LABORATORIUM SWIRR Projekt AR

Artur Stalmach Maksymilian Kisiel IGT

1. Opis

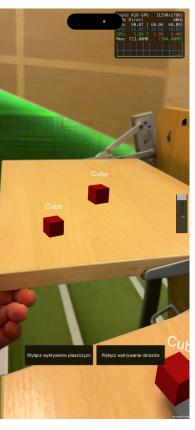
W ramach projektu przygotowano aplikację mobilną na urządzenia z systemem iOS oraz Android. Aplikacja wykrywa płaszczyzny horyzontalne, rozpoznaje markery, pozwala na instancjonowanie prefabów po kliknięciu w ekran, oraz pozwala na przełączanie (włącz / wyłącz) detekcji zarówno płaszczyzn, jak i markerów. Do aplikacji dodano 12 unikalnych modeli i odpowiadające im markery.

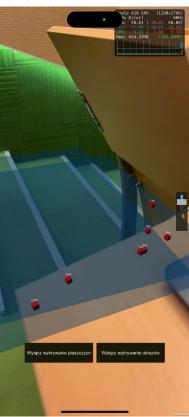
2. Demonstracja działania

Poniżej znajdują się zrzuty ekranu, które przedstawiają: Wykrywanie płaszczyzn, Włączanie / wyłączanie detekcji , Instancjonowanie obiektów po kliknięciu, Wykrywanie markerów.



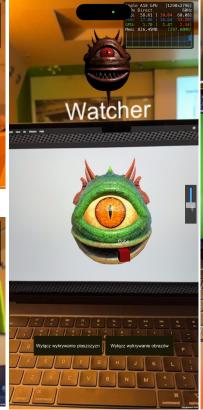


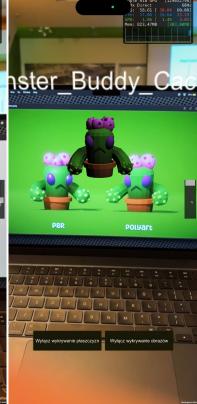












3. Pliki źródłowe oraz wykorzystane assety

Pełny kod aplikacji znajduje się na publicznym repozytorium GitHub:

https://github.com/revalew/ArVr-Uni-Project/tree/master

Na repozytorium znajduje się pełny kod, a w zakładce "Releases" znajdują się gotowe buildy. W przypadku wersji na Androida jest to gotowy do zainstalowania plik ".apk", a w przypadku iOS jest to projekt Xcode, który należy samemu skompilować i podpisać indywidualnym certyfikatem, ponieważ nie posiadam płatnego konta dewelopera (które pozwala na udostępnianie gotowych paczek ".ipa").

W projekcie wykorzystano następujące assety, które pobrano z Asset Store Unity:

- https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/ghost-character-free-267003 (Ghost)
- 2. https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/01-monster-watcher-190627 (Watcher)
- 3. https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/rpg-monster-buddy-pbr-polyart-253961 (Cactus and Mushroom buddies)
- 4. https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/free-animated-angry-log-revenge-of-the-tree-150947 (Angry Log)
- 5. https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/creepy-snowman-pbr-207721 (Creepy Snowman)
- 6. https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/spider-1-casual-fantasy-188309 (Spider)
- 7. https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/stylized-devil-bulldog-lite-version-192198 (Devil Bulldog)
- 8. https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/creep-horror-creature-244853 (Creepy Alien Creature)
- 9. https://assetstore.unity.com/packages/package/247126 (Cute Alien)
- https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/fantasy-mushroom-mon-115406 (Evil Mushroom)