

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TERPADU BERBASIS  
WEBSITE PT. BORNEO KENCANA LESTARI**

**PRA PROPOSAL PROYEK AKHIR**

**Diajukan sebagai syarat untuk mengikuti Sidang Komite Proyek Akhir**

**oleh :**

**MILZHAM ANGGA TAUFIK**

**6705160162**



**D3 TEKNOLOGI TELEKOMUNIKASI  
FAKULTAS ILMU TERAPAN  
UNIVERSITAS TELKOM  
2020**

## Latar Belakang

Saat ini, sistem informasi Indonesia sudah mampu mengikuti perkembangan zaman teknologi. Di Indonesia Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) telah berkembang sangat jauh dan merevolusi cara hidup kita, baik cara bekerja, cara berbisnis, dan lain sebagainya. Era informasi memberikan ruang lingkup yang sangat besar untuk mengorganisasikan segala kegiatan melalui cara baru, inovatif, instan, transparan, akurat, tepat waktu, lebih baik, memberikan kenyamanan yang lebih dalam mengelola dan menikmati kehidupan dengan teknologi informasi semua proses kerja dan konten akan ditransformasikan dari fisik dan statis (menjadi digital, *mobile*, *virtual* dan *personal*).

Informasi dapat diakses melalui berbagai media, media yang saat ini banyak dikenal dan digunakan yaitu internet. *Website* sebagai salah satu media yang baik untuk media sosial, baik perseorangan maupun kelompok seperti perusahaan. *Website* atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet. *Website* memiliki peranan penting dalam perputaran informasi seputar perusahaan baik untuk karyawan ataupun nasabah.

PT. Borneo Kencana Lestari adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang properti dan kontraktor sejak tahun 2018. PT. Borneo Kencana Lestari sebagai perusahaan memerlukan sistem baru yang mampu menunjang kegiatan secara lebih efektif dan efisien. Sejak 2018 PT. Borneo Kencana Lestari masih menggunakan sistem informasi secara manual belum memiliki sistem informasi terpadu berupa *website* dalam melaksanakan kegiatan perusahaan. Pada zaman teknologi yang semakin berkembang hal tersebut kurang relevan untuk menunjang perkembangan perusahaan secara efektif dan efisien dari segi informasi. Ketertinggalan kebutuhan secara teknologi tersebut perlu diperbaiki dengan adanya perancangan *website* untuk menunjang kegiatan perusahaan lebih efektif dan efisien,

Dengan adanya *website* untuk PT. Borneo Kencana Lestari diharapkan memudahkan pencarian informasi oleh masyarakat khususnya karyawan ataupun nasabah agar dengan mudah mendapatkan informasi seputar progress pembangunan, keuangan maupun informasi lainnya yang berhubungan dengan PT. Borneo Kencana Lestari.

## Studi Literatur Penelitian Terkait

Tabel 1 Merupakan hasil studi literature terhadap penelitian yang terkait dengan judul yang diangkat.

**Tabel 1 Hasil Studi Literatur**

No	Judul Penelitian /Karya Ilmiah	Tahun	Keterangan
1.	Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Penjualan Produk [1]	2018	Dalam penelitian ini penulis merancang website untuk kebutuhan informasi dalam meningkatkan penjualan produk melalui perancangan website yang dibuat dalam dengan Data Flow Diagram (DFD) sebagai media promosi dan penjualan, diharapkan akan meningkatkan penjualan Edene Sayangku Café & Bakery.
2.	Perancangan Model Data Flow Diagram Untuk Mengukur Kualitas Website Menggunakan Webqual 4.0 [2]	2018	Dalam penelitian ini website yang dimiliki Zalora Indonesia mengalami penurunan <i>traffic rank</i> . Dengan adanya WebQual 4.0 akan membantu pengelola web untuk dapat menyesuaikan kualitas web dengan persepsi pengguna. Perancangan website ini menggunakan model sistem, sedangkan metode WebQual 4.0 digunakan untuk mengukur kualitas website.
3.	Perancangan Website Jasa Desain Interior Sebagai Media Pemasaran	2016	Dalam penelitian ini sistem pemasaran CV Focalpoint Interior

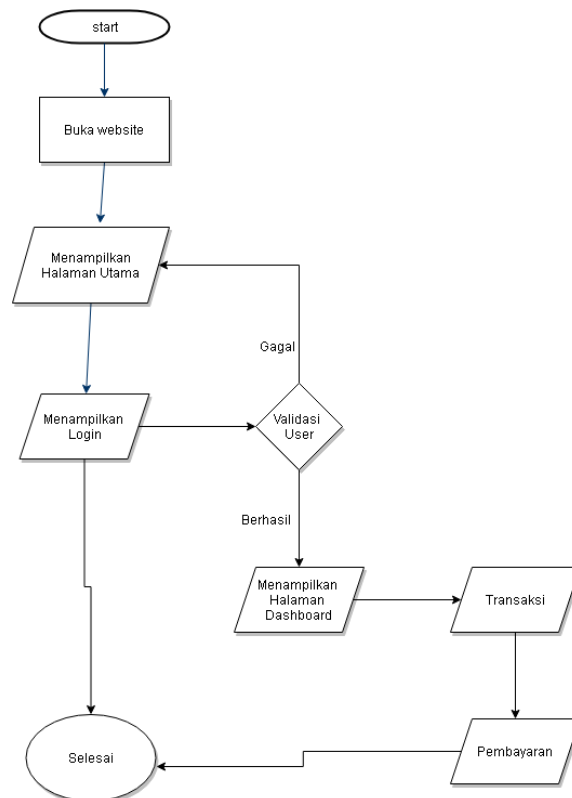
	Studi Kasus: CV. Focalpoint Interior [3]		masih sederhana dan masih bersifat konvensional, Pelanggan yang hendak melakukan konsultasi desain ataupun layanan jasa yang lainnya harus datang ke kantor secara langsung. Peneliti membuat Perancangan website dilakukan dengan metode waterfall.
4.	Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi [4]	2018	Dalam Penelitian ini peneliti ini sistem informasi dan pemasaran Ves Boutique sebagai suatu usaha yang bergerak di bidang fashion dalam mempromosikan dan memasarkan, butik tersebut masih menggunakan cara yang kurang efisien diantaranya melalui brosur, spanduk di depan toko. Maka peneliti melakukan perancangan <i>website</i> yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySql sebagai database.
5.	Perancangan Website Promosi Wisata Dan Rental Mobil Pada Bintan Internal Rental [5]	2018	Dalam penelitian ini <i>pulau Bintan belum dikenal secara luas karena pulau Bintan berada diantara ratusan pulau yang berada di Kepulauan Riau, Pulau bintan memiliki potensi yang cukup besar untuk dijadikan tempat wisata yang populer . Oleh karena itu dibutuhkan suatu website sebagai identitas perusahaan dimedia online untuk dapat dikenal dan berkomunikasi dengan calon pelanggannya, sehingga dapat bersaing dengan perusahaan lain yang berada di bidang jasa travel atau rental. Metode perancangan sistem yang digunakan pada penelitian ini yaitu SDLC (System Development Life Cycle) yaitu siklus hidup pengembangan sistem.</i>

6.	Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website dengan Metode Framework For The Applications of System Thinking [6]	2013	Dalam penelitian ini krakatau Permata Golf yang merupakan bagian dari unit usaha sport center PT. KIEC selama ini belum memaksimalkan dalam hal sistem informasi. Sistem yang dilakukan masih bersifat konvensional Perancangan sistem informasi berbasis website menggunakan metode pengembangan sistem yaitu FAST (Framework for the Application System Thinking) yang merupakan sebuah metode untuk mengetahui permasalahan serta melakukan perbaikan yang terus menerus sehingga didapat hasil yang lebih baik. Dalam tahap Define dilakukan tool diagram fishbone untuk penentuan masalah. Dalam tahap Measure dilakukan dengan metode FAST.
----	---	------	---

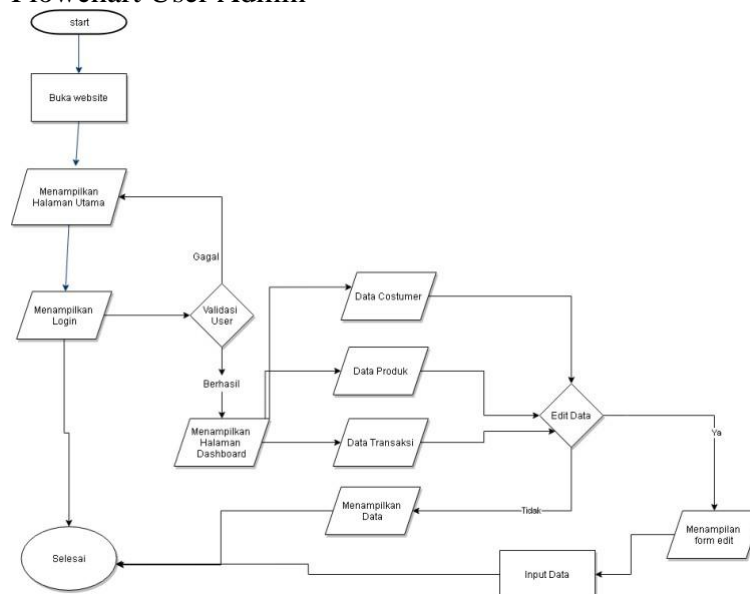
## Rancangan Sistem

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan sistem informasi *website* PT. Borneo Kencana Lestari yang menggunakan platform CodeIgniter. Berikut *flowchart* pembuatan *website* pada Gambar 1.0

### a. Flowchart User Client



### b. Flowchart User Admin



Gambar 1.0 *Flowchart* perancangan sistem informasi PT. Borneo Kencana Lestari berbasis *website*

## Referensi References

- [1] V. M. M. Siregar, "Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Penjualan Produk," *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, Vols. Volume 9, Volume 9,, p. 15, 20.
- [2] K. Hapsari and Y. Priyadi, "Perancangan Model Data Flow Diagram Untuk Mengukur Kualitas Website Menggunakan Webqual 4.0," *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, vol. 01, pp. 66-72, June 2018.
- [3] A. Kusniawan and S. , "Perancangan Website Jasa Desain Interior Sebagai Media Pemasaran Studi Kasus: CV. Focalpoint Interior," *Jurnal Evolus*, vol. Volume 4 Nomor 2, pp. 1-10, Desember 2016.
- [4] P. S. Hasugian, "Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi," *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, vol. Volume 3 No 1, pp. 82-86, March 2018.
- [5] N. Azwanti, "Perancangan Website Promosi Wisata Dan Rental Mobil Pada Bintang Internal Rental," *Kumpulan jurnaL Ilmu Komputer (KLIK)*, Vols. Volume 05, No.01 , pp. 15-26, 2018.
- [6] A. S. Abdullah, H. Setiawan and N. Ummi, "10-antenna array in the smartphone for the 3.6-GHz MIMO operation," *Jurnal Teknik Industri*, vol. Volume.1 No.4, pp. 358-367, 2015.



# Form Kesiediaan Membimbing Proyek Tingkat

PROYEK TINGKAT SEMESTER GANJIL|GENAP\* TA 20\_\_\_\_/20\_\_\_\_

Tanggal : 11 Desember 2020

Kami yang bertanda tangan dibawah ini:

## CALON PEMBIMBING 1

Kode : ATV

Nama : Atik Novianti, S.ST., MT

## CALON PEMBIMBING 2

Kode : \_\_\_\_\_

Nama : \_\_\_\_\_

Menyatakan bersedia menjadi dosen pembimbing Proyek Tingkat bagi mahasiswa berikut,

NIM : 6705160162

Nama : Milzham Angga Taufik

Prodi / Peminatan : D3 Teknologi Telekomunikasi

Calon Judul PA : Perancangan Sistem Informasi Terpadu Berbasis Website PT. Borneo Kencana Lestari

Dengan ini akan memenuhi segala hak dan kewajiban sebagai dosen pembimbing sesuai dengan Aturan Proyek Tingkat yang berlaku.

Calon Pembimbing 1

Calon Pembimbing 2



( \_\_\_\_\_ )

( \_\_\_\_\_ )

## CATATAN:

1. Aturan Proyek Akhir versi terbaru dapat diunduh dari : <http://dte.telkomuniversity.ac.id/panduan-proyek-akhir/>
  2. Keputusan akhir penentuan pembimbing berada di tangan Ketua Kelompok Keahlian dengan memperhatikan aturan yang berlaku.
- Pengajuan pembimbi

## DAFTAR NILAI HASIL STUDI MAHASISWA

NIM (Nomor Induk Mahasiswa) : 670516016  
Nama : MILZHAM ANGGA TAUFIK  
Dosen Wali : YSR / YUYUN SITIROHMAH  
Program Studi : D3 Teknologi Telekomunikasi

### Mata Kuliah yang Lulus

Semester	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
1	DTH1C3	DASAR TEKNIK KOMPUTER DAN PEMROGRAMAN	BASIC COMPUTER ENGINEERING AND PROGRAMMING	3	C
1	DTH1A2	K3 LINGKUNGAN HIDUP DAN	K3 ENVIRONMENT AND	2	BC
1	DUH1A2	LITERASI TIK	ICT LITERACY	2	AB
1	DTH1D3	RANGKAIAN LISTRIK	ELECTRICAL CIRCUITS	3	C
1	HUH1A2	PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - ISLAM	RELIGIOUS EDUCATION AND ETHICS - ISLAM	2	AB
1	DTH1F3	DASAR SISTEM TELEKOMUNIKASI	BASIC TELECOMMUNICATIONS SYSTEM	3	C
1	DTH1E2	BENGKEL MEKANIKAL DAN ELEKTRIKAL	MECHANICAL AND ELECTRICAL WORKSHOP	2	AB
1	DTH1B3	MATEMATIKA TELEKOMUNIKASI I	MATHEMATICS TELECOMMUNICATIONS I	3	C
2	LUH1B2	BAHASA INGGRIS I	ENGLISH I	2	AB
2	DTH1J2	BENGKEL ELEKTRONIKA	ELECTRONICS WORKSHOP	2	AB
2	DTH1K3	ELEKTROMAGNETIKA	ELECTROMAGNETIC	3	C
2	DTH1G3	MATEMATIKA TELEKOMUNIKASI II	MATHEMATICS TELECOMMUNICATIONS II	3	C
2	DTH1I3	ELEKTRONIKA ANALOG	ANALOG ELECTRONIC	3	C
2	DTH1H3	TEKNIK DIGITAL	DIGITAL TECHNIQUES	3	B
2	LUH1A2	BAHASA INDONESIA	INDONESIAN LANGUAGE	2	BC
2	HUH1G3	PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN	PANCASILA AND CITIZENSHIP	3	A
2	DMH1A2	OLAH RAGA	SPORT	2	A

3	DTH2E3	SISTEM KOMUNIKASI	COMMUNICATIONS SYSTEMS	3	C
Jumlah SKS				96	2.62

Semester	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
3	DTH2G3	SISTEM KOMUNIKASI OPTIK	OPTICAL COMMUNICATION SYSTEMS	3	AB
3	DTH2A2	BAHASA INGGRIS TEKNIK I	ENGLISH TECHNIQUE I	2	BC
3	DTH2F3	TEKNIK TRANSMISI RADIO	RADIO TRANSMISSION TECHNIQUES	3	C
3	DTH2C2	BENGKEL INTERNET OF THINGS	INTERNET OF THINGS WORKSHOP	2	BC
3	DTH2D3	APLIKASI MIKROKONTROLER DAN ANTARMUKA	MICROCONTROLLER APPLICATIONS AND INTERFACES	3	B
3	DTH2B3	KOMUNIKASI DATA BROADBAND	BROADBAND DATA COMMUNICATIONS	3	BC
4	DTH2M3	SISTEM KOMUNIKASI SELULER	CELLULAR COMMUNICATION SYSTEMS	3	C
4	DTH2J2	TEKNIK TRAFIK	TRAFFIC ENGINEERING	2	C
4	DTH2K3	ELEKTRONIKA TELEKOMUNIKASI	ELECTRONICS TELECOMMUNICATIONS	3	C
4	DTH2H3	JARINGAN DATA BROADBAND	BROADBAND DATA NETWORK	3	BC
4	DTH2I3	DASAR KOMUNIKASI MULTIMEDIA	BASIC COMMUNICATION MULTIMEDIA	3	BC
4	DMH1B2	PENGEMBANGAN PROFESIONALISME	PROFESSIONAL DEVELOPMENT	2	A
5	DTH3A2	BAHASA INGGRIS TEKNIK II (ACADEMIC PRESENTATION AND COMMUNICATION)	ENGLISH TECHNIQUES II (ACADEMIC PRESENTATION AND COMMUNICATION)	2	AB
5	DTH3F3	KOMUNIKASI NIRKABEL BROADBAND	BROADBAND WIRELESS COMMUNICATIONS	3	C
5	DUH2A2	KEWIRAUSAHAAN	ENTREPRENEURSHIP	2	A
5	DTH3E2	BENGKEL JARINGAN MULTIMEDIA DAN	NETWORKING AND MULTIMEDIA WORKSHOP	2	AB
5	DTH3B3	JARINGAN TELEKOMUNIKASI BROADBAND	BROADBAND TELECOMMUNICATION NETWORKS	3	BC
5	DTH3C3	KEAMANAN JARINGAN	NETWORK SECURITY	3	C
5	DTH3D3	TEKNIK SWITCHING BROADBAND	SWITCHING TECHNIQUES BROADBAND	3	C
Jumlah SKS				96	2.62

**Mata Kuliah yang Belum Lulus**

Semester	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
Jumlah SKS				24	

Semester	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
4	DTH2L3	TEKNIK ANTENNA DAN PROPAGASI	ANTENNA TECHNIQUES AND PROPAGATION	3	E
4	DMH2A2	KERJA PRAKTEK	INTERSHIP	2	E
5	VTI3C3	TEKNIK ANTENNA & PROPAGASI	ANTENNA AND PROPAGATION TECHNIQUES	3	
6	VPI3GC	MAGANG	APPRENTICE	12	
6	VTI3F4	PROYEK I	PROJECT I	4	E
Jumlah SKS				24	

### Mata Kuliah yang Diulang

Semester	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
1	DTH1B3	MATEMATIKA TELEKOMUNIKASI I	MATHEMATICS TELECOMMUNICATIONS I	3	E
2	DMH1A2	OLAH RAGA	SPORT	2	E
2	HUH1G3	PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN	PANCASILA AND CITIZENSHIP	3	D
2	DTH1I3	ELEKTRONIKA ANALOG	ANALOG ELECTRONIC	3	E
2	DTH1H3	TEKNIK DIGITAL	DIGITAL TECHNIQUES	3	E
3	DTH2B3	KOMUNIKASI DATA BROADBAND	BROADBAND DATA COMMUNICATIONS	3	E
3	DTH2A2	BAHASA INGGRIS TEKNIK I	ENGLISH TECHNIQUE I	2	E
3	DTH2F3	TEKNIK TRANSMISI RADIO	RADIO TRANSMISSION TECHNIQUES	3	E
3	DTH2F3	TEKNIK TRANSMISI RADIO	RADIO TRANSMISSION TECHNIQUES	3	E
3	DTH2F3	TEKNIK TRANSMISI RADIO	RADIO TRANSMISSION TECHNIQUES	3	E
3	DTH2D3	APLIKASI MIKROKONTROLER DAN ANTARMUKA	MICROCONTROLLER APPLICATIONS AND INTERFACES	3	E
4	DTH2L3	TEKNIK ANTENNA DAN PROPAGASI	ANTENNA TECHNIQUES AND PROPAGATION	3	E
4	DTH2K3	ELEKTRONIKA TELEKOMUNIKASI	ELECTRONICS TELECOMMUNICATIONS	3	E
4	DMH2A2	KERJA PRAKTEK	INTERSHIP	2	T
4	DMH2A2	KERJA PRAKTEK	INTERSHIP	2	E

4	DMH1B2	PENGEMBANGAN PROFESIONALISME	PROFESSIONAL DEVELOPMENT	2	E
4	DMH1B2	PENGEMBANGAN PROFESIONALISME	PROFESSIONAL DEVELOPMENT	2	E
4	LUH1A2	BAHASA INDONESIA	INDONESIAN	2	E
5	LUH1A2	BAHASA INDONESIA	INDONESIAN	2	E
Jumlah SKS				49	

---

Tingkat I	: 43 SKS	Belum Lulus	IPK : 2.7
Tingkat II	: 83 SKS	Belum Lulus	IPK : 2.46
Tingkat III	: 105 SKS	Belum Lulus	IPK : 2.4
<b>Jumlah SKS</b>	<b>: 96 SKS</b>		<b>IPK : 2.4</b>

**Total SKS dan IPK dihitung dari mata kuliah lulus dan mata kuliah belum lulus. Nilai kosong dan T tidak diikutkan dalam perhitungan IPK.**

*Pencetakan daftar nilai pada tanggal 12 Desember 2020 07:29:23 oleh MILZHAM ANGGA TAUFIK*