

**APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN RESTORAN
BERBASIS QR-CODE**

(Studi Kasus: Nariwi resto, Sukabumi)

Application Ordering Of Restaurant Food Menu

QR-Code Based

(Case Study: Nariwi Resto, Sukabumi)

PROPOSAL PROYEK AKHIR

Diajukan sebagai syarat untuk mengambil Mata Kuliah Proyek Akhir

oleh:

IHKFA SALSA RAMADINI

6705184010



D3 TEKNOLOGI TELEKOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

2021

LEMBAR PENGESAHAN

Proposal Proyek Akhir dengan judul :

**APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN RESTORAN
BERBASIS QR-CODE
(Studi Kasus: Nariwi resto, Sukabumi)**

*Application Ordering Of Restaurant Food Menu
QR-Code Based
(Case Study: Nariwi Resto, Sukabumi)*

oleh :

**IHKFA SALSA RAMADINI
6705184010**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan sebagai syarat mengambil
Mata Kuliah Proyek Akhir
pada Program Studi D3 Teknologi telekomunikasi Universitas Telkom

Bandung, 22 Januari 2021

Menyetujui,

Pembimbing I

Dadan Nur Ramadan, S.pd., M.T.

NIP. 14820047

Pembimbing II

Atik Novianti, S.ST., M.T.

NIP.15890073

ABSTRAK

Nariwi Resto merupakan suatu tempat restoran yang selalu didatangi oleh masyarakat umum yang dimana restoran menyediakan berbagai jenis makanan dan minuman yang menarik untuk pelanggan. Pada umumnya masyarakat menginginkan sesuatu hal yang praktis begitupun dalam pemesanan menu restoran. Namun pada nariwi resto dalam pemesanan menu makanan dan minuman masih menggunakan lembaran kertas untuk mencatat pesanan pelanggan sehingga ketika banyaknya pelanggan yang datang ke restoran diwaktu yang bersamaan pihak nariwi resto kesulitan untuk mencatat pesanan pelanggan sehingga banyak kesalahan dalam pesanan yang dipesan oleh pelanggan.

Oleh karena itu untuk mengatasi permasalahan tersebut, akan dirancang suatu sistem aplikasi pemesanan menu restoran berbasis *Quick Response Code* (QR-Code). Pada aplikasi pemesanan, QR-Code unik berisi menu makanan dan minuman, harga, *rating*, dan fitur *chatting*. Aplikasi ini dapat diakses oleh pihak pelanggan dengan melakukan *scan code* untuk masuk ke halaman menu restoran dan fitur lainnya yang tersedia di aplikasi, sehingga pelanggan dapat melakukan pemesanan makanan dan minuman tanpa harus menunggu pelayan yang sedang sibuk melayani pelanggan lain dan mengurangi kesalahan pesanan pelanggan. Dalam perancangan ini menggunakan bahasa PHP *Framework Codeigniter* yang dihasilkan dari QR-Code generator.

Dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas dalam pelayanan restoran dan memudahkan pelanggan ketika melakukan pemesanan.

kata kunci : *Framework Codeigniter, Restoran, QR Code*

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
DAFTAR ISI	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi	3
BAB II DASAR TEORI	4
2.1 Quick Response (QR-Code)	4
2.1.1 Macam – macam QR-Code	4
2.1.2 Karakteristik QR-Code	7
2.2 QR-Code Generator	7
2.3 MySQL	7
2.4 PHP (HYPERTEXT PREPROCESSOR)	7
2.5 Java Script	8
BAB III MODEL SISTEM	9
3.1 Blok Diagram Sistem	9
3.2 Tahapan Perancangan	10
3.3 Perancangan	12
BAB IV BENTUK KELUARAN YANG DIHARAPKAN	14
4.1 Keluaran yang Diharapkan	15
4.2 Jadwal Pelaksanaan	14
DAFTAR PUSTAKA	15

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada masa sekarang masyarakat umum menginginkan segala sesuatu hal yang mudah dikerjakan terutama bidang teknologi. Teknologi kini sangat bermanfaat dan memudahkan para masyarakat umum salah satunya pemesanan menu di restoran, dengan menambahkan sistem *Quick Response* (QR-Code) pada aplikasi [1]. Sehingga mempercepat pelanggan saat memesan menu makanan maupun minuman yang sedang tersedia di restoran sehingga tidak perlu memakan banyak waktu ketika mengantri dan menunggu pelayan yang sedang sibuk melayani pelanggan lain [2]

Nariwi resto merupakan restoran kelas menengah keatas, dan menjadi sebuah tempat restoran yang sering didatangi banyak orang disetiap harinya terutama yang membawa keluarga nya karena memiliki tempat makan lesehan yang muat untuk banyak orang. sehingga pihak restoran kesulitan dalam pelayanan karena hanya mengandalkan beberapa pekerja pelayan. Saat ini dalam pemesanan menu restoran di nariwi resto masih menggunakan selembar kertas sehingga sering terjadi kesalahan dalam pesanan pelanggan dan juga waktu ketika pelanggan menunggu pelayan yang sedang sibuk dengan pelanggan lainnya.

Pada penelitian sebelumnya telah direalisasikan suatu aplikasi berbasis web untuk pelanggan dan karyawan disisi dapur pada sistem pengelolaan kafe yang telah dibuat oleh Avisha Tiara Rizky dkk, dalam jurnal dijelaskan dimana web ini memberikan akses dapur untuk mengupdate stok menu makanan yang tersedia juga akses untuk pelanggan [2]. Namun pada jurnal ini tidak menggunakan system QR-Code. Ada juga yang membuat rancang bangun aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android yang dibuat oleh Jos Forman Tompoh dkk, dalam jurnal dijelaskan dimana *web-service* aplikasi disisi pelanggan berbasis android dapat terintegrasi dengan aplikasi web-admin dipihak restoran [3]. Namun pada jurnal ini tidak ada fitur *chatting* secara *real-time* antara pelanggan dengan admin dipihak restoran.

Oleh karena itu, penulis merancang suatu sistem aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis *QR-Code*. *QR-Code* memiliki kemampuan untuk menyimpan data dan biasa digunakan untuk menyimpan data berupa teks, baik itu numerik, alfanumerik, maupun kode biner [4]. Pada sistem ini *QR-Code* akan memberikan informasi menu restoran dan fitur lainnya yang tersedia di aplikasi. *QR-Code* dapat mempercepat pihak restoran maupun pelanggan dalam pemesanan maupun pelayanan sehingga tidak memakan banyak waktu untuk pelanggan dalam menunggu pelayan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari Proyek Akhir ini, sebagai berikut:

1. Melakukan perancangan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis *QR-Code*.
2. Menghasilkan analisa pembacaan *QR-Code* menggunakan kamera *smartphone* pada aplikasi pemesanan
3. Menghasilkan perancangan sistem aplikasi dengan performansi yang sesuai dengan permintaan pihak nariwi resto

Adapun manfaat pembuatan Proyek Akhir ini, sebagai berikut:

1. Pelanggan lebih mudah dan cepat dalam melakukan pemesanan menu makanan dan minuman di restoran menggunakan *QR-Code*
2. Proses pemesanan menu di restoran menjadi lebih mudah dan efisien dengan menggunakan *QRCode*
3. Meningkatkan kualitas layanan dari pihak restoran

1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari Proyek Akhir ini, sebagai berikut:

1. Bagaimana cara merancang aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis *QR-Code*?
2. Bagaimana cara merancang *QR-Code* secara akurat dengan menggunakan kamera *smartphone*?
3. Bagaimana cara melakukan pengujian performansi *QR-Code*?

1.4 Batasan Masalah

Dalam Proyek Akhir ini, dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini mengambil studi kasus pada Nariwi Resto, Sukabumi.
2. Pembuatan aplikasi pemesanan menu restoran ini menggunakan *QR-Code*.
3. Pembuatan aplikasi ini dikhususkan untuk pihak restoran dan pelanggan.
4. *Qr-Code* berisi informasi mengenai menu di restoran, gambar, harga, *rating*, fitur *chatting* antara pihak restoran dengan pelanggan

1.5 Metodologi

Metodologi pada penelitian ini, sebagai berikut:

1. Studi Literatur
Hal yang dilakukan adalah mencari informasi dan pendalaman materi-materi yang terkait melalui referensi yang tersedia di berbagai sumber, seperti jurnal yang terdapat di internet.
2. Studi Lapangan
Hal yang dilakukan adalah menggali informasi dan melakukan penelitian secara langsung di lapangan dengan berpedoman pada peraturan-peraturan dan literatur guna mengetahui secara lebih jauh mengenai penelitian perancangan pemesanan aplikasi menu restoran dengan berdasarkan permintaan dari pihak restoran.
3. Tahap Perancangan Sistem
Hal yang dilakukan adalah perancangan *QR-Code* pada aplikasi pemesanan menu restoran dalam hal *front-end* dan *back-end* yang digunakan untuk merancang aplikasi. Pada tahap perancangan ini sesuai dengan kebutuhan dari pihak restoran.
4. *Troubleshooting*
Apabila terjadi *error* atau terdapat salah satu fungsi yang tidak berjalan dengan baik ketika digunakan, maka langkah selanjutnya adalah mencari letak kesalahan kemudian mencari cara untuk mengatasinya.
5. Tahap Pengujian dan Analisis
Hal yang dilakukan adalah pengujian pemograman untuk mengetahui tingkat keberhasilan pada pembuatan *QR-Code* dalam aplikasi pemesanan menu restoran serta melakukan analisis hasil dari pengujian.

6. Tahap Kesimpulan

Hal yang dilakukan adalah menyimpulkan hasil pengujian dan analisis yang telah dilakukan

BAB II

DASAR TEORI

2.1 Quick Response (QR-Code)

Quick Response (QR-Code) adalah kode matriks atau gambar dua dimensi yang menyimpan data dalam *code* yang dirancang untuk dibaca oleh *smartphone*. Dimana isi informasi yang terdapat pada kode matriks tersebut diuraikan menjadi kode respon cepat. *QR-Code* dikembangkan oleh perusahaan Jepang Denso-Wave yang merupakan anak perusahaan dari Toyota sebuah perusahaan Jepang pada tahun 1994 [1].

QR-Code berisi berbagai informasi didalamnya yaitu seperti alamat URL, teks hingga nomor telepon juga kode control. *QR Code* biasanya digunakan dalam berbagai produk untuk menunjukkan informasi tambahan mengenai produk tersebut [5]. Untuk membaca *QR Code* membutuhkan aplikasi pembaca *QR-Code* dan *smartphone* yang memiliki kamera [4]. Dengan menggunakan aplikasi pembaca *QR-Code* dapat mencetak *QR-Code* [1].

2.1.1 Macam – macam QR-Code

Adapun macam-macam *QR-Code* yaitu:

1. QR-Code model 1 dan model 2

a. QR-Code model 1

Adapun gambar dari *QR-Code* model 1 seperti pada Gambar 2.1



Gambar 2. 1 [6]

Pada gambar 2.1 adalah *QR-Code* model 1 dengan versi 14 (73 x 73 *modules*), dan mampu menyimpan hingga 1.167 angka [6]

b. QR-Code model 2

Adapun gambar dari QR-Code model 2 seperti pada Gambar 2.2

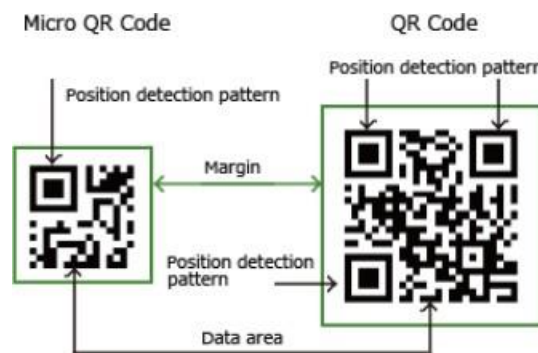


Gambar 2. 2 QR-Code model 2 [6]

Pada gambar 2.2 adalah QR-Code model 2, sebagai penyempurnaan model 1 dengan versi 40 (177×177 modules) dan mampu menyimpan hingga 7.089 angka [6]

2. *Micro QR-Code*

Adapun gambar dari *Micro QR-Code* seperti pada Gambar 2.3

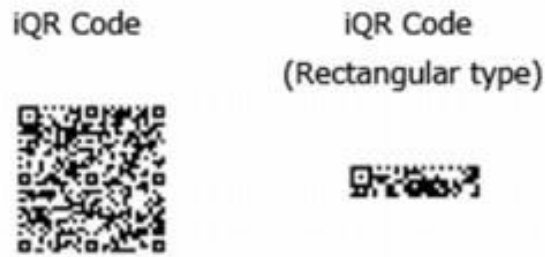


Gambar 2. 3 *Micro QR-Code* [6]

Pada gambar 2.3 merupakan versi terbesar dari kode M4 yang mampu menyimpan sampai dengan 35 angka. *micro QR-Code* hanya memiliki satu pola deteksi posisi, sedangkan *regular QR-Code* memerlukan tempat karena pola deteksi posisi yang terletak di tiga sudut simbol, biasanya *QR-Code* memerlukan empat modul yang lebar di sekitar simbol. *Micro QR-Code* hanya cukup memerlukan dua modul margin. Untuk konfigurasi *micro QR-Code* memungkinkan pencetakan di tempat lebih kecil dari *QR-Code* [6].

3. *iQR-Code*

Adapun gambar dari *iQR-Code* seperti pada Gambar 2.4



Gambar 2. 4 iQR-Code [6]

Pada gambar 2.4 merupakan gambar iQR-Code versi 61 (422x 422 modul), dimana iQR-Code adalah jenis kode yang dihasilkan dari salah satu modul persegi panjang, dan dapat di cetak sebagai kode inversi hitam putih atau kode pola dot (bagian penanda) dan dapat menyimpan 40.000 angka [6].

4. SQRC

Adapun gambar dari SQRC seperti pada Gambar 2.5



Gambar 2. 5 SQRC [6]

Pada gambar 2. 5 merupakan gambar jenis QR-Code SQRC dapat digunakan menyimpan informasi pribadi untuk mengelola informasi internal perusahaan maupun sejenisnya [6].

5. Frame QR

Adapun gambar dari *Frame QR* seperti pada Gambar 2.6



Gambar 2. 6 *Frame QR-Code* [6].

Pada gambar 2.6 merupakan gambar dari QR-Code logo yang menggunakan logika *Since*, dan mampu menggabungkan fitur desain tingkat tinggi seperti ilustrasi, huruf dan logo [6].

2.1.2 Karakteristik QR-Code

Karakteristik dari QR Code yaitu dapat menampung jumlah data yang besar sebanyak 7089 karakter numerik maksimal data dapat tersimpan didalamnya, adapun kerapatan tinggi (kerapatan 100 kali lebih tinggi dari kode simbol linear) dan pembacaan kode dengan kecepatan tinggi [7].

2.2 QR-Code Generator

QR-Code Generator merupakan perangkat lunak yang menyimpan data kedalam kode. Adapun jenis informasi yang didukung meliputi, url, email, nomor telepon, berupa teks apapun dan termasuk alfanumerik dan lain sebagainya [8].

2.3 MySQL

My Structured Query Language (MySQL) adalah salah satu perangkat lunak basis data relasional *Relational Database Management System* (RDBMS) yang dapat bekerja secara cepat dan mudah digunakan karena MySQL lebih baik dibandingkan database server lainnya, terutama unggul dalam kecepatan. RDBMS berada dibawah bendera GNU GPL sehingga termasuk produk *open source* juga memiliki lisensi komersial [9]. MySQL dapat digunakan oleh beberapa *user* secara bersamaan dan tidak mengalami kendala, selain itu dapat digunakan dengan stabil di berbagai jenis sistem operasi seperti linux, windows, dan lain nya [11].

2.4 PHP (HYPERTEXT PREPROCESSOR)

PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, yang pertama kali dibangun oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. PHP merupakan Bahasa pemrograman yang bersifat *open source*. PHP yaitu *script* yang terintegrasi dengan HTML dan javascript, dimana digunakan untuk membuat sebuah halaman *website* yang dinamis. PHP dapat digunakan diberbagai sistem operasi diantaranya linux, unix, macintosh, dan lain sebagainya [10].

2.5 JavaScript

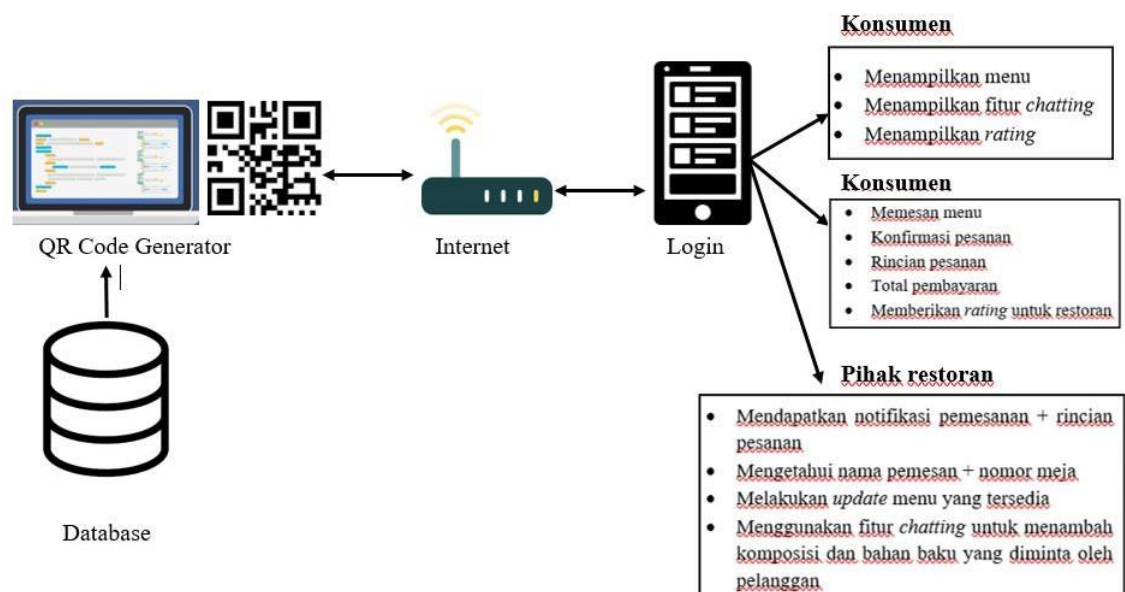
JavaScript merupakan bahasa *script* yang digunakan untuk menciptakan sebuah halaman web yang dapat berinteraksi dengan pengguna. JavaScript dikembangkan oleh Brendan Eich di Netscape pada tahun 1995 yang menjadi terintegrasi didalam Netscape Navigator 2.0. [12]. JavaScript berperan sebagai bahasa pemograman, yang digunakan untuk membuat program agar dokumen HTML dalam tampilan browser menjadi lebih terstruktur dan interaktif, dengan memberikan beberapa fungsionalitas ke dalam halaman web [13] .

BAB III

MODEL SISTEM

3.1 Blok Diagram Sistem

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis QR-Code. Adapun blok diagram sistem perancangan Aplikasi yang akan dibuat, dapat dilihat pada Gambar 3.1

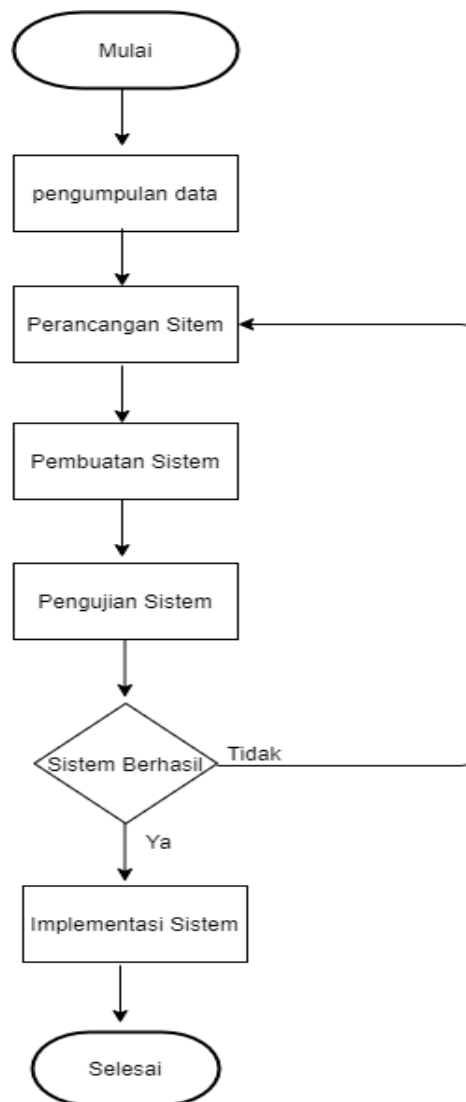


Gambar 3.1 Blok diagram Sistem Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Restoran Berbasis QR-Code

Pada gambar 3.1 merupakan blok diagram sistem aplikasi pemesanan menu restoran, dalam perancangan ini menggunakan MySQL sebagai database untuk QR-Code dirancang dengan menggunakan Bahasa PHP *Framework Codeigniter*. Kemudian pelanggan melakukan scan QR-Code menggunakan kamera *smartphone*.

3.2 Tahapan Perancangan

Dalam perancangan untuk judul proyek akhir ini terdapat beberapa tahapan yang dilakukan seperti pada Gambar 3.2



Gambar 3. 2 Rancangan Sistem

Pada gambar 3.2 dapat dilihat bahwa ada 5 tahapan pembuatan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis *QR-Code*

1. Pengumpulan data

Langkah pertama dalam merancang sistem aplikasi ini adalah melakukan penelitian ke pihak restoran dengan menentukan menu-menu dan fitur sesuai dengan kebutuhan restoran yang akan ditampilkan pada aplikasi.

2. Perancangan Sistem

Melakukan perancangan sistem dan kebutuhan pihak restoran yang ditampilkan pada aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis *QR-Code* Nariwi Resto, Sukabumi.

3. Pembuatan Sistem

Dalam pembuatan sistem ini melakukan pengerjaan aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis *QR-Code* Nariwi Resto, Sukabumi.

4. Pengujian Sistem

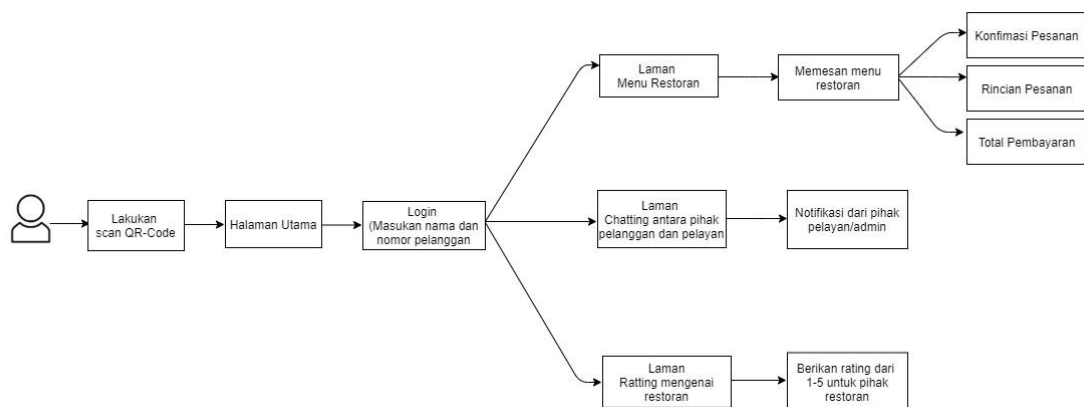
Dalam tahap ini melakukan proses pengujian atau uji coba sistem oleh pihak Nariwi Resto kabupaten Sukabumi.

5. Implementasi Sistem

Setelah proses pengujian selesai dan tidak terjadi kendala terhadap sistem yang dibuat maka tahap selanjutnya yaitu di implementasikan nya aplikasi tersebut di Nariwi Resto kabupaten Sukabumi.

3.3 Perancangan

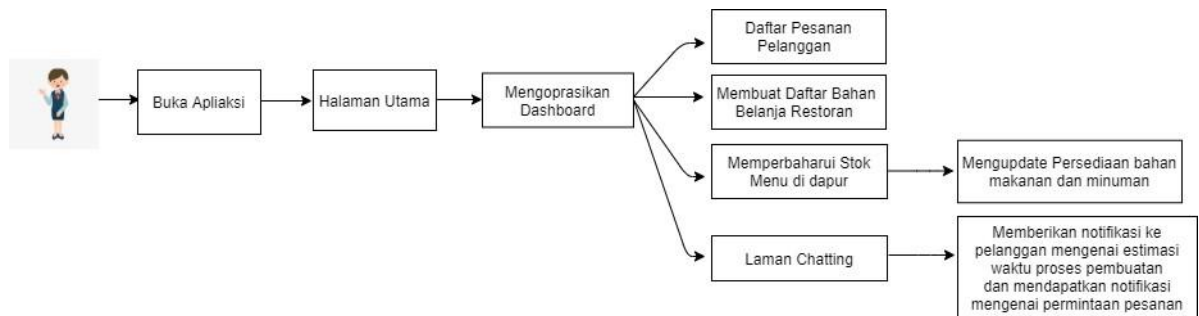
Pada proyek akhir ini akan dirancang sistem aplikasi pemesanan menu makanan berbasis *QR-Code* pada Nariwi Resto kabupaten Sukabumi. Berikut sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.3



Gambar 3.3 *flowchart* Perancangan Sistem Aplikasi Disisi Pelanggan

Dari gambar 3.3 merupakan aplikasi yang dirancang disisi pelanggan, pada aplikasi ini pelanggan diawali dengan melakukan *scan QR-Code* yang sudah disediakan oleh pihak restoran yang disimpan dimeja masing-masing, lalu setelah melakukan *scan* dan berhasil maka langsung masuk ke halaman utama dan lakukan login dengan masukan nama dan nomor meja yang agar memudahkan pelayan ketika mengantarkan makanan. Terdapat tiga fitur utama yaitu, daftar menu restoran yang berisi gambar menu restotan dan juga harga, fitur *chatting* secara *real-time* antara

pelanggan dan pelayan/admin, untuk fitur yang ketiga yaitu pemberian *ratting* untuk memberikan masukan kepada pihak restoran.



Gambar 3. 4 *flowchart* Perancangan Sistem Aplikasi Disisi Admin

Pada gambar 3.4 merupakan rancangan aplikasi dari sisi admin/pelayan restoran, dimana terdiri empat halaman utama yaitu, daftar pesanan pelanggan dimana pihak pelayan mengetahui daftar pesanan pelanggan beserta nama dan nomor meja yang memesan, selain itu juga dapat melihat total rincian harga yang dipesan oleh pelanggan. Selanjutnya membuat daftar bahan belanja restoran untuk pihak dapur. Kemudian memperbaharui stok menu di dapur yang selanjutnya mengupdate persediaan bahan makanan dan minuman yang tersedia ke pelanggan. Adapun fitur *chatting* yang digunakan memberikan notifikasi kepada pelanggan mengenai estimasi proses pembuatan pesanan, selain itu pihak pelayan pun mendapatkan informasi mengenai permintaan tambahan bahan baku maupun lainnya yang sejenis.

BAB IV

BENTUK KELUARAN YANG DIHARAPKAN

4.1 Keluaran yang Diharapkan

Perancangan pada Proyek Akhir akan dibuat sistem aplikasi pemesanan makanan menu restoran dengan spesifikasi sebagai berikut:

- a) Berhasil melakukan *scan QR-Code* pada sistem aplikasi
- b) Berhasil merancang sistem aplikasi dengan performansi yang baik dan dapat meningkatkan kualitas pelayanan
- c) Dapat menjalankan sistem aplikasi sesuai permintaan pihak restoran yang dijadikan sebagai tempat studi kasus Nariwi Resto, kabupaten Sukabumi

4.2 Jadwal Pelaksanaan

Adapun jadwal pengerjaan Proyek Akhir bisa dilihat pada Tabel 4.1 sebagai berikut:

Tabel 4.1 Jadwal Pelaksanaan

Judul Kegiatan	Waktu							
	Nov	Des	Jan	Feb	Mar	Apr	Mei	Jun
Studi Literatur								
Konsultasi dan Diskusi								
Perancangan dan Pembuatan Sistem Aplikasi								
Pengujian Sistem Aplikasi								
Pembuatan Laporan								

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Tiwari, "An Introduction To QR Code Technology," *International Conference on Information Technology*, vol. 1, p. 39, 2016.
- [2] A. T. Rizky, D. A. Nurmantris, and R. Tulloh, "Aplikasi Berbasis Web Untuk Pelanggan Dan Karyawan Di Sisi Dapur Pada Sistem Pengelolaan Kafe," *Telkom University*, p. 39, 2020.
- [3] J. F. Tompoh, S. R. Sentinuwo, and A. A. E. Sinsuw, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu," *E-journal Teknik Informatika*, vol. 9, 2016.
- [4] L. F. Freitas, A. R. Nogueira, and M. E. V. Melgar, "Data Validation System Using QR Code and Meaningless Reversible Degradation," *International Conference on Applied Electronics*, pp. 3-6, 2019.
- [5] S. A. Al-Doweesh, F. A. A. Hameed, and A. Alasaad, "Arabica: Innovative Algorithm for Arabic Text," *IEEE-GCC Conference and Exhibition (GCCCE)*, 2017.
- [6] [Http://www.qrCode.com/en/about/](http://www.qrCode.com/en/about/). [diakses 18 Januari]
- [7] T. J. Soon, "QR Code," *Synthesis Journal* 2008.
- [8] M. P. Nugraha, and R. Munir, "Pengembangan Aplikasi QR Code Generator dan QR Code Reader dari Data Berbentuk Image," *Konferensi Nasional Informatika – KNIF 2011*, 2011.
- [9] A. Solichin, "MySQL5: Dari Pemula Hingga Mahir - Google Buku," *Universitas Budi Luhur*, pp. 6-8, 2010.
- [10] Anhar. PHP dan MySQL Secara Otodidak, MediaKita, 2010, p. 22.
- [11] W. P. Antonius Nugraha, CodeIgniter: Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP, mediakita.
- [12] V. Siahaan and H. R. Sianipar, JavaScript Untuk Profesional, books google, 2018.
- [13] V. R. Shen, C. S. Wei and T. T.-Y. Juang, "JavaScript Malware Detection Using a High-level Fuzzy Petri Net," *Proccedings International Conference on Machine Learning and Cybernetics*, vol. 2, pp. 511-514, 2018.

NARIWI RESTO

Alamat: Jl. Raya Kadupugur No.222, RT.12/RW.04, Sukabumi, Kecamatan. Cicantayan,
Desa.Cijalingan, Kabupaten.Sukabumi, Jawa Barat 43155 Telp/Hp: 081383591134

Sukabumi, 10 Januari 2021

SURAT REKOMENDASI

Surat yang bertanda tangan di bawah ini:

Jabatan : Pemilik Restoran
Nama : Hj. Dede Chodijah



Memberikan rekomendasi kepada:

Nama : Ihkfa Salsa Ramadini
Nim : 6705184010
Instansi : Telkom University

Untuk memenuhi kebutuhan dibuatnya suatu aplikasi Aplikasi pemesanan makanan yang berbasis QR-Code demi menunjang kualitas pelayanan. Maka surat ini kami buat dengan bekerja sama bersama saudari Ihkfa Salsa Ramadini dengan Judul Proyek Akhir yang dibuat, "Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis QR-Code (Studi Kasus: Nariwi Resto, Sukabumi)".

Sukabumi, 10 Januari 2021

Pemilik Restoran



UNIVERSITAS TELKOM
FAKULTAS ILMU TERAPAN
KARTU KONSULTASI
SEMINAR PROPOSAL PROYEK AKHIR

NAMA / PRODI : Ihkfa Salsa Ramadini / D3TT

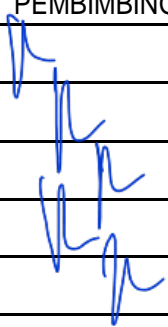





NIM : 6705184010

JUDUL PROYEK AKHIR :

APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN RESTORAN BERBASIS QR-CODE
(Studi Kasus: Nariwi Resto, Sukabumi)

CALON PEMBIMBING : I. Dadan Nur Ramadan, S.pd., M.T.

II. Atik Novianti, S.ST., M.T.

NO	TANGGAL	CATATAN HASIL KONSULTASI	TANDA TANGAN CALON PEMBIMBING I
1	09/01/2021	BAB 1 (SELESAI)	
2	18/01/2021	BAB 2 (SELESAI)	
3	20/01/2021	BAB 3 (SELESAI)	
4	21/01/2021	BAB 4 (SELESAI)	
5		FINALISASI PROPOSAL	
6			
7			
8			
9			
10			
NO	TANGGAL	CATATAN HASIL KONSULTASI	TANDA TANGAN CALON PEMBIMBING II
1	10/01/2021	BAB 1 (SELESAI)	
2	18/01/2021	BAB 2 (SELESAI)	
3	20/01/2021	BAB 3 (SELESAI)	
4	20/01/2021	BAB 4 (SELESAI)	
5	21/01/2021	FINALISASI PROPOSAL	
6			
7			
8			
9			
10			