
- [4] Nurmi, "Membangun Website Sistem Informasi," *Jurnal Edik Informatika*, vol. V1, p. 3, 2017.
- [5] Widodo, B. P. and Purnomo, H. D., "Perancangan Aplikasi Pencarian Layanan Kesehatan Berbasis HTML 5 Geolocation," *Jurnal Sistem Komputer*, 2016.
- [6] D. Naista, Bikin Framework PHP Sendiri dengan Teknik OOP dan MVC, Jakarta: Lokomedia, 2016.
- [7] I. G. Handika and A. Purbasari, "Pemanfaatan Framework Laravel Dalam Pembangunan Aplikasi E-Travel Berbasis Website," *Konferensi Nasional Sistem Informasi 2018*, p. 1333, 2018.
- [8] B. Sinaga, "Perancangan Jaringan Indoor untuk Teknologi LTE di Gedung Fakultas Ilmu Terapan," Universitas Telkom, Bandung, 2015.



**UNIVERSITAS TELKOM**  
**FAKULTAS ILMU TERAPAN**  
**KARTU KONSULTASI PROYEK AKHIR**

**NAMA / Prodi**






: Milzham Angga T / D3 Teknologi Telekomunikasi

**NIM:**6705160162

**JUDUL PROYEK AKHIR**

: PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TERPADU PT. BORNEO KENCANA  
LESTARI BERBASIS *WEBSITE*

**PEMBIMBING - I** : Atik Novianti, S.ST.,MT. **PEMBIMBING - II** : Dadan Nur Ramadan, SPd.,M.T.

NO	TANGGAL	CATATAN HASIL KONSULTASI	TANDA TANGAN PEMBIMBING - I
1		Latar belakang baiknya dipecah beberapa paragraf dan ditambah penelitian sebelumnya	
2		Perbaiki metodologi	
3		Tambahkan dasar teori yang berkaitan dengan pembuatan website	
4		tambahkan penjelasan setiap gambar	
5		keluaran yang diharapkan tidak sama dgn harapan ketika sistem direalisasikan	
6			
7			
8			
9			
NO	TANGGAL	CATATAN HASIL KONSULTASI	TANDA TANGAN PEMBIMBING - II
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

9			
---	--	--	--

Catatan :

1. Kartu ini wajib diisi setiap melakukan Konsultasi dengan Pembimbing.
2. Kartu Konsultasi ini merupakan salah satu syarat Sidang Proyek Akhir.

Apabila dalam pengisian konsultasi kurang dapat diisi di kertas lain dengan ditandatangani oleh Pembimbing