

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEB MENGGUNAKAN
SISTEM FRAMEWORK LARAVEL SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DI DESA KARANGMULYA**

*Design and Iplementation of the Web using the Laravel Framework System as the Information
Media in Karangmulya Village*

PROPOSAL PROYEK TINGKAT

Diajukan sebagai syarat untuk mengambil Mata Kuliah Proyek tingkat

oleh :

ADITIYA FATUROKHMAN

6705174080



D3 TEKNOLOGI TELEKOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

2021

LEMBAR PENGESAHAN

Proposal Proyek Tingkat dengan judul :

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEB MENGGUNAKAN
SISTEM FRAMEWORK LARAVEL SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DI DESA KARANGMULYA

*Design and Iplementation of the Web using the Laravel Framework System as the Information
Media in Karangmulya Village*

oleh :

ADITIYA FATUROKHMAN

6705174080

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan sebagai syarat mengambil
Mata Kuliah Proyek Tingkat
pada Program Studi D3 Teknologi telekomunikasi Universitas Telkom

Bandung, 20 Januari 2021

Menyetujui,

Pembimbing I



Hafidudin, ST, MT..

NIP. 95680027

Pembimbing II



Asep Mulyana, ST, MT

NIP. 94570124

ABSTRAK

Media informasi desa saat ini sangat minim, sehingga informasi kemajuan dan layanan desa tidak dapat diakses oleh warganya dan masyarakat luas pada umumnya. Selain itu informasi ada banyak informasi seperti kapan datangnya bantuan beras miskin (raskin), atau adanya bantuan desa lainnya yang ada tidak pernah terpublikasi. Dengan tidak terpublikasinya informasi desa, maka akan memberikan dampak bagi masyarakat yang tidak mengetahuinya, saya bekerjasama dengan perangkat desa untuk meningkatkan kualitas layanan bagi masyarakat.

Tujuan penelitian memberikan solusi melalui pengkajian berbagai teori dengan teknik pengumpulan data berbentuk observasi lapangan dalam rangka pengembangan Sistem Informasi Desa Berbasis WEB Pada Desa Karangmulya Kecamatan kandanghaur Kabupaten Indramayu.

Adapun metodologi yang penulis gunakan pada penelitian ini adalah metoodologi waterfall dengan tahapan: analisis kebutuhan perangkat lunak, desain (perancangan), pembuatan kode program, pengujian, dan pendukung (pemeliharaan) Hasil pengembangan Sistem Informasi Desa Berbasis WEB Pada Desa Karangmulya Kecamatan kandanghaur Kabupaten Indramayu adalah terpublikasikannya informasi tentang kemajuan, potensi dan layanan desa yang dapat diakses tanpa terbatas oleh ruang dan waktu. Sehingga terbukanya peluang kerjasama, investasi dan meningkatnya layanan bagi masyarakat pada umumnya dan warga Karangmulya pada khususnya. .

Kata Kunci : waterfall, sistem informasi desa.

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| ABSTRAK | ii |
| DAFTAR ISI | iii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Tujuan dan Manfaat | 2 |
| 1.3 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.4 Batasan Masalah | 2 |
| 1.5 Metodologi | 3 |
| BAB II DASAR TEORI | 4 |
| 2.1 Website | 4 |
| 2.2 Sistem Informasi Desa | 4 |
| 2.3 PHP | 4 |
| 2.4 XAMPP | 4 |
| 2.5 MySQL | 5 |
| 2.6 Framework Laravel | 5 |
| BAB III MODEL SISTEM | 6 |
| 3.1 Perancangan Sistem Informasi | 6 |
| 3.2 Perancangan Website | 7 |
| 3.3 Tahapan Perancangan | 8 |
| 3.4 Use Case Diagram | 9 |
| BAB IV BENTUK KELUARAN YANG DIHARAPKAN | 10 |
| 4.1 Keluaran yang Diharapkan | 10 |
| 4.2 Jadwal Pelaksanaan | 10 |
| DAFTAR PUSTAKA | 11 |

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Website adalah sebuah kumpulan halaman pada suatu domain di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu dan saling berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman depan (*home page*) menggunakan sebuah browser menggunakan URL *website*. Website juga bisa mengakses informasi pada internet berupa text, gambar, suara maupun video.

E-Government menjadi suatu sistem informasi yang sangat banyak digunakan sekarang ini sejalan dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Begitu juga dengan desa Karangmulya yang perlu mengimplementasikan E-Government dengan strategi yang disesuaikan dengan kondisi sosial yang tujuan akhirnya diharapkan meningkatkan kualitas kinerja perangkat desa terutama dalam lingkup pelayanan masyarakat sehingga dapat bermanfaat bagi segenap masyarakatnya untuk mengetahui informasi yang ada

Menyadari akan besarnya manfaat teknologi informasi bagi masyarakat, maka saya beserta staf dari Desa Karangmulya Kecamatan Kandanghaur Kabupaten Indramayu membuat sebuah sistem baru untuk meningkatkan pelayanan masyarakat dengan adanya teknologi ini diharapkan masyarakat dapat dengan mudah untuk mengakses informasi yang berkaitan dengan Desa Karangmulya.

Perancangan dan Implementasi Website pelayanan masyarakat Desa Karangmulya ini akan membantu masyarakat mengakses dengan mudah informasi yang ada, dengan adanya website ini masyarakat dapat mengakses informasi dengan cepat, mudah dan akurat, dengan adanya sistem ini maka diharapkan dapat meningkatkan kemajuan di Desa Karangmulya ini, dikarenakan informasi yang lebih mudah dan dapat diakses oleh masyarakat luas.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari Proyek tingkat ini, sebagai berikut:

1. Membuat website sebagai media informasi Desa Karangmula.
2. Membantu petugas desa untuk menyampaikan informasi.

Adapun manfaat dari pembuatan Proyek Akhir ini yaitu untuk mempermudah petugas desa untuk menyampaikan informasi yang ada di desa Karangmulya Kecamatan Kandanghaur Kabupaten Indramayu.

1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari Proyek tingkat ini, sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membuat website sebagai media informasi Desa Karangmula menggunakan sistem framework Laravel?
3. Bagaimana merencanakan dan menganalisa sistem informasi desa yang mampu menginformasikan tentang potensi, asset, fasilitas umum, layanan, dan pembangunan desa?
4. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sistem informasi desa yang mampu menginformasikan tentang potensi, asset, fasilitas umum, layanan, dan pembangunan desa?
5. Bagaimana menggunakan dan memelihara sistem informasi desa yang mampu menginformasikan tentang potensi, asset, fasilitas umum, layanan, dan pembangunan desa?

1.4 Batasan Masalah

Dalam Proyek tingkat ini, dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Penelitian dilakukan hanya pada di Desa Karangmulya Kecamatan Kandanghaur
2. Sistem Informasi yang disajikan terbatas pada penduduk Desa Karangmulya.
3. Sistem Informasi ini hanya berbasis Web.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah php dan database MySQL.

1.5 Metodologi

Metodologi pada penelitian ini, sebagai berikut:

1. Survei kebutuhan

Melakukan survei lapangan ke kantor desa karangmulya untuk mendiskusikan rancangan web yang akan di buat

2. Studi Literatur

Hal yang dilakukan adalah mencari informasi dan pendalaman materi-materi yang terkait melalui referensi yang tersedia di berbagai sumber

3. Perancangan sistem

Setelah mengumpulkan informasi tentang rancangan system, selanjutnya membuat perancangan sistem dengan target keluaran sesuai dengan yang diharapkan.

4. Pembuatan kode (*coding*)

Pada tahap inipembuatan tampilan *website* yang akan di gunakan sebagai sistem informasi

5. Pengujian dan evaluasi

Jika sudah terintegrasi dengan database server maka langkah selanjutnya yaitu untuk menguji kepuasan website ini, maka akan diadakan survei kepuasan masyarakat sehingga website ini sepenuhnya bermanfaat bagi masyarakat desa.

BAB II

DASAR TEORI

2.1 Website

Website adalah sebuah kumpulan halaman pada suatu domain di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu dan saling berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman depan (*home page*) menggunakan sebuah browser menggunakan URL *website*. *Website* juga bisa mengakses informasi pada internet berupa *text*, gambar, suara maupun video.

2.2 Sistem Informasi Desa

Sistem Informasi Desa adalah bagian tak terpisahkan dalam implementasi Undang-Undang Desa. Dalam Bagian Ketiga UU Desa Pasal 86 tentang Sistem Informasi Pembangunan Desa dan Pembangunan Kawasan Perdesaan jelas disebutkan bahwa desa berhak mendapatkan akses informasi melalui sistem informasi yang dikembangkan oleh Pemerintah Daerah Kabupaten atau Kota.

2.3 PHP

PHP adalah singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu Bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML.

2.4. XAMPP

XAMPP adalah sebuah paket perangkat lunak yang bisa dijalankan diempat sistem operasi berbeda, seperti OS Linux, OS Windows, Mac OS, dan juga Solaris. Program aplikasi XAMPP berfungsi sebagai server lokal untuk mengampu berbagai jenis data website yang sedang dalam proses pengembangan. dalam prakteknya, XAMPP bisa digunakan untuk menguji kinerja fitur ataupun menampilkan konten yang ada didalam website kepada orang lain tanpa harus terkoneksi dengan internet, cukup akses melalui *Xampp control panel*, atau istilahnya *website offline*.

2.5 MySQL

MySQL adalah sistem manajemen database relasional open source (RDBMS) dengan *client-server* model. Sedangkan RDBMS merupakan software untuk membuat dan mengelola database berdasarkan pada model relasional.

2.6 Framework Laravel

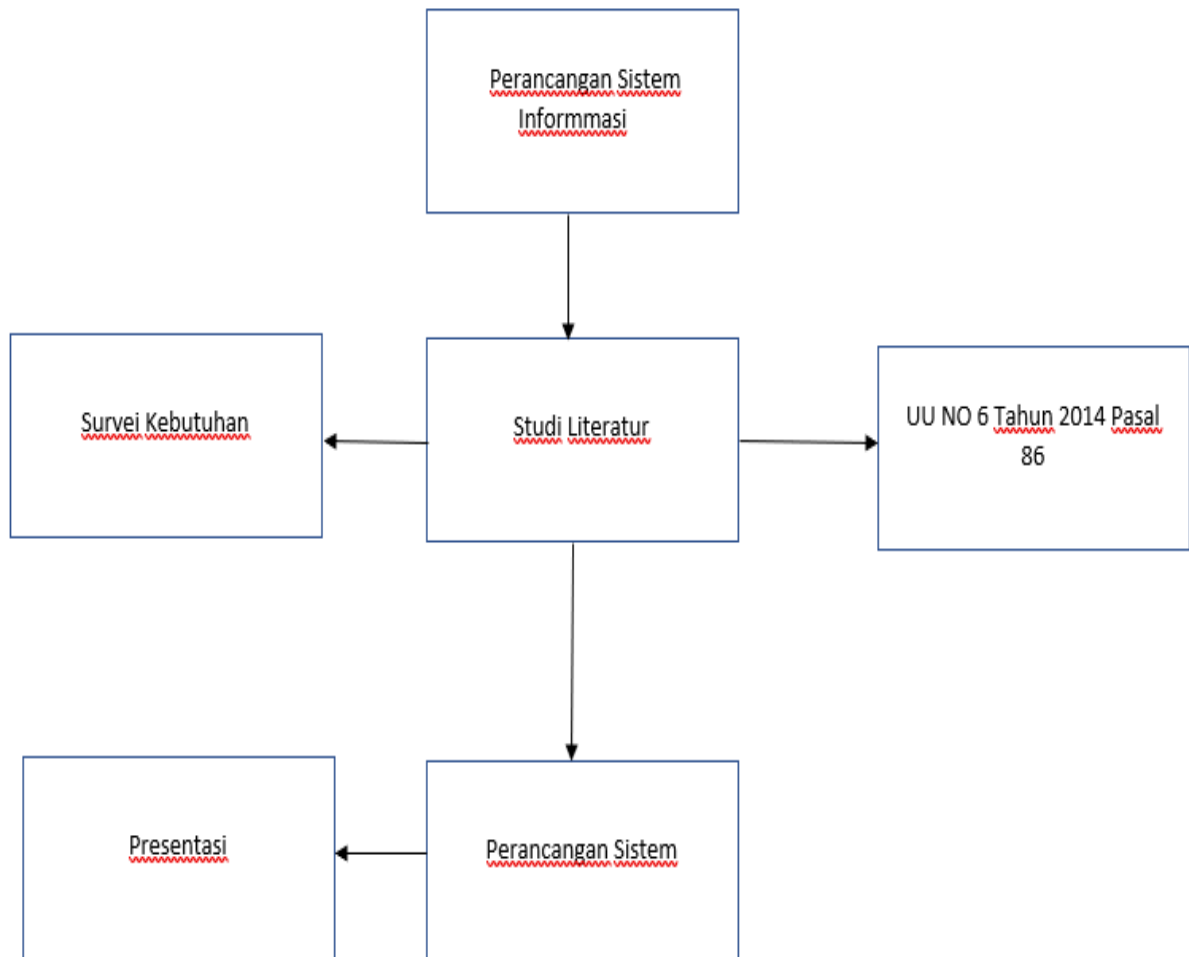
Framework adalah seperangkat struktur dan pedoman konseptual, yang digunakan untuk membangun sesuatu yang bermanfaat. *Laravel* adalah salah satu Framework PHP untuk membangun aplikasi web mulai dari proyek kecil hingga besar.

BAB III

MODEL SISTEM

3.1 Perancangan Sistem Informasi

Sistem Informasi Desa adalah bagian tak terpisahkan dalam implementasi Undang-Undang Desa. Dalam Bagian Ketiga UU Desa Pasal 86 tentang Sistem Informasi Pembangunan Desa dan Pembangunan Kawasan Perdesaan jelas disebutkan bahwa desa berhak mendapatkan akses informasi melalui sistem informasi yang dikembangkan oleh Pemerintah Daerah Kabupaten atau Kota.



Gambar 3.1. Model Sistem informasi desa

3.2 Perancangan Website

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan website. Pada halaman home terdapat beberapa fitur antara lain:

1. Profil

Pada menu profil kelurahan berisi :

1. Sejarah Kelurahan
2. Profil wilayah Kelurahan
3. Arti Lambang Kelurahan

2. Pemerintahan

Pada halaman Pemerintahan, terdapat beberapa menu antara lain:

1. Visi dan Misi
2. Pemerintahan Desa
3. Pelayanan Masyarakat

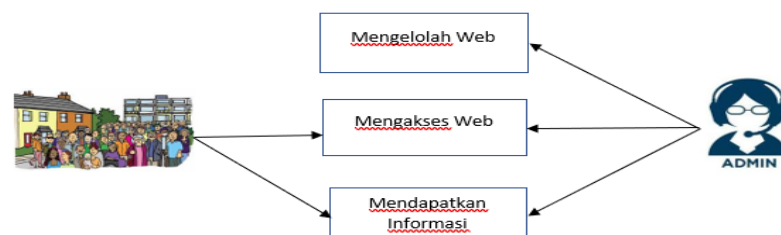
3. LeMas

Pada halaman LeMas terdapat menu antara lain :

1. Karang Taruna

4. Transparansi

5. Pengaduan Online



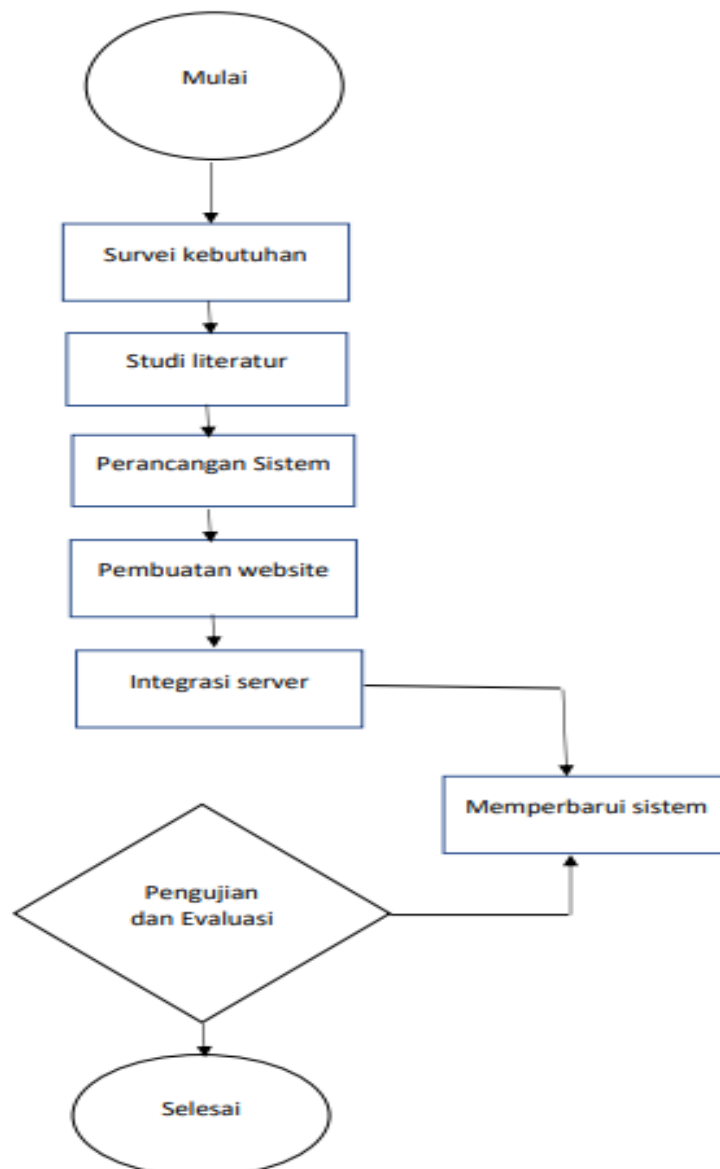
Gambar 3.2. Model Sistem Perancangan Website

- A. Admin Login ke Sistem informasi desa Karangmulya
- B. Sistem memverivikasi username dan password dari admin.
- C. Jika Berhasil, Sistem akan membawa admin ke halaman beranda aplikasi.
- D. Admin dapat memilih jenis menu yang ada di aplikasi Sistem informasi desa.
- E. Admin dapat mengedit, menghapus, menambahkan informasi di web.
- F. Warga / user dapat mengunjungi website SIDES tanpa harus login.
- G. Warga Dapat melihat Profil Website, Pemerintahan desa, dl

3.3 Tahapan Perancang

Pada Proyek Akhir ini akan dirancang website sistem informasi untuk desa karangmulya.

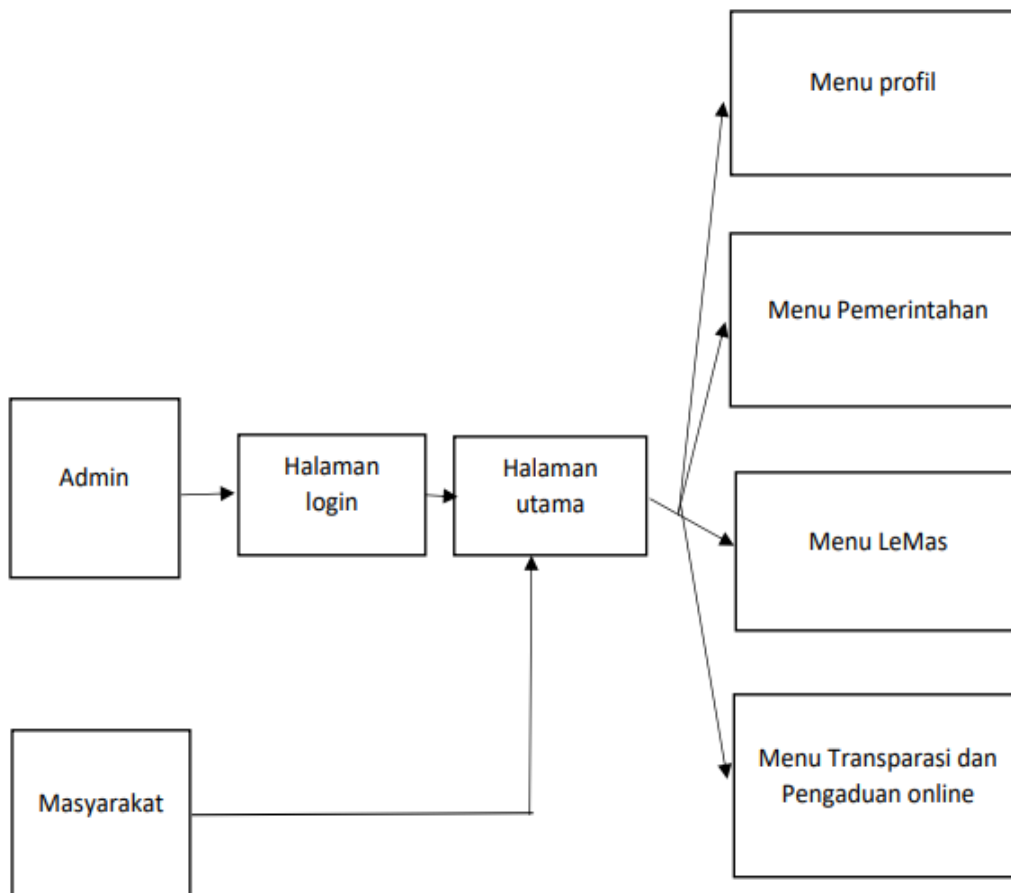
Pada pengerjaan proyek akhir ini terdapat beberapa tahapan yang akan di kerjakan. Berikut adalah flowchart Langkah pengerjaan proyek akhir ini.



Gambar 3.3 Diagram Alir Pembuatan website sistem informas

3.4 Use Case Diagram

Use Case Diagram Menggambarkan keseluruhan sistem pada website secara umum. Dimana pemodelan ini memodelkan tampilan umum dari website yang akan di rancang yang dapat di lihat pada gambar 3.4



Gambar 3.4 Use Case Diagram secara umum

Untuk penjelasan use case diagram diatas adalah admin sebagai yang mengelolah website SiDes, Admin diwajibkan untuk login terlebih dahulu untuk bisa memasuki Website, Admin dapat mengedit Website sesuai rancangan sistem. Sedangkan masyarakat hanya bisa mengunjungi Website SiDes.

BAB IV

BENTUK KELUARAN YANG DIHARAPKAN

4.1 Keluaran yang Diharapkan

Perancangan pada Proyek Akhir akan dibuat sistem informasi pelayanan berbasis web di desa karangmulya dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a) Sistem informasi dapat memunculkan informasi yang ada di desa karangmulya.
- b) Sistem informasi dapat digunakan sebaik mungkin untuk masyarakat desa karangmulya.
- c) Sistem informasi dapat menampilkan informasi yang bermanfaat bagi masyarakat desa karangmulya.

4.2 Jadwal Pelaksanaan

Adapun jadwal pengerjaan Proyek tingkat bisa dilihat pada tabel **Error! Reference source not found.** sebagai berikut :

Tabel 5.1 Jadwal Pelaksanaan

| Judul Kegiatan | Waktu | | | | | | | |
|--------------------------|-------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|--|
| | Des | Jan | Feb | Mar | Apr | Jun | Jul | |
| Studi Literatur | | | | | | | | |
| Perancangan dan Simulasi | | | | | | | | |
| Pabrikasi | | | | | | | | |
| Pengujian | | | | | | | | |
| Analisa | | | | | | | | |
| Pembuatan Laporan | | | | | | | | |

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pradipta Angga Saputra, Adi Nugroho. 2017. Perancangan dan Implementasi Survei kepuasan pengunjung berbasis web di Perpustakaan Daerah Kota Salatiga," Universitas Kristen Wacana.
- [2] Ahmad Sujarwadi. 2014. Sistem informasi berbasis Web pada Desa TresnoMaju Kecamatan Neglikraton Kab. Pesawaran, STMIK PRINGSEWU.
- [3] Risun, Moch. Arief Sutisna, Dora Bernardisman. 2019. "Sistem Informasi Desa berbasis web
- [4] Wikipedia Xampp. Diakses pada 20 Januari 2021,Dari <https://id.wikipedia.org/wiki/XAMPP>.
- [5] Budi Usmanto.2018. Implementasi Web Mobile sebagai media informasi pemberdayaan masyarakat desa pringadi ," STMIK Pringsewu Lampung.

Form Kesiediaan Membimbing Proyek Akhir

PROYEK AKHIR SEMESTER GANJIL TA 2020/2021

Tanggal : 02 Oktober 2020

Kami yang bertanda tangan dibawah ini:

CALON PEMBIMBING 1

Kode : HFD

Nama : Hafidudin, ST., MT.

CALON PEMBIMBING 2

Kode : ASM

Nama : Asep Mulyana, ST., MT.

Menyatakan bersedia menjadi dosen pembimbing Proyek Akhir bagi mahasiswa berikut,

NIM : 6705174080

Nama : Aditiya Faturakhman

Prodi / Peminatan : D3TT / aplikasi Web (contoh: MI / SDV)

Calon Judul PA : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEB MENGGUNAKAN SISTEM FRAMEWORK
LARAVEL SEBAGAI MEDIA INFORMASI DI DESA KARANGMULYA

Dengan ini akan memenuhi segala hak dan kewajiban sebagai dosen pembimbing sesuai dengan Aturan Proyek Akhir yang berlaku.

Calon Pembimbing 1



(Hafidudin, ST., MT.)

Calon Pembimbing 2



(Asep Mulyana, ST., MT.)

CATATAN:

1. Aturan Proyek Akhir versi terbaru dapat diunduh dari Portal Dosen » menu “File Repositori” » file “PA TEL-U FIT Pedoman & Template Desember 2013.rar”
2. Keputusan akhir penentuan pembimbing berada di tangan Ketua Kelompok Keahlian dengan memperhatikan aturan yang berlaku.
3. Pengajuan pembimbing boleh untuk kedua pembimbing sekaligus atau untuk salah satu pembimbing saja